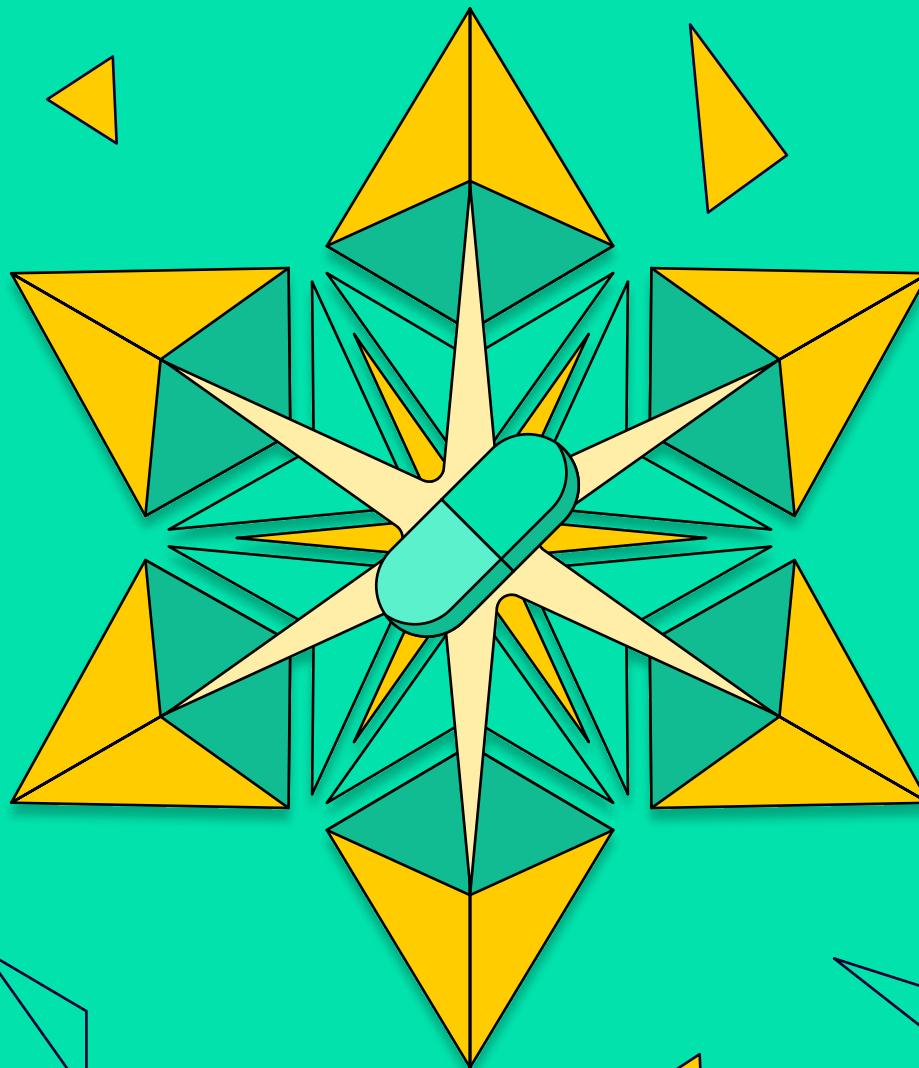


ग्रीनपिल्ड

क्रिएटो कैसे दुनिया को पुनर्योजित कर सकता है



०वाँ संस्करण

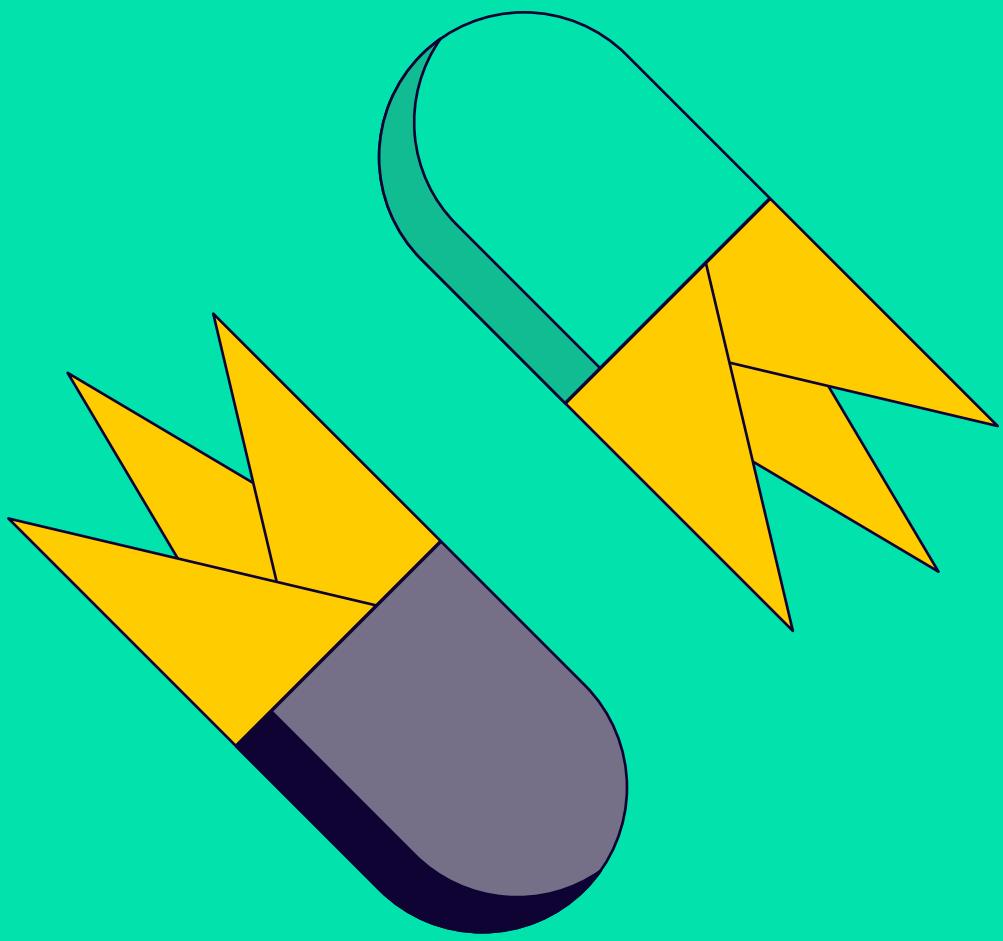
लेखन: केविन ओवोकी, पिक्सल्स: ऑक्टेवियन टोडिरट

प्राक्कथन: गिटकॉँइनDAO, ग्लेन वेल, वितालिक बटरिन,

डैनी रायन, बालाजी श्रीनिवासन, व अन्य,

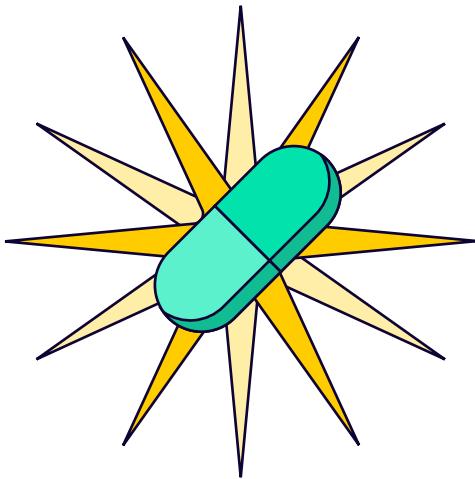
हिंदी अनुवाद: कुणाल मौर्य



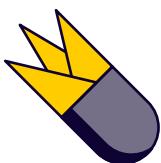




ग्रीन पिल लो,
ऐनॉन



सारांश



मानवता को वैश्विक स्तर पर समन्वयन विफलताओं का सामना करना पड़ रहा है जो मानव संपन्नता के लिए प्रणालीगत जोखिम पैदा करती हैं। हमारी परंपरागत संस्थाएं जोखिमों को संभालने के लिए तैयार नहीं हैं।



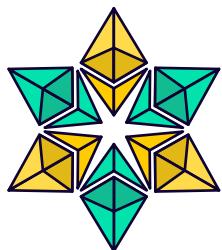
हम विरासत पीढ़ियों और विरासत संस्थाओं द्वारा हमारे लिए छोड़े गए “दूसरिज़म” को अस्वीकार करते हैं। हमारा मानना है कि वेब3 आशावान लोगों के लिए एक “शेलिंग पॉइंट” है और हम अपनी पीढ़ी के लिए एक बेहतर दुनिया बनाने के लिए साथ आए हैं।



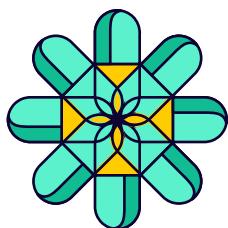
हमारे अवसर का क्षण आ गया है। हम वेब3 की पेशकश (वैश्विक, पारदर्शी, अपरिवर्तनीय, और प्रोग्रामेबल वित्त) के गुणों का लाभ उठाने वाले समन्वयन गेम बनाकर एक अधिक पुनर्योजी वित्तीय प्रणाली का निर्माण कर सकते हैं।



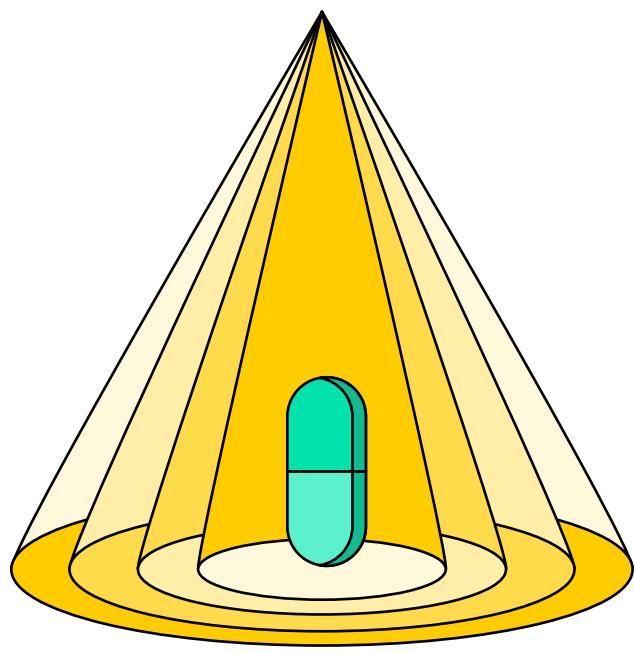
हमारी पसंद का हथियार बढ़िया खेल सिद्धांत (गेम थियरी) पर आधारित नवीन तंत्र डिज़ाइन है, जिसे पारदर्शी ओपन सोर्स कोड के रूप में विकेन्ट्रीकृत ब्लॉकचेन नेटवर्क पर तैनात किया गया है।



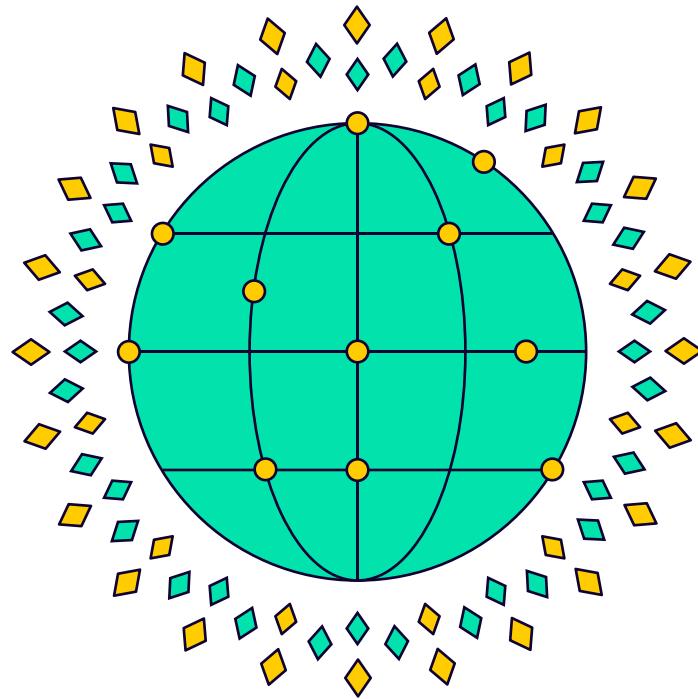
हमारा लक्ष्य ब्लॉकचेन नेटवर्क के अधिक उत्पादक और अधिक अपक्षयी “यूज़-केसेज़” को निस्तेज करना है और दसियों हज़ार वेब3-नेटिव संस्थापकों, इंजीनियरों, डिज़ाइनरों, और दर्शकों की ग्रीन-पिलिंग करके उनके पुनर्योजी “यूज़-केसेज़” के लिए एक सकारात्मक फीडबैक लूप को शुरू करना है।



हम इस गुणीय चक्र को शिक्षा से जोड़ रहे हैं। यदि हम सामूहिक रूप से इस परिणाम को चुनते हैं और दृढ़तापूर्वक सुदृढ़ करते हैं - जैसे आशा अधिक आशा को जन्म देती है, और गति अधिक गति को जन्म देती है, पुनर्योजी क्रिएटर्शास्त्र अपरिहार्य बन सकता है।



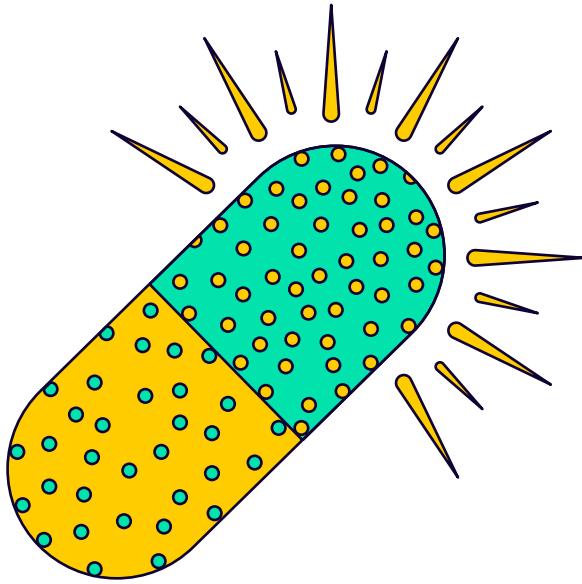
अल्फा पीढ़ी के लिए।



आपको एक ऐसी दुनिया विरासत में मिले जो आपके दादा-दादी की
तुलना में बेहतर हो।

विद्यिवेत्ताओं द्वारा कुछ शब्द

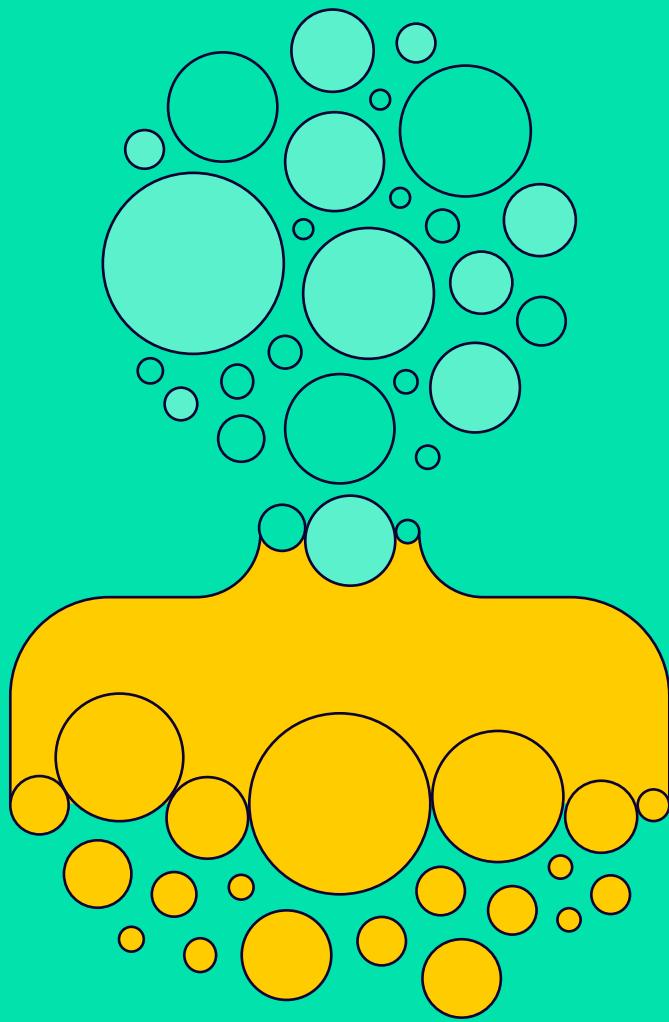
यह कोई वित्तीय या कर सलाह नहीं है। यह पुस्तक पूरी तरह से शैक्षिक है और निवेश सलाह या किसी संपत्ति को खरीदने या बेचने या कोई वित्तीय निर्णय लेने का आग्रह नहीं है। यह पुस्तक कर सलाह नहीं है। अपने अकाउंटेंट से बात करें। स्वयं अपना शोध करें।



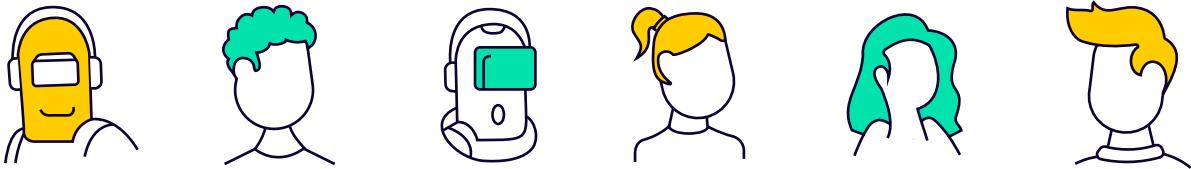
विषय-सूची

पहली पंक्ति द्वारा प्राक्कथन

0. भूमिका	-----	20
1. क्यों	-----	32
2. किसके लिए	-----	42
3. कब	-----	62
4. क्या	-----	82
5. कैसे	-----	106
6. आगे की ओर	-----	126
7. गिट इन्वॉल्ड	-----	134



**पहली पंक्ति द्वारा
प्रावक्षयन**



हमारा लक्ष्य एक सशक्त, खुला और सहयोगी स्थान स्थापित करना है जिसमें व्यक्ति और समुदाय अपने भौगोलिक पते, शिक्षा, पृष्ठभूमि या ऑफलाइन पहचान से स्वतंत्र होकर संसाधनों का उपयोग कर सकें।

सहयोगी, विकेन्द्रीकृत वित्तपोषण तंत्र बनाकर, गिटकॉइन सार्वजनिक वस्तुओं की सीडिंग और समर्थन हेतु स्वामाविक विकल्प बन गया है। DAO जनता द्वारा जनता के लिए निर्माण को सक्षम बनाता है। हम व्यक्तियों और समुदायों को ओपन सोर्स प्रॉजेक्ट शुरू करने, वित्तपोषित करने, और स्केल करने में मदद करते हैं।

हम EVM विस्पर, DAO मानचित्रकार, इंटरनेट नागरिक, और इंटरनेट ऑफ मनी के केओस मैजिशिएंस हैं। हम आशावान व्यक्ति के लिए शेलिंग पॉइंट हैं।

हम DAO-युग की दुनिया में समन्वयन समस्याओं लिए नए और अभिनव तरीकों की खोज करना जारी रखेंगे। हम व्यवस्थित रूप से इन तंत्रों को उजागर अथवा इनका अविष्कार करते हैं, और यदि हम भाग्यशाली व अच्छे होते हैं, तब हम उन्हें स्केल करते हैं।

हम हैं गिटकॉइन।



ऑस्टिन प्रिफिथ

क्वारेटिक फ्रीलांसर

मैं एक दशक से निजी कंपनियों के लिए बन्द स्रोत (closed source) टूल्स लिखने में अटका हुआ था। विकेन्द्रीकरण के बारे में जानकारी होने और, स्मार्ट कॉन्ट्रैक्ट्स के नवीन अनुभव होने के बाद, मैंने वह सब कुछ सीखना शुरू कर दिया जो मैं सीख सकता था और मैंने सुनिश्चित किया कि मैं जो भी काम करूँ वो मुक्त स्रोत (Open Source) पर आधारित हो।

सच कहूँ तो, मैंने संभवतः यह सोचा था कि मैं ब्लॉकचेन पर आधारित गेम्स बना कर समृद्ध हो जाऊँगा, किन्तु वास्तव में ऐसा नहीं था जबकि हुआ यह की मैं सीधा एक समृद्ध समुदाय और स्लेहमय पारितंत्र में जा पहुँचा।

मुझे 2018 और 2019 के गिरते हुए शेयर बाज़ार (बेयर मार्केट) में पूँजी प्राप्त करने के लिए संघर्ष करना पड़ा और मैं भाग्यशाली था कि मुझे Gitcoin ग्रांट द्वारा समर्थित किया गया। वितालिक बटरिन ने मेरे द्वारा किए जा रहे काम के कारण मुझे “क्वारेटिक फ्रीलांसर” कहा - अर्थात् वह कोई व्यक्ति जो जनता के लिए सीधे काम करता है जो क्वारेटिक मैचिंग सब्सिडीज़ द्वारा बढ़ाए गए दान द्वारा वित्तपोषित होता है।

मैंने एथेरियम पर शिक्षा सामग्री, टूल्स, और प्रोटोटाइप्स बना कर एक पूरी सैलरी के बराबर अर्जित किया। अब मैं पुनर्योजी क्रिएटर्स अर्थशास्त्र के एक नए चरण में पहुँच रहा हूँ, जहाँ मैं उन बिल्डरों को ETH स्ट्रीम कर रहा हूँ जिन्हें मैं गाइड कर रहा हूँ!

डैनी रायन

प्रूफ ऑफ स्टेक एथेरियम

एथेरियम ने मानव संपर्क का एक नया क्षेत्र खोल दिया है जिससे शक्ति, मूल्य और संगठन में मौलिक बदलाव के रास्ते खुलते हैं। यही कारण है कि मैंने अपने जागने के अधिकांश घटे एथेरियम बेस-लेयर को बेहतर बनाने के काम में बिताए हैं, और यही कारण है कि मैं ग्रीन पिल्ड के बारे में उत्साहित हूँ।

इस पुस्तक का प्रकाशन एथेरियम के उद्धिकास में एक दिलचस्प समय पर आता है। हम एथेरियम के सहमति तंत्रों - उनके दिल व उनकी आत्मा - प्रूफ-ऑफ-वर्क से प्रूफ-ऑफ-स्टेक तक, के बहुप्रतीक्षित संक्रमण के शिखर पर हैं। विकेंट्रीकरण में सुधार करते हुए यह अपग्रेड तुरंत एथेरियम को अधिक सुरक्षित और पर्यावरणीय रूप से सतत बना देगा ताकि मंच तटस्थ बना रहे और सभी संदर्भों में सभी प्रतिभागियों के लिए उपलब्ध हो।

किसी खेल का मूल्यांकन करते समय - प्रतिभागियों, कार्यों और संबंधित प्रोत्साहनों की एक प्रणाली - हम आमतौर पर आकलन करते हैं कि क्या यह निकटतम खिलाड़ियों के लिए सकारात्मक योग है, लेकिन हम अक्सर हमारे मूल्यांकन में एक महत्वपूर्ण खिलाड़ी - पृथ्वी, मानवता का भविष्य भूल जाते हैं। अफ़सोस की बात है कि मानवता के अतीत और वर्तमान के कई आर्थिक खेलों ने पारंपरिक रूप से इस अंतिम खिलाड़ी को तवज्जोह नहीं दी है, जिससे जलवायु परिवर्तन जैसे नकारात्मक बाहरी पहलू सामने आए हैं। मामले इससे और बदतर बन जाते हैं क्योंकि हम शायद ही कभी इन बाह्यताओं* को समझने के लिए उपकरणों से लैस होते हैं, या फिर भी ठीक सक्रिय रूप से डिज़ाइन करते हैं। एथेरियम हमें अपने साझा भविष्य को बेहतर ढंग से नियंत्रित करने की अनुमति देने के लिए एक उपकरण बनने के लिए तैयार है।

ऊर्जा के भूये प्रूफ-ऑफ-वर्क ने यह सब गतिमान बनाया, नए बड़े पैमाने पर सकारात्मक सम गेस्स खोल दिए, लेकिन हम बेहतर कर सकते हैं। सुरक्षा और विकेंट्रीकरण में सुधार के साथ-साथ प्रूफ-ऑफ-स्टेक कार्बन न्यूट्रल है। यह एक लंबे समय से आ रहा है, लेकिन एथेरियम आखिरकार बदलाव करने के लिए तैयार है, यह सुनिश्चित करते हुए कि प्लैटफॉर्म का दिल ग्रीन पिल्ड भविष्य का पूरक है जिसे हम शीर्ष पर बना रहे हैं।

[*] **बाह्यता:** किसी उत्पाद द्वारा उत्पादक और ग्राहक के बजाए किसी तीसरे पक्ष पर पड़ने वाला सकारात्मक अथवा नकारात्मक प्रभाव बाह्यता कहलाता है।

लौर्ड टेलर

ब्लॉकचेन्स राष्ट्रों के रूप में

मुझे भविष्य में विश्वास है जिसमें ब्लॉकचेन/अर्थव्यवस्थाएँ प्रभावी रूप से राष्ट्र हैं। ज़रुरी नहीं क्योंकि यह लगता सही है - पर इसकी संभावना महसूस होती है। बहुत से लोग पहले से ही एथेरेयम को एक राष्ट्र के रूप में मानते हैं, लेकिन मैं इसे और अधिक दृटा हुआ देखता हूँ। निश्चित रूप से मेरी यह आशा है कि शोषित पहचान समूहों के लोग तेज़ी से अपनी मुद्रा और अर्थव्यवस्थाओं के मालिक बनें।

तो आप एक ऐसी दुनिया की कल्पना कर सकते हैं, जिसमें यदि आप धूप में भीगे हुए उद्योग से कुछ स्ट्रॉबरी चाहते हैं जहाँ लैटिनेक्स श्रमिक फ़सलों की देखभाल करते हैं, तो आपको पहले उनकी मुद्रा खरीदनी होगी। आप उनके देश में पर्यटक बन जाते हैं, जो भूमि और सैन्य शक्तियों के बजाय साझा हित के आसपास व्यवस्थित होता है।

