

**www.PragimTech.com**

Training +Placements = Our success

Pragim@PragimTech.com

## ► **Parte 23 – Polimorfismo en C#**

**Cristina Carrasco**

PRAGIM Technologies

Cristina@cristinacarrasco.com

# En esta lección veremos:

- ▶ Sobreescritura de métodos virtuales
- ▶ Polimorfismo

**[www.PragimTech.com](http://www.PragimTech.com)**

Training + Placements = Our success  
Pragim@PragimTech.com

# Polimorfismo

El Polimorfismo es uno de los 4 pilares de la programación orientada a objetos.

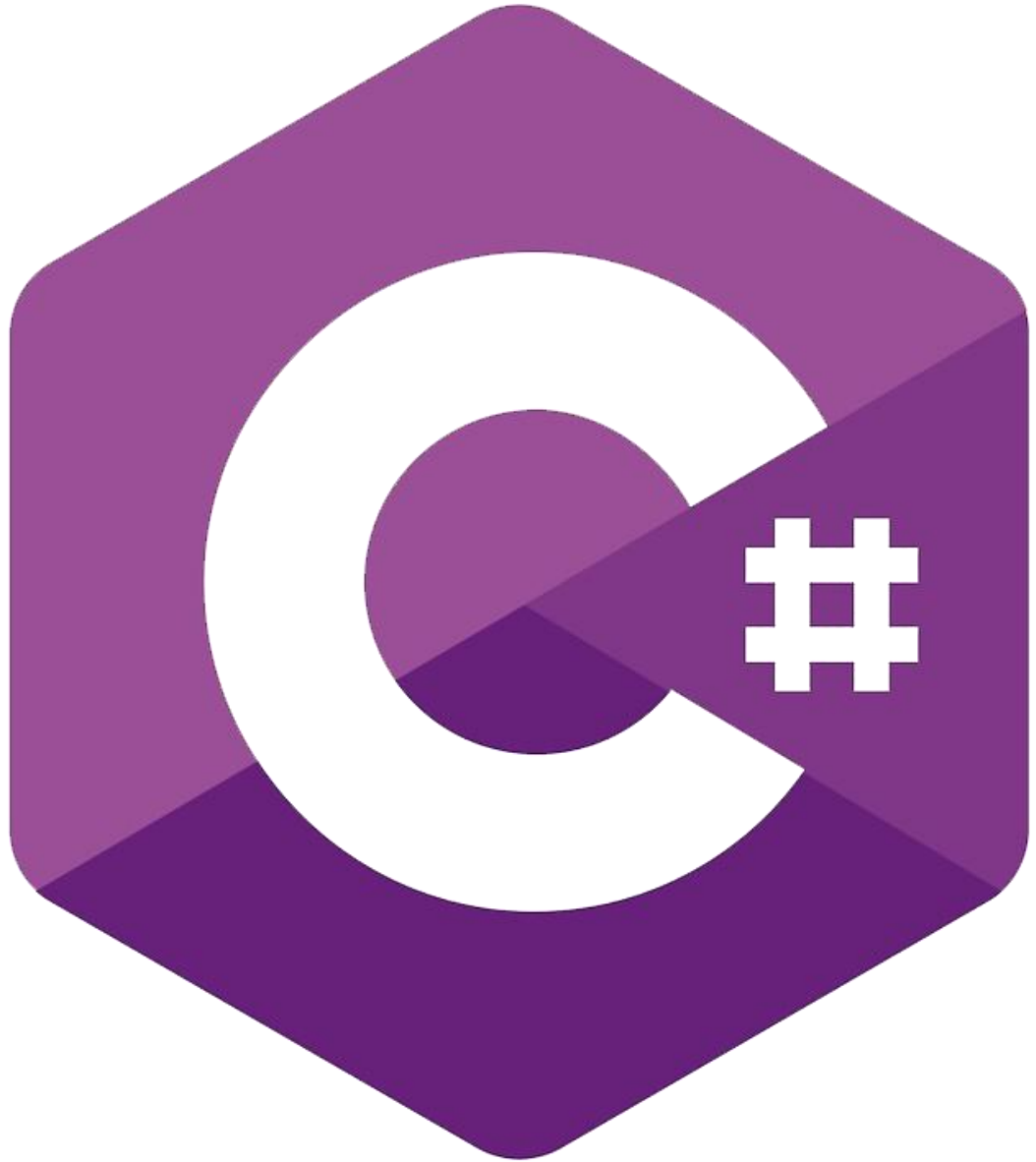
El polimorfismo nos permite invocar métodos de las clases derivadas a través de una variable de la clase base en runtime o tiempo de ejecución.

En la clase base el método es declarado virtual y en las clases derivadas podemos sobrescribir el mismo método.

La palabra reservada virtual indica que el método puede ser sobrescrito en la clases derivadas.

# Recursos adicionales

- ▶ PRAGIM Pagina principal
  - ▶ <http://www.PragimTech.com>



[23]

Polimorfismo