

www.PragimTech.com

Training +Placements - Our success

Pragim@PragimTech.com

► **Parte 1 – Introducción a C#**

Cristina Carrasco

PRAGIM Technologies

Cristina@cristinacarrasco.com

En esta lección veremos:

- ▶ Estructura básica de un programa en C#
- ▶ ¿Qué es un “Namespace”?
- ▶ Propósito del método Main

www.PragimTech.com

Training + Placements = Our success
Pragim@PragimTech.com

Ejemplo:

```
//Declaración de los Namespace
using System;

class Program
{
    static void Main()
    {
        //Escribir en la consola
        Console.WriteLine("¡Bienvenido a PRAGIM Technologies!");
    }
}
```

www.PragimTech.com

Training + Placements = Our success
Pragim@PragimTech.com

Using System

La declaración de Namespace: “using System” indica el uso del namespace System.

Un Namespace es utilizado para organizar el código y es una colección de clases, interfaces, estructuras, enums y delegados.

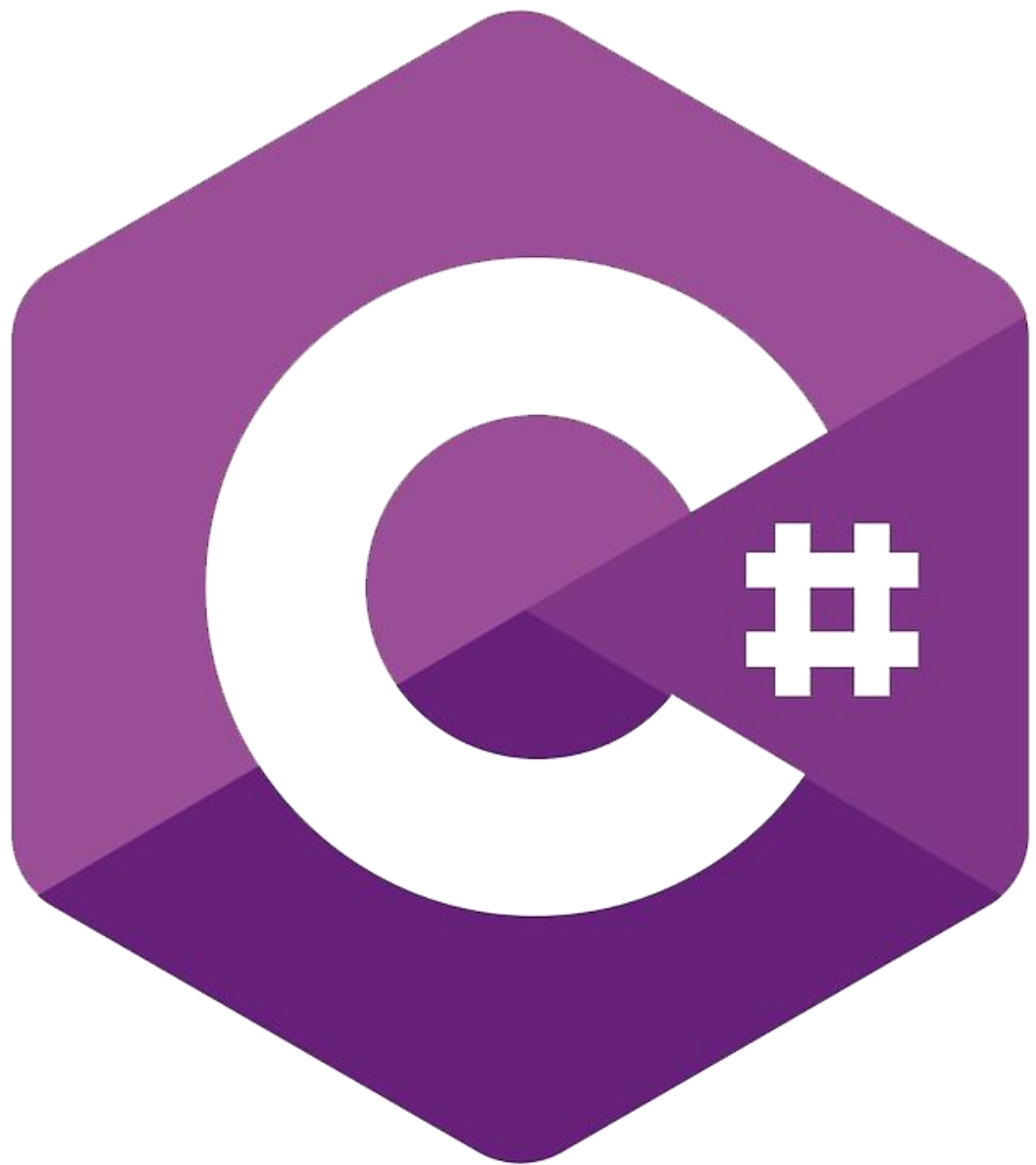
El método Main es el punto de entrada para la aplicación.

www.PragimTech.com

Training + Placements = Our success
Pragim@PragimTech.com

Recursos adicionales

- ▶ PRAGIM Pagina principal
 - ▶ <http://www.PragimTech.com>



[1]

Introducción a C#