इसका बहुत बड़ा फायदा है। न्याय की ओर कोई भी मोड़ किसी मुद्रे से सबसे अधिक प्रभावित लोगों की एजेंसी को बढ़ाने पर आधारित होता है। इसलिए जब एक क्रिएटो आर्थिक भविष्य आपको एक पर्यटक बनाता है और किसी मुद्रे में सच्चे हितधारकों के सांस्कृतिक नियमों से खेलना पड़ता है, तो यह उनको बहुत सारे वित्तीय लाभांश भी दिलाता है। जब एक साझा हित के आसपास समूहित लोग बैंक, क्रणदाता, हेज फंड, एक्सचेंज, स्टॉक जारीकर्ता और नियामक हो सकते हैं, तो यह साझा हित ही है जो उन सभी वित्तीय गतिविधियों के लाभ से लाभान्वित होता है।

वितालिक बटरिन

त्रासदी आम लोगों की

बिटकॉइन और एथेरियम जैसी ब्लॉकचेन्स की मूल भावना को निर्देशित करने वाले सहयोगी विकेंद्रीकरण की दृष्टि एक सम्मोहक और शक्तिशाली दृष्टि है, लेकिन यह भी अधूरी है। ब्लॉकचेन और क्रिप्टोकरेंसी को निजी संपत्ति और बाज़ारों के माध्यम से सहयोग का समर्थन करने के लिए डिज़ाइन किया गया है - ये ऐसे उपकरण हैं जो वन-टु-वन इंटरैक्शन के लिए सबसे अच्छा काम करते हैं। हालाँकि, इंटरनेट के बारे में बढ़िया बातों में से बहुत कुछ वन-टु-मेनी ही हैं: वो सॉफ्टवेयर जिसपर ब्लॉकचेन चलती है, और अकादमिक अनुसंधान और गणित जिसके चलते वे काम कर पाते हैं, एक बार लिखा गया था, और पूरी मानवता लाभान्वित हो सकती है।

इस तरह के "सार्वजनिक सामान" आम लोगों की त्रासदी के प्रति संवेदनशील हैं: क्योंकि वे आप सहित किसी के लिए भी उपलब्ध हैं, चाहे आप व्यक्तिगत रूप से योगदान दें या नहीं, लोगों को उनके लिए योगदान करने के लिए प्रेरित करना मुश्किल है, खासकर यदि कहीं अधिक आकर्षक पैसा-बनाने के अवसर सामने हों। इतने बड़े पैमाने पर सार्वजनिक वस्तुओं के निर्माण और रखरखाव के लिए वैसे, नए आर्थिक मॉडल और यहाँ तक कि एक नई संस्कृति की भी आवश्यकता होती है। केविन और गिटकॉइनDAO इन चुनौतियों के विषय में सोचने में सबसे आगे रहे हैं, और इंटरनेट पर और उससे आगे, जीवन के लिए लोकतांत्रिक सार्वजनिक वस्तुओं के वित्त पोषण को लाने के नए तरीकों पर सक्रिय रूप से तैनाती और पुनरावृत्ति कर रहे हैं।

बालाजी श्रीनिवासन

क्रिएटो-सम्यता

क्रिएटो-अराजकता सुनने में अच्छी लगती है, लेकिन हम वास्तव में क्रिएटो-सम्यता चाहते हैं।

इसका अर्थ है दो विरोधी विचारों को ध्यान में रखना: कि कई मौजूदा संस्थान मरम्मत से परे हैं, और हमें नए और भरोसेमंद संस्थानों की आवश्यकता है। यह वर्तमान प्रणाली के प्रति योग्य निंदक और अगली प्रणाली के प्रति सतर्क आशावाद का एक संयोजन है।

कहते हैं आशावाद को वास्तव में सतर्क रहना चाहिए। मौजूदा प्रणालियों में चेस्टरटन की बाड़ का निहित ज्ञान है। दोषपूर्ण होने पर भी, अक्सर एक कारण होता है कि वे त्रुटिपूर्ण होते हैं, जैसा कि सार्वजनिक पसंद सिद्धांत बताता है। कोई भी सरल दृष्टिकोण अंततः हमें उसी खटाई में डाल सकता है, जिसमें भ्रष्ट संस्थान अच्छे इरादे और बुरे परिणाम वाली विशेषता रखते हैं।

लेकिन क्या हो अगर हम चीज़ों को ऑन-चेन कर दें? क्या हो यदि हम सभी नए टूल्स का उपयोग करते हैं जो ब्लॉकचेन एक प्रतिकूल वातावरण में सार्वजनिक वस्तुओं का उत्पादन करने के लिए प्रदान करते हैं, जहाँ सभी दलों को पता है कि कुछ बुरे ऐक्टर्स सिस्टम का दुरुपयोग करने की कोशिश करेंगे, जहाँ ऑन-चेन क्रियाएँ अंततः डिजिटल रूप से हस्ताक्षरित शब्दों की तरह ही बोधगम्य हैं, और जहाँ हम सकारात्मक-योग परिणामों के लिए स्पष्ट मीट्रिक विकसित करते हैं?

यह पुनर्योजी क्रिएटोअर्थशास्त्र का वादा है। परमाणु विविधता की अक्षय ऊर्जा की तरह, यह क्रिएटो को टिकाऊ बनाने में मदद करता है। यह ज़ीरो-सम गैंबलिंग, या नेगेटिव-सम हैकिंग नहीं है। यह पॉज़िटिव-सम संपत्ति सृजन है। और यह वेब3 की जीत और जीतने में उसकी मदद करना है।

ग्रिफ़ ग्रीन

सब समन्वयन ही है

यह सब समन्वयन है, यह हमेशा से रहा है। द्विटर पर पूरे नंबर-गो-अप, नंबर-गो-डाउन डिजेन ड्रामा के पीछे, वेब3 Regens दृढ़ हैं, जो आज मानवता का सामना करने वाले प्रमुख मुद्दों की प्रणालीगत जड़ को संबोधित करने पर केंद्रित हैं: सार्वजनिक वस्तुओं के आसपास समन्वयन करने में हमारी विफलता।

व्यक्तिगत ज़रूरतों और ज़रूरतों के आसपास समन्वयन सरल है। प्रतिक्रिया सरल है क्योंकि लाभ एक शेलिंग पॉइंट के रूप में कार्य करता है। उद्यमी एक व्यवसाय योजना बना सकते हैं, निवेश की तलाश कर सकते हैं और यदि वे सफल होते हैं, तो इसमें शामिल सभी लोगों को अनुमानित रूप से पुरस्कृत किया जाता है। यही कारण है कि हम ऐसी व्यक्तिगत विलासिता में जी सकते हैं। इतने सारे हाथों में एक सेल फोन रखने के लिए आवश्यक समन्वय (अनंत उदाहरणों में से एक को चुनने के लिए) विशाल और प्रभावशाली था, फिर भी सरल था क्योंकि योगदान देने वाले सभी को रास्ते में पुरस्कृत किया गया था।

यदि आप समाज (सार्वजनिक सामान) के लिए मूल्य बनाना चाहते हैं - जैसे कि ओपन सोर्स लाइब्रेरी बनाना या हमारी झीलों, नदियों और महासागरों की देखरेख करना, तो आपके पास तीन विकल्प हैं: भीख माँगना, बलिदान या दोनों। एक रोडमैप बनाएँ, अपने प्रभाव को ट्रैक करें, अनुदान के लिए आवेदन करें, दान माँगें, यदि आप सफल होते हैं, तो आपको वह मिलेगा जिसकी आपको आवश्यकता है। हमारी सामूहिक ज़रूरतों और ज़रूरतों को पूरा करने के लिए कर और दान प्रमुख फंडिंग धाराएँ हैं। मले ही ये बड़े पैमाने पर वित्त पोषण धाराएँ समाज के लिए प्रचुर मात्रा में सार्वजनिक सामान प्रदान करने के लिए पर्याप्त हों, लेकिन वे ऐसा नहीं करते क्योंकि उन्हें समन्वय करना मुश्किल होता है। करों को ऊपर से नीचे वितरित किया जाता है, जिससे प्रतिक्रिया तंत्र अविश्वसनीय रूप से धीमा या अस्तित्वहीन हो जाता है। दान बाज़ार की प्रतिक्रिया है, लेकिन सफलता के लिए कोई वित्तीय इनाम नहीं है। वास्तव में, वे दाताओं, स्वयंसेवकों और रास्ते में बाकी सभी लोगों के निरंतर बलिदान पर भरोसा करते हैं।

वेब3 इसे बदल देगा। हम इसमें शामिल सभी लोगों को पुरस्कृत करते हुए सार्वजनिक सामान बनाने के लिए नवीन समन्वयन तंत्रों का निर्माण कर रहे हैं। समाज के पास आर्थिक क्षमता के खुले परिवृश्य में उद्यमशीलता की भावना को उजागर करने का अवसर है। हम ऐसे आर्थिक खेल बना सकते हैं जो सामूहिक मूल्य सृजन को पुनर्योजी बनाते हैं। पुनर्योजी क्रिएटिव अर्थशास्त्र बहुतायत अर्थशास्त्र है।

ग्रीन पिल लो, ऐनॉन।

ऐबै टिटक़ाम

एक नई आशा

एक डोमेन के रूप में, क्रिएटर्स अर्थशास्त्र कर्ड अलग-अलग व्यवस्थाओं का प्रतीक है। कुछ लोग कहेंगे कि अतिपूँजीकरण और सरलीकरण की ओर इसकी प्रवृत्तियाँ वैध बुराइयाँ हैं। दूसरों का तर्क होगा कि वे “केओटिक गुड” हैं। लेकिन फिर ऐसे लोग हैं जो इसके “टू गुड” को मानते हैं - जो है कि प्रोग्रामेबल मूल्य, अनुमतिहीनता, और सेंसरशिप प्रतिरोध के अन्तर्निहित गुण मानवता के लिए एक पथ को आगे बढ़ाते हैं क्योंकि हम उन वैश्विक समन्वयन समस्याओं को हल करना चाहते हैं जो हमें परेशान करती हैं।

ये लोग उन प्रणालियों के पुनर्निर्माण का अवसर देखते हैं जो हमें नियंत्रित करती हैं। क्रिएटर्स का उपयोग अत्यधिक महत्वपूर्ण सामाजिक-आर्थिक भविष्य डिज़ाइन करने के लिए करना, जिसमें हमारे सामाजिक मूल्य निष्कर्षण या संचय द्वारा संचालित नहीं होते, बल्कि पुनर्योजन और स्थिरता द्वारा संचालित होते हैं।

जबकि इन लक्ष्यों को प्राप्त करने के लिए बहुत काम करने की आवश्यकता है, पॉज़िटिव-सम समन्वयन गेम्स को डिज़ाइन करना और बनाए रखना मानव संपन्नता के भविष्य की दिशा में एक रास्ता है। यह पुस्तक एक आरंभ बिंदु है - एक खोज है, शायद - उन लोगों के लिए जो यथास्थिति को चुनौती देना चाहते हैं। यह एक बीज है जो अंकुरित होगा और हमारे बीच बंधन शक्ति के रूप में विकसित होगा, जैसे-जैसे हम एक बेहतर भविष्य के लिए लड़ते हैं और उसका निर्माण करते हैं।

पुनर्योजी क्रिएटर्स न केवल वित्तीय पूँजी के पुनर्वितरण का समन्वयन कर रहा है, बल्कि सामाजिक, बौद्धिक और सांस्कृतिक पूँजी का भी। अपने प्रयासों में, वे सार्वजानिक उत्पादों के एक आंदोलन- यदि ऐसे देखें तो - a New Hope™ के प्रबंधक और अनुरक्षक बन गए हैं।

जलैन वेल

शासन और लोकतंत्र के नए स्वरूपों की ओर

मैं वेब 3 को लेकर अत्यधिक संशययुक्त हूँ। अधिकांश स्पेस उन सामाजिक संस्थानों को तोड़ने के लिए समर्पित हैं जो केंद्रीय तत्त्व रहे हैं जटिलता के विकास का समर्थन करने और कमज़ोर लोगों की रक्षा करने में और उन्हें ब्लॉकचेन पर कुछ स्पेक्युलेटिव और अत्यधिक सरल नए बाज़ार-चालित समन्वयन द्वारा रिप्लेस करने की पूरी अस्पष्ट आशा के लिए। साधारण पूँजीवादी बाज़ार या तो महत्वाकांक्षी प्रौद्योगिकी विकास या फिर विकेन्द्रीकरण का समर्थन नहीं कर सकते हैं जिसकी इस स्पेस के लोग आकांक्षा करते हैं, क्योंकि वे केवल एकाधिकार के माध्यम से पैमाने को व्यवस्थित कर सकते हैं। यदि हम उस जाल से बचना चाहते हैं जिसमें हम विकेन्द्रीकरण के लिए निर्मित संस्थानों पर फ़ौरन एकाधिकारों का कब्ज़ा होता देखते हैं, तो हमें ऐसी सरल सोच से परे जाने और ऐसे पुनर्योजी संस्थानों का निर्माण करने की आवश्यकता है जो सार्वजनिक वस्तुओं और बढ़ती रिटर्न प्रौद्योगिकी का समर्थन करते हैं।

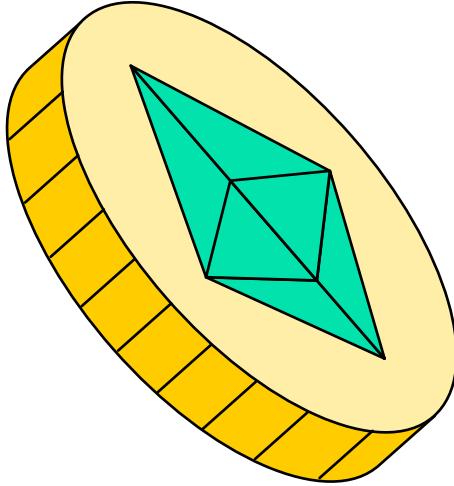
फिर भी अपने सबसे अच्छे रूप में, वेब 3 इन नए रूपों के शासन और लोकतंत्र की कल्पना करने के लिए दुनिया में सबसे रचनात्मक और रोमांचक स्थानों में से एक हो सकता है जो लोगों को जोड़ने, उनके सामान्य हितों की रक्षा करने और भूगोल और इतिहास की बाधाओं से परे असाधारण नए सामाजिक ताने-बाने का निर्माण करने दे सकता है। आज की दुनिया में वैश्विक अंतर्संबंध और स्थानीय समुदाय ऐसे पैटर्न में हैं जिनकी आज के लोकतांत्रिक राष्ट्रों के संस्थापकों द्वारा उम्मीद नहीं की जा सकती थी और इस तरह के गतिशील लोकतांत्रिक शासन को संभव बनाने के लिए हमें एक नए सब्सट्रेट की आवश्यकता है; यह ठीक वही है पुनर्योजी क्रिएटिवर्ट्स जिस बारे में है। केविन ओवॉकी ने इस स्थान का बीड़ा उठाया है और इस पुस्तक में अपने विचारों और संस्कृति दोनों को पकड़ने का एक अच्छा काम किया है, एक पुस्तक जो मुझे लगता है कि आने वाले वर्षों में एक चमकदार बीकन होगी क्योंकि वे सारे जो इस स्पेस की क्षमता से रोमांचित और भयभीत दोनों हैं अपनी गहरी अभिव्यक्तियों से आगे का रास्ता खोजना चाहते हैं। मैं उत्सुक हूँ उनके साथ मिलकर काम करना जारी रखने के लिए और सामाजिक नवाचार के उन अगले चरणों को देखने के लिए जो वह और व्यापक पुनर्योजी वेब 3 इकोसिस्टम कल्पित करने में मदद करेंगे।



अध्याय ० **भूमिका**

"मेरा अस्तित्व एक निश्चित समूह का मंत्री बनने का नहीं है, न ही सरकारी दुष्प्रचार फैलाने का है। इसके बजाय, यह एक 'चैनल' बनाना है ताकि बुद्धिमत्ता और शक्ति के अधिक संयोजनों को एक साथ आने दिया जा सके।"

-- ऑड्रें तांग



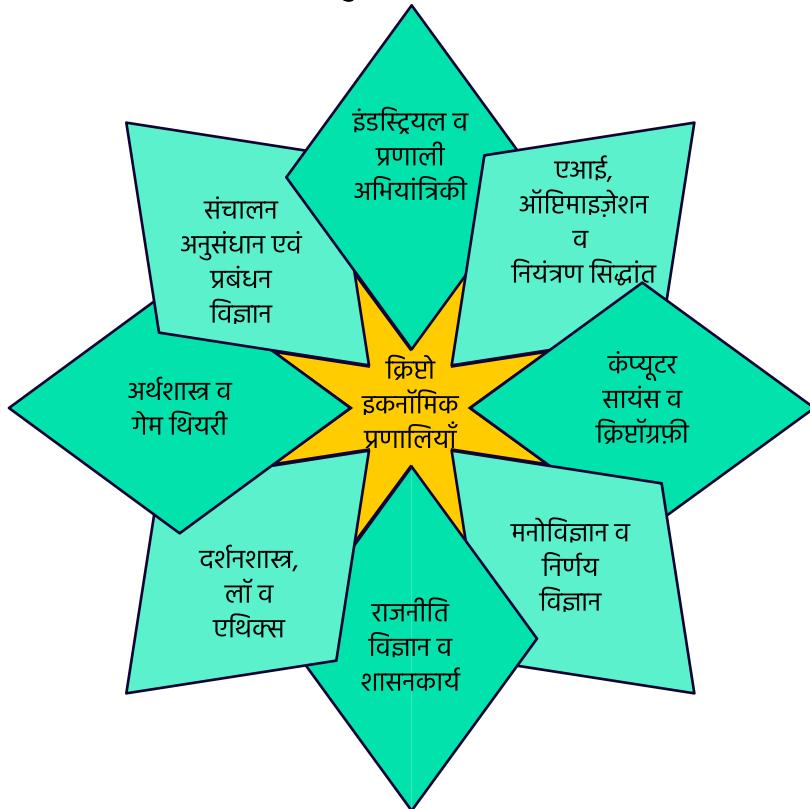
क्रिएटोअर्थशास्त्र क्या है?

ब्लॉकचेन-आधारित प्रोत्साहनों (Incentives) का उपयोग नए प्रकार के सिस्टम, ऐप्लिकेशन या नेटवर्क को डिज़ाइन करने के लिए करना क्रिएटोअर्थशास्त्र है।

क्रिएटोअर्थशास्त्र अर्थशास्त्र, खेल सिद्धांत (Game Theory), मनोविज्ञान और कंप्यूटर विज्ञान के क्षेत्रों को एक साथ लाता है और विकेंद्रीकृत बाज़ारों और ऐप्लिकेशंस के निर्माण में उनका लाभ उठाता है।

एक डिजिटल इकोसिस्टम में विभिन्न प्रतिभागियों के बीच व्यक्तिगत निर्णय लेने व रणनीतिक बातचीत पर ध्यान केंद्रित करके, और उन्हें खेल सिद्धांत व मेकेनिज़म डिज़ाइन के चरमे से देखकर, हम ऐप्लिकेशंस और डिजिटल संपत्तियों को फंड, डिज़ाइन, विकसित और मार्केट करने के शक्तिशाली नए तरीके खोज सकते हैं।

**क्रिएटर्स अर्थशास्त्र प्रणालियों का अध्ययन स्वाभाविक रूप से
एक बहु-अनुशासनात्मक कार्य है।**



क्रिएटर्स अर्थशास्त्र प्रणालियों का अध्ययन अन्य प्रकार की प्रणालियों के अध्ययन का एक सबसेट है।



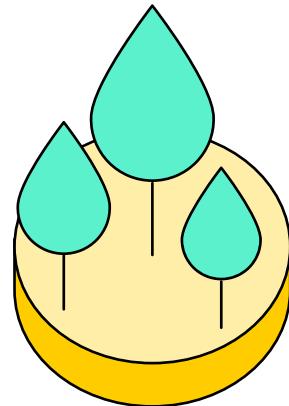
इन आरेखों के लिए श्रेय - “फ़ाउंडेशन्स ऑफ़ क्रिएटर्स इकानॉमिक सिस्टम्स”- माइकल ज़रगम व अन्य

पुनर्योजी क्रिएटिव अर्थशास्त्र क्या है?

यह पुस्तक उन क्रिएटिव अर्थशास्त्रीय प्रणालियों के बारे में है जो

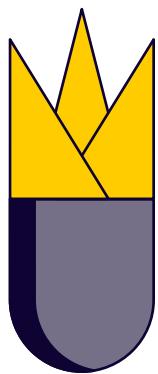
1. इंसानी ज़रूरतों को पूरा करती हैं।
2. सकारात्मक बाह्यताएँ* निर्मित करती हैं (और फिर भी नेट पॉज़िटिव रहती हैं)।
3. संतुलन पैदा करती(व साम्यावस्था खोजती) हैं।

पुनर्योजी क्रिएटिव प्रणालियों ने औपचारिकीकरण करने में कठिनाई के कारण अतीत में इसका विरोध किया है। जहाँ सम्भव हो, हम मानव प्रणालियों के सिद्धांतों पर ध्यान केंद्रित करके इस चुनौती को दूर करने का प्रयास करते हैं जो व्यापक रूप से स्वीकृत, पूरक, या वैश्विक दायरे में हैं।



इतना कहने के साथ - पुनर्योजी क्रिएटिव अर्थशास्त्र के उभरते डिज़ाइन स्पेस में वास्तविक विरोधाभास हैं। ट्रेडऑफ़ भी हैं जिन्हें बनाना है और इस स्पेस के सदस्य भी जो एक-दूसरे से असहमत हैं। हम एक व्यावहारिक दृष्टिकोण की वक़ालत करते हैं जो परिणामों को मापता है, बारीकियों का सम्मान करता है, और सोच-समझकर ट्रेडऑफ़ का आकलन करता है।

पहला, कोई नुकसान न पहुँचाओ



दुनिया वर्तमान में बिटकॉइन जैसे प्रूफ-ऑफ-वर्क ब्लॉकचेन सिस्टम के ऊर्जा उपयोग के बारे में बहस में उलझी हुई है। प्रूफ-ऑफ-वर्क समर्थकों ने कई दावे पेश किए हैं कि बिटकॉइन मुख्य रूप से अक्षय ऊर्जा का उपयोग करता है, लेकिन जब तक स्वतंत्र रूप से सत्यापित सबूत नहीं मिल जाते, तब तक इन दावों को संदेहास्पद माना जाना चाहिए। बिटकॉइन और अन्य प्रूफ-ऑफ-वर्क ब्लॉकचेन्स का कार्बन प्रभाव बड़ा और अत्यंत नकारात्मक दोनों हो सकता है जब तक कि अन्यथा सिद्ध न हो जाए।

पुनर्योजी क्रिएटिव अर्थशास्त्र प्रणालियाँ वे प्रणालियाँ हैं जो नेट-पॉज़िटिव हैं, और इस वजह से, यह पुस्तक उन ब्लॉकचेन इकोसिस्टम्स पर केंद्रित है जो बिटकॉइन या प्रूफ-ऑफ-वर्क युग के एथेरियम की तुलना में प्रति लेनदेन 99.99% कम ऊर्जा की खपत करते हैं।

सौभाग्य से, कई दूसरी पीढ़ी और तीसरी पीढ़ी की ब्लॉकचेन्स हैं जो इस मानदंड को पूरा करती हैं। निकट-कार्बन-टट्स्थता की इस नींव से, वैसी क्रिएटिव अर्थशास्त्रीय प्रणालियाँ बनाना सम्भव है जो अत्यंत नेट पॉज़िटिव हैं।

[*] **बाह्यता:** किसी उत्पाद द्वारा उत्पादक और ग्राहक के बीच किसी तीसरे पक्ष पर पड़ने वाला सकारात्मक अथवा नकारात्मक प्रभाव बाह्यता कहलाता है।

ऐप्लाइड पुनर्योजी क्रिएटोअर्थशास्त्र

पुनर्योजी क्रिएटोअर्थशास्त्र क्रिएटोअर्थशास्त्र का एक सबसेट है, जो स्वयं अर्थशास्त्र का एक सबसेट है, जो स्वयं सामाजिक प्रणालियों के अध्ययन का एक सबसेट है।

हम वेब3 में टिग्जों के कंधों पर खड़े हैं। इस अर्थ में, हम ऐक्टर्स की इस वेब3 लहर की ऐतिहासिक रूप से एम्बेडेड किसी प्रक्रिया की अभिव्यक्ति के रूप में अधिक व्याख्या कर रहे हैं बजाय अपने आप में किसी नयी चीज़ की तुलना में।

इस कारण से, यह पुस्तक ज्यादातर ऐप्लाइड पुनर्योजी क्रिएटोअर्थशास्त्र तथा विषय वस्तु को अधिक सामान्य दर्शकों हेतु समझाने योग्य बनाने पर केंद्रित है।

ऐसा करने में, हम उन प्रभावों को स्वीकार करना चाहेंगे जिन्होंने हमें डिज़ाइन स्पेस को समझाने में सक्षम बनाया है व जिन्होंने हमें स्वयं की यात्रा में प्रेरित किया है।

प्रेरणाएँ

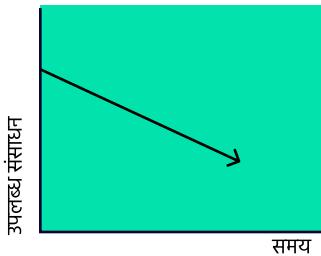
प्रॉजेक्ट्स जिन्होंने हमें रास्ते में प्रेरित किया है, यादच्छिक क्रम में:

Radicle, DoingGud, Dev Protocol, Regen Network, BlockScience, Giveth, Commons Stack, TEC, SourceCred, Codefund, Open Collective, MetaGame, KERNEL, Zcash Major Grants, MetaCartel ecosystem, Satoshi Nakamoto, CLRFund, MakerDAO, ETHGlobal, Toucan Protocol, Kolektivo, Astral Protocol, Celo, Zcash, Curve Labs, Bankless, Govrn, RadXChange, 1Hive, SporkDAO, Rainbow Rolls, Panvala, ENS, India COVID Relief, Simona Pop, Ethereum Foundation, Deep Adaptation forum, Collapseology, Donut Economics Lab, regenerative leadership groups, MacArthur foundation, व कई कई औरों ने।

