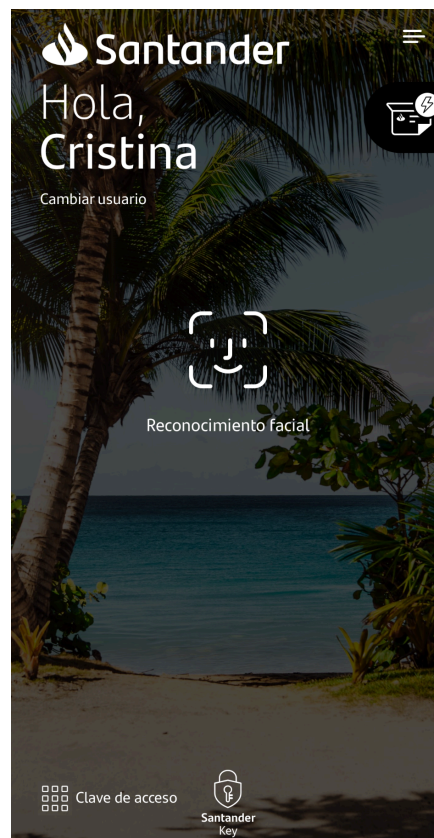


Seminario 5: ejeS5_Nav

Usar la aplicación móvil que tenga tu banco y analízala desde el punto de vista de la estructura y la navegación. (Incluir capturas de pantalla en el análisis y si consideras que se podría mejorar, indicar cómo? ... realizar bocetos de pantalla ...)

La aplicación que voy a analizar es la del Banco Santander. En primer lugar observamos una primera ventana para el inicio de sesión, con un menú de hamburguesa en la esquina superior derecha. Debajo se observa la opción de "Cambiar usuario". La sección principal de la pantalla está dedicada a las opciones de autenticación, que se puede realizar tanto por reconocimiento facial, clave de acceso o por una clave de Santander.

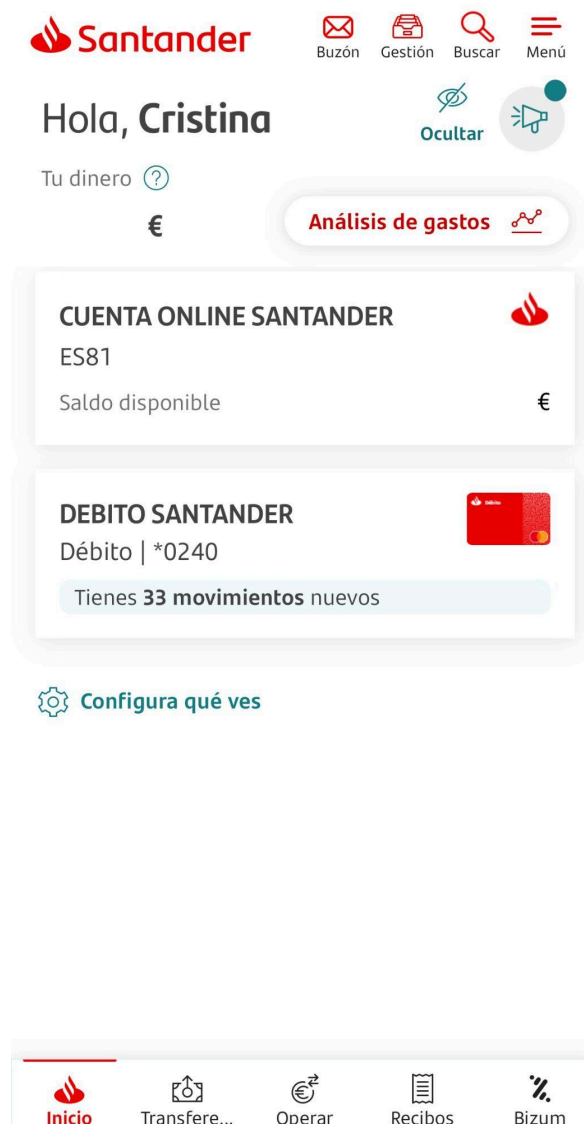


Tipo de aplicación, información (jerarquía, categorías, detalle, ...) que muestra y estructuras de navegación usadas

Esta aplicación la calificaría como una aplicación dirigida por datos. Porque los usuarios navegan a través de un conjunto de categorías de datos, donde pueden ver y manejar información, como consultar saldos (Saldo disponible) y realizar transferencias, entre otras operaciones.

En la parte superior se encuentra la barra de navegación, que contiene las opciones principales para acceder a distintas secciones de la app. Después se muestra un saludo personalizado al usuario, seguido de un resumen

de su cuenta y las principales acciones que puede realizar. Más abajo, se detallan las cuentas y tarjetas asociadas al usuario, junto con información relevante sobre cada una de ellas.

