

**www.PragimTech.com**

Training +Placements = Our success

Pragim@PragimTech.com

## ► **Parte 7 – Conversiones de tipos de datos en C#**

**Cristina Carrasco**

**PRAGIM Technologies**

**Cristina@cristinacarrasco.com**

# En esta lección veremos:

- ▶ Conversiones implícitas
- ▶ Conversiones explícitas
- ▶ Diferencia entre Parse() y TryParse()

**[www.PragimTech.com](http://www.PragimTech.com)**

Training +Placements = Our success  
Pragim@PragimTech.com

# Conversiones implícitas y explícitas

La conversión implícita es realizada por el compilador:

1. Cuando no hay pérdida de información si se realiza la conversión.
2. Si no hay posibilidad de arrojar una excepción durante la conversión.

**Ejemplo:** Convertir un entero a un punto flotante no tiene ninguna pérdida de información y tampoco arroja alguna excepción, por lo tanto se puede realizar una conversión implícita.

Mientras que al convertir de punto flotante a entero si perdemos los valores decimales y además existe la posibilidad de tener excepción de desbordamiento (overflow). Por lo tanto en este caso necesitaremos hacer una conversión explícita. Para las conversiones explícitas podemos utilizar el operador de conversión (cast operator) o la clase Convert.

# Ejemplo conversión implícita:

```
using System;

class Program
{
    static void Main()
    {
        int i = 100;

        // float es un tipo de dato mas grande que entero,
        // por lo tanto no tendremos perdida de información
        // ni excepciones. Conversión implícita es posible
        float f = i;

        Console.WriteLine(f);
    }
}
```

# Ejemplo conversión explícita:

```
using System;

class Program
{
    static void Main()
    {
        float f = 100.25f;

        // No se puede convertir implícitamente de float a int
        // la parte decimal o fraccional se perderá.
        // float es un tipo de dato mas grande que int, así que existe
        // la posibilidad de una excepción de tipo overflow o desbordamiento

        // Convertir explícitamente con cast () operator u operador de conversion
        int i = (int)f;

        // O utilizando la clase Convert
        // int i = Convert.ToInt32(f);

        Console.WriteLine(i);
    }
}
```



# Diferencias entre Parse y TryParse

Si el numero es un string tenemos dos opciones –Parse() y TryParse()

El método Parse() arrojará una excepción si el valor no puede ser convertido, mientras que TryParse() regresa un valor booleano indicando si la conversión fue exitosa o no.

Utiliza Parse() si estás seguro que el valor convertido es válido, si no utiliza TryParse()

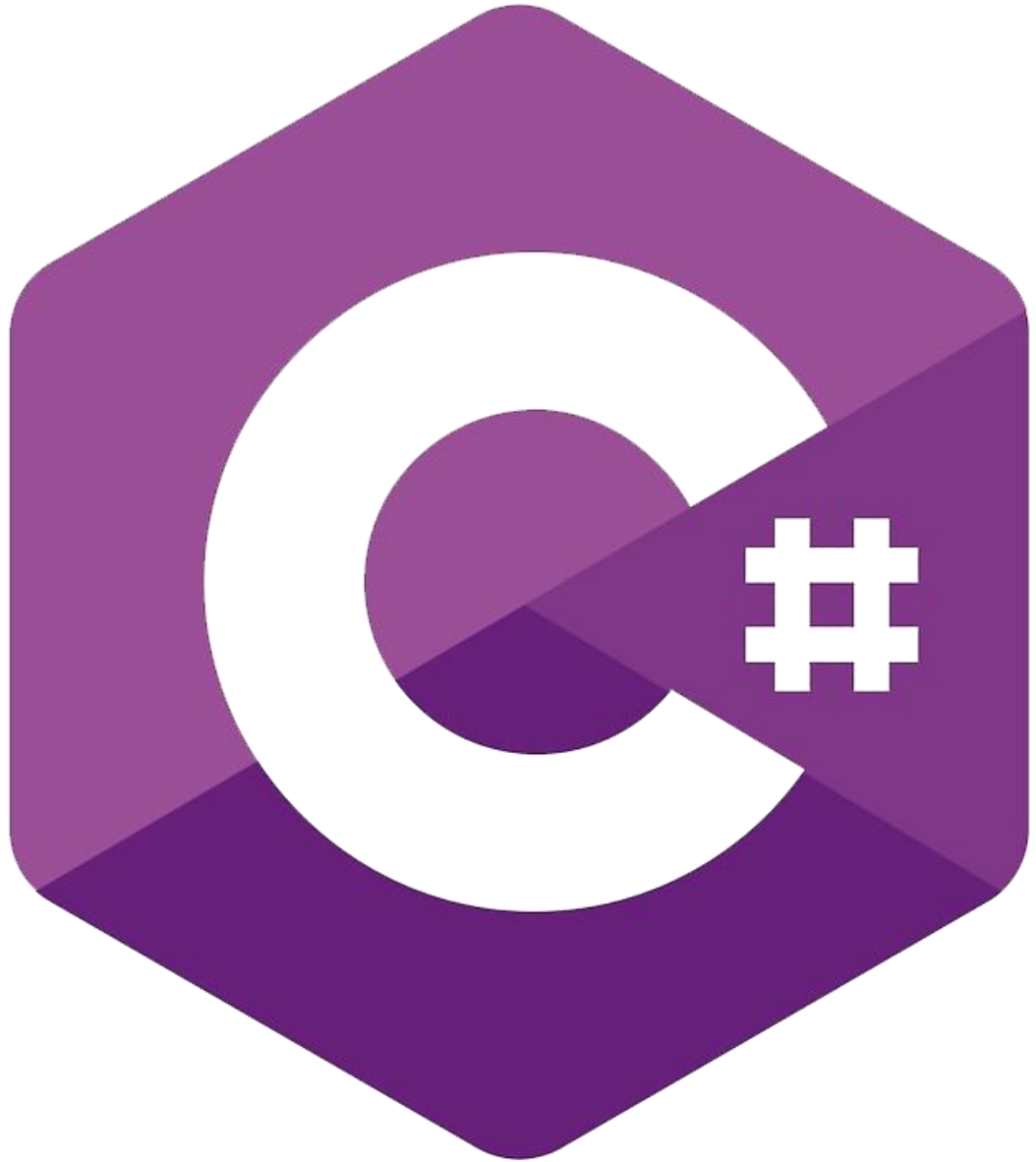
**[www.PragimTech.com](http://www.PragimTech.com)**

Training +Placements = Our success

Pragim@PragimTech.com

# Recursos adicionales

- ▶ PRAGIM Pagina principal
  - ▶ <http://www.PragimTech.com>



[7]

Conversiones  
de tipos de  
datos