LA PROFUMERIA PROGETTO DI TECNOLOGIE WEB

Realizzazione di un e-commerce per la vendita di profumi

Cristina Corghi Matr. 113194

Descrizione del progetto

Questo progetto tratta di un e-commerce per la vendita di profumi. Ci sono tre tipi diversi di utenti:

- utenti anonimi;
- utenti registrati.
- utente amministratore.

I primi possono:

- navigare il sito visualizzando tutti i profumi, il relativo prezzo e la descrizione;
- possono leggere le recensioni scritte da altri utenti con la relativa votazione da 1 a 5.

I secondi possono inoltre:

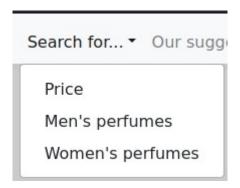
- scrivere le recensioni;
- aggiungere i prodotti al carrello e acquistarli tramite un semplice bottone "Paga";
- avere una pagina "Profile" a loro dedicata nella quale è possibile modificare le informazioni di contatto e aggiungere un'immagine del profilo.
- Nel caso in cui un prodotto fosse esaurito, possibilità di ricevere una email della nuova disponibilità del prodotto.

Il terzo utente è l'utente amministratore, che è un normale utente registrato con l'aggiunta di poter modificare i prodotti.

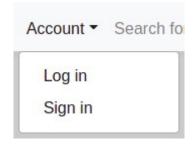
È possibile cercare i profumi tramite una barra di ricerca



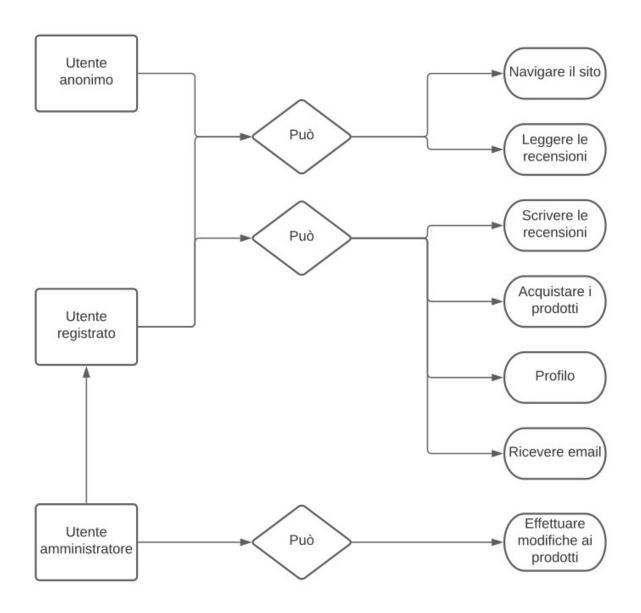
oppure tramite la selezione di diverse caratteristiche quali prezzo, profumi da uomo e profumi da donna.



Sono presenti i meccanismi di login e registrazione degli utenti nella sezione "Account".



Per riassumere...Utenti



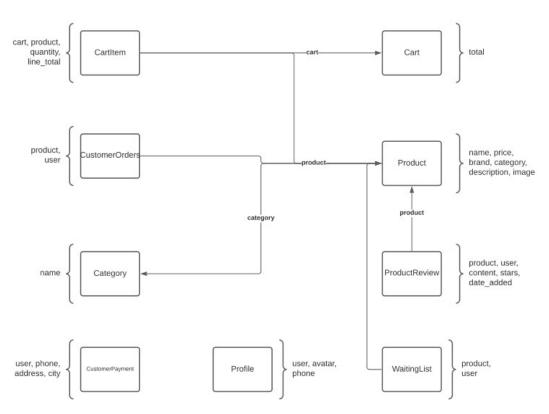
Database e classi di modelli

Il database che ho deciso di utilizzare è sqlite3, impostato di default in Django. Il database contiene 9 tabelle:

- 1. <u>CartItem:</u> è un modello contenente l'id del carrello, l'id del prodotto, la quantità (che serve per poter acquistare uno o più profumi dello stesso tipo) e "line_total", che è uguale al prezzo del profumo moltiplicato per la quantità.
- 2. Cart: contenente il campo "total" (che indica il prezzo totale del carrello).

- 3. <u>CustomerPayment:</u> che estende lo User model per poter aggiungere altri campi per la fase di pagamento (first name, last name, email, phone, address e city).
- 4. <u>Category:</u> che contiene solo un campo "name" per indicare la categoria di profumi (uomo/donna).
- 5. <u>ProductReview:</u> modello utilizzato per poter effettuare una recensione. E contiene: id del profumo, user, content (contenuto della recensione), stars, date_added (data nella quale è stata effettuata la recensione).
- 6. <u>Product:</u> modello contente i campi di un profumo quali nome, prezzo, brand, categoria, descrizione, quantità e immagine.
- 7. <u>Profile:</u> modello utilizzato per estendere il model User aggiungendo altri campi per la sezione "Profile" di ogni utente. Contiene user, avatar (immagine del profilo) e numero di telefono.
- 8. <u>CustomerOrders:</u> modello utilizzato per tenere traccia degli ordini effettuati da un utente. Serve per il sistema di recommendation. Contiene lo user (corrente) e l'id del prodotto.
- 9. <u>WaitingListModel</u>: modello contenente l'id del prodotto e l'utente. Serve per memorizzare gli utenti a cui mandare la mail.

