

Desplegament d'Aplicacions Web





Índex de continguts

1 Introducció.....	1
2 Servidor DNS.....	3
3 Arquitectura Web.....	4
4 Servidor Web.....	5
5 Servidor FTP.....	6
6 Servidor d'Aplicacions Web.....	7
7 Servei de Directori LDAP.....	8
8 Entorn de Desenvolupament.....	9
9 Webgrafia.....	10



1 Introducció

En general, es coneix per **aplicacions web** aquell programari que té com a entorn de treball un espai web. Per tant, són aplicacions que no necessiten versions diferents per cada sistema operatiu i per això faciliten el seu ús des de qualsevol dispositiu (màquina o ordinador) que disposi d'un navegador i es pugui connectar a la xarxa.

Un exemple d'aplicació web és el correu electrònic web, en particular el correu de l'empresa Google, anomenat Gmail. El principal avantatge d'utilitzar correu web, com en d'altres aplicacions web, consisteix a poder accedir als missatges de correu des de qualsevol punt del planeta on es disposi d'un dispositiu amb un navegador i una connexió a Internet. Per identificar aquest tipus de correu electrònic també s'utilitza el terme anglès **webmail**.

Tecnologia de les aplicacions web

L'arquitectura bàsica d'una aplicació web està formada pels següents elements:

- Un **navegador**: actua com a client i realitza peticions sol·licitant recursos als servidors web. Quan fa una petició a un servidor i li respon enviant-li un recurs, el mostra a l'usuari.
- Un **servidor web**: rep peticions de clients (navegadors) i respon a aquestes peticions enviant un recurs o notificant un error si el recurs no existeix. Com exemples tenim Apache i IIS.
- El **protocol http**: és el protocol basat en TCP/IP que s'utilitza perquè el navegador realitzi les peticions als servidor web i aquests li responguin.
- **HTML** és el format bàsic dels documents de la web. Es tracta d'un format de text basat en etiquetes que permet estructurar el contingut de la pàgina.

Infraestructura de les aplicacions web

Els serveis que ha de tindre la infraestructura perquè una aplicació web funcione correctament són:

- Servei de **DNS**: per poder resoldre noms de domini.
- Servei **FTP**: servei que permet accedir als servidors per gestionar continguts.