संसाधन खपत प्रकार

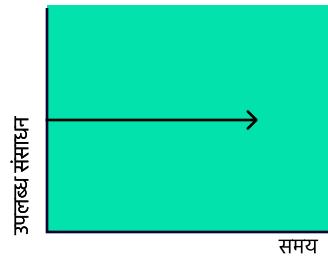
जैसा कि हम पुनर्योजी क्रिएटोअर्थशास्त्र को परिभाषित करते हैं कि यह क्या है, हमें इसे उसके सापेक्ष भी परिभाषित करना चाहिए जो कि यह नहीं है।

पुनर्योजी क्रिएटोअर्थशास्त्र कभी-कभी लचीला या टिकाऊ हो सकता है, लेकिन यह निष्कर्षित करने वाला नहीं हो सकता है।



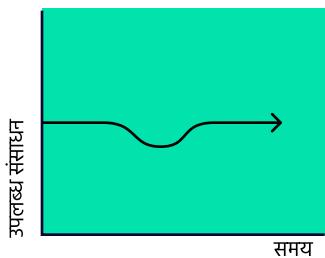
निष्कर्षक (Extractive)

संसाधन समाप्त हो जाता है और प्रणाली समय के साथ क्षमता खो देती है।



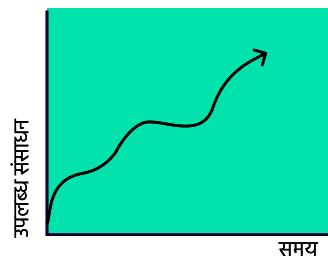
टिकाऊ (Sustainable)

संसाधन उपलब्धता समय के साथ समाप्त नहीं होती है और प्रणाली स्थिर रहती है।



लचीला (Resilient)

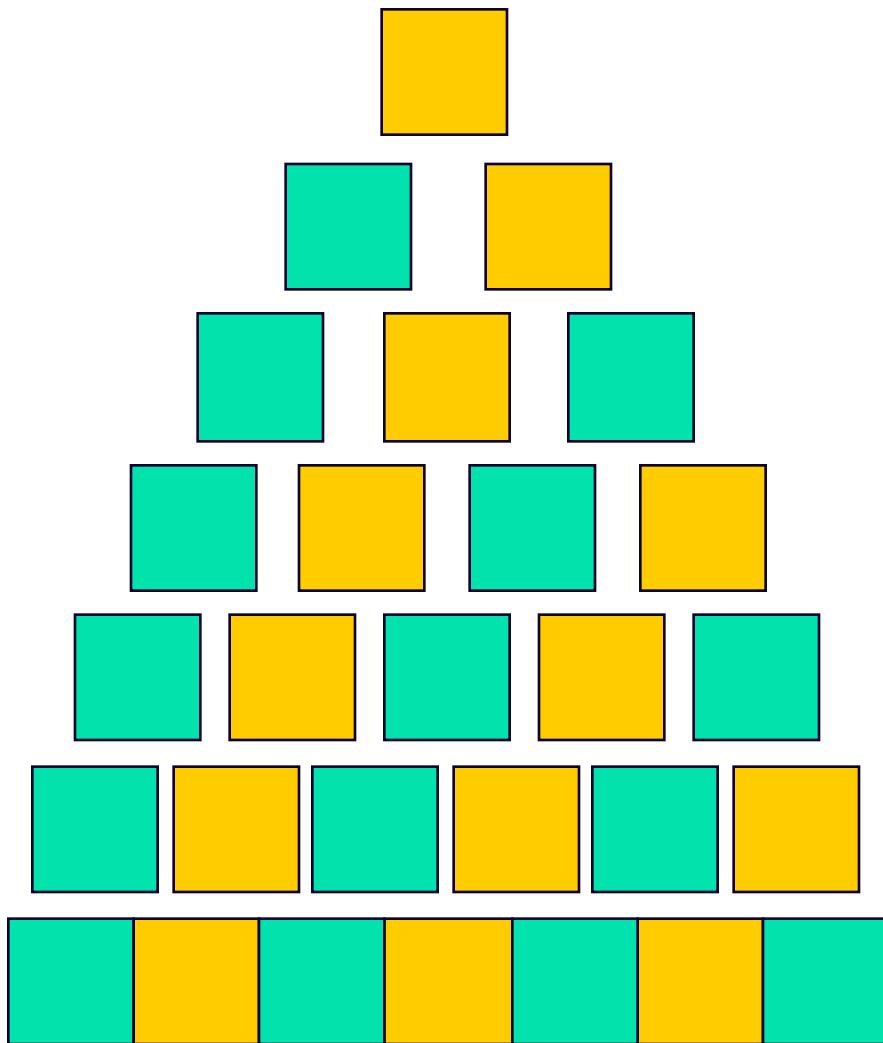
प्रणाली सदमे की एक अवधि से उबरने में सक्षम होती है।



पुनर्योजी (Regenerative)

झटके झेलने हेतु लचीले रहते हुए संसाधन पुनर्योजित होते हैं और स्थायी रूप से क्षमता का निर्माण करते हैं।

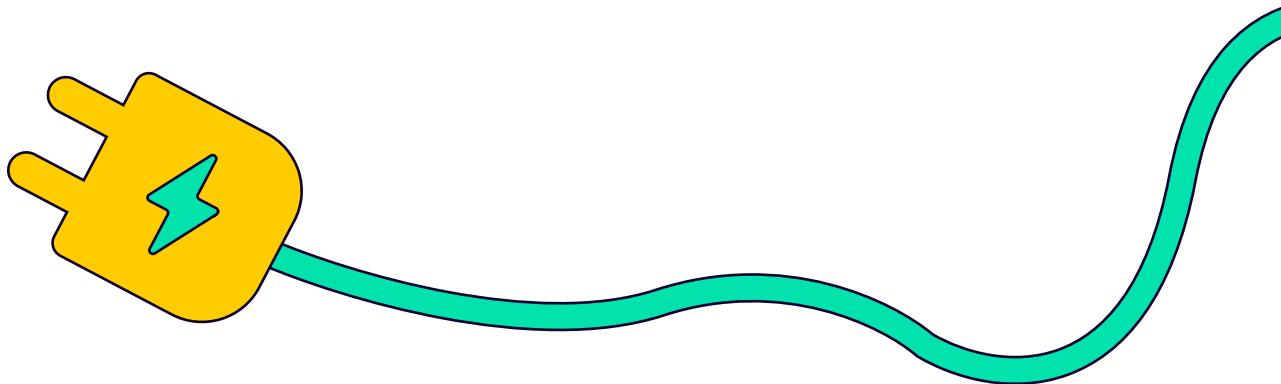
धन्यवाद Amentum का इन बेहतरीन ग्राफ़िक्स की प्रेरणा के लिए: <https://medium.com/amentum/from-walled-gardens-to-community-gardens-c58aca89566a>



निर्माण खण्ड

एक ImpactDAO को किसी ऐसे DAO के रूप में परिभाषित किया जाता है जो इसके आसपास के इकोसिस्टम के लिए शुद्ध सकारात्मक बाह्यताएँ बनाता है।

इम्पैक्टDAOs पुनर्योजी क्रिएटोअर्थशास्त्रीय आंदोलन के परमाणवीय निर्माण खंड हैं।

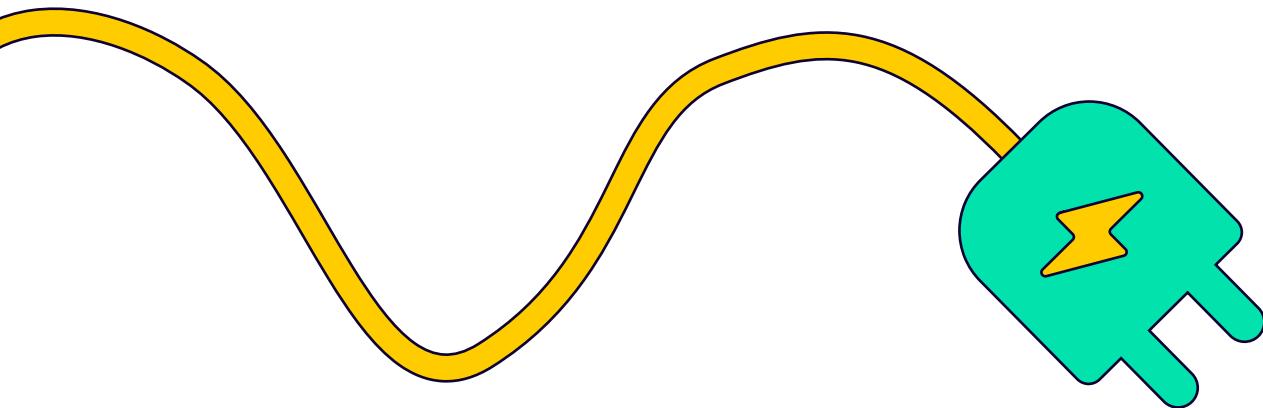


ऊर्जा खपत के बारे में

ब्लॉकसायंस* के संस्थापक/सीईओ माइकल ज़रगर्म ने ब्लॉकचेन-आधारित ऊर्जा उपयोग का यह संतुलित विश्लेषण प्रदान किया है:

आर्थिक उत्पादन के लगभग हर ढंग में ऊर्जा की खपत होती है। हमारी वैश्विक ऊर्जा भूख बढ़ रही है और बिटकॉइन (और अधिक व्यापक रूप से प्रूफ-ऑफ-वर्क ब्लॉकचेन्स) उस बढ़ती ऊर्जा भूख में योगदान दे रहे हैं। यह सच है कि बढ़ती भूख को और अधिक हरित ऊर्जा अनुसंधान, विकास और **उत्पादन** को प्रोत्साहित करना **चाहिए**, लेकिन अनुभव दिखाता है कि हमारी प्रतिक्रिया सक्रिय नहीं बल्कि प्रतिक्रियाशील है। कहने का तात्पर्य यह है कि हम वक्र के पीछे बने हुए हैं - हमें अस्थिर ऊर्जा स्रोतों से स्थानांतरित होने की आवश्यकता है केवल अधिक टिकाऊ स्रोतों पर ही नहीं।

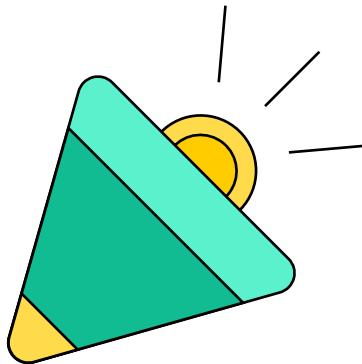
[*] BlockScience



इतना कहने के साथ, हमें बिटकॉइन माइनर्स की सराहना करनी चाहिए, जो स्थानीय नवीकरणीय ऊर्जा के साथ (उदाहरण के लिए) अधिकता वाले क्षेत्रों (जैसे, रेगिस्तान + सौर) में खनन करते हैं, उसी तरह हम एक अन्य आर्थिक उत्पादन के साथ व्यवहार करते हैं जो वास्तव में हरित ऊर्जा का सफलतापूर्वक उपयोग कर रहा है। साथ ही यह स्वीकार करते हुए कि समग्र PoW (प्रूफ-ऑफ-वर्क) व्यवहार को प्रोत्साहित करने में विशेष नहीं है। यह ऊर्जा की भूख बढ़ने में एक व्यापक प्रवृत्ति का हिस्सा है, इसलिए इसे अलग करना भी थोड़ा संदिग्ध है (जैसे राजनीतिक)।

हमें आर्थिक ऐक्टर्स (माइनर्स सहित, लेकिन इन्हीं तक सीमित नहीं) को उनकी ऊर्जा भूख के लिए जवाबदेह ठहराना चाहिए- इसका अर्थ है उन लोगों को स्वीकार करना जो स्वच्छ शक्ति के स्रोत के लिए काम करते हैं (यह देखते हुए कि यह अभी भी कठिन है) लेकिन उन लोगों की आलोचना भी करना जो उस काम को नहीं करते हैं (यह भी माइनर्स के लिए सच है लेकिन निगमों और सरकारों के लिए भी)।

ऊर्जा संचरण के अर्थशास्त्र से अपरिचित लोगों के लिए: उच्च गोलटेज लाइनों के साथ भी चलती ऊर्जा हानिकारक है। इसलिए उच्च प्राकृतिक ऊर्जा उत्पादन वाले दूरदराज के क्षेत्र हैं जहाँ अतिरेक मौजूद है लेकिन इसे जहाँ इसकी आवश्यकता है वहाँ परिवहन करना बहुत महँगा है और व्यवहार्य होने के लिए घाटे का सौदा है। यही वह शक्ति है जिसका उपयोग PoW ब्लॉकचेन को अच्छे विवेक से माइन करने के लिए किया जा सकता है।



इस पुस्तक के अपेक्षित पाठक

यह पुस्तक क्रिएटिवनॉमिक प्रणाली को अधिक पुनर्योजी बनाने के तरीकों का एक ब्रेथ-फर्स्ट टूर है।

0वाँ संस्करण उन लोगों के लिए डिज़ाइन किया गया है जो पहले से ही उच्च स्तर पर समझते हैं कि ब्लॉकचेन्स क्या होती हैं, स्मार्ट कॉन्ट्रैक्ट्स कैसे काम करते हैं, DAOs क्या हैं। यदि यह पुस्तक विश्वविद्यालय के पाठ्यक्रम में होती तो यह 401 स्तर का पाठ्यक्रम होता। अगर यह आपके लिए नहीं है, तो कोई बात नहीं - वेब3 की वियर्ड, वण्डरफुल और वाइल्ड दुनिया में आपका स्वागत है! इन बुनियादी बातों के बारे में कई और बढ़िया संसाधनों के साथ कुछ समय बिताएँ फिर उसके बाद इस संसाधन पर वापस आएँ।

यह संभव है कि इस पुस्तक के अगले संस्करण को भविष्य के संस्करणों में विस्तारित किया जा सकता है:

- अन्य भाषाओं में प्रकाशित किया जाना
- सबसे सफल प्रयोगों को हाइलाइट करना
- अधिक बिगिनर-फ्रेंडली दर्शकों तक विस्तारित करना
- पुनर्योजी प्रॉजेक्ट्स के लिए एक रेटिंग एजेंसी या कार्यप्रणाली की स्थापना
- प्रकाशित करना, असलियत में - केवल स्व-प्रकाशित नहीं करनौ।

०वाँ संस्करण एक अल्फा रिलीज़ है

द्वितीय पर इस विचार को वैलिडेट करने के बाद, मैंने इस किताब को एक साइड प्रॉजेक्ट के जैसे, दिसंबर 2021 से जनवरी 2022 के बीच लिखा। वे कहते हैं, “यदि आप अपने उत्पाद के पहले संस्करण से शर्मिंदा नहीं हैं, तो अपने इसे लॉन्च बहुत देर से किया है”। क्या यह सच नहीं है!? इस किताब को लिखने इकोसिस्टम के भीतर (और बाहर) संस्थापकों, अर्थशास्त्रियों और डिज़ाइनर्स से परामर्श करने के कई प्रयास किए गए हैं। लेकिन मैंने सबकुछ जो भी सीखा, उसे मैं शामिल नहीं कर पाया। कृपया क्षमा करें कि मैं आपका पसंदीदा विचार या DAO शामिल नहीं कर पाया! कृपया संक्षिप्तता, गलतियाँ, भद्वे लेआउट या प्रवाह, या अन्य खामियों के लिए क्षमा करें!

अगला संस्करण तैयार करना एक मल्टीप्लेयर गेम की तरह होगा

इस पुस्तक का ०वाँ संस्करण स्वयं केविन ओवॉकी द्वारा लिखा गया था। मैंने 2017 में Gitcoin की स्थापना के अपने काम के माध्यम से पुनर्योजी क्रिएटोअर्थशास्त्र के बारे में सोचने, डिज़ाइन करने और अध्ययन करने में कई साल बिताए हैं और तब से हमने डिजिटल सार्वजनिक उत्पादों के निर्माण और वित्त पोषण के लिए \$50 मिलियन जुटाए हैं।

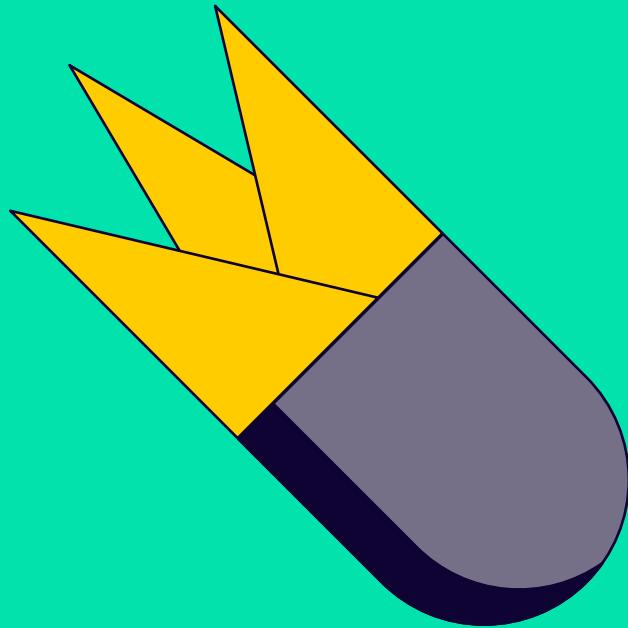
यह पुस्तक एक व्यक्ति की सीमित सहूलियत का प्रतिनिधित्व करती है। इसलिए, इस पुस्तक का ०वाँ संस्करण पुनर्योजी क्रिएटोअर्थशास्त्र के बारे में शिक्षा के लिए एक अपूर्ण पोत है। अगले संस्करण (संस्करणों) के लिए, मैं कल्पना करता हूँ कि व्यक्तियों का एक विविध समूह पुनर्योजी क्रिएटोअर्थशास्त्र डिज़ाइन स्पेस के बारे में संसाधनों का सह-निर्माण कर सकता है। योगदान करने के लिए प्रतिभागियों के एक व्यापक समूह को आमंत्रित करने से हम अधिक समावेशी, अधिक पूर्ण और अधिक विकेन्द्रीकृत तरीके से डिज़ाइन स्थान का पता लगाने में सक्षम होंगे। इसे सुविधाजनक बनाने के लिए:

1. यह पुस्तक CC BY 4.0 लाइसेंस प्राप्त है। आप अनुमति के बिना इस पुस्तक को फ़ोर्क कर सकते हैं, इसमें परिवर्तन कर सकते हैं, और जब तक इससे होने वाली आय सार्वजनिक अच्छे या परोपकारी कारणों के लिए जाती है, तब तक उन्हें ऐट्रिब्यूशन के साथ पुनर्प्रकाशित किया जा सकता है।

2. यदि आप इस पुस्तक से सम्बंधित लेखकों और शिक्षकों के समुदाय में शामिल होना चाहते हैं, तो कृपया इस क्यूआर कोड को स्कैन करें या इस यूआरएल पर जाएँ:

https://t.me/+c_BxQmyxXdg2YThh

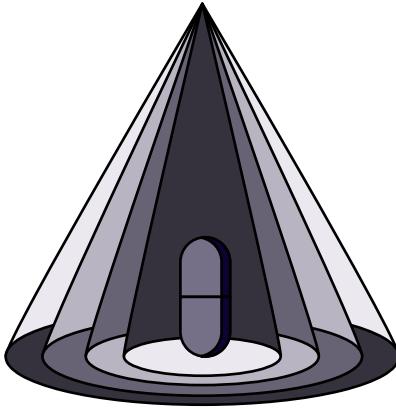




अध्याय १
क्यों
(यह ग्रे पिल)

“अक्सर, समय के साथ, युवा नेता जो हो
सकता है उसके मास्टर्स बनने के बजाय जो है
उसके नौकर बन जाते हैं।”

-- जॉन गार्डनर



द ग्रे पिल = समन्वयन विफलताएँ

समन्वयन विफलता तब होती है जब मनुष्यों का एक समूह एक साथ काम करके एक वांछनीय परिणाम प्राप्त कर सकता है, लेकिन ऐसा करने में विफल हो जाता है क्योंकि वे अपने निर्णय लेने में समन्वय नहीं करते हैं।

समन्वयन विफलता के उदाहरण

- **राष्ट्र-राज्य परमाणु हथियार छोड़ने से इंकार करते हैं** क्योंकि इससे दुनिया के लिए पैदा होते अस्तित्वगत खतरे के बावजूद वे अपनी रक्षा करना चाहते हैं।
- **उपभोक्ता जीवाश्म ईंधन से चलने वाली सेवाओं को छोड़ने से इनकार करते हैं** क्योंकि दुनिया पर जीवाश्म ईंधन जलाने से पैदा होने वाले अस्तित्व के खतरे के बावजूद वे आराम से धूमना चाहते हैं।
- **ओपन सोर्स सॉफ्टवेयर के उपयोगकर्ता ओपन सोर्स सॉफ्टवेयर का उपभोग करते हैं** क्योंकि वे ओएसएस मेंटेनर्स पर संचयी उपयोग (Cumulative Use) द्वारा उत्पन्न बर्नआउट के बावजूद चीज़ों को तेज़ी से बनाना चाहते हैं।
- **मानव शरीर की अलग-अलग कोशिकाएँ** शरीर की व्यापक बेहतरी के लिए अपने संसाधनों को सामंजस्यपूर्ण रूप से जमा करती रहती हैं; लेकिन अगर कोई कोशिका इस संतुलन से खराब हो जाती है, तो वह कैंसरग्रस्त हो जाती है - अंततः अन्य सभी कोशिकाओं को पछाड़कर पूरे शरीर में फैल जाती है।
- **समन्वय विफलता एक स्वतः: पूरी होने वाली भविष्यवाणी हो सकती है।** उदाहरण के लिए, यदि एक फ़र्म निर्णय ले लेती है कि मंदी निकट है और अपने कर्मचारियों को निकाल देती है, तो अन्य फ़र्म्स इस छंटनी द्वारा माँग खो सकती हैं और फिर अपने स्वयं के श्रमिकों को निकालकर प्रतिक्रिया दे सकती हैं-जिससे मंदी व्याप्त हो सकती है।

समन्वयन विफलताएँ होती हैं तानाशाह-विहीन डिस्टोपियाज़

समन्वयन विफलताएँ तानाशाह-विहीन डिस्टोपियाज़ होती हैं, ऐसी परिस्थितियाँ जिनसे नेतृत्व सहित प्रत्येक नागरिक धूणा करता है, लेकिन फिर भी बिना परवाह किए उन्हें सहन करता है।

समन्वयन विफलता का सामना करने वाली किसी प्रणाली में, एक ईश्वरीय दृष्टिकोण से, एक स्पष्ट समस्या है। लेकिन व्यवस्था के भीतर से कोई एक एक्टर परिवर्तन नहीं ला सकता। हर एक नागरिक व्यवस्था से नफरत करता है, लेकिन एक अच्छे समन्वयन तंत्र की कमी के कारण सहता रहता है।

समन्वयन विफलताएँ बहु-ध्रुवीय जाल होती हैं

एक बहु-ध्रुवीय जाल ऐसे कार्य करता है:

1. अलग-अलग इंसान एक सुरक्षित डिजिटल इंफ्रास्ट्रक्चर चाहते हैं।
2. सुरक्षित ओपन सोर्स सॉफ्टवेयर विकसित करने के लिए महँगा काम करना पड़ेगा, जो हमारे डिजिटल इंफ्रास्ट्रक्चर को सहारा करे।
3. चूँकि ओपन सोर्स सॉफ्टवेयर गैर-प्रतिवृद्धी (मेरे द्वारा इसका उपभोग करना आपको इसका उपभोग करने से नहीं रोकता है) और गैर-बहिष्करणीय (कोई ऐसा नहीं कर सकता कि साफ हवा को प्रीमियम बना दे और इसके लिए पैसे ले) है, ओपन सोर्स सॉफ्टवेयर के निर्माण के लिए कोई बिज़नेस मॉडल नहीं है।
4. इसका मतलब है कि प्रत्येक व्यक्तिगत एक्टर के पास सिस्टम पर मुफ्त सवारी के लिए तर्कसंगत इंसेटिव है। अगर मुझे यह पहले से ही मुफ्त में मिल रहा है, तो इस सॉफ्टवेयर के रखरखाव के लिए किसी फंड में वापस योगदान क्यों देना? यह पहला ट्रैप है: सिंगल प्लेयर ट्रैप।
5. यदि पर्याप्त एक्टर मुफ्त सवारी का चुनाव करते हैं, तो पूरी प्रणाली एक बोझ उठाना शुरू कर देती है, और यदि वह बोझ प्रणालीगत पतन के बिंदु तक बढ़ जाता है, तो किसी को भी ये सार्वजनिक उत्पाद नहीं मिलते। यह दूसरा ट्रैप है: मल्टीप्लेयर ट्रैप।
6. ईश्वरीय दृष्टिकोण से, स्पष्ट समाधान सभी के लिए ओपन सोर्स सॉफ्टवेयर का समर्थन करने के लिए अपनी भूमिका निभाना है - लेकिन एक समन्वयन तंत्र के बिना जो हर किसी के लिए योगदान करना तर्कसंगत बनाता है, वे ऐसा करते नहीं हैं।

हम वैश्विक समन्वयन विफलताओं का सामना करते हैं

जलवायु परिवर्तन एक समन्वयन विफलता है। विश्व अर्थव्यवस्था में व्यक्तिगत ऐक्टर्स के रूप में, हम अपने व्यक्तिगत लक्षणों को प्राप्त करने के लिए प्रतिदिन निर्णय लेते हैं। लेकिन हम जो कार्रवाई करते हैं, उससे कार्बन उत्सर्जित हो सकता है, और समय के साथ, जनसमूह इसके परिणाम महसूस करने लगते हैं - बाढ़, आग या बढ़ते वैश्विक तापमान के रूप में।

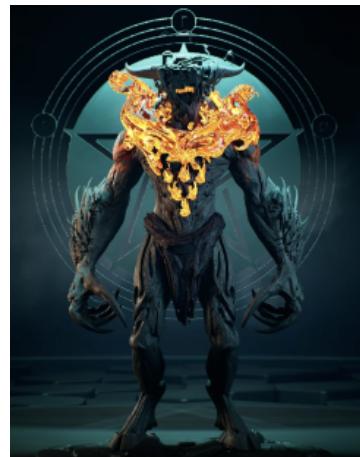
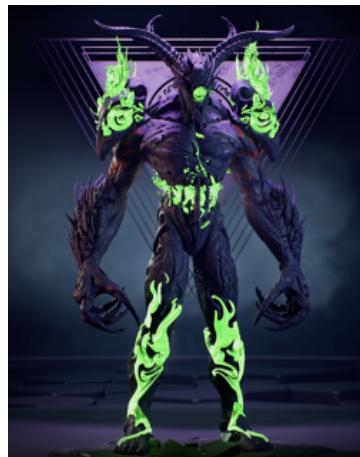
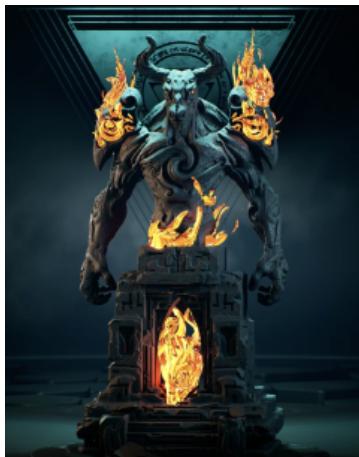
एक अंडरफंडेड और असुरक्षित डिजिटल इंफ्रास्ट्रक्चर एक समन्वयन विफलता है। सूचना तंत्र में अलग-अलग ऐक्टर्स के रूप में, हम प्रतिदिन निर्णय लेते हैं कि किस जानकारी का उपयोग करना है। हम विरले ही उस मुफ्त और ओपन सोर्स सॉफ्टवेयर के बारे में सोचते हैं जो उस इंफ्रास्ट्रक्चर का आधार है। हमारा वैश्विक डिजिटल इंफ्रास्ट्रक्चर सरकारों द्वारा अच्छी तरह से वित्त पोषित नहीं है, जैसा कि पारंपरिक इंफ्रास्ट्रक्चर है। और उन मुफ्त और ओपन सोर्स सॉफ्टवेयर प्रदाताओं के पास अकसर कोई बिज़नेस मॉडल नहीं होता है - यह ठीक ऐसे समय में डिजिटल इंफ्रास्ट्रक्चर के रखरखाव में निवेश की प्रणालीगत कमी पैदा कर रहा है, जब हम इस पर अधिक से अधिक निर्भर होते जा रहे हैं।

और भी बहुत सारी हैं: ग़लत सूचना, शिक्षा तक अपर्याप्त पहुँच, रोज़गार तक अपर्याप्त पहुँच, अत्यधिक मछली पकड़ना, जैव विविधता का नुकसान, सभी समन्वयन विफलताएँ हैं।

दाँव पर क्या है?

