

www.PragimTech.com

Training +Placements = Our success

Pragim@PragimTech.com

► **Parte 28 – Estructuras en C#**

Cristina Carrasco

PRAGIM Technologies

Cristina@cristinacarrasco.com

En esta lección veremos:

- Estructuras (struct)

www.PragimTech.com

Training +Placements = Our success
Pragim@PragimTech.com

Estructuras(Struct)

Así como las clases las estructuras pueden tener:

1. Campos privados
2. Propiedades publicas
3. Constructores
4. Métodos

La sintaxis de inicializadores de objetos, introducida a partir de C# 3.0 puede ser usada para inicializar ambos una estructura o una clase.

Nota: Hay varias diferencias entre clases y estructuras, de las cuales hablaremos en próximas lecciones.

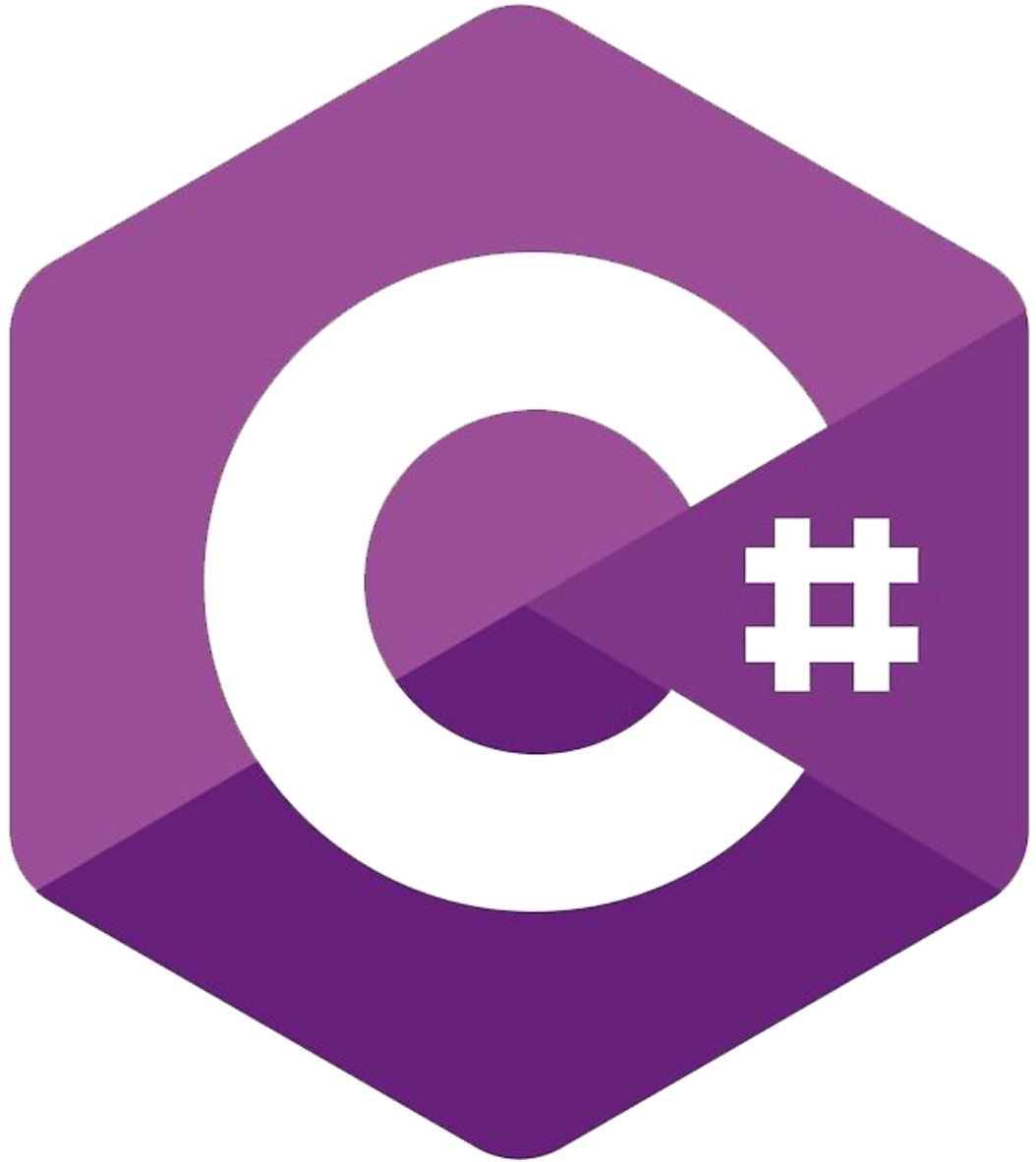
Estructura vs Clase

```
public class Cliente
{
    // Campos privados
    private int _id;
    private string _nombre;
    // Constructor
    public Cliente(int id, string nombre)
    {
        this._id = id;
        this._nombre = nombre;
    }
    //Propiedades publicas
    public int Id
    {
        get { return this._id; }
        set { this._id = value; }
    }
    public string Nombre
    {
        get => _nombre;
        set => _nombre = value;
    }
    // Metodo
    public void MostrarDatosDelCliente()
    {
        Console.WriteLine($"Id={this._id}, Nombre={this._nombre}");
    }
}
```

```
public struct Cliente
{
    // Campos privados
    private int _id;
    private string _nombre;
    // Constructor
    public Cliente(int id, string nombre)
    {
        this._id = id;
        this._nombre = nombre;
    }
    //Propiedades publicas
    public int Id
    {
        get { return this._id; }
        set { this._id = value; }
    }
    public string Nombre
    {
        get => _nombre;
        set => _nombre = value;
    }
    // Metodo
    public void MostrarDatosDelCliente()
    {
        Console.WriteLine($"Id={this._id}, Nombre={this._nombre}");
    }
}
```

Recursos adicionales

- ▶ PRAGIM Pagina principal
 - ▶ <http://www.PragimTech.com>



[28]

Estructuras