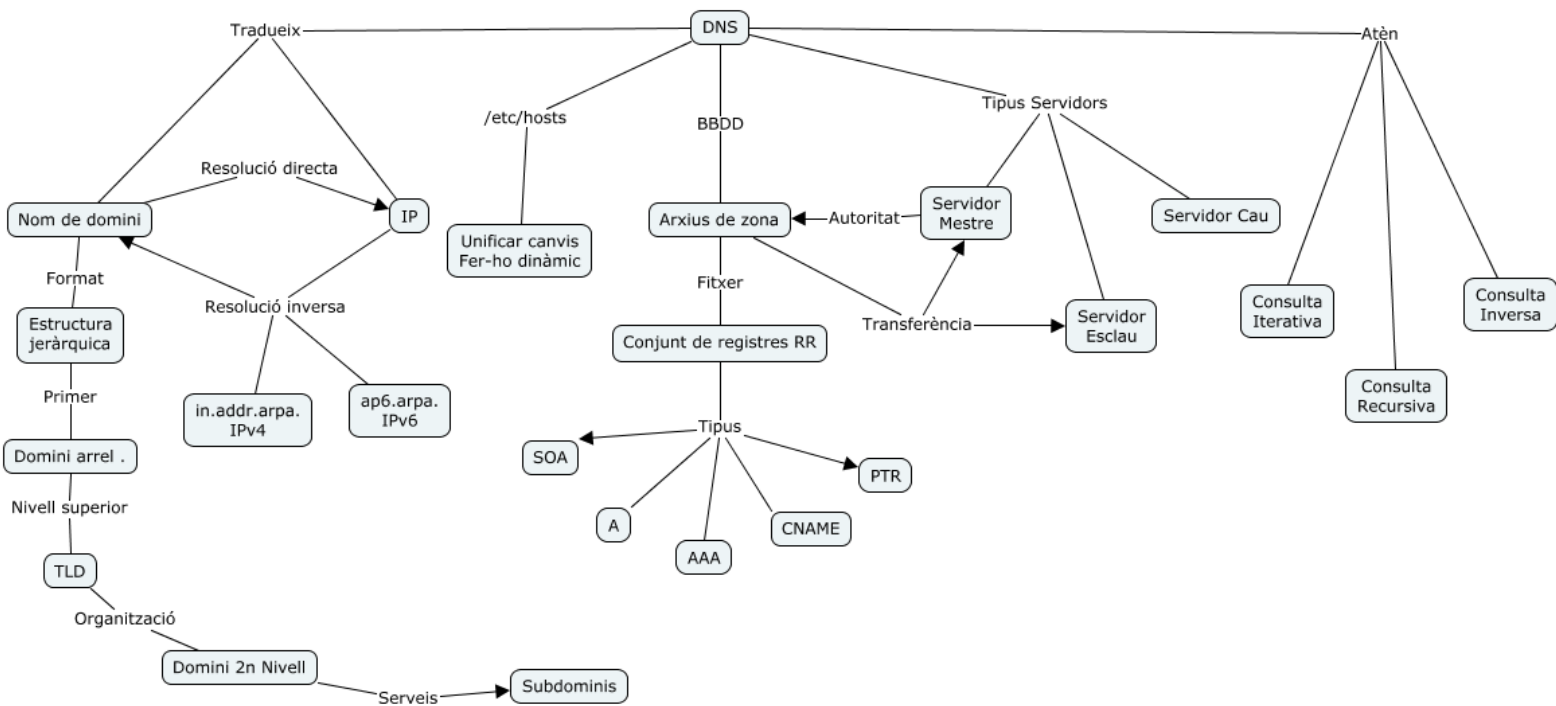


- **Servei d'Autenticació:** permet accedir als usuaris autenticats i els autoritza a realitzar una sèrie d'accions. Es pot basar en fitxers de configuració o en serveis de directoris, com exemple podem posar fitxers htaccess, OpenLDAP.
- **Servidor d'Aplicacions Web:** servei que permet gestionar i administrar aplicacions des d'un únic punt. Com exemple podem posar Apache Tomcat.
- **Infraestructura de desenvolupament personal:** existeixen paquets que inclouen tots els serveis necessaris per poder començar a desenvolupar un projecte web. Aquests es coneixen com LAMP, MAMP, WAMP o simplement XAMP. La primera lletra fa referència al sistema operatiu (Linux, Mac OS, Windows), A fa referència a Apache, M fa referència a MySQL i P fa referència a PHP.

