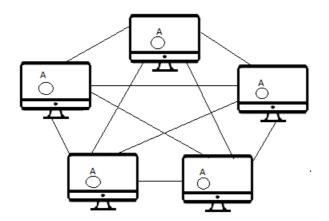
DESIGN ŞI IMPLEMENTARE PLATFORMĂ DISTRIBUITĂ CU AGENŢI MOBILI

Absolvent:
Surdu Cristina

Coordonator: Ş.l.dr.ing. Cristian Nicolae Buţincu

Scopul temei alese

proiectarea şi implementarea unei platforme distribuite la baza căreia stă paradigma agenţilor mobili.



Motivaţia temei alese

Agenții mobili:

- oferă o viziune nouă de proiectare şi dezvoltare pentru sistemele distribuite
- paradigmă puternică şi uniformă pentru procesarea în reţea
- se bazează pe "migrarea de cod"
- > asigură comunicarea eficientă în sistemul distribuit

Exemple de platforme bazate pe agenţi mobili

> IBM Aglets Workbench

obiecte mobile în Java, aglets, cu capacități de migrare și comunicare

Platforma Grasshopper

- structurată în agenții, regiuni și locuri
- fiecare gazdă din rețea este dispusă să accepte și să execute agenții, și să conducă cel puțin o agenție

Modelul JADE(Java Agent Development Framework)

• simplifică implementarea sistemelor multi-agent printr-un mediu de lucru care respectă specificațiile FIPA(Foundation for Intelligent Physical Agents)

Ce este un agent mobil?

- Object software
- Migrează la diferite noduri din rețea
- Transportă datele, codul şi starea de execuţie în procesul de migrare

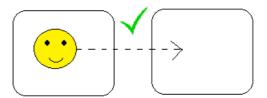
Tipuri de agenți

Agenţii se împart în:

- Agenţi staţionari
- sunt legați se sistemul unde sunt creați
- nu sunt mobili

X

- Agenţi mobili
- au proprietatea de mobilitate
- migrează în reţea



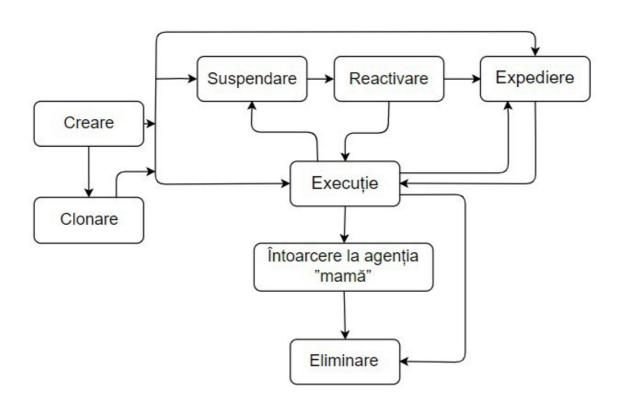
Mediul de rulare - agenția

- Gestionează agenţi
- "Ascultă" pentru noi conexiuni
- Creează un nou fir de execuţie agenţilor sosiţi în agenţie

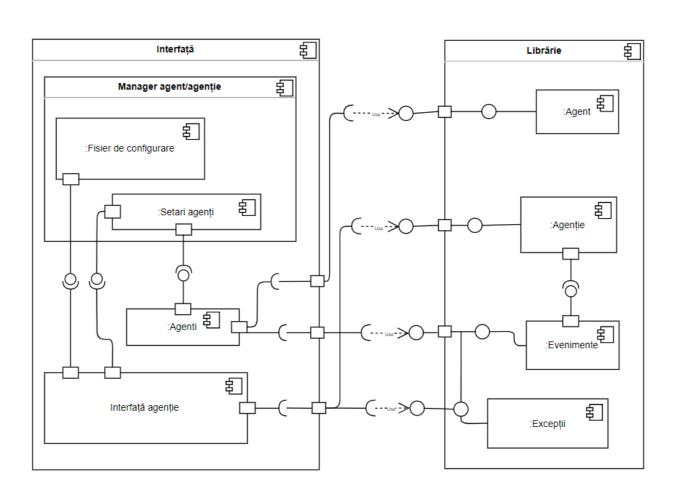
Serializarea agentului

- Procesul de migrare a agentului de la un nod de reţea la altul presupune serializarea acestuia
- Procesul de serializare a unui obiect converteşte obiectul într-un flux de date, care transportă nu doar datele, ci şi informaţii despre tipul obiectului
- Procesul invers, se numeşte deserializare
- La sosirea într-o agenție, obiectul agent este deserializat și recreat pentru a-și continua execuția.

