

www.PragimTech.com

Training +Placements = Our success

Pragim@PragimTech.com

► **Parte 11 – Instrucción switch en C#**

Cristina Carrasco

PRAGIM Technologies

Cristina@cristinacarrasco.com

En esta lección veremos:

- ▶ Instrucción: switch
- ▶ Instrucción: break
- ▶ Instrucción: goto (Evitar su uso)

www.PragimTech.com

Training +Placements = Our success
Pragim@PragimTech.com


Instrucción switch en C#

```
if (numero == 10)
{
    Console.WriteLine("Su numero es 10");
}
else if (numero == 20)
{
    Console.WriteLine("Su numero es 20");
}
else if (numero == 30)
{
    Console.WriteLine("Su numero es 30");
}
else
{
    Console.WriteLine("Su numero no es 10, ni 20 ni 30");
}
```

```
switch (numero)
{
    case 10:
        Console.WriteLine("Su numero es 10");
        break;
    case 20:
        Console.WriteLine("Su numero es 20");
        break;
    case 30:
        Console.WriteLine("Su numero es 30");
        break;
    default:
        Console.WriteLine("Su numero no es 10, ni 20 ni 30");
        break;
}
```

```
switch (numero)
{
    case 10:
    case 20:
    case 30:
        Console.WriteLine($"Su numero es {numero}");
        break;
    default:
        Console.WriteLine("Su numero no es 10, ni 20 ni 30");
        break;
}
```

Nota: Las instrucciones case que no tienen código dentro crearan un case de muchos valores. Un case sin código automáticamente ira la siguiente case. En este ejemplo case 10 y case 20 Irán al case 30 y ejecutaran su código.



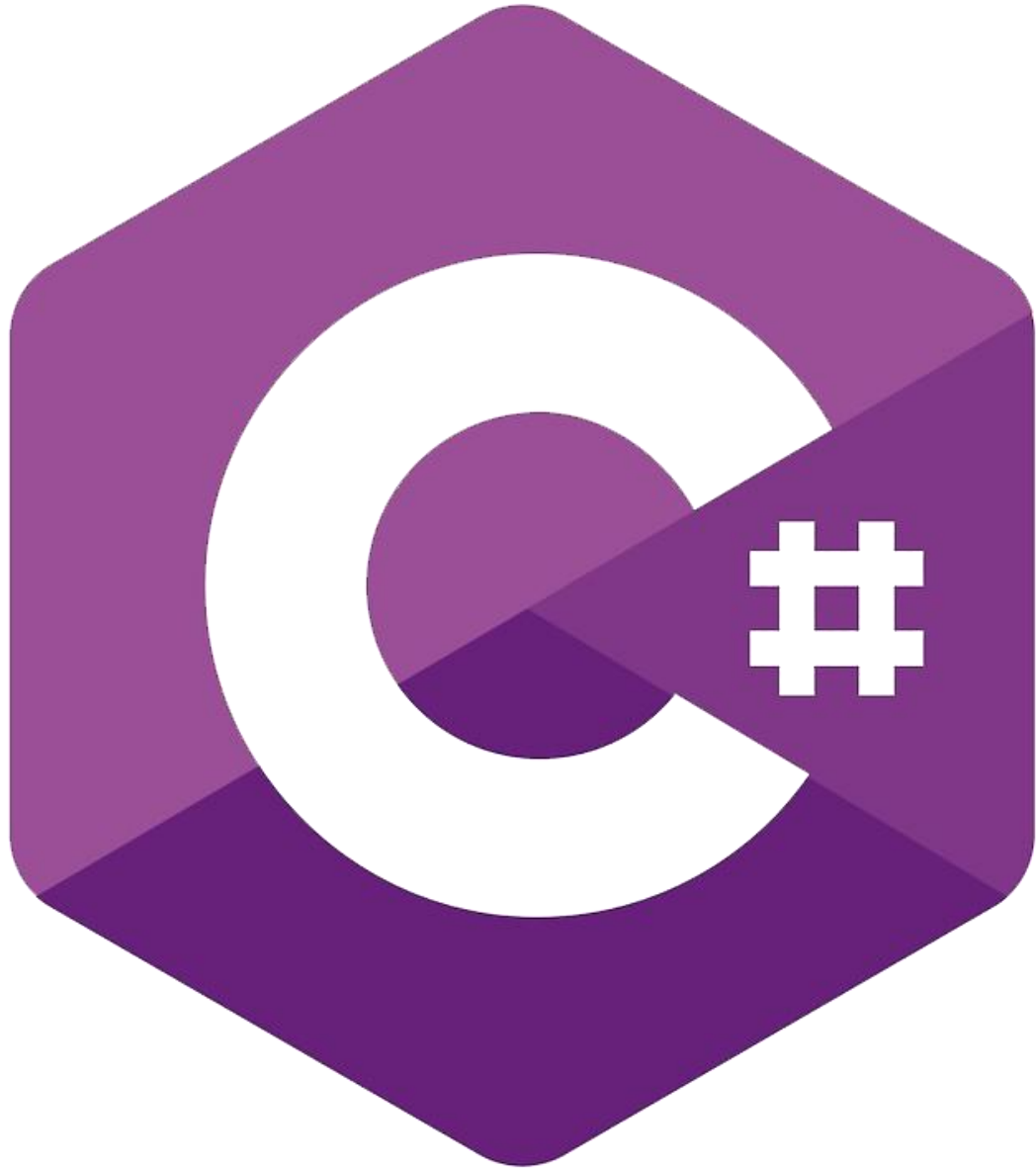
Instrucción break: Si la instrucción break es utilizada dentro de un switch esto indica a C# que debe salir de la ejecución del switch.

Instrucción goto: Con la instrucción goto podemos saltar a otro case o a una etiqueta específica.

Advertencia: Usar goto es una mala práctica de programación. Debemos evitar su uso.

Recursos adicionales

- ▶ PRAGIM Pagina principal
 - ▶ <http://www.PragimTech.com>



[11]

Instrucción
switch