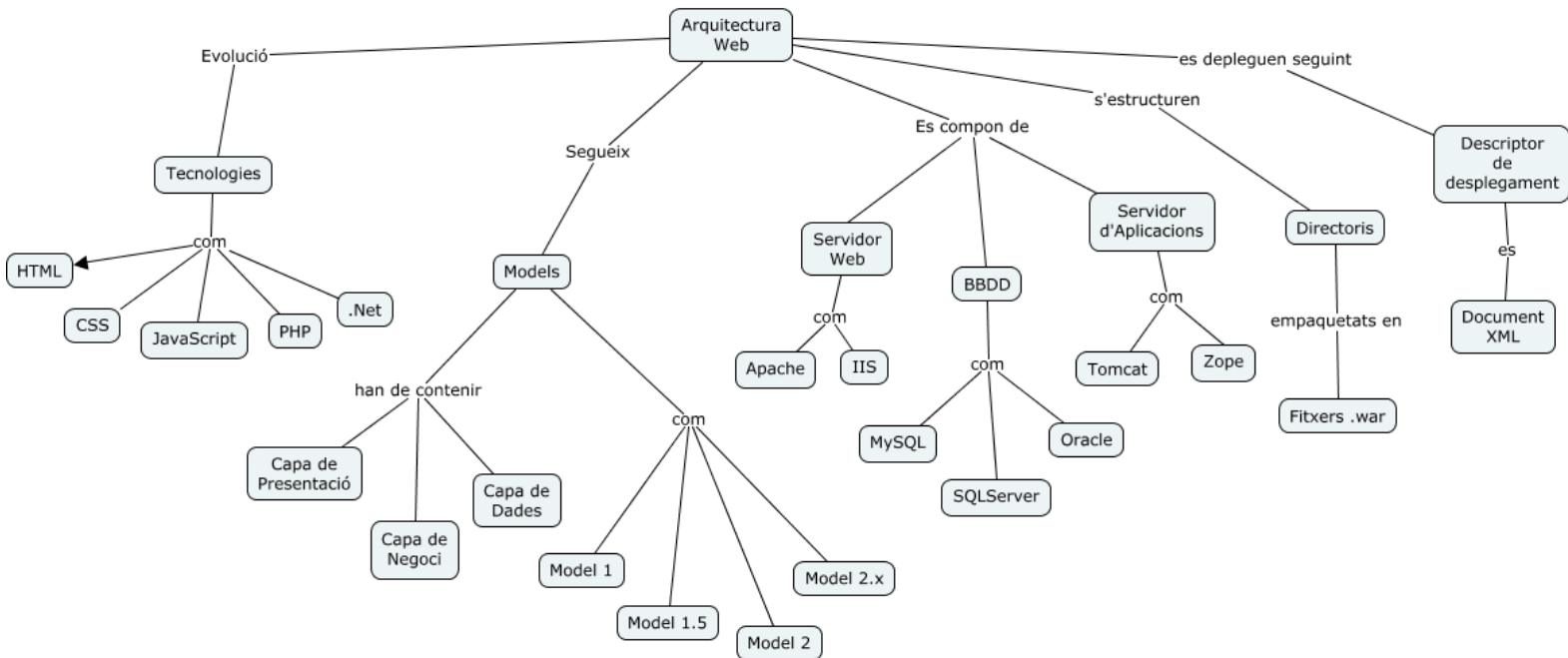
Infraestructura de desenvolupament

- **Entorn** de desenvolupament: conjunt d'eines necessàries per desenvolupar un projecte web. Podem trobar entorns integrats que inclouen totes les eines necessàries per poder dur a terme un projecte. Com exemples tenim NetBeans, Eclipse o VisualStudio.
- Sistema de control de versions **SCV**: eina que ens va a permetre centralitzar els nostres projectes en un únic punt de manera que es podrà compartir tota la informació relacionada amb el projecte per a tot l'equip de treball. Ens permet gestionar versions dels nostres projectes.
- Sistema de gestió de la **documentació**: eina o conjunt d'eines que ens van a permetre automatitzar el procés de documentació del projecte. També es poden utilitzar eines col·laboratives per fer el seguiment i coordinació del projecte, de la mateixa manera que es poden utilitzar metodologies de gestió de projectes com SCRUM o mètodes àgils.
- Sistema de **test** i **desplegament** automàtic: durant la vida projecte hem de conservar la integritat del nostre projecte i no podem permetre que un canvi afecte a tasques de desenvolupament ja finalitzades. Una bona tècnica consisteix a crear tests automàtics que s'executaran cada cop que es faci una modificació important al projecte. Si aquests tests són satisfactòries, llavors també es pot automatitzar que el codi creat i provat s'actualitzi a la versió final del nostre projecte.

