

www.PragimTech.com

Training +Placements = Our success

Pragim@PragimTech.com

► **Parte 30 – Introducción a las Interfaces en C#**

Cristina Carrasco

PRAGIM Technologies

Cristina@cristinacarrasco.com

En esta lección veremos:

- ▶ Lo básico de las interfaces

www.PragimTech.com

Training +Placements = Our success
Pragim@PragimTech.com

Interfaces

Las interfaces se crean con la palabra reservada **interface**. Así como las clases las interfaces pueden contener propiedades, métodos, delegados o eventos, pero solo las declaraciones no pueden contener implementación.

<https://learn.microsoft.com/es-mx/dotnet/csharp/programming-guide/interfaces/explicit-interface-implementation>

Tendremos un error de compilación si no implementamos los miembros de una interfaz.

Los miembros de las interfaces son públicos por default, y no permiten que pongamos modificadores de acceso explícitos.

Las interfaces no pueden contener campos.

Interfaces

Si una clase o una estructura hereda de una interfaz esta debe proveer implementación para todos los miembros de la interfaz, de lo contrario tendremos un error de compilación.

Una clase o una estructura puede heredar de mas de una interfaz, pero una clase no puede heredar de mas de una clase.

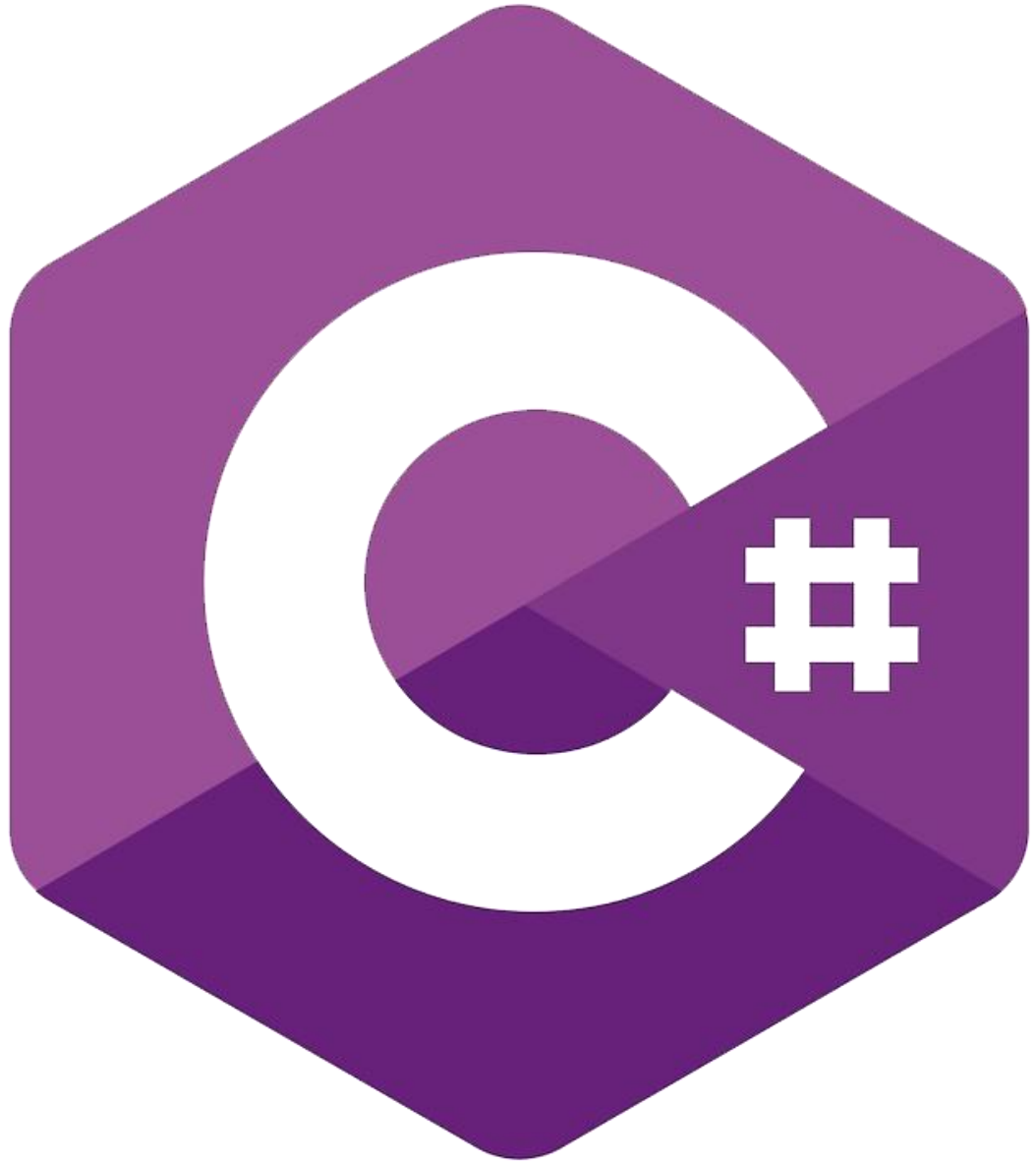
Las interfaces pueden heredar de otras interfaces. Una clase que hereda de una interfaz que a su vez hereda de otra interfaz, debe implementar toda la cadena de herencia de los miembros de cada una de las interfaces encadenadas.

No podemos crear una instancia de una interfaz, pero una variable de referencia de tipo interfaz puede apuntar a un objeto de una clase derivada de esa interfaz.

Convención de nombres para las interfaces: Se debe poner el prefijo I al nombrar una interfaz.

Recursos adicionales

- ▶ PRAGIM Pagina principal
 - ▶ <http://www.PragimTech.com>



[30]

Interfaces