

Laborator 2 – Introducere în .net

Program Postuniversitar în Informatică, 2020

Nu uitați să comiteți laboratorul pe github înainte de prezentare.

Fiecare student primește un set de cerințe ca temă. În caz de ambiguități, încercați să luați cele mai potrivite decizii. Consultați-vă cu profesorii îndrumători în caz că nu sunteți siguri, dar înțelegeți că nu vi se va spune exact cum să faceți.

Prezentați cel puțin 4 scenarii testate în Postman.

Scrieți un REST API pentru:

I. Agendă de task-uri

/tasks

1. GET: listă de task-uri și detalii task. Implementați filtrare deadline from-to. De exemplu: toate task-urile care au deadline-ul între 10 februarie 2019 ora 10:23 și 15 ianuarie 2019 ora 17:50.
2. POST: adăugare task (title, description, dată+timp added, deadline, importance: low, medium, high, stare: open, in progress, closed, dată+timp closedAt).
3. PUT: modificarea stării unui task: dacă se schimbă în closed, se completează câmpul closedAt ca fiind timpul request-ului. Dacă se schimbă din închis în altceva, se pune timpul închiderii pe null.
4. DELETE: Ștergerea unui task.

II. Urmărire cheltuieli

/expenses

1. GET: listă de cheltuieli și detalii cheltuielii. Implementați filtrare dată from-to și după tip. De exemplu, toate cheltuielile pentru food care au data între 10.03.2019 12:30 și 11.03.2019 11:20.
2. POST: adăugare cheltuielii (description, sum, location, date, currency, type: food, utilities, transportation, outing, groceries, clothes, electronics, other).
3. PUT: modificarea unei cheltuieli.
4. DELETE: ștergerea unei cheltuieli.

III. Centru multimedia

/movies

1. GET: listă de filme și detalii film. Implementați filtrare dată adăugare from-to. De exemplu, toate filmele care au data adăugării între 10.03.2019 12:30 și 11.03.2019 11:20. Filmele se afișează descrescător după year of release.
2. POST: adăugare film (title, description, genre: action, comedy, horror, thriller, duration in minutes, year of release, director, date added, rating: 1-10, watched: yes/no).
3. PUT: modificarea unui film.
4. DELETE: ștergerea unui film.