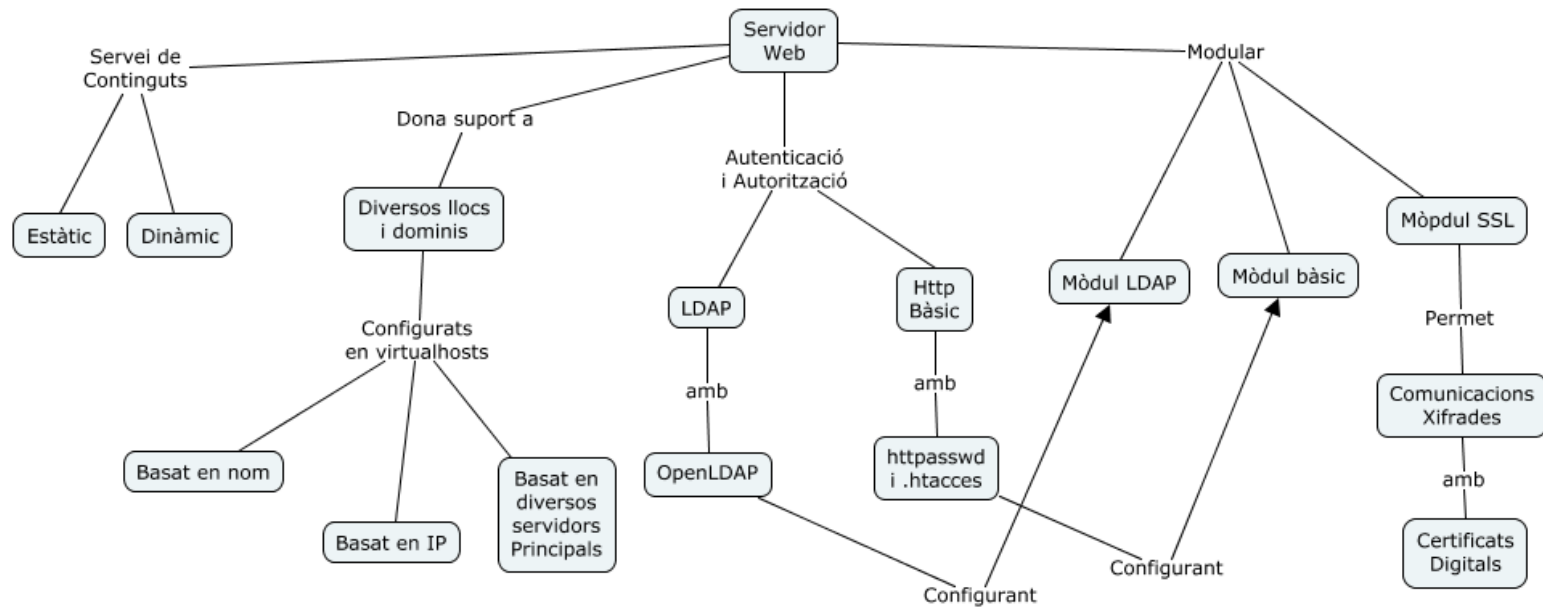
2 Servidor DNS



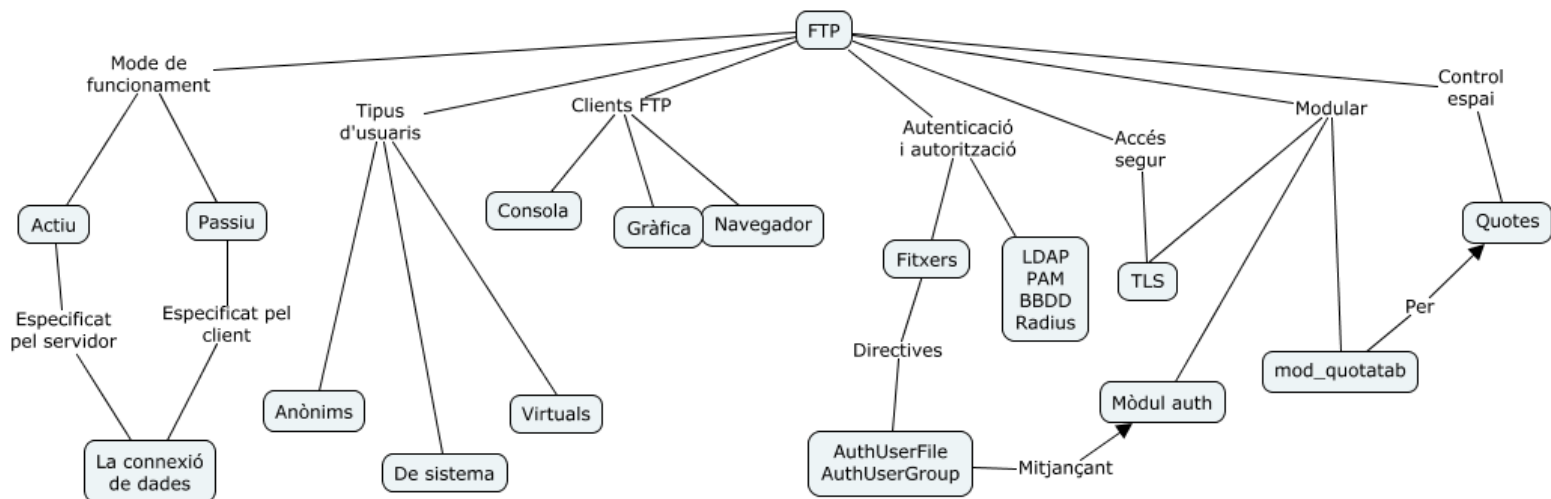
3 Arquitectura Web



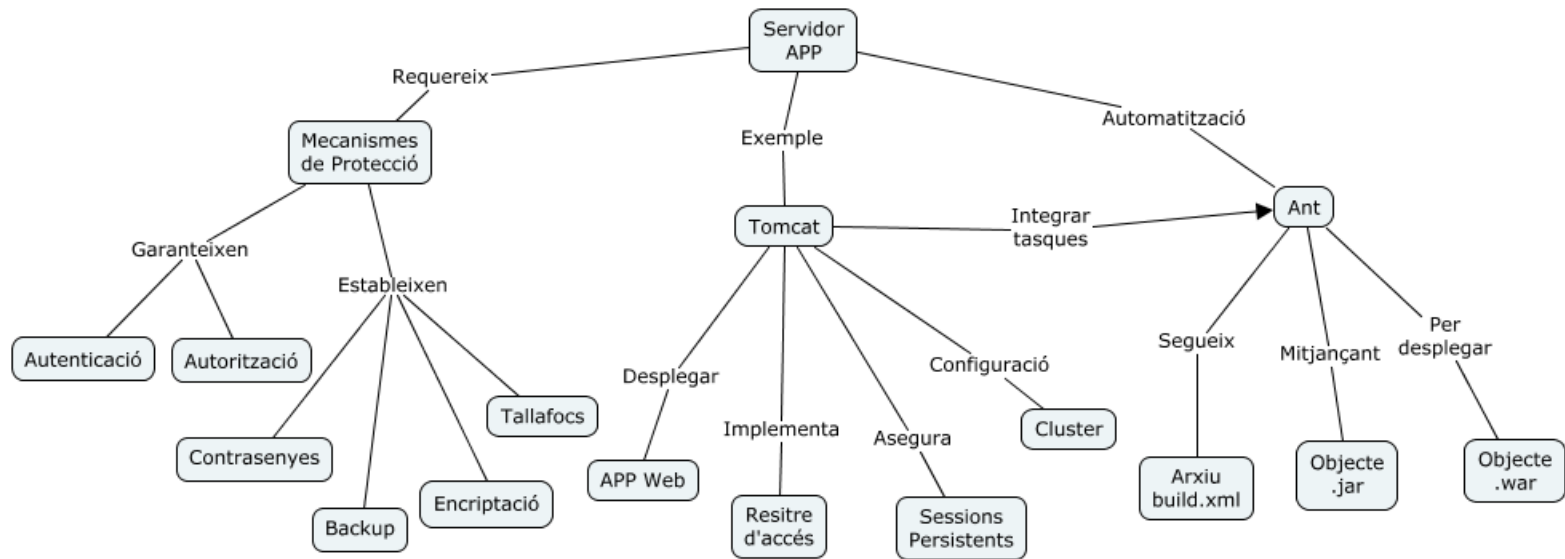
4 Servidor Web