जब जलवायु परिवर्तन के कारण आपकी तटीय संपत्ति बाढ़ में डूब जाती है, जब ग़लत सूचना के चलते एक तानाशाह सत्ता में चुना जाता है, जब एक अस्पताल को असुरक्षित इंटरनेट के कारण रैसमवेयर द्वारा बंधक बना लिया जाता है, तो इनमें से प्रत्येक मानव पीड़ा पैदा करता है।

यह स्थानीय पीड़ा वैश्विक समन्वयन विफलता के कारण है। इन समन्वयन विफलताओं के प्रभाव का पैमाना वैश्विक है, लेकिन प्रभाव स्थानीय है।



शत्रु का नाम बताइए - मोलोक (Moloch)

समन्वयन विफलता तब होती है जब मनुष्यों का एक समूह एक साथ काम करके एक वांछनीय परिणाम प्राप्त करने योग्य होता है, लेकिन ऐसा करने में विफल रहता है क्योंकि वे अपने निर्णय लेने में समन्वय नहीं करते हैं। ऐसा क्यों है कि जब हर एक नागरिक व्यवस्था से नफरत करता है, लेकिन एक अच्छे समन्वयन तंत्र के अभाव में यह क्रायम रहती है?

एक निश्चित दृष्टिकोण से, यह लगभग ऐसा है जैसे एक सर्वशक्तिमान दानव है, जो हमारी पारस्परिक सफलता को रोकने के लिए हमारे साथ छेड़छाड़ कर रहा है। समन्वयन विफलता की यह साझा मानसिक अभिव्यक्ति मोलोक (Moloch) है - मानव समन्वयन वफिलता का देवता। मोलोक ही वह कारण है कि हमारे पास अच्छी चीजें नहीं हो सकती हैं। हमने इसका नाम मोलोक इसलिए रखा ताकि हम इससे लड़ सकें।

मोलोक के बारे में अधिक पढ़ने के लिए, "मेडिटेशन्स ऑन मोलोक" नामक इस उत्कृष्ट निबंध को देखें:
<https://slatestarcodex.com/2014/07/30/meditations-on-moloch/>

शत्रु को जानिए - मोलोक

"शत्रु को जानिए और स्वयं को जानिए; सौ लड़ाइयों में भी, आप कभी नहीं हारेंगे। जब आप दुश्मन से अनभिज्ञ होते हैं, लेकिन स्वयं को जानते हैं, तो आपके जीतने या हारने की संभावना बराबर होती है। यदि आप दुश्मन और स्वयं दोनों से अनजान हैं, तो आपका हर युद्ध में पराजित होना निश्चित है।" -- सुन त्वं 'आर्ट ऑफ वॉर'

इस पुस्तक का उद्देश्य हमारे सामने आने वाली समन्वयन विफलताओं को स्पष्ट करना है, ताकि हम आपके शत्रु को जान सकें। एक बार जब हम अपने शत्रु को जान लेते हैं, तो हम उसे हराने के लिए और अधिक सक्षम हो जाते हैं।



मोलोक का सामना करना चुनना

जैसे-जैसे मानवता वैश्वीकरण करती है, हमारी समन्वयन समस्याएँ तेज़ी से वैश्वीकृत होती जाती हैं। उसी समय इन वैश्विक समन्वयन समस्याओं से निपटने की हमारी क्षमता को चुनौती दी जा रही है। हमारी पीढ़ी को विरासत में मिला है खराब होता इंफ्रास्ट्रक्चर, संस्थानों या उन संस्थानों में गिरता विश्वास जो वेब-स्केल के लिए सक्षम नहीं हैं और न ही उनकी सीमाओं से परे समस्याओं के लिए सक्षम हैं।

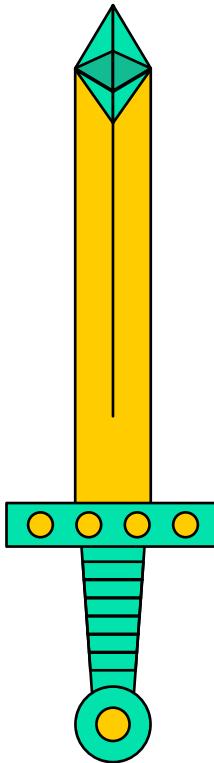
मोलोक का सामना करने के लिए, हमें सबसे पहले अपनी विरासत पीढ़ियों और विरासत संस्थानों से विरासत में मिले "इमरिज़न" को अस्वीकार करना चाहिए। हमें नए समन्वयन तंत्रों की आवश्यकता है जो आधुनिक, वैश्वीकृत, दुनिया से लैस हों।

हमें एक अविनाशी समन्वयन सब्सट्रेट की आवश्यकता है जो वैश्विक समन्वय विफलताओं को हल करने के लिए वास्तव में वैश्विक प्रकृति का हो। हमें एक ऐसा सब्सट्रेट मिल गया है। हमने शुद्ध समन्वयन से बने एक उपकरण की खोज कर ली है, और हम समन्वयन विफलता से लड़ने के लिए इसे उपयोग करना चुनते हैं। समन्वयन विफलता से लड़कर, हम समन्वय विफलता के देवता मोलोक को मार सकते हैं।

विकेंद्रीकृत - इसे कोई हड़प नहीं सकता

बड़ा - वेब3 वित्तीय प्रणाली में मार्केट कैप में \$2.1 ट्रिलियन है।

अपरिवर्तनीय - ताकि यदि वेब3 प्रोटोकॉल का संस्थापक दुष्ट हो जाए, तो प्रोटोकॉल स्वयं नहीं बदल जाए।



पारदर्शी - संपूर्ण कोड और स्थिति हर कोई समान रूप से देख सकता है।

प्रोग्रामेबल - ताकि इसका उपयोग नवीन तंत्र डिज़ाइन के माध्यम से समन्वयन बनाने के लिए किया जा सके।

वैश्विक - दुनिया में कहीं से भी समान रूप से एकसेसिबल।

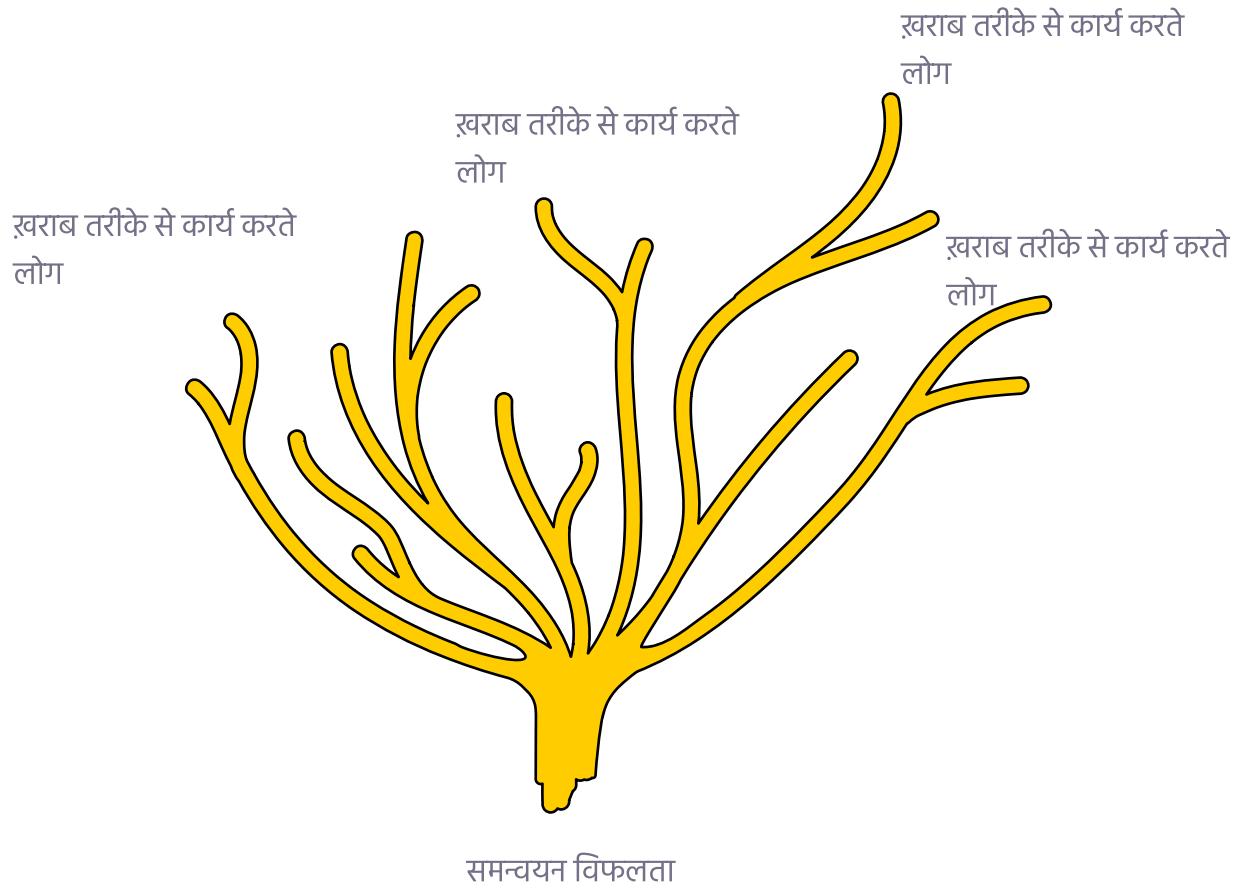
हमारी पसंद का हथियार

वेब3 मानव संसाधन आवंटन के लिए एक वैश्विक, अपरिवर्तनीय (इम्यूटेबल/इनकरएशिल), पारदर्शी, प्रोग्रामेबल तंत्र है। मानव समन्वयन के लिए। क्योंकि वेब3 समन्वयन का आधार है, वेब3 आशावान व्यक्ति के लिए एक शेलिंग पॉइंट है। हम एक बेहतर दुनिया बनाने के लिए वेब3 आंदोलन में शामिल हुए हैं। हमारा केंद्रीय संगठन सिद्धांत यह है कि अब समन्वयन विफलताओं के साथ नहीं रहना है।

हमारी पसंद का हथियार विकेंद्रीकृत ब्लॉकचेन नेटवर्क्स पर तैनात नवीन तंत्र डिज़ाइन है।

क्या यह संभव है कि हम मोलोक को मार सकें? हाँ। क्या इसकी गारंटी है? नहीं। हमें चुनना होगा। हमें उस विकल्प को व्यक्तिगत रूप से लगातार सुदृढ़ करने और उस विकल्प को व्यवस्थित रूप से सुदृढ़ करने वाली प्रणालियों का निर्माण करने की आवश्यकता होगी।

सम्पूर्ण समन्वय एक विकल्प है। यह हमारे ऊपर है कि ऐसा विकल्प प्रस्तुत किए जाने पर हम क्या करना चुनते हैं।



समन्वयन विफलता - बुराई की जड़

हमने स्थापित किया है कि एक समन्वयन विफलता एक ऐसी प्रणाली है जिसे कोई भी नागरिक नहीं चुनेगा, लेकिन एक अच्छे समन्वयन तंत्र की कमी के कारण, यह क़ायम रहती है।

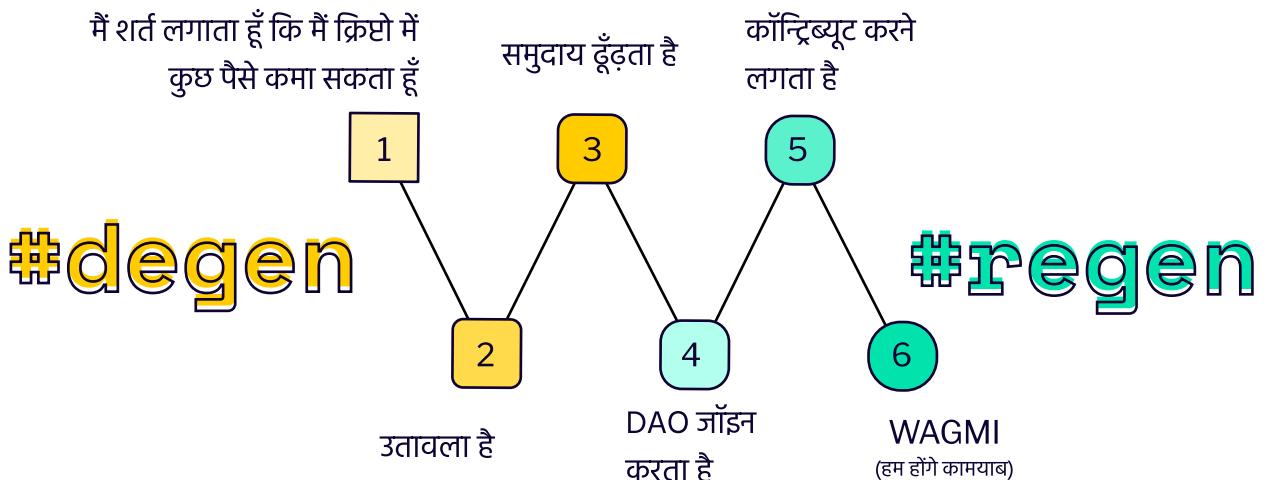
यह पुस्तक यह स्थिति लेती है कि वास्तव में बहुत से लोग "बुरे" पैदा नहीं हुए हैं। इसके बजाय, हम मानते हैं कि लोग अच्छे पैदा होते हैं, 99.9% उसी डीएनए से बने हुए जिससे आप और मैं बने हैं, जिन्हें उनके आस-पास की प्रणालियों द्वारा एक दूसरे के प्रति खराब व्यवहार करने वाला बना दिया गया है।

हेनरी डेविड थोरो ने एक बार कहा था, "जो जड़ पर प्रहार करता है, उसके लिए बुराई की शाखाओं में एक हजार प्रहार होते हैं।" समन्वयन विफलताओं को व्यवस्थित रूप से संबोधित करने के उद्देश्य से, हम जड़ पर प्रहार करने की उम्मीद करते हैं।

डीजेन टू रीजेन पाइपलाइन

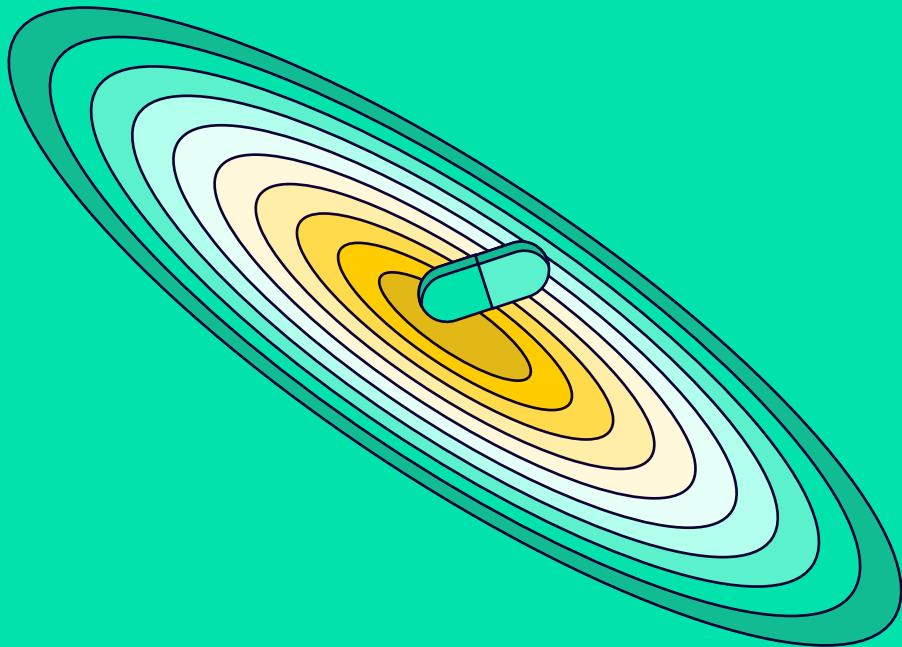
"डीजेन्स" मीम 2020 के DeFi समर के दौरान आया था - एक चंचल विशेषण उन कई वेब3 उत्साही लोगों का वर्णन करने के लिए जो उन प्रणालियों पर यील्ड फ़ार्मिंग कर रहे थे जो उच्च एपीवाई वाली थीं, लेकिन (कभी-कभी) विफलता की उच्च संभावना वाली भी।

तब से डीजेन मीम का मतलब किसी ऐसे व्यक्ति से है जो मुख्य रूप से अल्पकालिक आर्थिक रिटर्न के लिए वेब3 में है। बुल मार्केट के बारे में सुर्खियों से प्रेरित, हजारों उत्साही लोग जल्दी पैसा कमाने के इरादे से वेब3 में प्रवेश करते हैं।



व्यक्तिगत अनुभव से, मैंने पाया है कि इस पथ के माध्यम से इकोसिस्टम में कई रीजेन्स आए। अपने परिवार के लिए बेहतर आर्थिक परिस्थितियों के वायदे के लालच में, उन्होंने अल्पकालिक लाभ कमाने के लिए इकोसिस्टम में प्रवेश करने की कोशिश की।

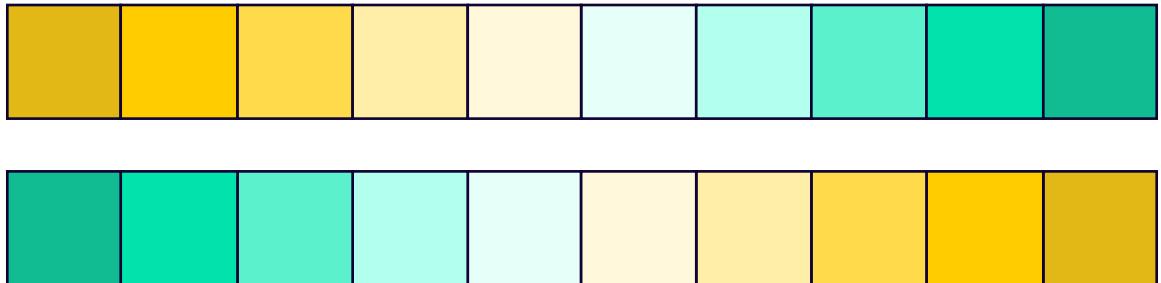
समय के साथ, वे एक DAO के वाएटे से और मोहित हो जाते हैं जिसका मिशन अपने स्वयं के मूल्य समुच्चय के साथ संरेखित होता है, और उनका रवैया और प्रोत्साहन बदल जाता है। वे कॉन्ट्रिब्यूट करना शुरू करते हैं, वे जोखिम का प्रबंधन करना और अस्थिरता को नियंत्रित करना सीखना शुरू करते हैं।



अध्याय 2
किसके लिए
(किसके लिए हम BUIDL करते हैं)

हम बिल्ड करते हैं मानव संपत्ति के लिए।

-- गिटकॉइनDAO मिशन कथन।



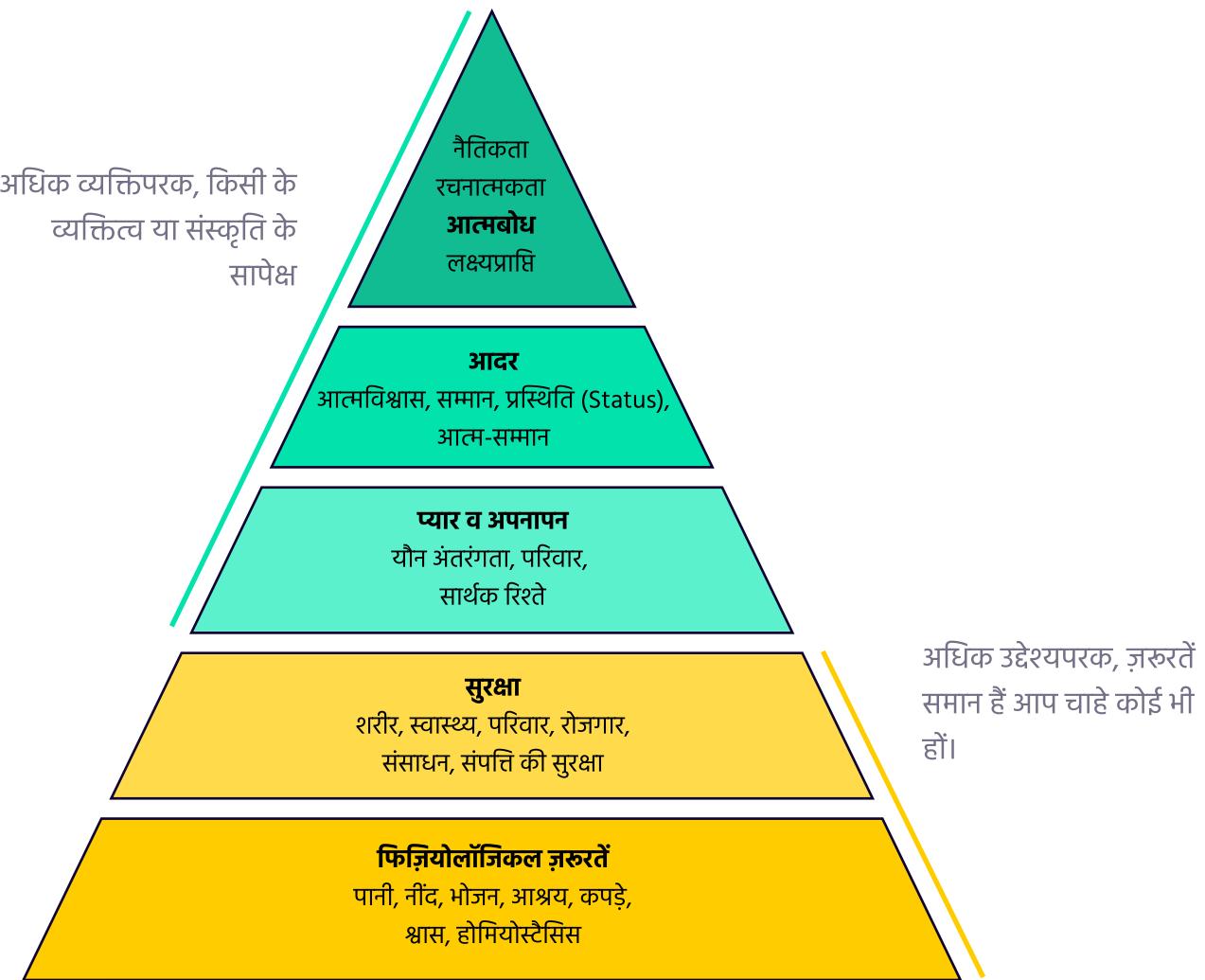
हम बिल्ड करते हैं मानव संपन्नता के लिए

समन्वयन विफलता का उल्टा समन्वयन है। कुछ के लिए, इष्टतम समन्वयन अभिजात वर्ग के एक छोटे समूह के लिए संपन्नता लाता है। हमारे लिए, इष्टतम समन्वयन कई लोगों के लिए मानव संपन्नता लाता है।

हम विविध वैश्विक नागरिकता के फलने-फूलने में सक्षम बनाने के लिए उच्च मूल्य का पुनर्योजी इंटरनेट डिज़ाइन कर रहे हैं।

पृथ्वी पर प्रत्येक व्यक्ति अलग-अलग मूल्यों, संस्कृतियों, महत्वाकांक्षाओं, पृष्ठभूमियों, भौगोलिक, मनोवैज्ञानिक अभिविन्यास, वित्तीय बंदोबस्ती, विशेषाधिकार स्तर, क्षमताओं, और भौतिक या मनोवैज्ञानिक व्यवहारों वाला एक त्रिआयामी मानव है।

जब हम अपनी विविधता को मनाते हैं, तो हम हर इंसान की आम ज़रूरतों को पूरा करने के अपने अवसर को भी पहचानते हैं। इन जरूरतों को पूरा करने के अलावा, हमारा लक्ष्य मानव को संपन्न बनाने में सक्षम बनाना है।



