

ICONOS

CRISTINA GONZÁLEZ RECHE
27 de septiembre de 2020

Diseño interface web Primer trimestre

PRACTICA 5: Elección y procedimiento para la obtención y aplicación de iconos en diseño web

CONTENIDO:

1.- LOCALIZACIÓN DE ICONOS PARA WEBS

📌 Podemos utilizar los iconos de google en la siguiente dirección:

<https://material.io/resources/icons/?style=baseline>

Fit for use

Each symbol is available in five themes and a range of downloadable sizes and densities.

Also available as a [git repository](#).

Icon font

For web projects, the best format is our easy-to-use icon web font.

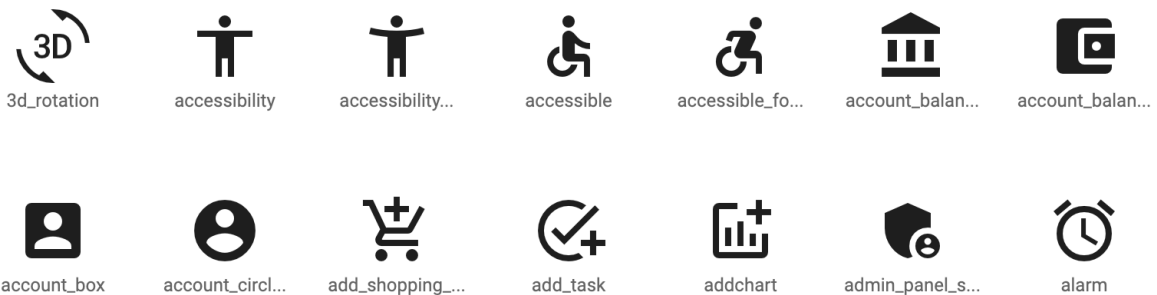
Learn how to use icon fonts in our [developer guide](#).

Open source

Our icons are free for everyone to use. Please don't try to sell them.

Available under [Apache license version 2.0](#).

Action



📌 O los de bootstrap en la siguiente:

<https://icons.getbootstrap.com/>

Actualmente v1.0.0 • [Iconos](#) • [Instalar](#) • [Uso](#) • [Estilo](#) • [Repositorio de GitHub](#)

Iconos

Empiece a escribir para



2.- PROCEDIMIENTO

Hay 3 formas de descargar iconos:

- 1.- icono individual (de google, de bootstrap)
- 2.- una carpeta entera (de github)
- 3.- como fuentes de google con <link en el head

<https://material.io/resources/icons/>

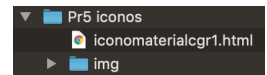
1.- Developer guide. Se elige icono y aparece:



En **selected icon** aparece el nombre del icono: ****
addchart, y la opción de bajarlo en SVG o PNG. Aparecerán los archivos en descargas. El png en zip

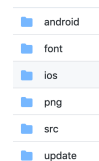


SVG. Consiste en coger el código y ponerlo tal cual en el body del html. Modificar propiedades si es necesario
width -> separación
height -> tamaño



PNG. Lo metemos en la carpeta img de donde esté el index y lo llamamos con etiqueta `

Queda mucho mejor el SVG (muestra de arriba)



2.- Git repository / view code y nos descargamos el icono
Otro framework es Bower (también hay enlace en la web material.io), y npm


```
$ git clone http://github.com/google/material-design-icons/  
$ bower install material-design-icons  
$ npm install material-design-icons
```

3.- Como hacíamos en fuentes:
Conseguir el link que vincula el icono con el html que irá en el head

Developer guide / icon images for the web
Method 1. Using via google web fonts -> me da el link

 Link de material

`<link href="https://fonts.googleapis.com/icon?family=Material+Icons" rel="stylesheet">`

 El Link de bootstrap es este:

`<link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/css/bootstrap.min.css">`

Material

En el <head> después de definir el link, se crea la clase CSS -> .material-icons, ej. material-icons.md-18, (nombre que queramos) y en ella declaramos, el tamaño, el color...: font-size: 24px; color: rgba(35, 35, 35, 0.5); o en hexadecimal color: #15f7f7;

```
<style>  
  body {  
    background-color: #a7068e;  
  }  
  
  section {
```



```

    background-color: #3d09b6;
  }

  article {
    background-color: #6090e980
  }

  .material-icons.md-24 {
    font-size: 24px;
  }

  .material-icons.md-dark {
    color: rgba(0, 0, 0, 0.54);
  }
  .material-icons.orange600 {
    color: #f15a24;
  }
}

```

El cuarto elemento del rgba, es el **canal alfa** y varía entre 0 y 1, 1 es full y 0 transparente.