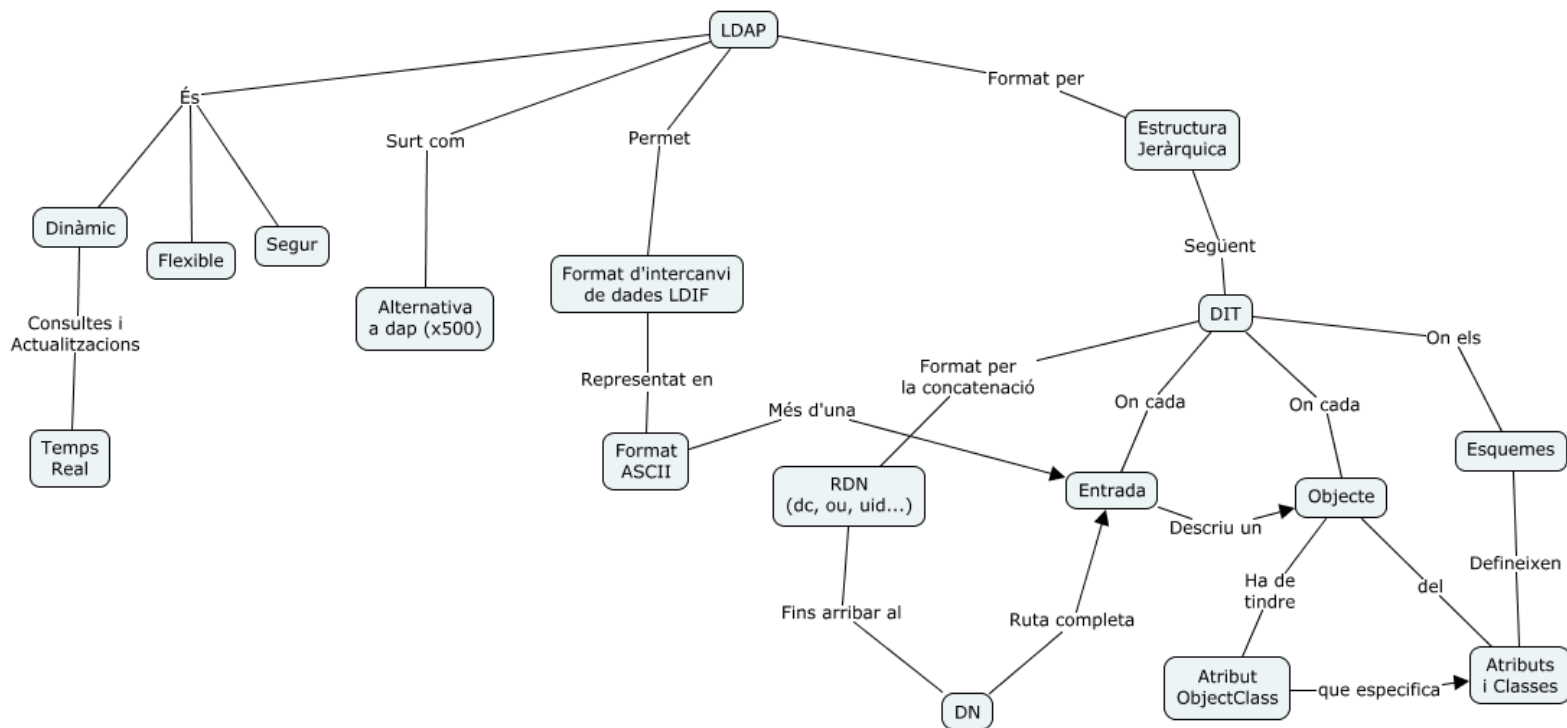
5 Servidor FTP



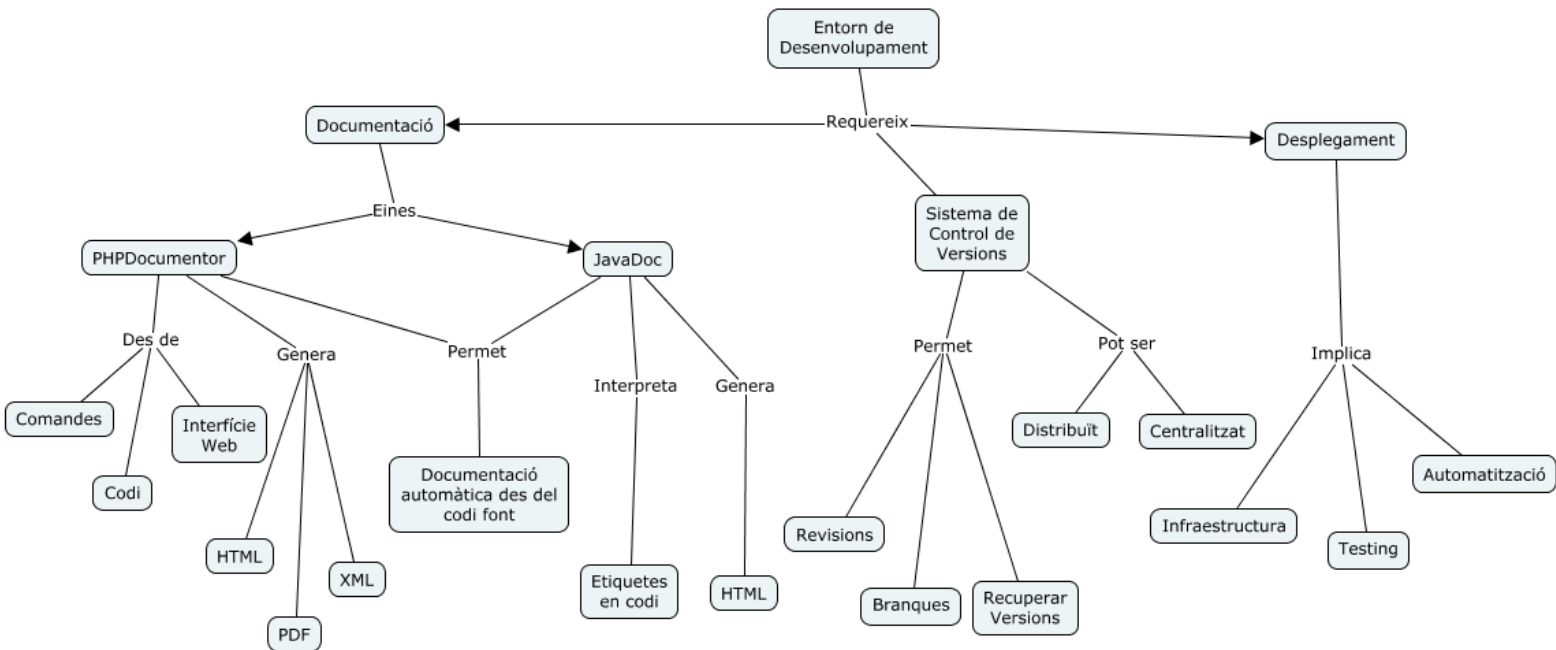
6 Servidor d'Aplicacions Web



7 Servei de Directori LDAP



8 Entorn de Desenvolupament





9 Webgrafia

<http://ioc.xtec.cat>

<https://httpd.apache.org/>

<http://www.iis.net/>

<http://tomcat.apache.org/>

<https://www.mysql.com/>

<https://mariadb.org/>

<https://security.appspot.com/vsftpd.html>

<https://www.isc.org/downloads/bind/>

<http://www.openldap.org/>

<https://github.com/>

<https://jenkins.io/>

<http://ant.apache.org/>

<https://www.apachefriends.org/index.html>