

www.PragimTech.com

Training +Placements = Our success

Pragim@PragimTech.com

► **Parte 16 – Métodos en C#**

Cristina Carrasco

PRAGIM Technologies

Cristina@cristinacarrasco.com

En esta lección veremos:

- ▶ La estructura de un método.
- ▶ La diferencia entre los métodos estáticos y los de instancia.

www.PragimTech.com

Training +Placements = Our success
Pragim@PragimTech.com

¿Por qué métodos?

Los **métodos** también son llamados **funciones**. Estos términos se pueden intercambiar uno por otro, pueden ser usados como sinónimos.

Los métodos son extremadamente útiles porque nos permiten definir nuestra **lógica solo una vez** y utilizarla en **muchos lugares**.

Los métodos hacen el **mantenimiento** de nuestras aplicaciones mucho mas simple y fácil.

Métodos

[atributos]

modificadores-de-acceso tipo-de-retorno nombre-del-método(parametros)

{

Cuerpo del método

}

1. Hablaremos de atributos y modificadores de acceso en próximas lecciones.
2. El tipo de retorno puede ser cualquier tipo de dato valido o void.
3. El nombre del método puede ser cualquier palabra significativa para la acción que realiza el método.
4. Los parámetros son opcionales.

Métodos estáticos y métodos de instancia

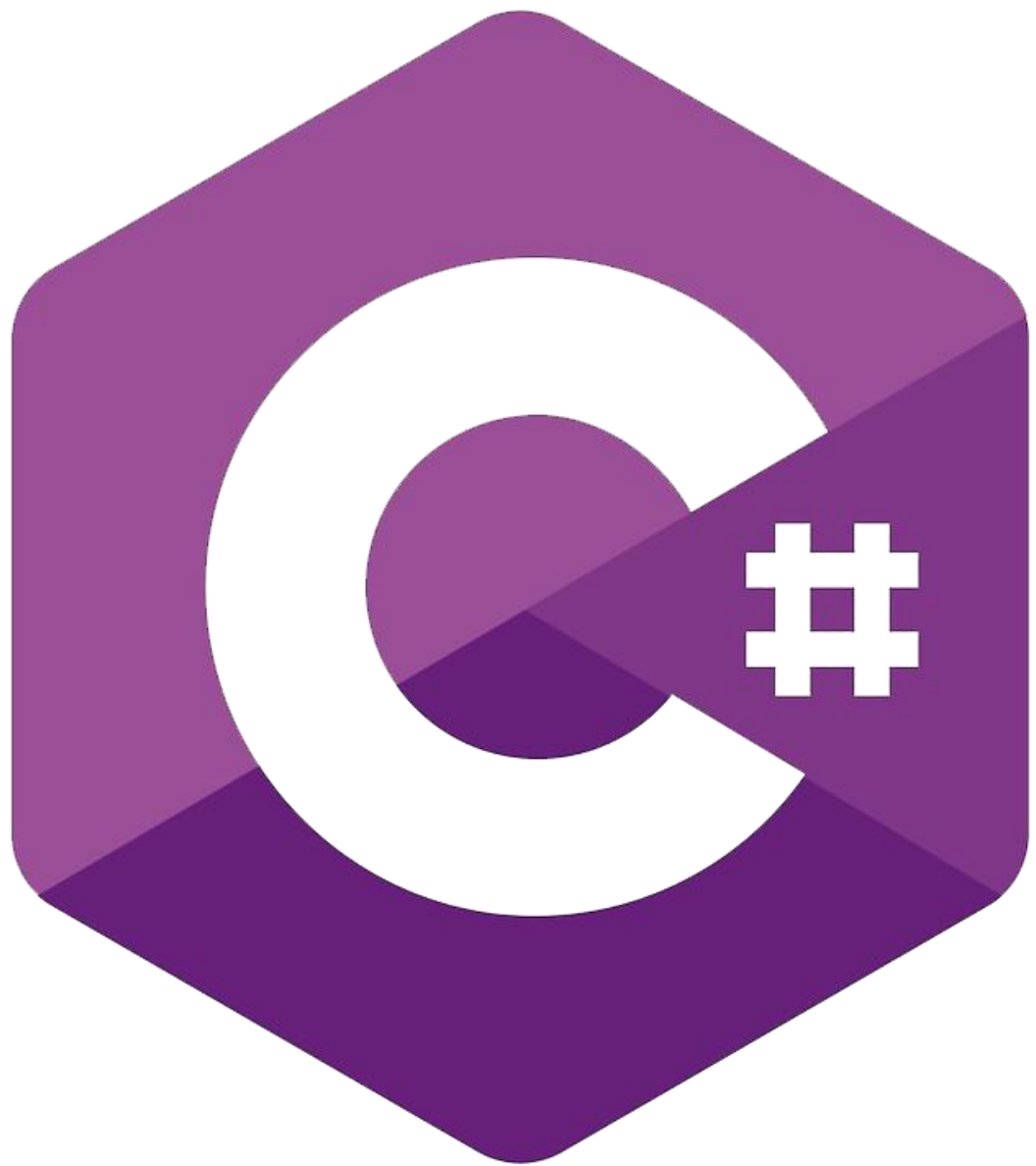
Cuando la declaración de un método incluye el modificador static, ese método es un método estático. Cuando el método no tiene el modificador static entonces es un método de instancia.

Los métodos estáticos se invocan usando el nombre de la clase, mientras que los métodos de instancia se invocan usando una instancia de la clase.

La diferencia entre un método de instancia y uno estático es que muchas instancias de una clase pueden ser creadas (o instanciadas) y cada instancia tendrá su propio método separado. Mientras que en los métodos estáticos no hay instancia de ese método y solo se puede invocar esa única definición del método estático.

Recursos adicionales

- ▶ PRAGIM Pagina principal
 - ▶ <http://www.PragimTech.com>



[16]

Métodos