Per riassumere...Modelli



Tecnologie utilizzate

Backend

Per il backend si è scelto di utilizzare il framework visto durante il corso, ovvero Django, perché, come è stato detto a lezione, Django è free, open-source basato su Python che utilizza il pattern architetturale model-template-view. Inoltre Django offre moltissime librerie in grado di facilitare notevolmente la costruzione di codice.

Frontend

Per il Frontend si è scelto di utilizzare Bootstrap4, perché è leggero, veloce e semplice da usare. Inoltre possiede una gran quantità di funzionalità e di stili modificabili a seconda delle proprie esigenze.

Organizzazione logica dell'applicazione e scelte

Il progetto è organizzato in due applicazioni principali:

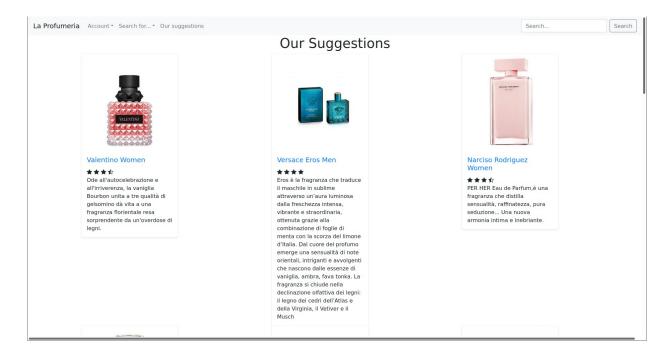
- <u>Store</u>: contiene la parte più consistente del progetto, tra cui i meccanismi di login, logout, registrazione, profilo dell'utente, i prodotti e le recensioni, ecc. Inoltre è presente una directory "model" contenente i file dei vari modelli creati.
- <u>carts</u>: applicazione che gestisce la parte del carrello e il pagamento.

Ho scelto di creare due applicazioni per una maggiore chiarezza del codice e per suddividere le diverse funzionalità.

Recommendation system

Il tipo di recommendation system adottato è basato sul brand e sulle recensioni.

• <u>Utente anonimo/utente registrato senza acquisti</u>: sia per l'utente non loggato che per quello registrato ma che non ha ancora effettuato acquisti, è disponibile una pagina chiamata "Our suggestions" in cui vengono mostrati tutti i profumi dalle 3 alle 5 stelle.



 <u>Utente registrato con acquisti</u>: mentre per l'utente che ha effettuato ordini il recommendation system funziona diversamente.
 Per esempio supponiamo che l'utente "cristina" acquisti un profumo di Valentino e un profumo di Montale, il primo con costo di 106 euro e il secondo di 110 euro.



Proceed to payment

Li acquista entrambi seguendo il link "Proceed to payment". Ora, come possiamo notare, la pagina "Our suggestions" è cambiata:





Infatti il sistema che ho implementato prende il brand e il prezzo di ogni profumo ordinato e, tramite una query "queryset", filtro tutti i profumi con quel brand e prezzo compreso tra -50 e +50 euro rispetto al profumo acquistato.

Fatto questo effettuo un altro controllo, ovvero che i profumi che ho tirato fuori da questo filtraggio abbiano recensioni comprese tra 3 e 5 stelle.

Se i profumi trovati rispettano tutti questi vincoli allora vengono mostrati.

Nel nostro esempio troviamo tra i suggerimenti due profumi di Valentino, i quali rispettano brand, prezzo e recensioni.

Non viene mostrato alcun profumo di Montale perché probabilmente non esiste un profumo che soddisfi i tre requisiti.

Test svolti

I test che ho eseguito sono presenti sia nell'applicazione "Store" che nell'applicazione "carts".

Store:

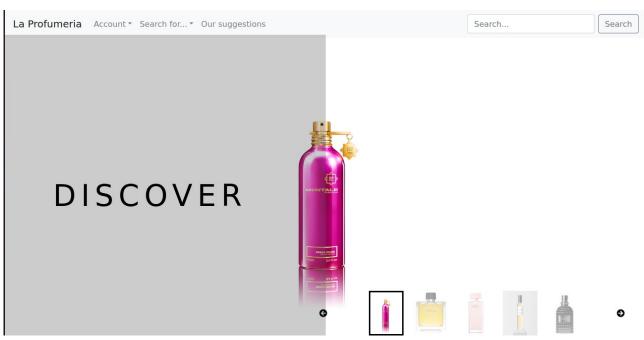
- <u>class TestUrls</u>: ho utilizzato la sottoclasse SimpleTestCase di TestCase che aggiunge diverse funzionalità tra cui verificare l'uguaglianza di due url. Quest'ultima l'ho utilizzata sui miei metodi.
- class StoreViewsTestCase: classe che estende TestCase in cui ho creato due Client, uno per l'utente anonimo e l'altro per l'utente loggato. Dopodiché ho creato un utente fittizio e ho eseguito il login. Ho simulato delle richieste GET su uno specifico URL per tre metodi (test_risultati_ricerca, test_registrazione, test_recensioni) e analizzato lo status code.