Ciclul de viață al unui agent



Structura aplicației



Implementarea aplicației

Agentul

clasa abstractă

Agenţia

 mediul de rulare a agentului mobil.
 Agenţia descrie acest mediu prin metodele pe care le pune la dispoziţie pentru activitatea agentului, dar şi pentru rularea proprie

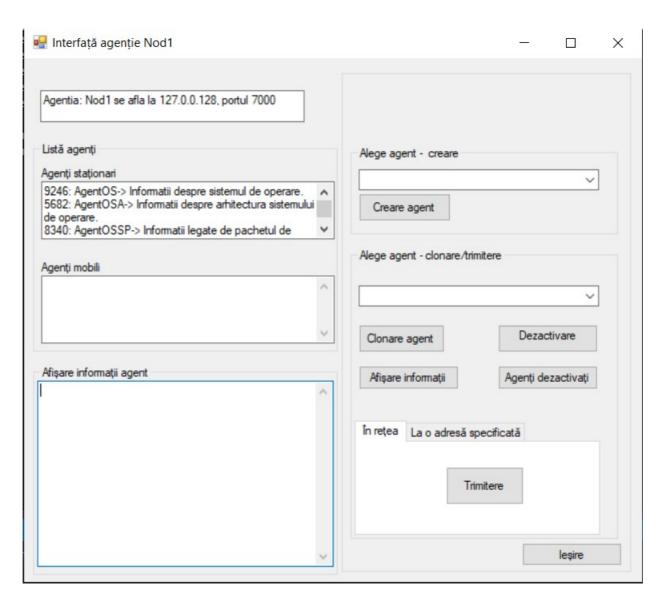
- Interfaţa agenţiei, unde utilizatorul poate interacţiona direct cu mediul de lucru al agenţilor
- Fişierul de configurare, care conţine o configuraţie de reţea sub forma unui graf neorientat
- Lista agenţilor implementaţi (staţionari şi mobili), derivaţi din clasa de bază

proiect realizat în limbajul de programare C#

Agenţi implementaţi

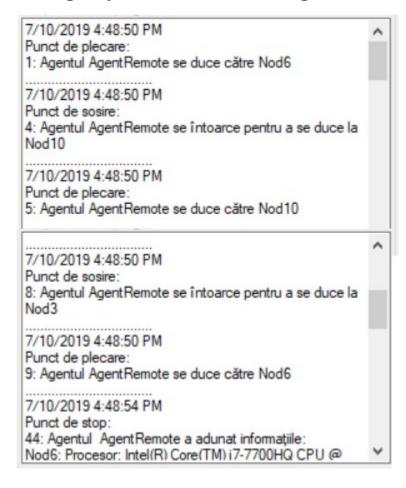
- Se găsesc într-o listă pe care fiecare agenție o cunoaște
- Sunt agenţi mobili care parcurg întreaga reţea conform algoritmului de căutare în lăţime
- Agent mobil care are capacitatea de a crea clone
- Agenţi staţionari care oferă informaţii de sistem referitoare nod de reţea unde rulează agenţia

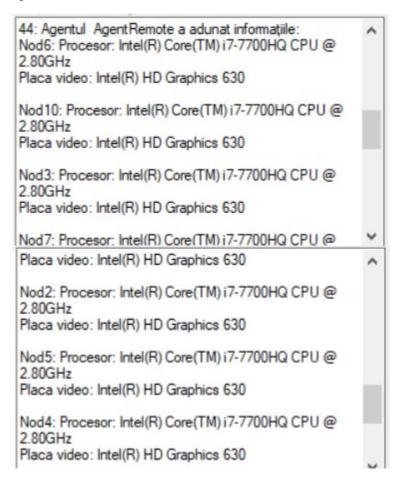
Interfața cu utilizatorul



Rezultate obţinute

consola agenției care rulează agentul în rețea





Rezultate obținute

Afișare informații agent 7/10/2019 4:52:50 PM Agentul AgentClone A creat clona: AgentClone_cloned_1 7/10/2019 4:52:50 PM Agentul AgentClone A creat clona: AgentClone cloned 2 7/10/2019 4:52:50 PM Agentul AgentClone A creat clona: AgentClone cloned 3 7/10/2019 4:52:51 PM Nu se poate realiza conexiunea cu Nod9 7/10/2019 4:52:51 PM Punct de stop: Agentul AgentClone a adunat informatiile: Nod3: Procesor: Intel(R) Core(TM) i7-7700HQ CPU @ 2.80GHz Placa video: Intel(R) HD Graphics 630 Nod7: Procesor: Intel(R) Core(TM) i7-7700HQ CPU @ 2.80GHz Placa video: Intel(R) HD Graphics 630 Nod8: Procesor: Intel(R) Core(TM) i7-7700HQ CPU @

 consola agenției care rulează agentul cu posibilitatea de a crea clone

Probleme întâmpinate

- Provocarea creării unei aplicații distribuite
- Serializarea/deserializarea agentului
- Integrarea algoritmului de căutarea în lăţime într-un graf în codul agentului

Direcţii viitoare

- Managementul şi limitarea numărului de thread-uri folosite pentru execuţia agenţilor în agenţie
- Sistem de comunicație generic
- Optimizarea procesului de migrare
- Asigurarea securității în platformă: autentificarea, controlul accesului la resurse

Concluzii

- agenţii mobili încapsulează comportamentul dinamic şi se modifică în funcţie de mediul lor de execuţie;
- mobilitatea agenţilor, capacitatea de a migra în reţea, îi face candidaţii perfecţi pentru utilizarea în mediile mobile şi distribuite.

Vă mulţumesc pentru atenţie!