Incorporar el icono por el body con la etiqueta `<i>` y el ``

`<i class="material-icons">face</i>` `<!-- siendo face el nombre del icono -->`

La estructura del html podría ser ésta, incluyendo los iconos en `<article>` con el link del `` y la incorporación del `<i>`

```

<article>
  <h1>Iconos de Material definiendo tamaño</h1>
  <span>&lt; link href="https://fonts.googleapis.com/icon?family=Material+Icons"&gt;</span>
  rel="stylesheet">
  <i class="material-icons m-24">settings_bluetooth</i> <!-- o el nombre que sea -->
</article>
<article>
  <h1>Iconos de Material definiendo colores</h1>
  <span>&lt; link href="https://fonts.googleapis.com/icon?family=Material+Icons"&gt;</span>
  rel="stylesheet">
  <i class="material-icons md-dark">settings_bluetooth</i>
</article>

```

Bootstrap

Para el caso de bootstrap, el link en el head, y la incorporación en el body

```

<section>
  <article>
    <h1>Iconos de Bootstrap</h1>
    <i class="glyphicon glyphicon-ok"></i>
  </article>
</section>

```






<https://icons.getbootstrap.com/>
<https://getbootstrap.com/docs/3.3/components/>

Se coge el nombre del icono y se mete en la `<i>` sin definir clase en el head ni nada (supongo que va en el link la definición de class)

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">

```

 glyphicon-asterisk	 glyphicon-plus	 glyphicon-euro	 glyphicon-eur
 glyphicon-glass	 glyphicon-music	 glyphicon-search	 glyphicon-heart
 glyphicon-th-large	 glyphicon-th	 glyphicon-th-list	 glyphicon-ok



```

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Práctica 5 iconos</title>
<link href="https://fonts.googleapis.com/icon?family=Material+Icons" rel="stylesheet">
<link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/css/bootstrap.min.css">
<style>
  body {
    background-color: #b5edf7;
  }

  section {
    background-color: #388ba0;
  }

  article {
    background-color: #4b80ac80
  }

  .material-icons.md-24 {
    font-size: 24px;
  }

  .material-icons.md-light {
    color: rgba(255, 0, 255, 1);
  }

  .material-icons.md-light.md-inactive {
    color: rgba(255, 0, 255, 0.5);
  }
</style>
</head>
<body>
  <main>
    <h4>Ejemplo de iconos</h4>
    <section>
      <article>
        <h1>Iconos de Material definiendo tamaño</h1>
        <span>&lt; link href="https://fonts.googleapis.com/icon?family=Material+Icons"&gt;</span>
        rel="stylesheet">
        <i class="material-icons m-24">settings_bluetooth</i>
      </article>
      <article>
        <h1>Iconos de Material definiendo colores</h1>
        <span>&lt; link href="https://fonts.googleapis.com/icon?family=Material+Icons"&gt;</span>
        rel="stylesheet">
        <i class="material-icons md-light">settings_bluetooth</i>
        <i class="material-icons md-inactive">settings_bluetooth</i>
      </article>
    </section>
    <section>
      <article>
        <h1 style="color:rgb(8, 66, 133)">Iconos de Bootstrap</h1>
        <i class="glyphicon glyphicon-ok"></i>
      </article>
    </section>
    <section>
      <article>
        <h1>Iconos de SVG</h1>
        <br>
        <svg width="1em" height="1em" viewBox="0 0 16 16" class="bi bi-camera-reels" fill="currentColor" xmlns="http://
www.w3.org/2000/svg">
          <path fill-rule="evenodd" d="M0 8a2 2 0 0 1 2-2h7.5a2 2 0 0 1 1.983 1.738l3.11-1.382A1 1 0 0 1 16 7.269v7.462a1 1
0 0 1-1.406.913l-3.111-1.382A2 2 0 0 1 9.5 16H2a2 2 0 0 1-2-2V8zm11.5 5.175l3.5 1.556v4.352M2 7a1 1 0 0 0-1
1v6a1 1 0 0 0 1 1h7.5a1 1 0 0 0 1-1V8a1 1 0 0 0-1-1H2z"/>

```



```

        <path fill-rule="evenodd" d="M3 5a2 2 0 1 0 0-4 2 2 0 0 0 0 4zm0 1a3 3 0 1 0 0-6 3 3 0 0 0 0 6z"/>
        <path fill-rule="evenodd" d="M9 5a2 2 0 1 0 0-4 2 2 0 0 0 0 4zm0 1a3 3 0 1 0 0-6 3 3 0 0 0 0 6z"/>
    </svg>
</article>
</section>
<section>
    <article>
        <h1>Iconos de PNG</h1>
        
    </article>
</section>

</body>
</html>

```

