

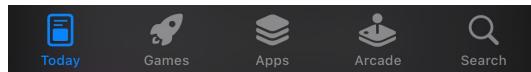
# EJERCICIO SEMINARIO 4

1. Analizar la estructura de la App “Play Store” (Android) o “App Store” (iOS) (estructura de la información, menús, navegación, sistemas de búsqueda, ...)

## Estructura de la información

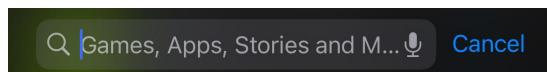
La App Store de iOS tiene una estructura mixta que combina elementos de estructura jerárquica y por secciones (habitual en apps móviles).

- *Estructura jerárquica*: tiene una organización principal, que empieza con pestañas como "Hoy", "Juegos", "Apps", "Arcade" y "Buscar". Estas pestañas representan el nivel superior de navegación y llevan a subcategorías específicas. Por ejemplo, dentro de "Juegos" hay varias subpestañas como "Deportes", "Indie" o "Racing", "Kids" etc. Mientras que "Apps" tiene categorías como "Noticias", "Productividad" o "Educación".



- *Estructura por secciones*: es propia de apps móviles, en este caso se evidencia en el diseño independiente de cada pestaña. Cada sección tiene su propia navegación interna. Por ejemplo, "Arcade" está exclusivamente dedicada a juegos que necesitan suscripción.

Además incluye una barra de navegación y navegación basada en Grid en algunas partes de la app.

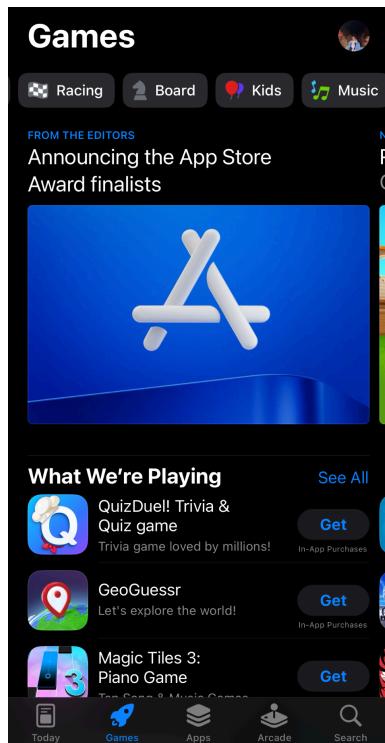


Barra de navegación

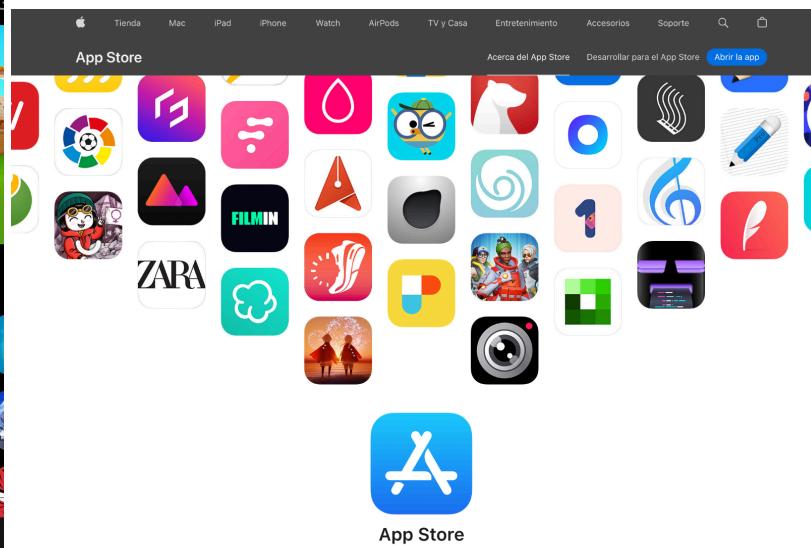


Navegación basada en Grid

Por último, al ser una app móvil, el contenido es más simple y pequeño que en la versión web, para que la navegación pueda ser más rápida, sencilla e intuitiva



*Formato App*



*Formato web*

## 2. Realizar un diagrama de WireFlow (mapa de vistas) que represente la estructura de la App

