

**www.PragimTech.com**

Training +Placements = Our success

Pragim@PragimTech.com

## ► **Parte 8 – Arreglos en C#**

**Cristina Carrasco**

PRAGIM Technologies

Cristina@cristinacarrasco.com

# En esta lección veremos:

- ▶ Arreglos
- ▶ Ventajas y desventajas de los Arreglos

**[www.PragimTech.com](http://www.PragimTech.com)**

Training +Placements = Our success  
Pragim@PragimTech.com

# Arreglos

Un arreglo es una colección de tipos de datos similares

Ejemplos:

```
//Inicializar y asignar valores en diferentes lineas
int[] numerosPares = new int[3];
numerosPares[0] = 0;
numerosPares[1] = 2;
numerosPares[2] = 4;

//Inicializar y asignar valores en la misma linea
int[] numerosImpares = { 1, 3, 5 };
```

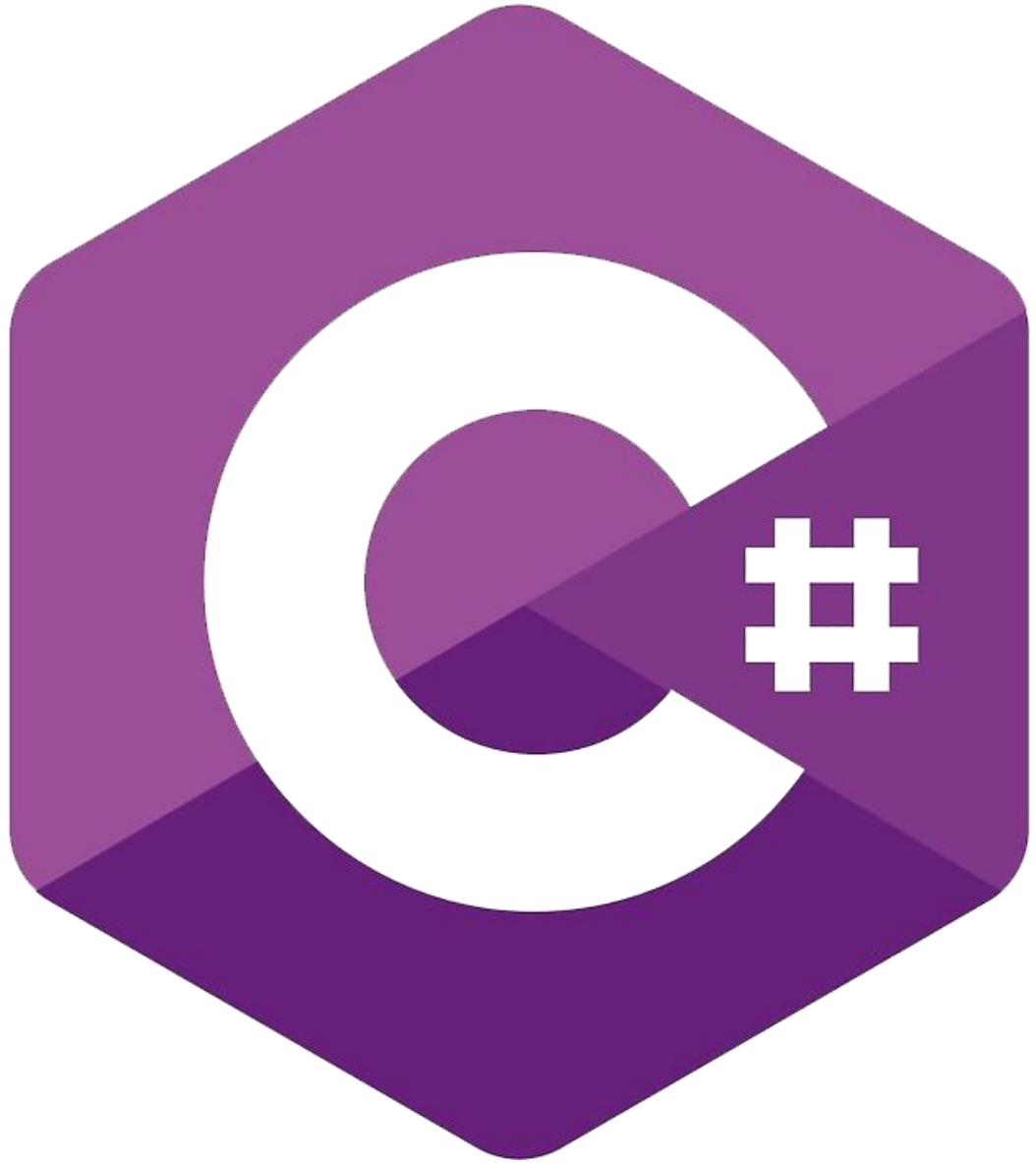
**Ventajas:** Los arreglos son fuertemente tipados.

**Desventajas:** Los arreglos no pueden aumentar su tamaño una vez inicializados.

Dependen de índices para almacenar u obtener valores del arreglo.

# Recursos adicionales

- ▶ PRAGIM Pagina principal
  - ▶ <http://www.PragimTech.com>



[8]

Arreglos