



UNIVERSITATEA "ALEXANDRU IOAN CUZA",  
IAȘI  
FACULTATEA DE INFORMATICĂ  
**Joc pentru Android: WORMS**

Belcescu Cristina Nicoleta

26 aprilie 2018

# Cuprins

<b>1</b>	<b>Introducere</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Aplicații populare</b>	<b>2</b>
2.1	Angry Birds . . . . .	2
2.2	Minecraft:Pocket Edition . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Descriere</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Tehnologii folosite</b>	<b>2</b>
4.1	Sistemul de operare Android . . . . .	2
4.2	AndEngine . . . . .	2
4.3	Box2D . . . . .	2

# 1 Introducere

Un joc este o activitate recreațională în care sunt implicați unul sau mai mulți jucători, fiind definit printr-un scop pe care jucătorii încearcă să-l atingă și un set de reguli care determină ce pot face jucătorii.

## 2 Aplicații populare

### 2.1 Angry Birds

Angry birds este fără îndoială cea mai de succes aplicație mobilă creată până în prezent.

### 2.2 Minecraft:Pocket Edition

Unul dintre cele mai populare jocuri din lume în acest moment, Minecraft: Pocket Edition este dedicat tuturor gusturilor și tuturor vârstelor.

## 3 Descriere

Printre numeroasele jocuri existente pentru platforma mobilă Android, regăsim și două titluri care continuă o îndelungată și celebră serie de jocuri video pentru calculatoare personale și console, anume seria “Worms”<sup>1</sup>. Cele două jocuri menționate mai devreme sunt “Worms” și “Worms 2: Armageddon”.

Jocul este o strategie în stilul turn-based care poate fi jucat în modul singleplayer împotriva calculatorului sau online în modul multiplayer alături de alți utilizatori. Fiecare jucător controlează o “armată” de caractere asemănătoare unor viermi și ajutându-se de un set de arme și ustensile au ca scop eliminarea echipelor adverse.

## 4 Tehnologii folosite

### 4.1 Sistemul de operare Android

Android este un sistem de operare open source deținut de compania americană Google și destinat în principal dispozitivelor mobile cu ecrane tactile.

### 4.2 AndEngine

Un motor de joc oferă dezvoltatorilor o suită de unelte pentru facilitarea creării de jocuri video.

### 4.3 Box2D

Un motor de fizică este un framework ce ajută la simularea sistemelor fizice precum dinamica corpurilor rigide în cadrul unui joc video.