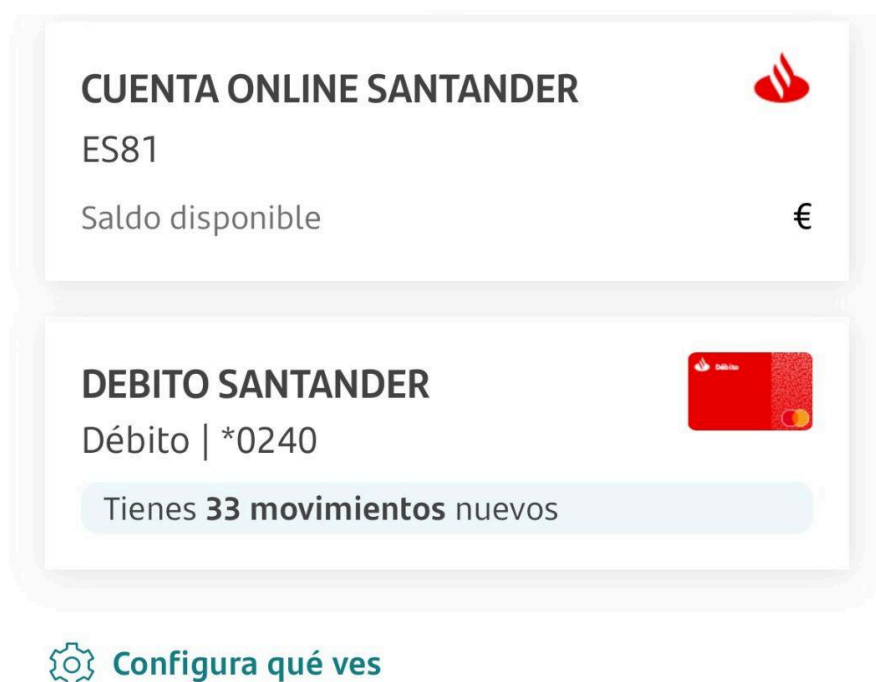


La información está organizada en diferentes niveles jerárquicos. Desde la pantalla principal (vista de alto nivel) se tiene acceso a las secciones clave y cada sección se divide en más opciones específicas.

En la parte superior hay una Top App Bar, que muestra navegación, acciones y texto de la vista en la que estamos e incluye un botón de menú tipo “hamburguesa” en el lado derecho, Buzón, Gestión y Buscar, el logo del Banco Santander se encuentra en el lado izquierdo.



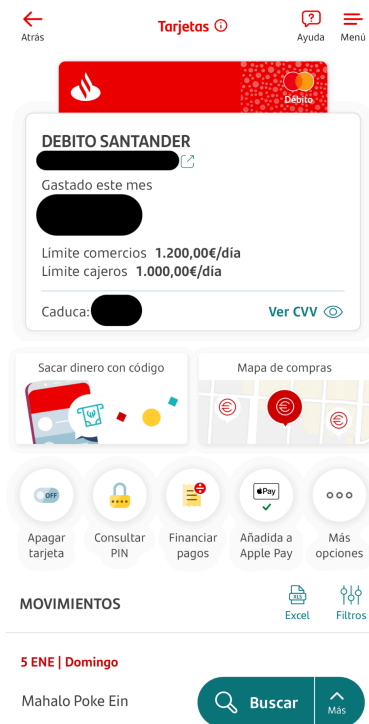
En la siguiente sección de la pantalla principal se ve un resumen financiero, donde se puede observar el tipo de cuenta del usuario, saldo disponible y un breve resumen de la tarjeta y de qué tipo es (débito/crédito). Además podemos encontrar una opción para configurar lo que vemos en la aplicación.



Finalmente, en la parte inferior de la pantalla se encuentra la Bottom Navigation Bar, que permite al usuario moverse entre las principales secciones de la aplicación (entre un número pequeño de vistas de alto nivel). Cada uno de los elementos de la barra (Inicio, Transferir, Operar, Recibos, Bizum) está representado por un ícono sencillo y que es reconocible fácilmente.



Si hacemos clic sobre la Tarjeta, en la parte superior vemos la información general de la tarjeta, como el límite de gasto y los detalles de caducidad. Debajo, una serie de botones que permiten realizar diversas acciones, desde consultar el PIN hasta añadir la tarjeta a servicios como Apple Pay. También hay un FAB que está ubicado en la parte inferior para facilitar la localización rápida de transacciones específicas dentro del historial de movimientos. La lista de movimientos, está en formato de tabla y ofrece una visión detallada de cada transacción, incluyendo fecha, descripción y cantidad.



Si volvemos a la vista principal, desde el botón de menú tipo “hamburguesa” en la ActionBar se accede a una nueva ventana con un botón atrás y varias opciones organizadas en una lista. Este menú incluye accesos para productos financieros y herramientas adicionales. También hay botones específicos para personalizar la configuración de la cuenta o cerrar sesión. Creo que sustituir el menú desplegable por un Drawer Navigation sería una opción mejor, ya que mantiene el contexto y evita la carga de nuevas pantallas, por lo que se agiliza la navegación y se reduce la sensación de interrupción.