मैस्लो (Maslow) का आवश्यकताओं का पदानुक्रम

इंसेंटिक्ज़ के "बेंटो बॉक्स" के लिए

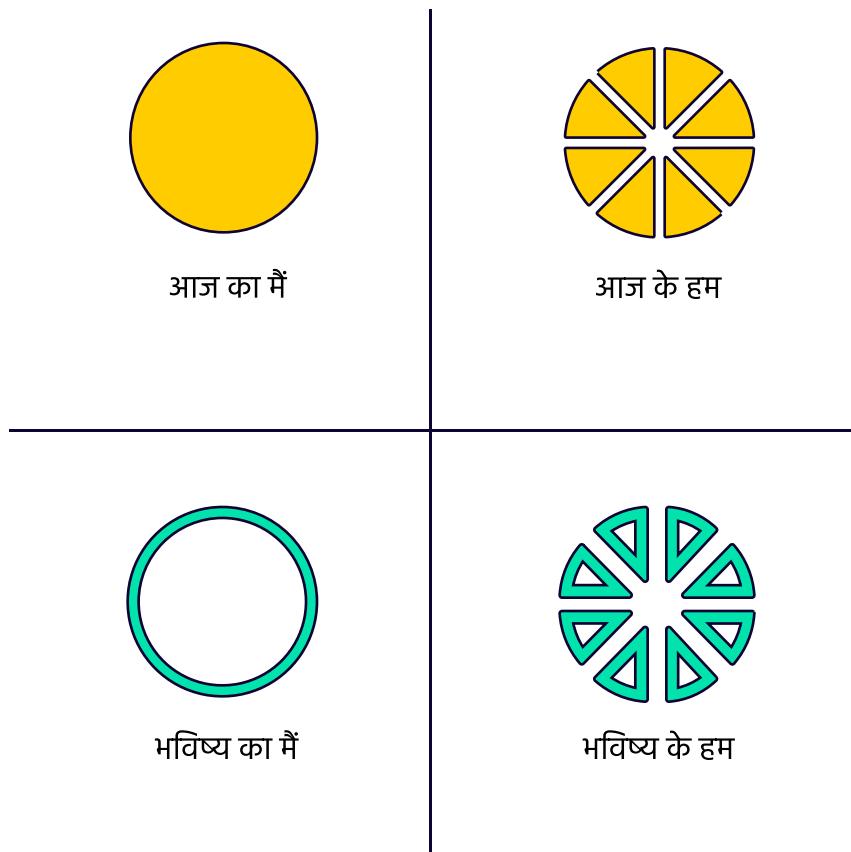
तत्काल परितोषण ("आज का मैं") के लिए डिज़ाइनिंग प्रणालियों पर ध्यान केंद्रित करने के बजाय, हम प्रस्ताव करते हैं कि पुनर्योजी क्रिएटिवनॉमिक प्रणालियाँ जो मानव संपन्नता के लिए निर्माण करती हैं, अपने डिज़ाइन लक्ष्यों को विस्तारित करें "मैं" से "हम" परितोषित करने तक, और "आज" पर ध्यान केंद्रित करने से "भविष्य" पर ध्यान देने तक।

परिणाम डिज़ाइन लक्ष्यों का एक बेंटो बॉक्स है। "आज मैं" के लिए डिज़ाइन करने के बजाय, हम "भविष्य के हम", "भविष्य का मैं" और "आज के हम" के लिए भी डिज़ाइन करते हैं।

किकस्टार्टर के संस्थापक यास्सी स्ट्रिकलर बेंटोइज़म के सिद्धांत के लेखक हैं। बेंटोइज़म (बीयॉन्ड नियर टर्म ओरिएंटेशन के लिए एक संक्षिप्त नाम) एक व्यापक लेंस है जो मूल्यवान है और हमारे स्वार्थ में है। बेंटोइज़म यह सिद्धांत है कि स्वार्थ बहुआयामी है।

बेंटोइज़म के बारे में अधिक जानने के लिए, बेंटो सोसाइटी की वेबसाइट पर जाएँ जो है

<https://bentoism.org/>



द बेन्टो बॉक्स

हम बिल्ड करते हैं सार्वजनिक उत्पादों के लिए। वह सामान जिसका हम सभी उपयोग करते हैं, लेकिन उसके लिए भुगतान नहीं करते हैं।

ताज़ी हवा / हर्ड इम्युनिटी / ओपन सोर्स / सार्वजनिक सड़क / बाढ़ नियंत्रण प्रणालियाँ / स्ट्रीट लाइटिंग / खुली जगह / प्रकाशस्तंभ / पार्क / पत्रकारिता / सूचना उत्पाद / प्राइवेसी / सार्वजनिक बीचेज़ / सार्वजनिक टेलीविज़न / ज्ञान

सार्वजनिक उत्पाद गैर-बहिष्करणीय और गैर-प्रतिद्वंदी होते हैं।

	बहिष्करणीय	गैर-बहिष्करणीय
प्रतिद्वंदी	निजी उत्पाद (भौजन, कपड़े, कारें)	सामान्य उत्पाद (मछली, लकड़ी, कोयला)
गैर-प्रतिद्वंदी	व्यावरणीय उत्पाद (सिनेमा, निजी पार्क)	सार्वजनिक उत्पाद (हवा, ओपन सोर्स सॉफ्टवेयर)

हम बिल्ड करते हैं वित्तीय ज़रूरतों के बाहर की ज़रूरतों के लिए

किसी को ऐसे मूर्ख बनाया जा सकता है कि वो सोचे कि पुनर्योजी क्रिटोअर्थशास्त्र केवल वित के बारे में है, लेकिन ऐसा नहीं है! वित मानव समाज का एक प्रमुख स्तंभ है, और एक ऐसी वित्तीय प्रणाली को डिज़ाइन किया जा सकता है जो एक साथ आने के लिए अधिक से अधिक मानव उत्कर्ष और शक्ति और बुद्धि के अधिक संयोजन के लिए एक चैनल के रूप में कार्य करता है।

ऐसा करने के लिए, ऐसे डिज़ाइन मानदंड हैं जिन्हें केवल वित्तीय रूप से परे भी परिभाषित किया जाना चाहिए।

चेतना का एट-सर्किट मॉडल टिमोथी लियरी की एक परिकल्पना है, जो मानव चेतना के आठ सर्किटों और न्यूरोलॉजिकल विकास के चौबीस चरणों का सुझाव देती है।

चेतना के 8 सर्किट

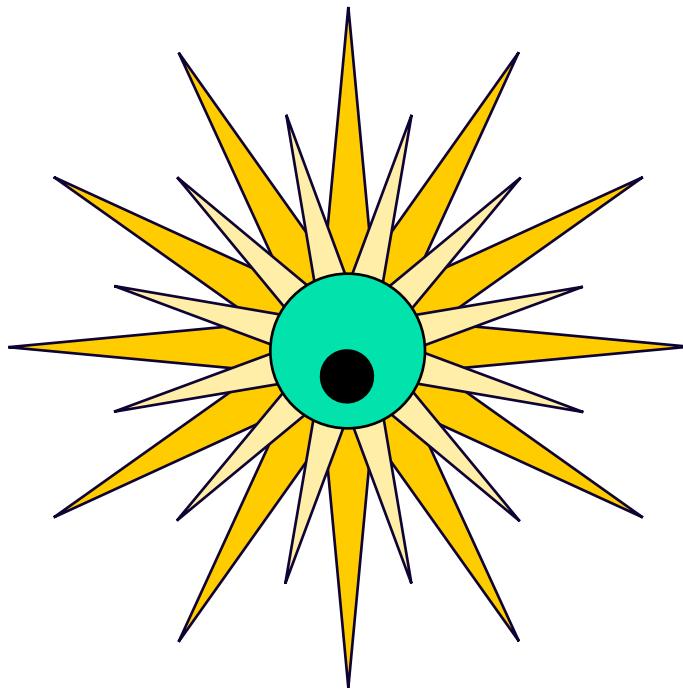
बायो-सर्वाइवल (भौतिक बौद्धिकता)	न्यूरोसोमैटिक (संवेदी बौद्धिकता)
इमोशनल-टेरिटोरियल (भावनात्मक बौद्धिकता)	न्यूरो-इलेक्ट्रिक (मेटाप्रोग्रेसिंग / आत्मीय बौद्धिकता)
लैरिंजियल-मैन्युअल (मानचित्र व मॉडल्स)	न्यूरो-जेनेटिक (इवोल्यूशनरी / मिथकीय बौद्धिकता)
सोश्यो-सेक्शुअल (सामाजिक बौद्धिकता)	न्यूरो-एटॉमिक (मेटाफिज़ियोलॉजिकल / आध्यात्मिक बौद्धिकता)

पूँजी के आठ रूप

ग्रेगरी लांडुआ और एप्पलसीड पर्माकल्चर ने पूँजी के आठ अलग-अलग रूपों पर एक बढ़िया संसाधन प्रकाशित किया है, जिनमें से वित्तीय पूँजी केवल एक है।

यहाँ पूँजी के प्रकारों हेतु उनका वर्गीकरण दिया गया है:

पूँजी	मुद्रा	...में जटिल हो जाते हैं
सामाजिक	सम्बन्ध	प्रभाव, रिश्ते
सांसारिक	भौतिक वस्तुएँ, प्राकृतिक संसाधन	उपकरण, भवन, इंफ्रास्ट्रक्चर
वित्तीय	धन	वित्तीय साधन और प्रतिमूलियाँ
जीवनसंबंधी	कार्बन, नाइट्रोजन, पानी	मिट्टी, जीवित प्राणी, भूमि, पारिस्थितिकी तंत्र
बौद्धिक	आइडियाज़, ज्ञान	शब्द, चित्र, बौद्धिक संपदा
अनुभवात्मक	ऐक्षण	सन्निहित अनुभव, बुद्धि
आध्यात्मिक	प्रार्थना, इरादा, विश्वास, कर्म	आध्यात्मिक प्राप्ति
सांस्कृतिक	गीत, कहानी, रीत	समुदाय



हम बिल्ड करते हैं निंदकों (cynics) के लिए

निंदकों के लिए - मैंने यह पुस्तक आपके लिए लिखी है। मैंने आपके साथ समय बिताया है, मैंने आपके साथ खाना खाया है, मुझे आपके नाम से पुकारा गया है। कभी-कभी, मैं आप में से ही एक हूँ।

- मैं समझता हूँ कि वेब3 इकोसिस्टम के कुछ हिस्सों में बहुत अधिक ऊर्जा व्यय होती है।
- मैं समझता हूँ कि वेब3 में घोटाले होते हैं।
- मैं समझता हूँ कि अतिपूँजीवाद नुकसान पहुँचा सकता है।
- मैं समझता हूँ और मानता हूँ कि ब्लॉकचेन आधारित प्रणालियों में शुरुआती निवेश के कारण कुछ वास्तव में भयानक लोग अत्यधिक धन-दौलत में गिर गए हैं।
- मैं समझता हूँ कि आपमें आशा की कमी है।

लेकिन बच्चे को नहाने के पानी के साथ बाहर न फेंक दें: यहाँ वास्तविक शुद्ध-शून्य उत्सर्जन नवाचार है जो वास्तव में लोगों की मदद कर रहा है।

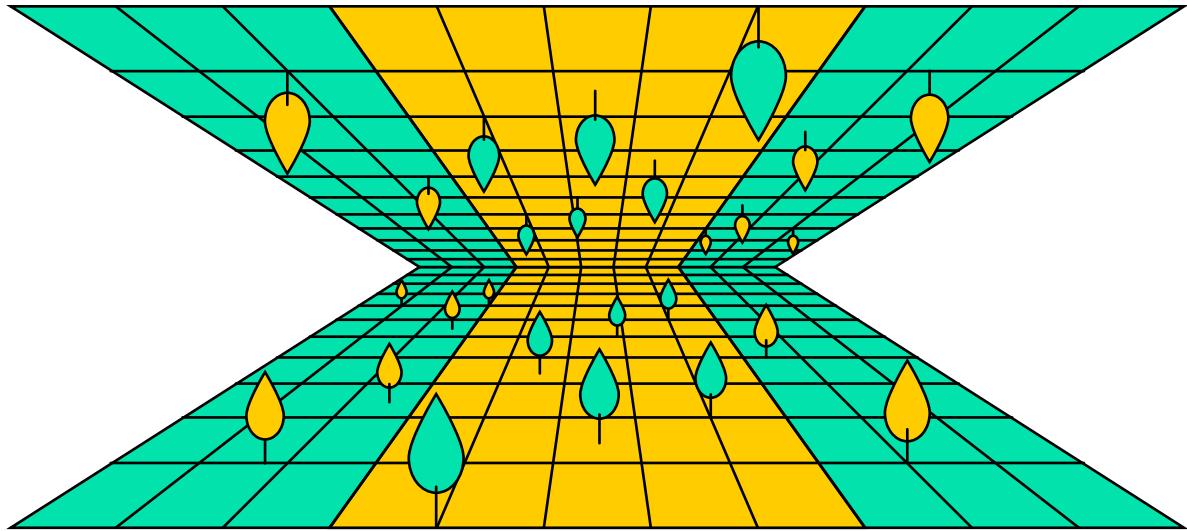
आखिर में, अगर हमने 90 के दशक के उत्तरार्ध में निंदकों की बात सुनी होती, जो कहते थे कि "इंटरनेट सिर्फ पॉर्न के लिए है", तो आज हमारे पास इंटरनेट नहीं होता।



हम वेब3 के कारण पहले से ही रही अच्छी चीज़ों में तेज़ी लाने के लिए बिल्ड करते हैं।

कई मायनों में, पुनर्योजी क्रिएटर्स आंदोलन अचूक है। लेकिन वेब3 आंदोलन के साइड इफेक्ट के रूप में कुछ अच्छी चीज़ें पहले से ही हो रही हैं:

1. सुधार के लिए बिंग टेक कंपनियों पर बहुत सारे नए दबाव डाले जा रहे हैं। यह बाज़ार-आधारित दबाव नियामक दबाव का पूरक (और इससे अलग) है।
2. केंद्रीय बैंक की डिजिटल मुद्राओं और अधिक डिजिटल लोकतंत्र बनाने के अन्य साधनों में निवेश करने का नया दबाव है।
3. प्रतिभाशाली और नागरिक-दिमाग़ वाले व्यक्तियों का एक अविश्वसनीय समुदाय है, और इसने नई राजनीतिक अर्थव्यवस्थाओं के आसपास संघादी स्पेस खोल दिया है।
4. प्राइवेसी तकनीक में बहुत सारा पैसा डाला गया है जो अन्यथा नहीं होता।
5. उन जगहों पर डॉलर जैसे पश्चिमी वित्तीय साधनों तक पहुँच जहाँ परंपरागत रूप से पहुँच नहीं हो पाती।



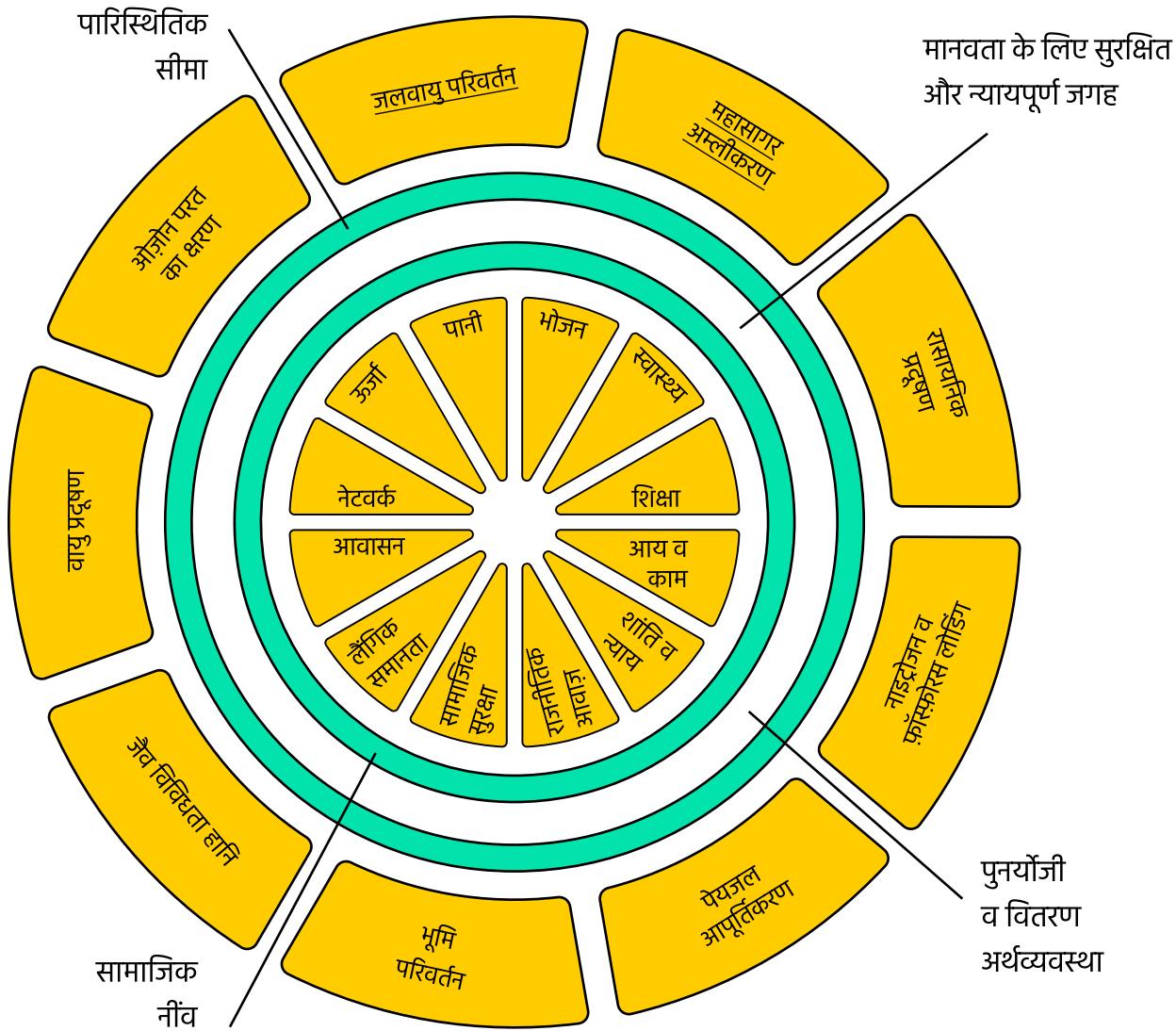
हम बिल्ड करते हैं "दि इनफ्रिनिट गार्डन" के लिए

वेब3 इकोसिस्टम को "इनफ्रिनिट गार्डन" के रूप में वर्णित किया गया है

डेवलपर्स, उद्यमियों, कलाकारों और क्रिएटो उत्साही लोगों के जीवंत समुदाय जो एक नए आर्थिक डिज़ाइन स्पेस का पता लगा रहे हैं, एक दूसरे के साथ सहयोग करने, प्रतिस्पर्धा करने या सह-अस्तित्व के लिए तेज़ी से रणनीति विकसित कर रहे हैं।

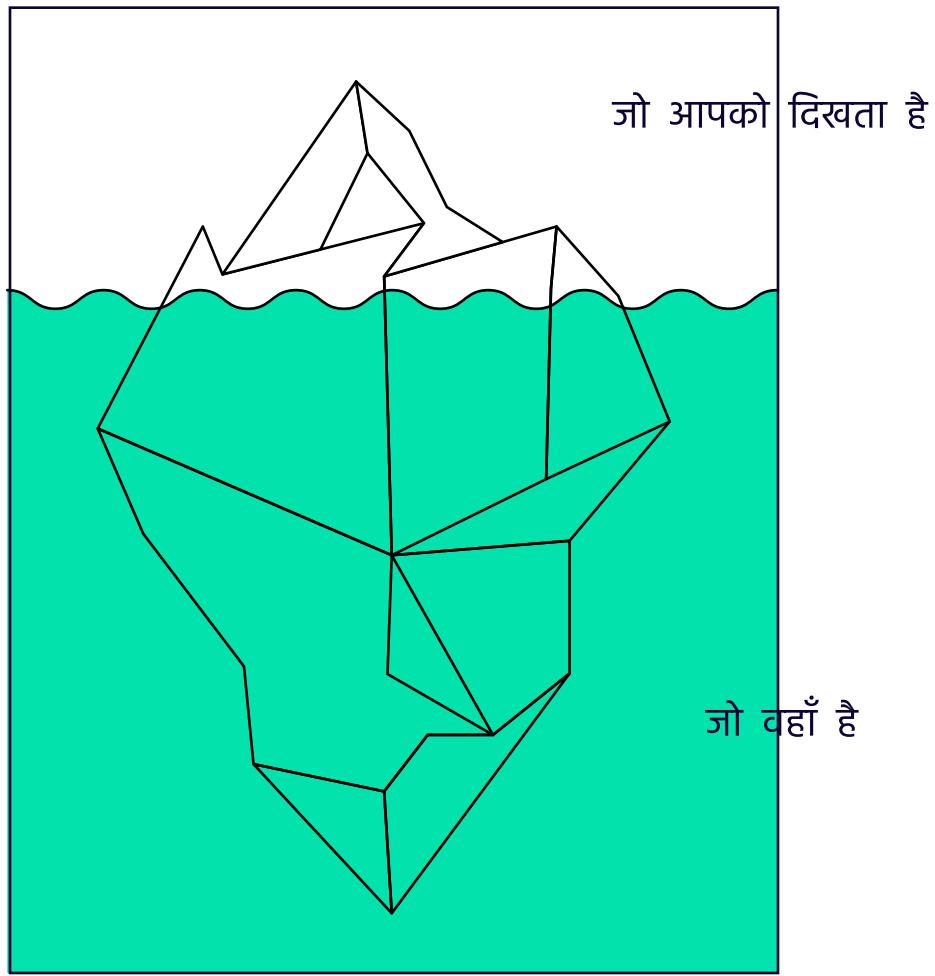
इन प्रॉजेक्ट्स के बीच की सीमाएँ कभी-कभी स्पष्ट नहीं होती हैं - ये सभी विभिन्न विविध जीव एक-दूसरे के ऊपर बढ़ रहे हैं, प्रत्येक अपने और अपने स्वयं के इकोसिस्टम के लिए यथासंभव अधिक से अधिक सफलता उत्पन्न करने की कोशिश कर रहा है।

हम वित्त के एक कैम्बियन विस्फोट में हैं, जहाँ हर प्रतिमान बदलने वाली परियोजना के लाँच से सैकड़ों नक्लची पैदा हो सकते हैं। प्रत्येक प्रॉजेक्ट के अंतः स्फोट से सैकड़ों दूसरी दिशा में दौड़ सकते हैं। हम इस इकोसिस्टम के विकास को गति दे रहे हैं जब तक कि हम क्रिएटो-समतुल्य स्तनधारियों तक नहीं पहुँच जाते।



हम बिल्ड करते हैं डोनट (DONUT) इकॉनमी के लिए

केट रावोर्थ द्वारा विकसित डोनट अर्थव्यवस्था ठाँचा, सतत विकास को दृष्टिगत रूप से समझने का एक तरीका है। यह सामाजिक सीमाओं (आंतरिक परत) की अवधारणा के साथ ग्रहों की सीमाओं (बाहरी परत) की अवधारणा को जोड़ती है। ग्रहों की सीमाओं और सामाजिक सीमाओं के बीच, मानवता के लिए एक सुरक्षित स्थान है - ग्रहों की सीमाओं को पार किए बिना सामाजिक लक्ष्यों को पूरा करने के लिए "बस पर्याप्ति" संसाधनों का उपभोग करने के लिए। ऐसी वेब3 परियोजनाएँ हैं जो दोनों परतों में संसाधनों को चिह्नित करने के लिए काम कर रही हैं, जो - संक्षेप में - बाज़ार को सिस्टम की परतों के बीच संतुलन बनाने देगा।

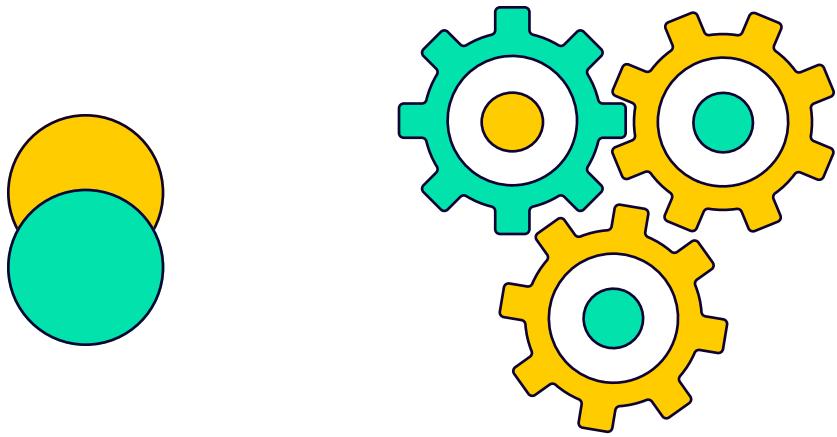


हम बिल्ड करते हैं हाइपरऑब्जेक्ट को समझने के लिए

हाइपरऑब्जेक्ट ऐसी वस्तुएँ हैं जिनमें अपने लिए जीवन शक्ति होती है लेकिन आप उन्हें छू नहीं सकते। उनके प्रभावों को अनुमति किया जा सकता है, भले ही उन्हें अनिवार्य रूप से छुआ न जा सके।

एक हाइपरऑब्जेक्ट अस्तित्व होने की स्थितियों में गहन और अपरिहार्य बदलाव पैदा करने की क्षमता वाले नेटवर्क वाले व्यक्तियों का एकत्रीकरण हो सकता है।

वेब3 एक हाइपरऑब्जेक्ट है। कई क्रिएटिवॉर्सिक प्रणालियाँ स्वयं हाइपरऑब्जेक्ट्स हैं।



