

**www.PragimTech.com**

Training +Placements = Our success

Pragim@PragimTech.com

## ► **Parte 18 – Namespaces en C#**

**Cristina Carrasco**

PRAGIM Technologies

Cristina@cristinacarrasco.com

# En esta lección veremos:

- ▶ Lo básico sobre los namespaces
- ▶ Usar alias
- ▶ Diferentes miembros para los namespaces

**[www.PragimTech.com](http://www.PragimTech.com)**

Training +Placements = Our success  
Pragim@PragimTech.com

# ¿Por qué utilizar namespaces?

Los namespaces son utilizados para organizar los programas.

También nos ayudan a evitar conflictos entre nombres.

# Namespaces

Los namespaces no corresponden directamente a un archivo, directorio o assembly. Pueden estar escritos dentro de diferentes archivos, diferentes assemblies y pertenecer al mismo namespace.

Los Namespaces puede ser anidados de dos formas.

Directivas de alias para los Namespaces. Algunas veces pueden existir nombres de namespaces muy grandes y nos gustaría acortarlos. Esto puede mejorar la legibilidad de nuestro código y también ayudarnos a evitar los conflictos entre nombres similares en el código.

# Namespaces

```
using System;
namespace ProyectoA.EquipoA
{
    public class ClaseA
    {
        public static void Imprimir()
        {
            Console.WriteLine("Equipo A metodo Imprimir");
        }
    }
}
namespace ProyectoA.EquipoB
{
    public class ClaseA
    {
        public static void Imprimir()
        {
            Console.WriteLine("Equipo B metodo Imprimir");
        }
    }
}
```



# Namespaces

```
using System;
using ProyectoA.EquipoA;
using ProyectoA.EquipoB;

class Program
{
    public static void Main()
    {
        //Utilizar el nombre completo de las clases
        //Nos ayuda a evitar conflictos (ambigüedad) en los nombres
        ProyectoA.EquipoA.ClaseA.Imprimir();
        ProyectoA.EquipoB.ClaseA.Imprimir();
    }
}
```

# Namespaces

```
using System;
using PAEA = ProyectoA.EquipoA;
using PAEB = ProyectoA.EquipoB;

class Program
{
    public static void Main()
    {
        //Utilizar directivas de alias
        //Nos ayuda a evitar conflictos (ambigüedad) en los nombres
        PAEA.ClaseA.Imprimir();
        PAEB.ClaseA.Imprimir();
    }
}
```

# Diferentes miembros de un Namespace

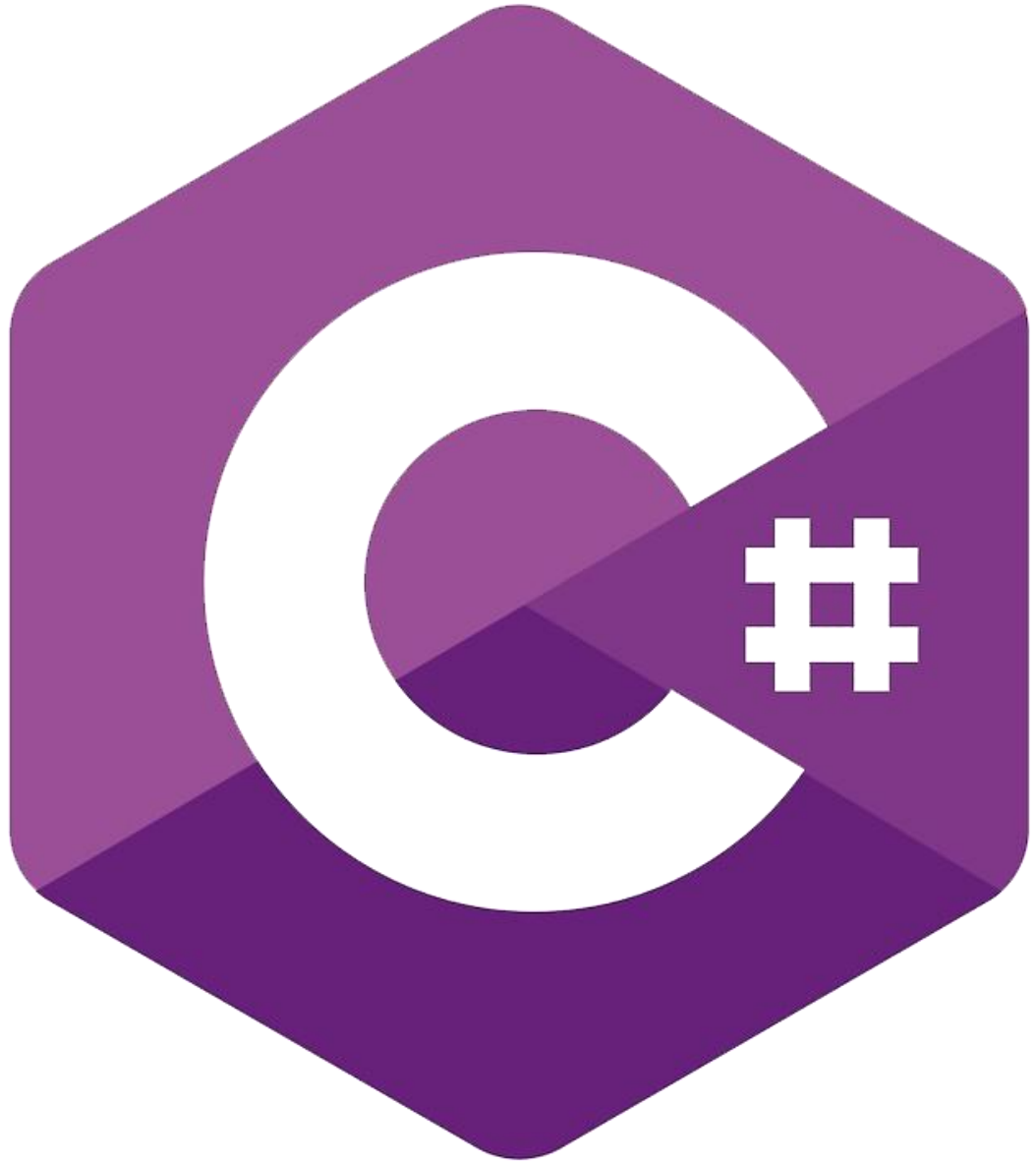
Un Namespace puede contener:

1. Otro Namespace
2. Clases (class)
3. Interfaces (interface)
4. Estructuras (struct)
5. Enumeradores (enum)
6. Delegados (delegate)



# Recursos adicionales

- ▶ PRAGIM Pagina principal
  - ▶ <http://www.PragimTech.com>



[18]

Namespaces