- <u>class TestUser</u>: classe che estende TestCase in cui ho creato un utente con username, email e password e ho effettuato dei test sull'uguaglianza dello username e della mail.
- <u>class TestModelsStore</u>: classe che estende TestCase in cui ho creato uno user, un prodotto e una recensione per quel prodotto. Ho verificato che la recensione fosse avvenuta correttamente su quel prodotto.

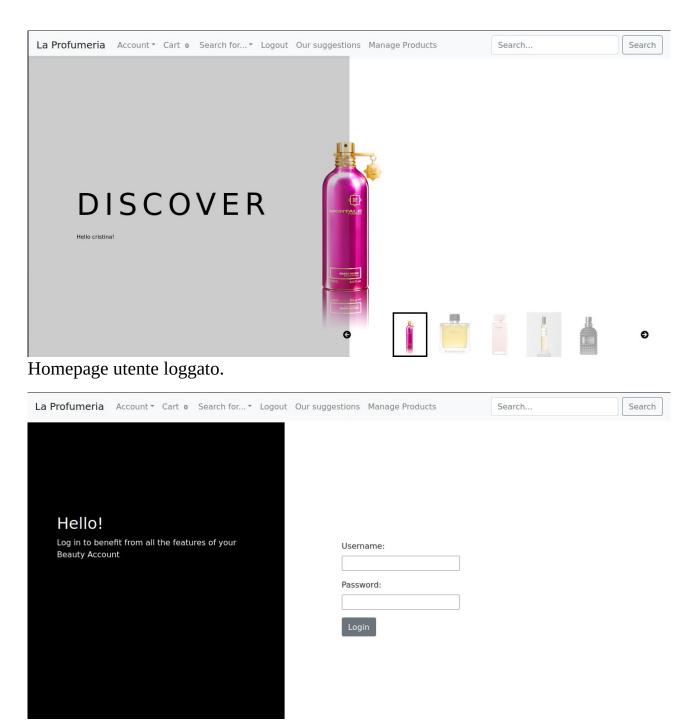
• Carts:

- <u>class TestUrls</u>: uguale a quella dell'applicazione Store.
- <u>class TestModelsCarts</u>: classe che estende TestCase in cui ho creato uno user, un prodotto nel carrello e il carrello completo. Ho verificato che il prezzo totale del carrello corrispondesse col prezzo del prodotto (in quanto solo un prodotto è stato aggiunto al carrello).

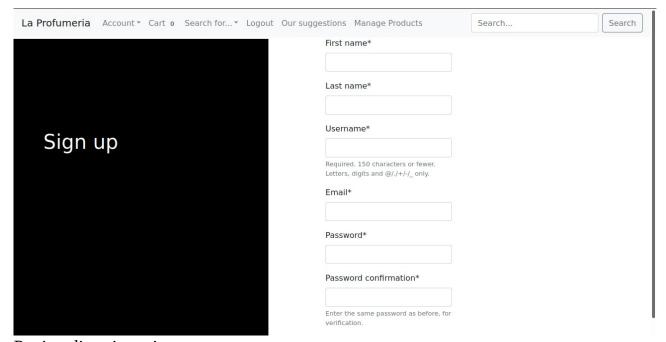




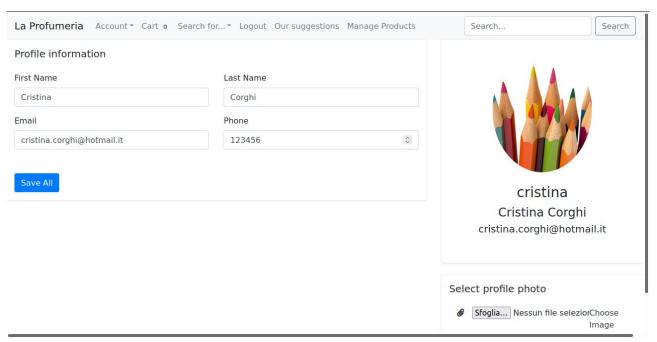
Homepage utente anonimo.



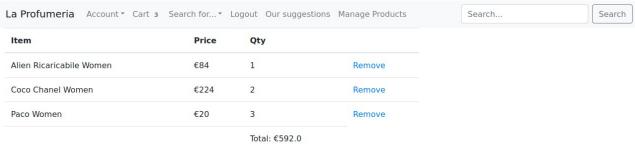
Pagina di login.



Pagina di registrazione.



Pagina profilo utente.



Proceed to payment

Carrello.

Problemi riscontrati

I problemi che personalmente sono stati più difficili da superare sono stati tre:

- la possibilità di inserire l'immagine del profilo nella sezione "Profile", perché non riuscivo a capire come si gestissero le immagini con Django;
- fare la pagina "Price" con ajax, perché ajax non l'avevo mai affrontato ed è stato per me complicato da comprendere;
- sistema di recommendation system.