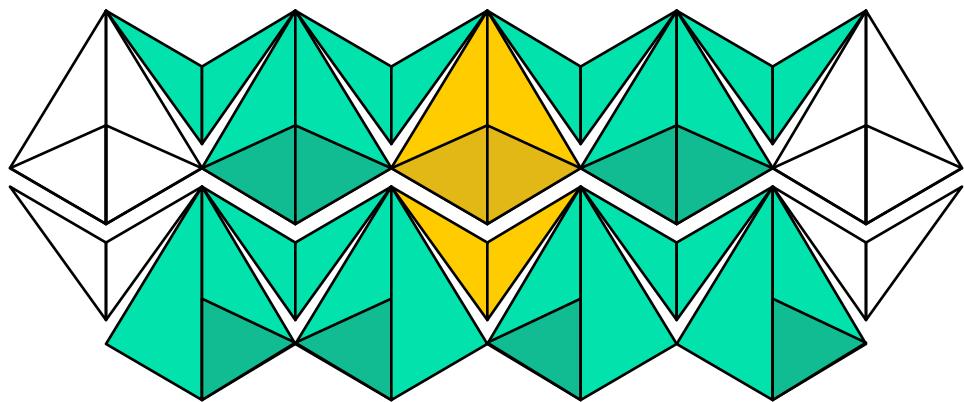
हम बिल्ड करते हैं स्वयं के परिवर्तन व व्यवस्था के परिवर्तन के लिए

समन्वयन तंत्रों को डिज़ाइन करते समय एक व्यक्ति को डिज़ाइन की जा रही प्रणालियों और उन प्रणालियों में रहने वाले ऐक्टर्स के बीच नाजुक (और कभी-कभी जटिल) परस्पर क्रिया के बारे में पता होना चाहिए।

2017 में, आईसीओ बूम के दौरान, "सिस्टम में बदलाव" पर अत्यधिक ज़ोर दिया गया था - हज़ारों टोकन डिज़ाइनरों ने चार्ली मंगर्स के प्रसिद्ध उद्घरण "शो मी दि इंसेंटिव एंड आई विल शो यू दि आउटकम" को अक्षरशः लिया, और मान लिया कि यदि आपने एक मानव लिया + आपने एक टोकन डाला, तो आपको एक परिणाम मिलता है। पता चलता है, मनुष्य उस तरह से काम नहीं करते हैं। यह "सिस्टम में बदलाव" पर अत्यधिक ज़ोर देने का एक उदाहरण है।

इसके विपरीत, "स्वयं के परिवर्तन" पर अत्यधिक बल देना संभव है। 100 या लाखों ऐक्टर्स वाली प्रणाली में, स्वयं का परिवर्तन परिवर्तन का एक शक्तिशाली एजेंट हो सकता है - लेकिन यह समुद्र में एक छूँद भी हो सकता है।

यह पुस्तक एक संतुलित दृष्टिकोण की वक़ालत करती है - पुनर्योजी क्रिएटोअर्थशास्त्र के मेकेनिज़म डिज़ाइनरों के लिए व्यक्तियों के आसपास अपने सिस्टम को डिज़ाइन करने के लिए यह विवेकपूर्ण होगा।



हम बिल्ड करते हैं मूल्यों की विविधतापूर्ण टेपेस्ट्री के लिए

वेब3 में एक दिलचस्प अवसर विभिन्न समुदायों को अपनी मुद्राओं के साथ आने देना है जो उनके अपने स्थानीय मूल्यों को दर्शाती हैं। समुदायों को मूल्य प्रणाली निर्माण में भाग लेने देकर, हम उन्हें यह स्पष्ट करने की अनुमति देते हैं कि उनके लिए क्या महत्वपूर्ण है।

एक मुद्रा जितनी बड़ी हो सकती है, उतनी ही वह वैश्विक या कमोडिटी मूल्यों को दर्शाती है। यह जितनी छोटी होती है, उतनी ही यह स्थानीय मूल्यों को दर्शाती है। इन सभी स्थानीय सामुदायिक मुद्राओं के इंटरनेट का अंतिम परिणाम विभिन्न मूल्य प्रणालियों के टेपेस्ट्री की तरह है - प्रत्येक टेपेस्ट्री विभिन्न सामाजिक/सांस्कृतिक/आर्थिक और पारिस्थितिक गेस्स/मानदंडों / क्रिएइकनॉमिक प्रिमिटिव्स को एक टेपेस्ट्री में बुनती है जो आज की मानव प्रणालियों की विविधता और चौड़ाई का प्रतिनिधित्व करती है।

यह यात्रा हमें अधिक उद्देश्यपूर्ण, विश्वास के अंतर्राष्ट्रीय स्रोतों से अधिक व्यक्तिपरक और स्थानीय की ओर ले जाती है। रिमोट डेटा सेंटर में क्रिएग्राफिक रूप से सत्यापन योग्य ऊर्जा व्यय से, जो आज का प्रूफ-ऑफ-वर्क है, जीवन को बनाए रखने वाले देखभाल कार्य के क्रिएग्राफिकली वेरिफायबल वितरण के लिए जो कल का प्रूफ-ऑफ-केयर और प्रूफ-ऑफ-प्लांट और प्रूफ-ऑफ-ओपन-सोर्स कॉन्ट्रिब्यूशन है।

गेम B

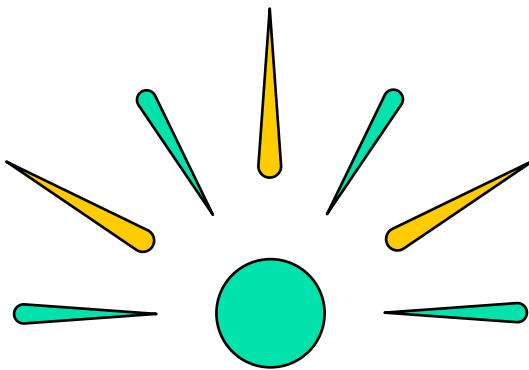
हम बिल्ड करते हैं गेम B के लिए

"गेम बी एक मीमेटिक टैग है जो भविष्य के सम्यता के संभावित रूपों को मॉडल करने वाले असंख्य दृष्टिकोणों, प्रॉजेक्ट्स और प्रयोगों को एकत्रित करता है।

गेम बी को लेकर मुझे की बात (फ्लैग ऑन द हिल) यह है कि यह स्केलेबल, बढ़ती हुयी सर्वहितकारी सम्यता है। यह हमारे वर्तमान प्रतिद्वंदी गेम ए सम्यता से अलग है जो विनाशकारी बाह्यताओं और शक्ति विषमताओं से परिपूर्ण है जो अस्तित्वगत जोखिम पैदा करती है।

फिर भी गेम बी एक निर्देशात्मक विचारधारा (या एक विचारधारा भी) नहीं है: जबकि गेम बी खिलाड़ियों की आँखें एक ही झांडे पर टिकी हो सकती हैं, पहाड़ियाँ बहुसंख्यक हैं और झांडा प्रत्येक के ऊपर बैठता है, और कोई भी खिलाड़ी अकेले अग्रिम रूप में एक मानचित्र बनाने के लिए सुसज्जित नहीं है। " ~गेम बी विकी

गेम, बी के बारे में अधिक जानने के लिए, गेम बी विकी देखें यहाँ <https://www.gameb.wiki/i>



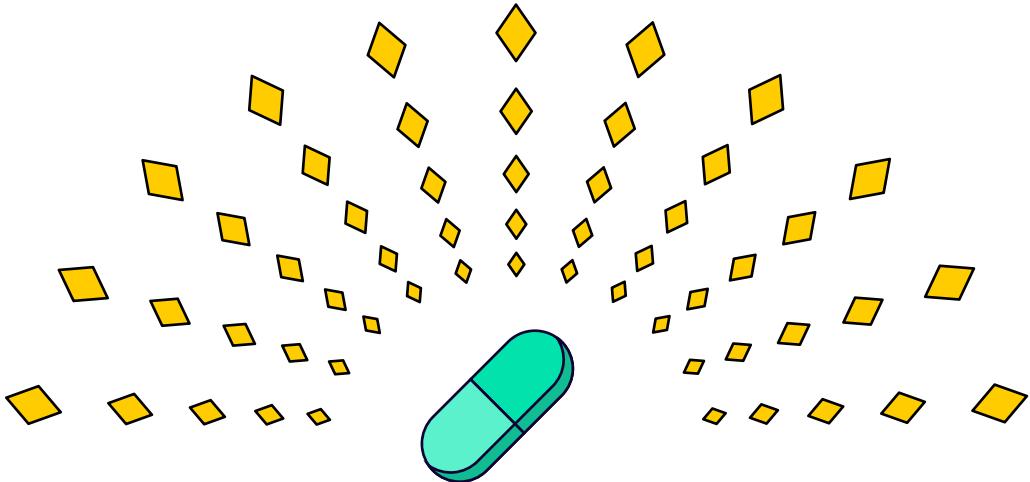
हम बिल्ड करते हैं मेटावर्स के होमस्टेडर्स के लिए

2021 में, मेटावर्स एक चर्चा का विषय बन गया है - जिसका अर्थ कई लोगों के लिए बहुत कुछ है। हमारे लिए, मेटावर्स डिजिटल द्वारा तेज़ी से प्रभावित होती दुनिया है।

वेब 2 में, कोई डिजिटल संपत्ति अधिकार नहीं है। हम सभी फेसबुक या ड्विटर या गूगल की ज़मीन पर सर्फ़ थे। वेब3 मेटावर्स में, आशा है कि डिजिटल का वास्तविक स्वामित्व उन व्यक्तियों के पास है जो इसमें रहते हैं।

वेब3 मेटावर्स बड़े पैमाने पर वॉर्चेस्ट के बिना कैसे बनाया जाता है जो कि टेक डिग्ज अपने मेटावर्स के बिल्डआउट को सब्सिडी देने के लिए उपयोग करते हैं?

बड़े पैमाने पर पुनर्योजी क्रिएटर्स डिजिटल इंफ्रास्ट्रक्चर के वित्तपोषण को सुनिश्चित करेगा जो किसी भी तकनीकी डिग्ज के स्वामित्व में नहीं है। मेटावर्स के होमस्टेडर्स के लिए जनता की मलाई के लिए धन उपलब्ध कराने से, पुनर्योजी क्रिएटर्स यह अधिक संभावना बनाएगा कि वेब3 मेटावर्स जीत जाएगा।



हम बिल्ड करते हैं मानव संपत्ति के लिए

हम बिल्ड करते हैं इंसेंटिक्ज़ के “बैंटो बॉक्स” के लिए

हम बिल्ड करते हैं सार्वजानिक उत्पादों के लिए

हम बिल्ड करते हैं वित्तीय ज़रूरतों के बाहर की ज़रूरतों के लिए

हम बिल्ड करते हैं निंदकों के लिए

हम बिल्ड करते हैं वेब3 के कारण पहले से हो रही अच्छी चीज़ों में तेज़ी लाने के लिए

हम बिल्ड करते हैं “दि इनफ्रिनिट गार्डन” के लिए

हम बिल्ड करते हैं डोनट (DONUT) इकानमी के लिए

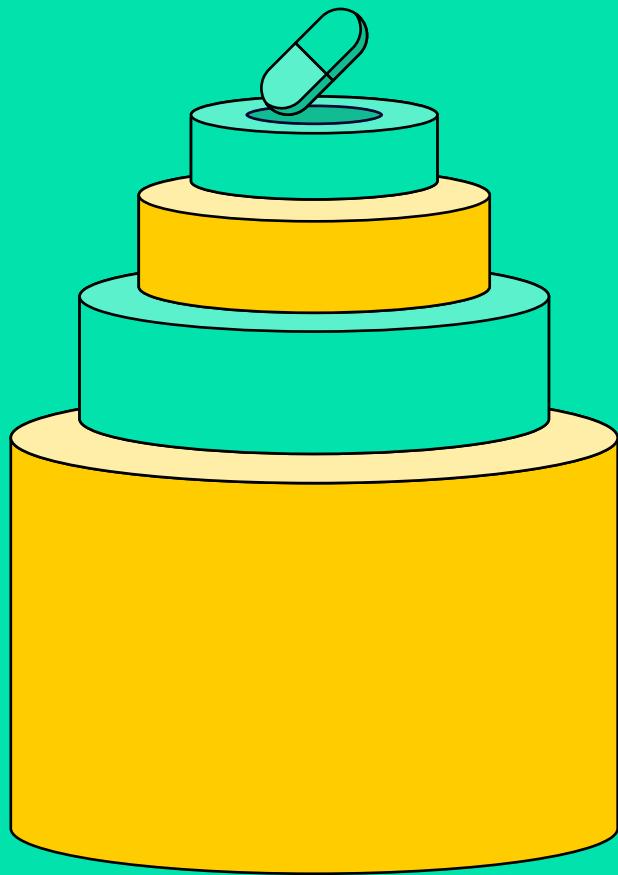
हम बिल्ड करते हैं हाइपरऑब्जेक्ट को समझने के लिए

हम बिल्ड करते हैं स्वयं के परिवर्तन व व्यवस्था के परिवर्तन के लिए

हम बिल्ड करते हैं मूल्यों की विविध ट्रेपेस्ट्री के लिए

हम बिल्ड करते हैं गेम B के लिए

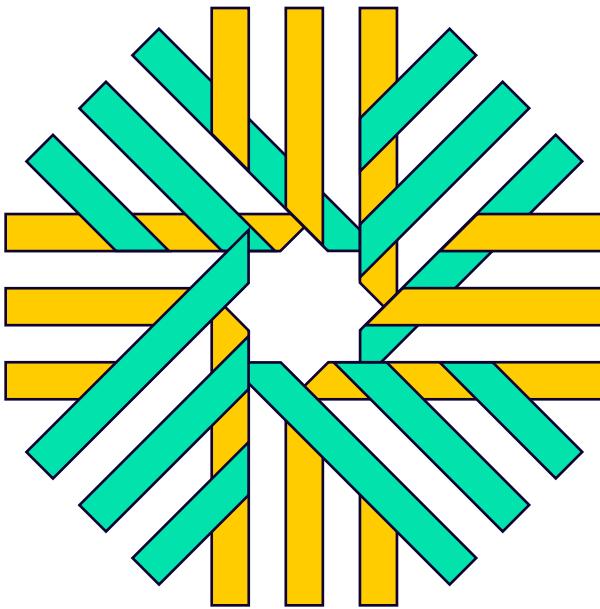
हम बिल्ड करते हैं मेटावर्स के होमस्टेडर्स के लिए



अध्याय ३
कब
(अवसर का हमारा क्षण)

हमें भविष्य के निर्माता होने के लिए बुलाया
जाता है, इसके शिकार नहीं।

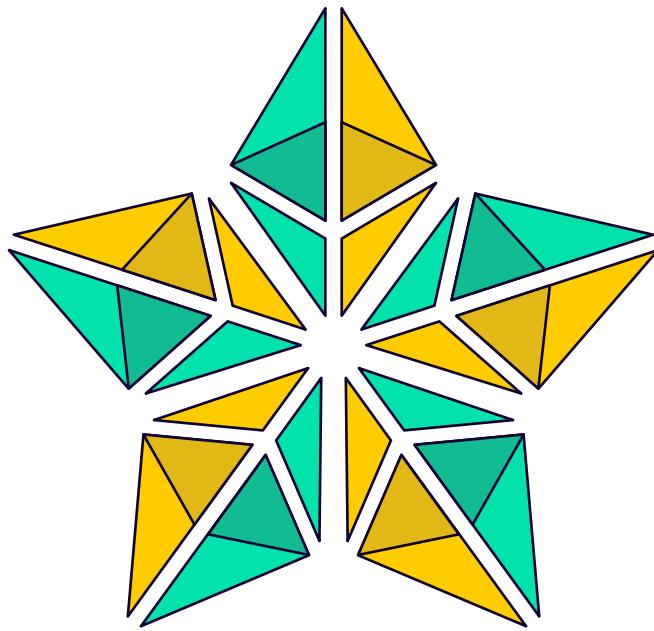
-- आर बकमिस्टर फुलर



वेब3 आशावान लोगों के लिए एक रोलिंग पॉइंट है

हम विरासत की पीढ़ियों और विरासत संस्थानों द्वारा हमारे लिए छोड़े गए "दूसरिज्जम" को अस्वीकार करते हैं। हम मानते हैं कि वेब3 आशावान लोगों के लिए एक रोलिंग पॉइंट (एक गेमथियरेटिक फ़ोकल पॉइंट) है और हम इसके चारों ओर एक बेहतर दुनिया बनाने के लिए एक साथ आए हैं।

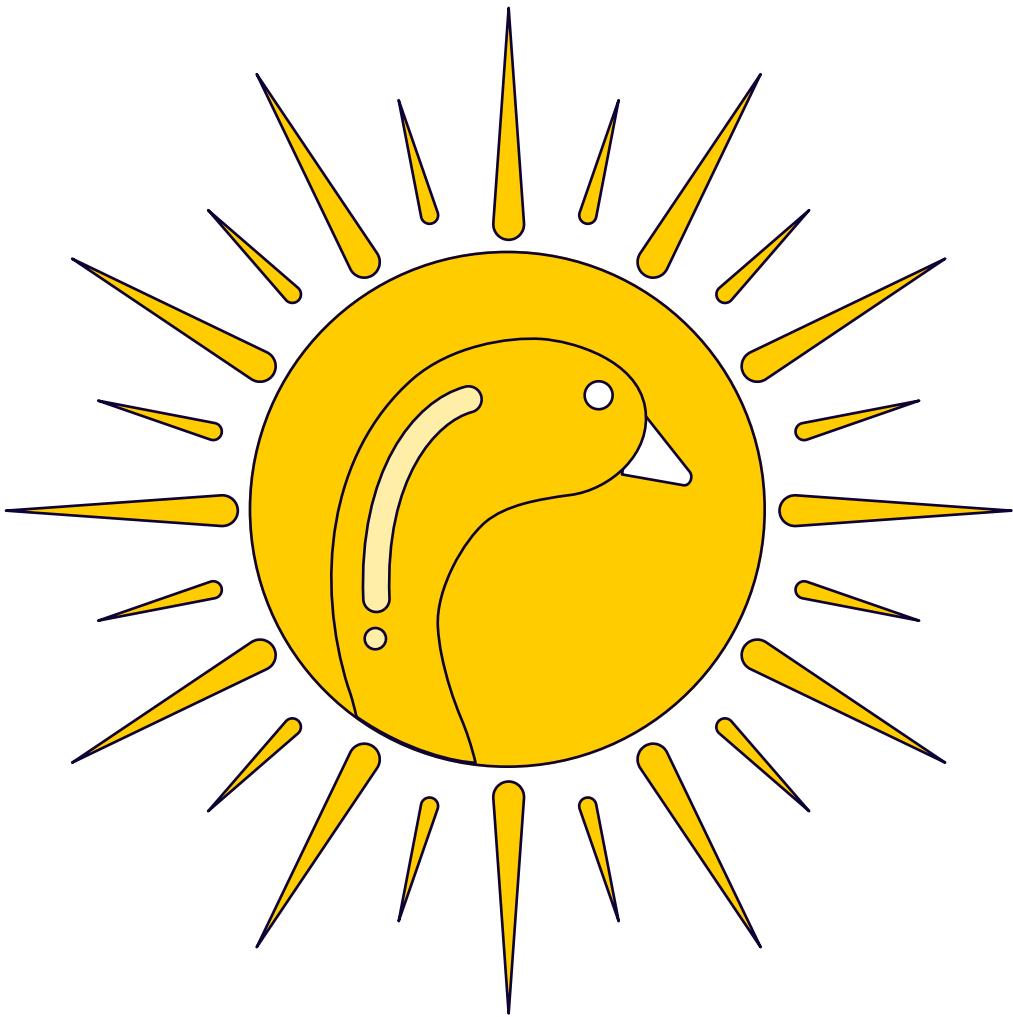
हमारी पसंद का हथियार विकेंट्रीकृत ब्लॉकचेन नेटवर्क पर तैनात नवीन तंत्र डिज़ाइन है। इस रोलिंग पॉइंट का सह-निर्माण करके, हम इस बात से फिर से जुड़ेंगे कि हम *वास्तव में यहाँ क्यों हैं* और पुनर्योजी क्रिएटर्स की कथा को गति देंगे।



वेब3 मानव संपन्नता के लिए एक अधिक ठोस आधार है

वेब3 वित्त के लिए एक वैश्विक, पारदर्शी, अपरिवर्तनीय, प्रोग्रामेबल सब्सट्रेट है। दुनिया के लिए पुनर्योजी वित्तीय ढाँचे के लिए इंफ्रास्ट्रक्चर का निर्माण करने का यह हमारा क्षण है।

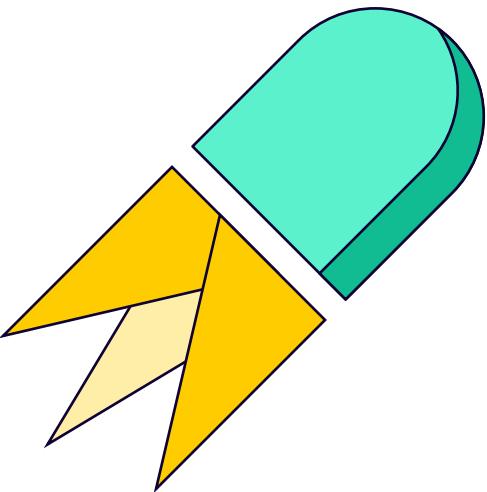
इस पुस्तक का लक्ष्य पुनर्योजी क्रिएटोअर्थशास्त्र के पीछे गेमथियरी-संबंधी अवधारणाओं का दस्तावेजीकरण और शिक्षण करना है।



\$2.1 ट्रिलियन

ओपन सोर्स वित्तीय प्रणाली
का मूल्य

(जनवरी 2022 तक)

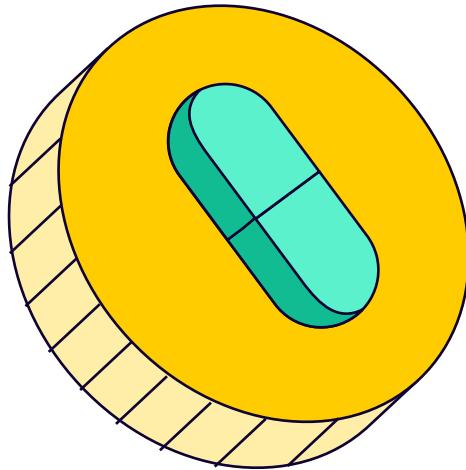


क्या होगा अगर हम इस सारी पूँजी का उपयोग भलाई के लिए कर सकें?

यह विचार, पहले सिद्धांतों से:

- ब्लॉकचेन आधारित नेटवर्कों में मार्केट कैप में \$2.1 ट्रिलियन है।
- यह सब ओपन सोर्स सॉफ्टवेयर (एक सार्वजनिक भलाई) पर बनाया गया है।
- हम उस पूँजी में से कुछ को जनता की भलाई के लिए पुनर्निर्देशित कर सकते हैं।

पुरानी वित्तीय प्रणाली में वॉल स्ट्रीट पर किसी बैंक ऑफिस में जाने वाला सारा पैसा अब ओपन सोर्स सॉफ्टवेयर में जाएगा। हमारी डिजिटल संपत्ति के नीचे डिजिटल इंफ्रास्ट्रक्चर का समर्थन करके ब्लॉक स्वॉन की घटनाओं (जैसे हैक्स, अप्रत्याशित डाउनटाइम, आदि) को रोकने की तर्कसंगत आवश्यकता को देखते हुए, सबसे आवश्यक सार्वजनिक उत्पादों का आर्थिक रूप से समर्थन करने के लिए एक जलसेतु का निर्माण संभव होना चाहिए।



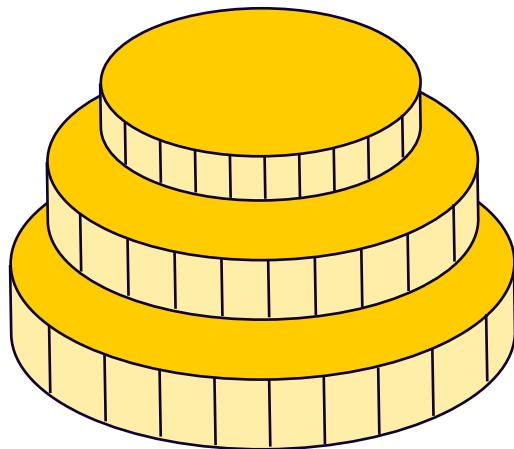
प्रोग्रामेबल धन के साथ, हम अपने मूल्यों को अपने पैसे में प्रोग्राम कर सकते हैं

यह विचार, पहले सिद्धांतों के अनुसारः

1. हम सार्वजनिक उत्पादों को महत्व देते हैं।
2. प्रोग्रामेबल धन के साथ, हम अपने मूल्यों को अपने पैसे में प्रोग्राम कर सकते हैं।
3. हम सार्वजनिक वस्तुओं को आर्थिक रूप से टिकाऊ बना सकते हैं।

ट्यूरिंग-पूर्ण स्मार्ट कॉन्ट्रैक्ट प्रोग्रामिंग भाषा के साथ, प्रोग्रामर अब अपने मूल्यों के निकट आर्थिक प्रणालियों को डिज़ाइन कर सकते हैं।

यह निश्चित रूप से एक दोधारी तलवार है, क्योंकि मूल्य-प्रणाली व्यापक रूप से भिन्न हो सकती है। कई प्रतिभागियों के लिए इंसेंटिव्ज़ जोड़कर, सिस्टम डिज़ाइनर ऐसी अर्थव्यवस्थाएँ बना सकते हैं जो भलाई को यथासंभव व्यापक बनाती हैं।

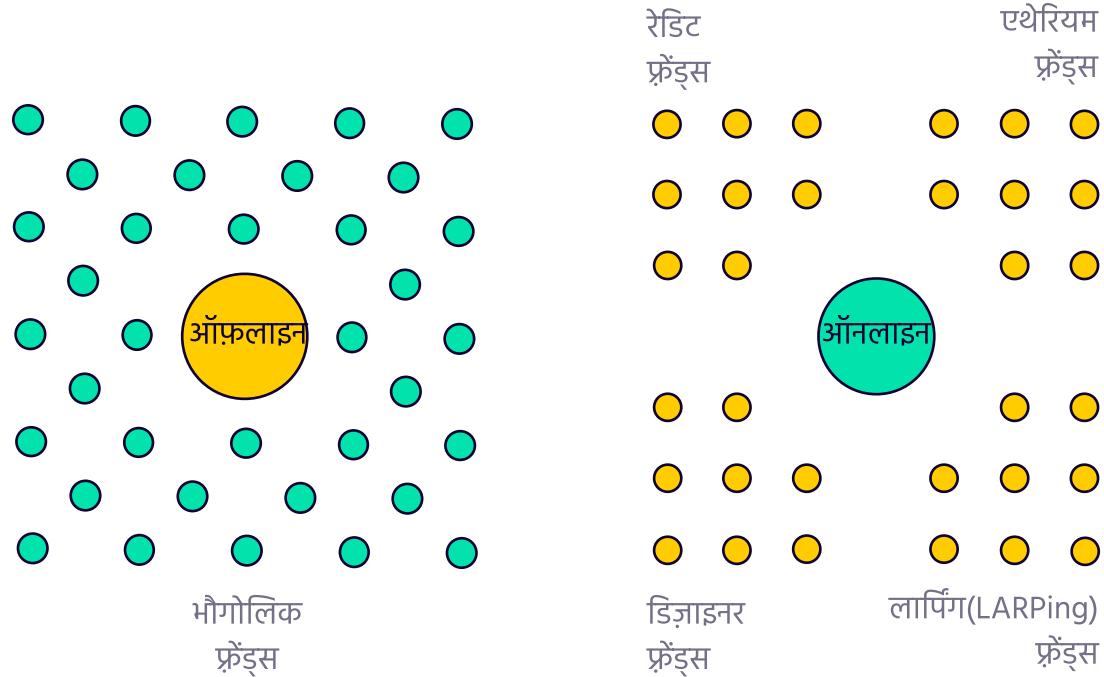


हम वित के नए गैर-स्क्युओमॉर्फिक (Non-Skeuomorphic) यूज़ केसेज़ बना सकते हैं

यह विचार, पहले सिद्धांतों के अनुसार:

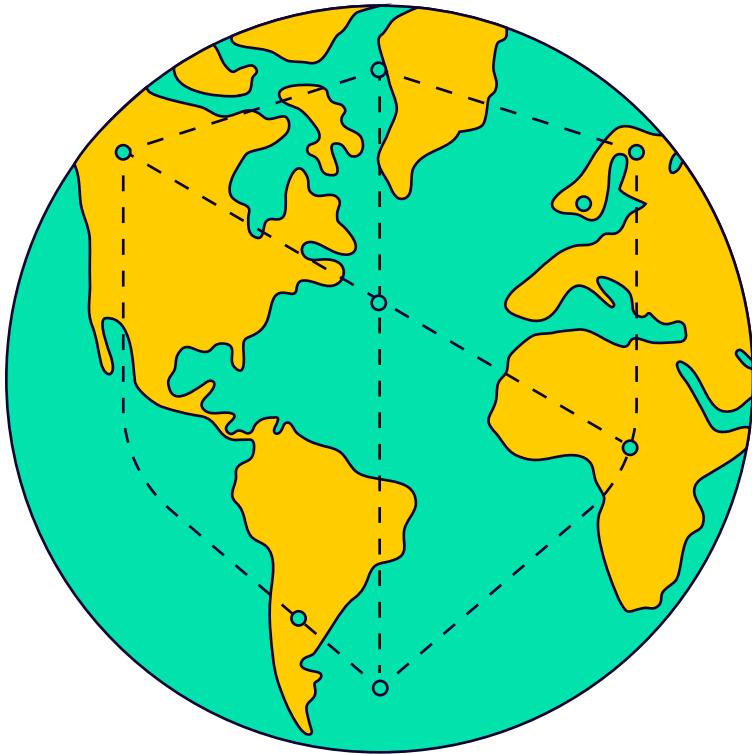
1. इंटरनेट ने हमें **सूचना सेवाओं** के नवीन उपयोगों के लिए प्रेरित किया।
(उदाहरण के लिए, अब हम डाक प्रणाली का उपयोग करने से अधिक IM, ड्विटर, RSS, या ईमेल का उपयोग करते हैं)
2. ब्लॉकचेन प्रणाली हमें **वित्तीय सेवाओं** के नए उपयोग दे सकती है।
3. वित के किस प्रकार के नए उपयोग सामने आएँगे? उनमें से कौन सार्वजनिक वस्तुओं या अन्य संपन्न इंसानों को वित पोषित करने में सक्षम होगा?

स्क्युओमॉर्फिज़म वस्तुओं को उनकी वास्तविक दुनिया के समकक्षों के समान बनाने की डिज़ाइन अवधारणा है। पुनर्योजी क्रिएटर्स का सबसे दिलचस्प और क्रांतिकारी उपयोग गैर-स्क्युओमॉर्फिक होगा (क्रिएटर्स के होने से पहले वे अस्तित्व में नहीं हो सकते थे)।



अतीत में, ट्रस्ट नेटवर्क स्थानीय थे

पुरानी दुनिया में, विश्वास उन रिश्तों के इर्द-गिर्द केंद्रित होता था जो हमारे मौगोलिक स्थानों पर आधारित थे। इंटरनेट पर, हमारे विशिष्ट हित होते हैं, और हमारे संबंधों के नेटवर्क उन्हीं के इर्द-गिर्द बनते हैं।

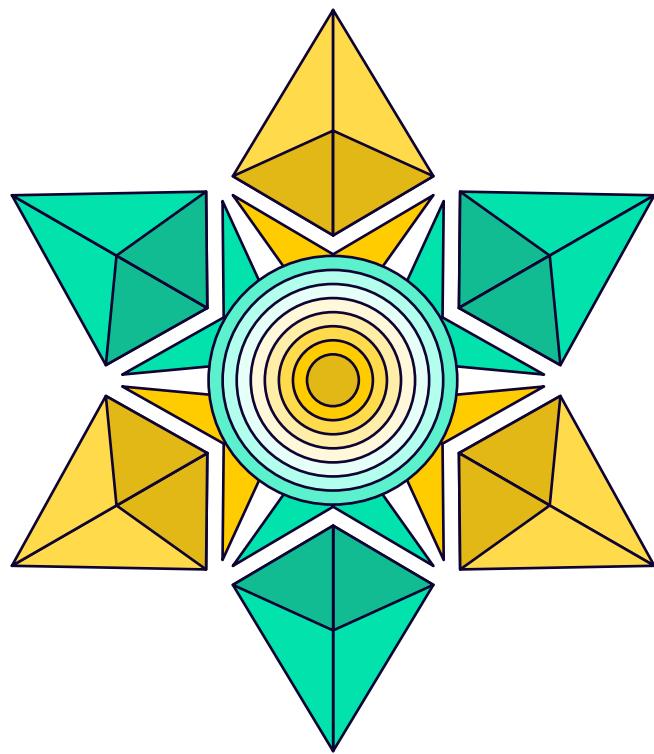


अब हम ग्लोबल ट्रस्ट नेटवर्क का निर्माण कर सकते हैं

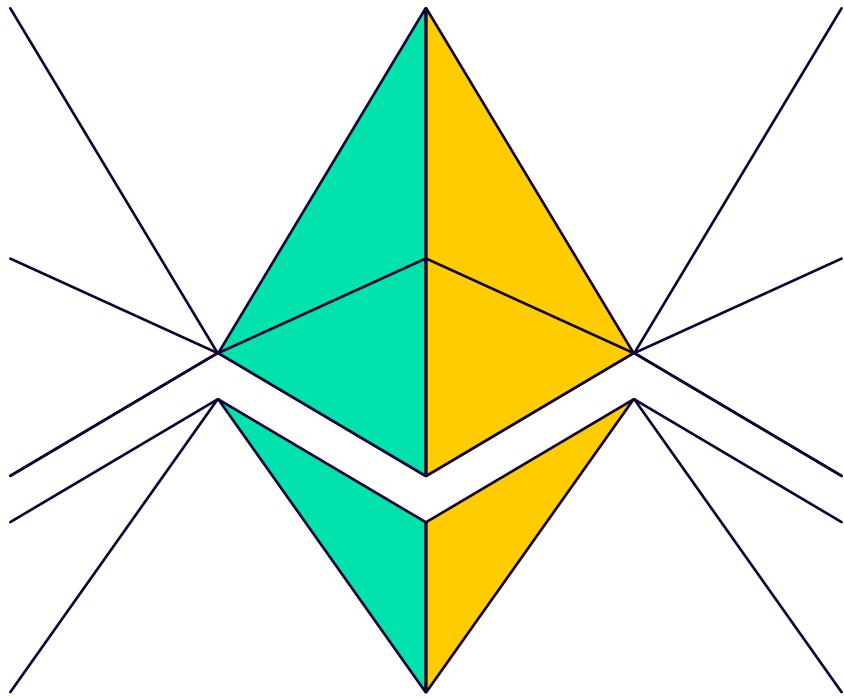
नीशेज़ नए राष्ट्र राज्य हैं। प्रत्येक नीश में प्रतिभागियों का अपना नेटवर्क होता है, और एक दिन इसके पास इन वैश्विक ट्रस्ट नेटवर्कों के इर्द-गिर्द सार्वजनिक भलाई निर्माण के लिए इंफ्रास्ट्रक्चर हो सकता है।

स्थानीय नेटवर्क <> वैश्विक नेटवर्क

जैसे-जैसे दुनिया भर में विश्वास का प्रवाह शुरू हो, लेकिन हम अपनी भौतिक उपस्थिति बनाए रखें, तो ऐक्टर्स के डिजिटल/वैश्विक नेटवर्क + ऐक्टर्स के भौतिक/स्थानीय नेटवर्क के बीच कई टकराव (और एकीकरण) होंगे।



हम एक वित्तीय प्रणाली का निर्माण कर सकते हैं जो एक साथ आने के लिए अधिक से अधिक मानव उत्कर्ष और शक्ति और बौद्धिकता के अधिक संयोजनों के लिए एक चैनल के रूप में कार्य करता है।



छुटभड़यों का राज* अब और नहीं

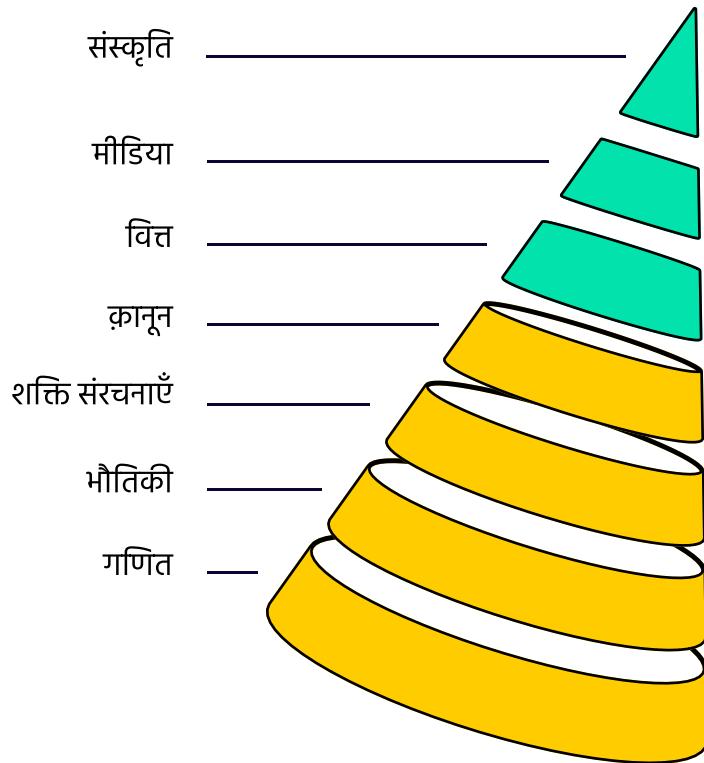
जैसे-जैसे मानवता डिजिटल युग के लिए अपने इंफ्रास्ट्रक्चर को उन्नत करती है - हमें जो प्रश्न पूछने चाहिए, वे हैं "क्या नई वित्तीय प्रणाली पुरानी वाली से बेहतर है?"

1. क्या यह पारदर्शी है?
2. क्या यह सही है?
3. क्या यह सुलभ है?
4. क्या यह अमिजात वर्ग द्वारा कब्ज़ा ली जाती है? (पुराने अमिजात वर्ग, या नए अमिजात वर्ग द्वारा)
5. क्या यह कड़यों की सेवा में है या कुछ की?
6. क्या यह तिमाही लाभ चक्र से परे परिणामों में निवेश करती है?
7. क्या यह दुख को कम करती है या बढ़ाती है?
8. क्या यह एक साथ आने के लिए मानव बुद्धि और शक्ति के अधिक से अधिक संयोजन की सेवा में है, या यह केवल स्वयं की सेवा में है?
9. इसे कौन डिज़ाइन कर रहा है और उनके इंसेंटिव्स क्या हैं?

[*] कम योग्य व्यक्ति द्वारा अपने से ज्यादा योग्य व्यक्ति को निर्देशित किया जाना

बाधाओं का ढेर

आइए हम एक क्षण लें, गणित से लेकर संस्कृति तक, मानव सम्यता की बाधाओं के ढेर को स्पष्ट करने के लिए।



पुनर्योजी क्रिएटर्स वित्त और कानून से इस ढेर को पार करता है।

क्योंकि क्रिएटर्स नवीन तरीकों से संस्कृति, मीडिया या वित्त को मुद्रीकृत करने में मदद कर सकता है, इसका उपयोग ढेर के इन हिस्सों को अधिक पारदर्शी, अपरिवर्तनीय, विश्वसनीय रूप से तटस्थ और अपनी प्रकृति में वैश्विक होने के लिए फिर से लिखने के लिए किया जा सकता है।



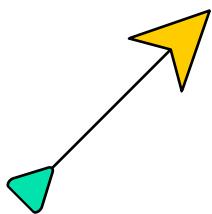
स्पाइरल डायनेमिक्स

स्पाइरल डायनेमिक्स डॉ एड बेक और क्रिस कोवेन द्वारा विकसित व्यक्तियों, संगठनों और समाजों के विकास का एक मॉडल है।

स्पाइरल डायनेमिक्स वर्णन करता है कि कैसे विश्वदृष्टिकोण और मूल्य प्रणालियाँ जीवन स्थितियों और उनमें मौजूद लोगों की अन्तर्क्रियाओं से उभरती हैं। प्रत्येक मूल्य प्रणाली न तो सकारात्मक न नकारात्मक होती है, बल्कि स्थानीय वातावरण की प्रतिक्रिया होती है। प्रत्येक मूल्य प्रणाली पिछली प्रणाली की समस्याओं की प्रतिक्रिया भी हो सकती है।

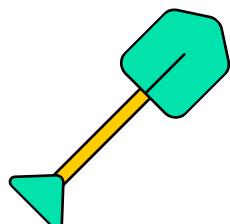
स्पाइरल डायनेमिक्स का दायरा काफी व्यापक है, और इसलिए यह इस पुस्तक के दायरे से बाहर है, लेकिन इस विषय में कई अन्य उत्कृष्ट संसाधन उपलब्ध हैं - जिसमें एड बेक और क्रिस कोवेन की एक पुस्तक भी शामिल है।

चार सामाजिक क्रांतियाँ



आखेटक-संग्राहक

निर्वाह का प्राथमिक साधन जंगली पौधे और जानवर हैं। मनुष्य खानाबदोश और गैर-सोपानिक (Non-Hierarchical) हैं।



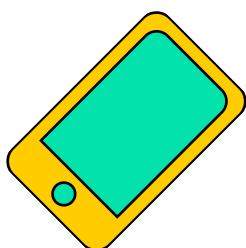
कृषि-संबन्धी

जीविका का प्राथमिक साधन फसलों की खेती है। मनुष्य बस जाते हैं और सोपानिक हो जाते हैं।



औद्योगिक

निर्वाह का प्राथमिक साधन उद्योग है - माल का मरीनीकृत निर्माण। सामाजिक सोपानक्रम और श्रम विभाजन अधिक जटिल हो जाते हैं।



सूचना

निर्वाह का प्राथमिक साधन सेवाएँ या सूचना-सेवाएँ हैं। सामाजिक सोपानक्रम और संस्कृति और भी जटिल हो जाते हैं।

औद्योगिक युग से => सूचना युग

जैसे-जैसे मानवता औद्योगिक युग से सूचना युग में संक्रमण करती है, हम समाज आत्म संगठन के तरीके में गहन बदलाव देखने वाले हैं।

पहला इंटरनेट था। सूचना के इंटरनेट (1990 के दशक - वर्तमान) ने समाज में वह सब कुछ बदल दिया जो सूचना पर निर्भर करता है क्योंकि कंप्यूटर अब बिना किसी मध्यस्थ के नेटवर्क पर सूचना भेज सकते हैं। सब कुछ जो सूचना पर निर्भर था (मीडिया, मनोरंजन, राजनीति, समाचार) परिणाम के रूप में काफी बदल गया।

मूल्य का इंटरनेट (2009 - वर्तमान) समाज में वह सब कुछ बदल सकता है जो मूल्य पर निर्भर करता है। कंप्यूटर अब बिना किसी बिचौलिए के नेटवर्क पर मूल्य भेज सकते हैं। कुछ भी जो मूल्य हस्तांतरण (वित्त, कला, गेमिंग, काम, सार्वजनिक उत्पादों के वित्त पोषण) पर निर्भर करता है, परिणाम के रूप में काफ़ी बदल सकता है।

ये बदलाव ऐसे समय में आए हैं जब औद्योगिक युग के संस्थानों में गहरा अविश्वास है, जिस पर हमारे माता-पिता और अनुदानकर्ता भरोसा करते थे।

जैसे-जैसे तकनीकी विकास तेज़ी से मिश्रित होता है, और हमारी लोकतांत्रिक संस्थाएँ उस तकनीक की तुलना में बहुत धीमी गति से विकसित होती हैं, जो सरकार में भाग लेने वाले नागरिकों (या उपभोक्ताओं) की पसंद को शक्ति प्रदान करती है, हमने उन व्यक्तियों की ओर से बड़े पैमाने पर मोहमंग देखा है जो महसूस करते हैं कि प्रणाली अब उनके लिए काम नहीं करती।

क्या लोकतांत्रिक संस्थान खुद को और अधिक वेब-स्केल और इंटरनेट-नेटिव बनने के लिए अपग्रेड करने में सक्षम होंगे?

इस संबंध में, हम में से कई ताइवान की डिजिटल मंत्री - ऑफ़े तांग के नेतृत्व का अनुसरण कर रहे हैं।

ताइवान में डिजिटल लोकतंत्र

ऑड्रे तांग की पहले इनिशिएटिव को gov प्रॉजेक्ट कहा गया था, और इसने इन सरकारी वेबसाइटों के अधिक सुलभ और इंटरैक्टिव संस्करणों को देखने के लिए सरकारों के शीर्ष स्तर के डोमेन "gov.tw" में "o" को 0 (एक शून्य) से रिप्लेस कर दिया। यह परियोजना ओपन सोर्स थी, जिसमें देश भर से योगदान आमंत्रित किया गया था। और प्रॉजेक्ट्स का उपयोग प्रति माह दसियों लाख बार किया गया।

एक अन्य पहल, vTaiwain, ने डिजिटल याचिकाएँ बनाने के लिए सोशल मीडिया प्रतिमानों का उपयोग किया। 5000 से अधिक हस्ताक्षर वाली याचिकाएँ प्रधानमंत्री और सरकारी मंत्रालयों को संबोधित करने के लिए लायी गईं। इस प्रणाली के माध्यम से लागू किए गए परिवर्तनों में गैर-विंडोज़ कंप्यूटरों के लिए आयकर सॉफ्टवेयर तक पहुँच और कैंसर उपचार नियमों में बदलाव शामिल हैं।

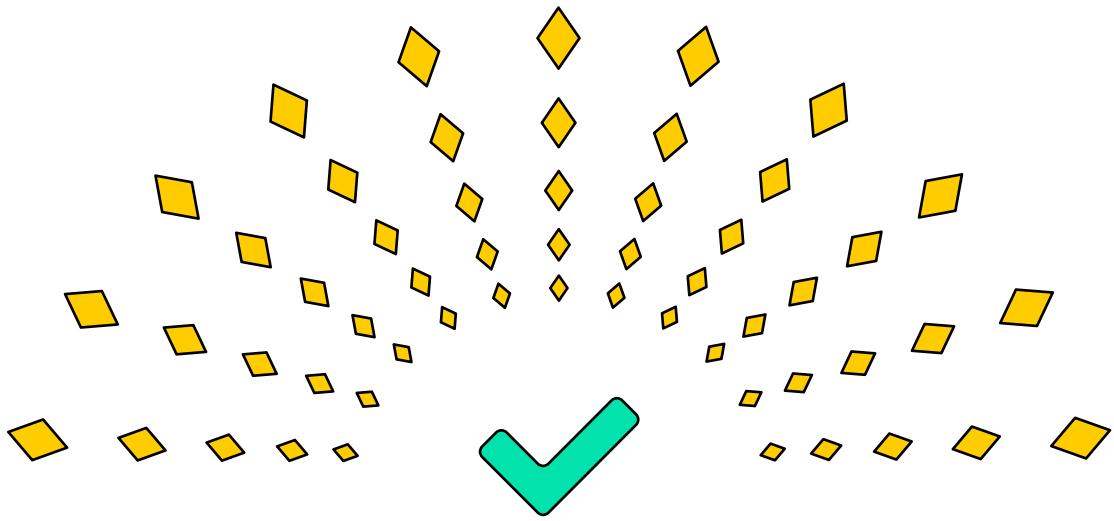
तांग सख्त पारदर्शिता का उपयोग करती हैं, और उनकी सभी बैठकें रिकॉर्ड की जाती हैं, ट्रांसक्राइब की जाती हैं, और एक सार्वजनिक वेबसाइट पर अपलोड की जाती हैं। वह सार्वजनिक रूप से किसी अन्य वेबसाइट के माध्यम से भेजे गए प्रश्नों का उत्तर भी देती है। तांग ओपन डेटा, ओपन गवर्नेंस और सिविल सोसाइटी-सरकार सहयोग में उत्साहपूर्वक विश्वास रखती हैं।

उच्च बैंडविडथ लोकतंत्र

हम एक महत्वपूर्ण क्षण में हैं - जब हम बढ़ती आर्थिक असमानता, जलवायु परिवर्तन और एक वैश्विक महामारी से प्रतीत होने वाली दुर्गम चुनौतियों का सामना कर रहे हैं। हमारे शासन तंत्र गहरे धृवीकरण से दब गए हैं और यह प्रगति को रोक रहा है।

ताइवान को एक मॉडल के रूप में देखा जाता है कि कैसे अधिक डिजिटल-फॉरवर्ड आबादी के लिए लोकतंत्रों को उन्नत किया जा सकता है - यह एक ऐसी दुनिया में अधिक डिजिटल लोकतंत्र का एक महत्वपूर्ण उदाहरण है जो अधिक सत्तावादी हो रहा है।

21वीं सदी के लिए लोकतंत्र को कैसे उन्नत किया जाए, इस बारे में बातचीत में शामिल होने के लिए, हम सलाह देते हैं कि इस वेबसाइट पर RadXChange आंदोलन देखें <https://www.radicalxchange.org/>



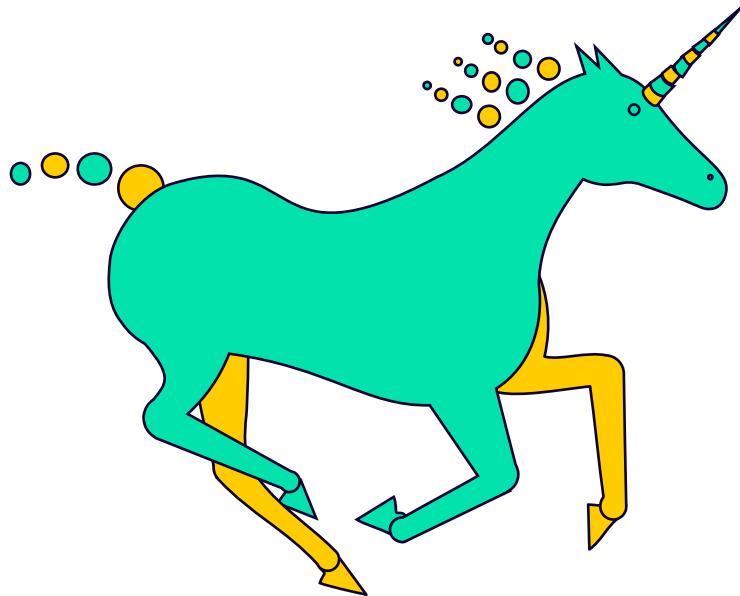
शासितों की सहमति

राजनीति विज्ञान में, शासितों की सहमति का विचार मूलभूत है। एक सरकार की वैधता और अपनी शक्ति का उपयोग करने का नैतिक अधिकार तभी उचित (और वैध) होता है जब उन लोगों या उस समाज द्वारा उसे सहमति दी जाती है जिसमें उस राजनीतिक शक्ति का प्रयोग किया जाता है।

यह राजाओं के दैवीय अधिकार के विपरीत है, जिसे ऐतिहासिक रूप से लागू किया गया था।

शक्तिशाली वेब2 प्लैटफॉर्म के साथ एक समस्या यह है कि वे प्लैटफॉर्म पर किए जाने वाले किसी भी बदलाव के लिए अपने यूज़रबेस की सहमति नहीं लेते हैं, और न ही वे अपने उपयोगकर्ताओं को उच्च लागत के बिना व्यवस्था से बाहर निकलने की अनुमति देते हैं।

पुनर्योजी क्रिएइकनॉमिक प्रणाली का उद्देश्य प्रणाली के उपयोगकर्ताओं को प्रणाली (अन्य हितधारकों के साथ) को नियंत्रित करने की अनुमति देकर, और सिस्टम से बाहर निकलने की क्षमता प्रदान करना है यदि वे परिवर्तनों से असहमत हैं। आदर्श परिणाम यह है कि शासितों की सहमति में ये बुनियादी निवेश लंबी अवधि में स्वस्थ समुदायों का निर्माण करते हैं।

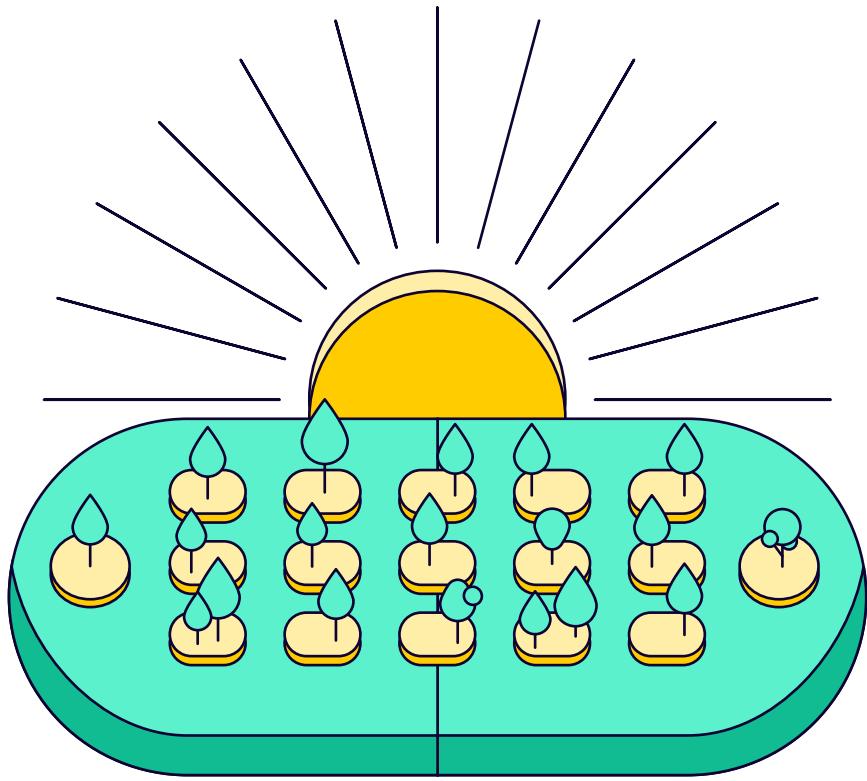


हम क्वॉड्रेटिक लैंड्स पर जा सकते हैं

क्वॉड्रेटिक लैंड्स एक पौराणिक स्थान है जहाँ हमने सार्वजनिक वस्तुओं का समर्थन करने, समन्वयन विफलताओं को रोकने और मानव को संपन्न बनाने के लिए अर्थशास्त्र के नियमों को फिर से लिखा है।

यह एक ऐसा स्थान है जहाँ मूल्य निर्माण और मूल्य कैप्चर करने के बीच की दूरी समाप्त हो गई है, और इसलिए लोग उन चीज़ों पर काम करते हैं जो मूल्य पैदा करती हैं, न कि केवल उन पर जो इसे कैप्चर कर सकते हैं।

पुनर्जी क्रिएटोअर्थशास्त्र का अभ्यास करके, हम क्वॉड्रेटिक लैंड्स में एक विशेषता का निर्माण कर सकते हैं।

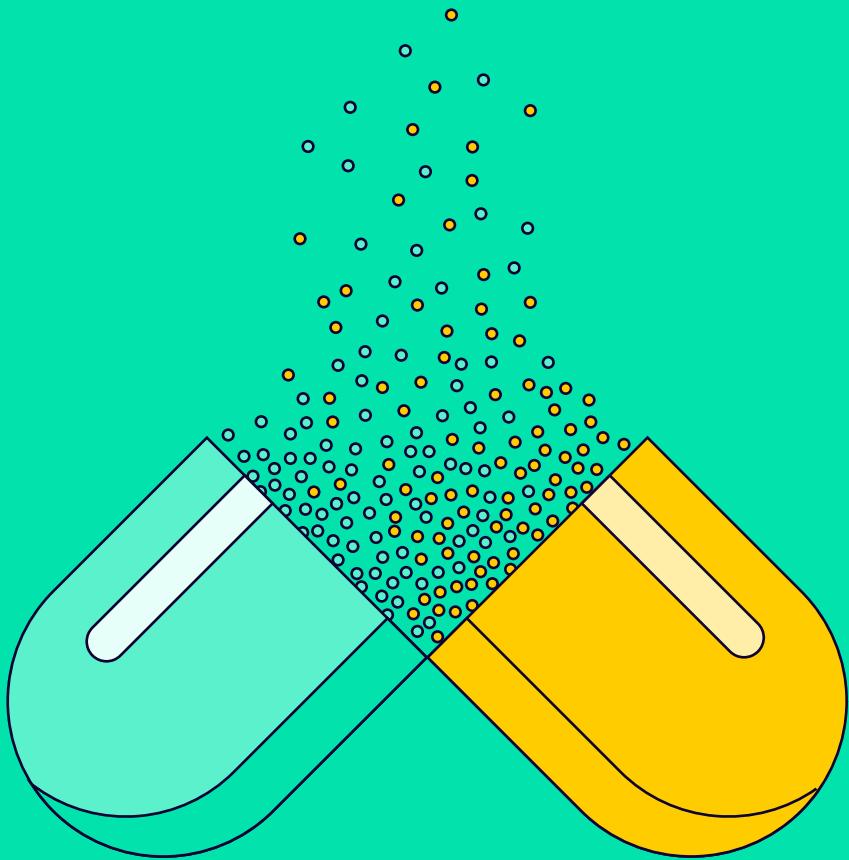


हम एक अधिक सोलरपंक (SolarPunk) भविष्य का निर्माण कर सकते हैं

सोलरपंक एक कला आंदोलन है जो कल्पना करता है कि भविष्य कैसा दिखेगा यदि मानवता स्थिरता, जलवायु परिवर्तन और प्रदूषण पर ज़ोर देने के साथ प्रमुख समकालीन चुनौतियों को हल करने में सफल हो।

सोलरपंक आशावादी और मौलिक रूप से "उच्च तकनीक" और "उच्च जीवन" है। यह संरक्षण, आत्म-स्थायित्व और सामाजिक समावेशन के अलावा, प्रौद्योगिकी और पर्यावरण को अलग करने के बजाय, के बीच एक गहन एकीकरण पर ज़ोर देता है।

पुनर्जीवी क्रिएटोअर्थशास्त्र का उपयोग करके, हम एक अधिक सौरप्रधान भविष्य का निर्माण कर सकते हैं।



अध्याय 4 क्या (समन्वयन गेस्स डिज़ाइन करना)

यह सब समन्वय है, और यह
हमेशा रहा है।

-- ऐनाँन

समन्वय गेम्स

एक समन्वयन गेम एक प्रकार का एक समक्षणिक मल्टीप्लेयर गेम है जो गेम थियरी में पाया जाता है।

यह उस स्थिति का वर्णन करता है जहाँ एक खिलाड़ी उच्च पेओफ अर्जित करेगा यदि दूसरे खिलाड़ी के कार्यों के सापेक्ष समन्वित कार्रवाई पथ का चयन करता है।

समन्वय गेम्स नैश इक्विलिब्रिया के इर्ट-गिर्ट बनाए जाते हैं।

नैश इक्विलिब्रिया

एक नैश इक्विलिब्रियम दो या दो से अधिक खिलाड़ियों को शामिल करने वाले गेम के वैकल्पिक समाधान को परिभाषित करने का एक तरीका है।

यदि प्रत्येक खिलाड़ी ने एक रणनीति चुनी है और कोई भी खिलाड़ी अपनी रणनीति बदलकर अपना अपेक्षित पेओफ नहीं बढ़ा सकता है, जबकि अन्य खिलाड़ी अपनी रणनीतियों को अपरिवर्तित रखते हैं, तो यह कहा जा सकता है कि रणनीति विकल्पों का सेट एक नैश इक्विलिब्रियम बना देता है।

यदि किसी गेम के लिए एक अद्वितीय नैश इक्विलिब्रियम मौजूद है, तो सभी खिलाड़ियों से तर्कसंगत रूप से इक्विलिब्रियम द्वारा दर्शायी गयी स्थिति में छुकने की उम्मीद की जा सकती है।

एक खेल में कई नैश इक्विलिब्रियम का मौजूद होना संभव है। देखें कि क्या आप गेम्स में नैश इक्विलिब्रिया को ढाई ओर देख पाते हैं।

	लेफ्ट	राइट		कॉन्ट्रिब्यूट	डिफ़ेक्ट
लेफ्ट	8,8	0,0		8,8	0,0
राइट	0,0	8,8		0,0	5,5

शुद्ध समन्वयन

अश्योरेंस गेम

	फुटबॉल	शॉपिंग		स्टैग	हेयर
फुटबॉल	8,5	0,0		8,8	0,7
शॉपिंग	0,0	5,8		7,0	5,5

बैटल ऑफ़ द सेक्सेज़

स्टैग हंट

इन बोर्डों को कैसे पढ़ें: इन गेम्स में प्रत्येक स्वयंस्वयं प्रत्येक खिलाड़ी के लिए पेओफ़ का प्रतिनिधित्व करता है अगर वह खाना चुना जाता है। जितना अधिक स्कोर उतना बेहतर होता है।

द प्रिज़नर्स डिलेमा

प्रिज़नर्स डिलेमा समन्वयन गेम की एक श्रेणी है जिसमें खिलाड़ियों के इंसेटिक्ज़ अलग-अलग होते हैं - और खिलाड़ियों के बीच समन्वय के लिए एक तंत्र के बिना, एक तर्कसंगत खिलाड़ी अन्य खिलाड़ियों की कीमत पर अपने स्वयं के लाभ का चयन करता है।

यहाँ बताया गया है कि यह कैसे काम करता है: कल्पना कीजिए कि एक आपराधिक संगठन के दो सदस्यों को गिरफ्तार किया जाता है और कैद कर दिया जाता है। प्रत्येक कैदी के पास दूसरे के साथ संवाद करने का कोई साधन नहीं है।

मान लीजिए कि अभियोजन पक्ष के पास प्राथमिक आरोप में इस जोड़े को दोषी ठहराने के लिए पर्याप्त सबूत नहीं हैं, लेकिन उनके पास द्वितीयक आरोप में दोनों को दोषी ठहराने के लिए पर्याप्त सबूत हैं।

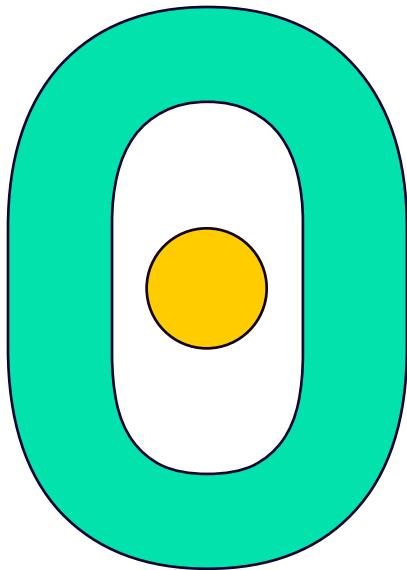
साथ ही, अभियोजक प्रत्येक कैदी को सौदेबाज़ी की पेशकश करते हैं। प्रत्येक कैदी को अवसर दिया जाता है कि वह या तो दूसरे के साथ विश्वासघात करने का सबूत देता है कि दूसरे ने अपराध किया है, या चुप रहकर दूसरे के साथ सहयोग करने का अवसर दिया जाता है। संभावित परिणाम हैं:

- यदि खिलाड़ी A और खिलाड़ी B प्रत्येक दूसरे के साथ विश्वासघात करते हैं, तो उनमें से प्रत्येक 2 वर्ष की जेल की सज़ा काटता है
- यदि खिलाड़ी A खिलाड़ी B को धोखा देता है लेकिन खिलाड़ी B चुप रहता है, तो खिलाड़ी A मुक्त हो जाएगा और खिलाड़ी B 3 साल जेल की सज़ा काटेगा।
- यदि खिलाड़ी A चुप रहता है लेकिन खिलाड़ी B खिलाड़ी A को धोखा देता है, तो खिलाड़ी A को 3 साल जेल की सज़ा होगी और खिलाड़ी B मुक्त हो जाएगा
- यदि खिलाड़ी A और खिलाड़ी B दोनों चुप रहते हैं, तो दोनों को केवल 1 वर्ष की जेल (कम शुल्क पर) की सज़ा होगी।

जैसा कि दूसरे खिलाड़ी को धोखा देने से उनके साथ सहयोग करने की तुलना में अधिक इनाम मिलता है, समन्वयन करने की क्षमता के बिना सभी विशुद्ध रूप से तर्कसंगत स्वार्थी कैदी दूसरे को धोखा देंगे। केवल आपसी सहयोग से अधिक प्रतिफल मिलेगा - लेकिन उस दिशा में समन्वयन करने का कोई तरीका नहीं होने पर, ऐसा होने की संभावना नहीं है।

प्रिज़नर्स डिलेमा पेऑफ मैट्रिक्स



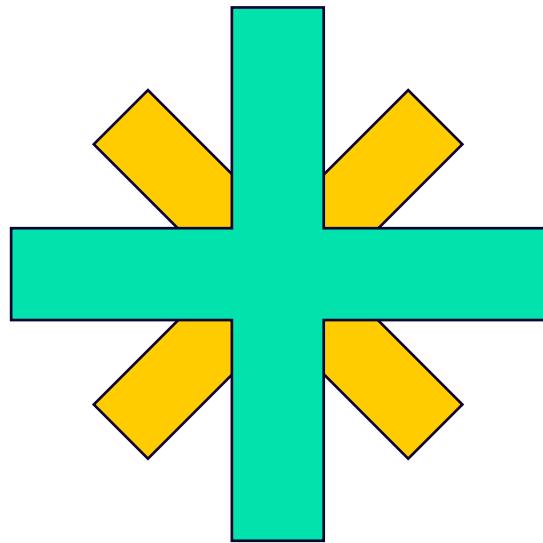


ज़ीरो सम गेम्स

ज़ीरो-सम गेम खेल सिद्धांत में एक प्रकार का गेम है जिसमें अगर एक पार्टी हार जाती है, तो दूसरी पार्टी जीत जाती है, और इसका विपरीत।

ज़ीरो-सम गेम में केवल 2 खिलाड़ी या कई प्रतिभागी शामिल हो सकते हैं।

वित्तीय बाज़ारों में, निवेश तंत्र पर्युचर्स और ऑप्शन्स को ज़ीरो-सम गेम माना जाता है। ऐसा इसलिए है क्योंकि अनुबंध 2 पक्षों के बीच समझौतों का प्रतिनिधित्व करते हैं और, यदि 1 निवेशक हारता है तो धन दूसरे निवेशक को स्थानांतरित कर दिया जाता है। ज़ीरो-सम गेम में, एक पक्ष के लिए अपनी स्थिति को आगे बढ़ाना तब तक संभव नहीं है, जब तक कि दूसरे पक्ष को समान और विपरीत नुकसान न उठाना पड़े।



पॉज़िटिव सम गेम्स

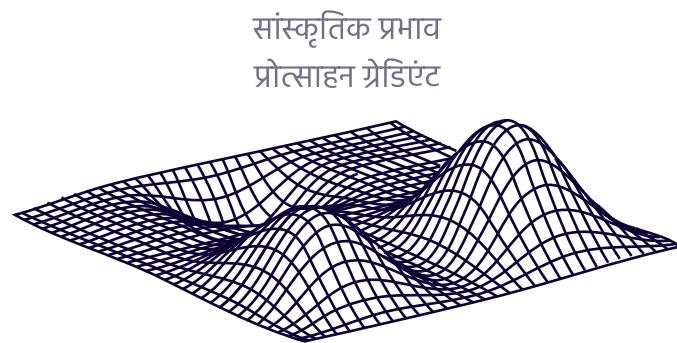
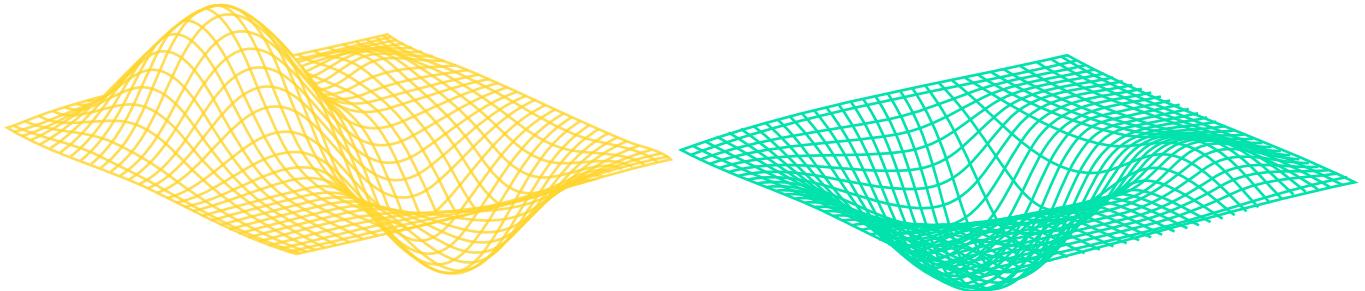
"पॉज़िटिव-सम" गेम, खेल सिद्धांत में, वे गेम हैं जिनमें जीत और हार का योग शून्य (नेट पॉज़िटिव) से अधिक होता है।

ज़ीरो-सम गेम के जैसे ही, पॉज़िटिव-सम गेम्स में सिर्फ दो खिलाड़ी या कई प्रतिभागी शामिल हो सकते हैं।

पॉज़िटिव-सम गेम्स में, कई पार्टियों (या सभी पार्टियों) के लिए पारस्परिक रूप से लाभ होना संभव है। जैसा कि पुनर्योजी क्रिएटर्स अर्थशास्त्र उन गेम्स पर ज़ोर देता है जो नेट-पॉज़िटिव हैं, इसमें अक्सर पॉज़िटिव-सम गेम्स डिज़ाइन करना शामिल होता है।

निजी वस्तुएँ
आर्थिक प्रोत्साहन ग्रेडिएंट

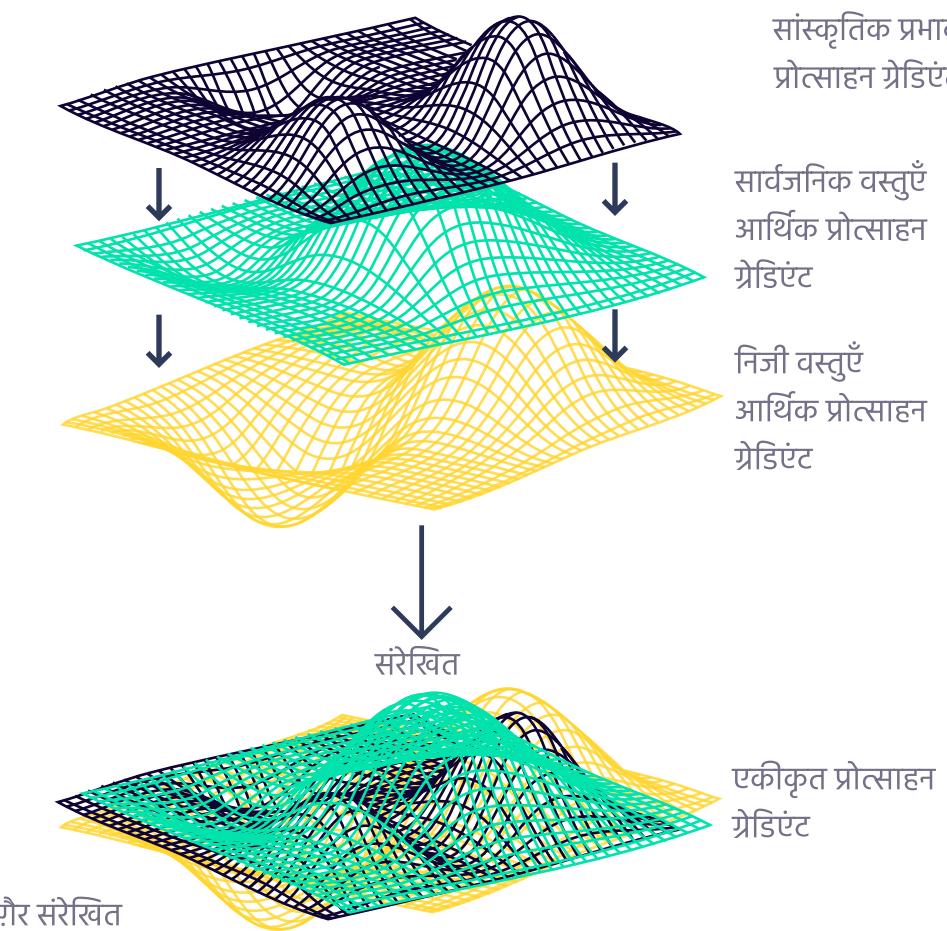
सार्वजनिक वस्तुएँ
आर्थिक प्रोत्साहन ग्रेडिएंट



अतीत में, प्रोत्साहन प्रणालियाँ खंडों में विभाजित रहती थीं।

चार्ली मंगर ने एक बार सुविदित रूप से कहा था "आप मुझे इंसेंटिव दिखाइए और मैं आपको परिणाम दिखाऊंगा"।

विश्व अर्थव्यवस्था के सदस्यों के रूप में, हम प्रतिदिन कई अलग-अलग इंसेंटिव प्रणालियों के अधीन होते हैं। हम अपने बैंक खाते की जमा राशि को बढ़ाने का प्रयास करते हैं ताकि हम निजी वस्तुएँ खरीद सकें। हम सार्वजनिक वस्तुओं पर अपने सकारात्मक प्रभाव को बढ़ाने करने के लिए रीसायकल करते हैं।



हम नई संवर्धित और एकीकृत प्रोत्साहन प्रणालियाँ बना सकते हैं

अक्सर ये प्रोत्साहन प्रणालियाँ संरेखित (Aligned) हो जाती हैं, काफ़ी बार वे गलत तरीके से संरेखित होती हैं।

प्रोग्रामेबल ब्लॉकचेन-आधारित आर्थिक प्रणालियों के साथ, एक दूसरे के साथ संरेखित हो जाने वाली क्रिटोआर्थिक प्रोत्साहन प्रणाली को डिज़ाइन करने का एक नया अवसर मिलता है। जब प्रोत्साहन प्रणालियों को संरेखित किया जाता है, तो पहले की तुलना में अधिक आर्थिक एजेंट संरेखित गतिविधि करते हैं।

क्या होगा यदि हम अधिक मानव संपत्ति उत्पन्न करने के लिए सार्वजनिक, निजी और सामान्य वस्तुओं के बीच प्रोत्साहन प्रणाली को संरेखित कर सकें?

हमारे दिमाग की हद: डनबार संख्या

डनबार संख्या उन कई लोगों की एक संज्ञानात्मक सीमा है जिनके साथ कोई व्यक्ति स्थिर सामाजिक संबंध बनाए रख सकता है। डनबार संख्या सबसे पहले डॉ रॉबिन डनबार द्वारा प्रस्तावित किया गया था, जिन्होंने प्रस्तावित किया था कि मनुष्य केवल 150 पूर्ण स्थिर संबंधों को आराम से बनाए रख सकते हैं।

एक स्थिर सामाजिक संबंध को एक ऐसे स्थिर सामाजिक संबंध के रूप में परिभाषित किया जाता है जिसमें एक व्यक्ति जानता है कि प्रत्येक व्यक्ति कौन है और प्रत्येक व्यक्ति हर दूसरे व्यक्ति से कैसे संबंधित है।

डनबार संख्या को तब से और अधिक विभाजित किया जा चुका है:

1. 5 क़रीबी दोस्त
2. 15 सुपर फैमिली
3. 50 क्लैन
4. 150 ट्राइब

इन सीमाओं से परे, स्थिर सामाजिक संबंध परंपरागत रूप से संभव नहीं रहे हैं।

प्रौद्योगिकी दिमाग के लिए एक साइकिल है

स्टीव जॉब्स ने कभी कंप्यूटर को दिमाग के लिए साइकिल कहा था - क्योंकि कंप्यूटर ने व्यक्ति को और अधिक कुशल बनने और अपनी सोच में आगे बढ़ने की अनुमति दी थी - ठीक उसी तरह जैसे साइकिल किसी को भौतिक रूप से आगे जाने की अनुमति देती है।

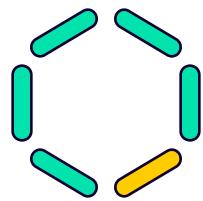
यदि कंप्यूटर हमारे दिमाग के लिए साइकिल हैं, तो क्या वे अधिक कुशल सोच प्रदान करते हैं? अधिक कुशल संचार? अधिक कुशल विश्वास?

यदि ऐसा है, तो अधिक संख्या में लोगों के साथ स्थिर सामाजिक संबंध बनाए रखना संभव होना चाहिए।

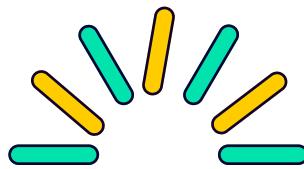
यदि प्रौद्योगिकी औसत मानव के स्थिर सामाजिक संबंधों की संख्या को 5 गुना बढ़ा दे, तो यह दुनिया के सामाजिक/आर्थिक ग्राफ़ को कैसे बदलेगा?

डनबार संख्या: आपके स्थिर सामाजिक संबंधों पर¹

एक ऊपरी सीमा



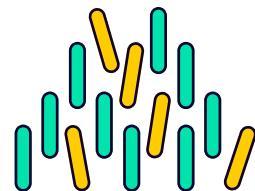
5
क़रीबी दोस्त



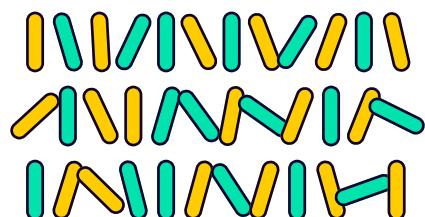
15
सुपर फैमिली



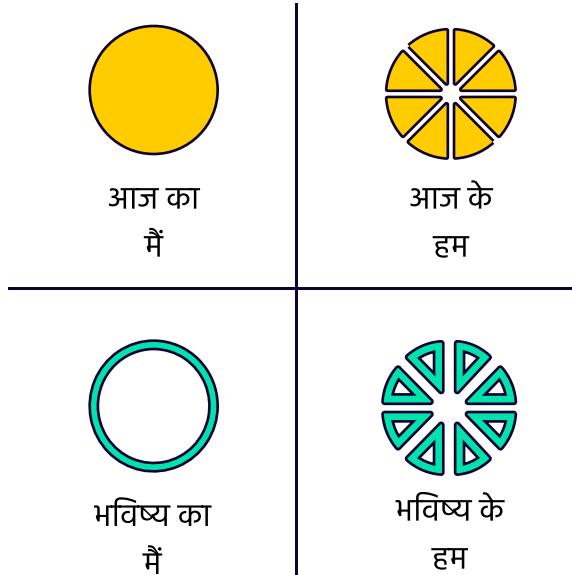
150
ट्राइब



50
वलैन



150
के ऊपर

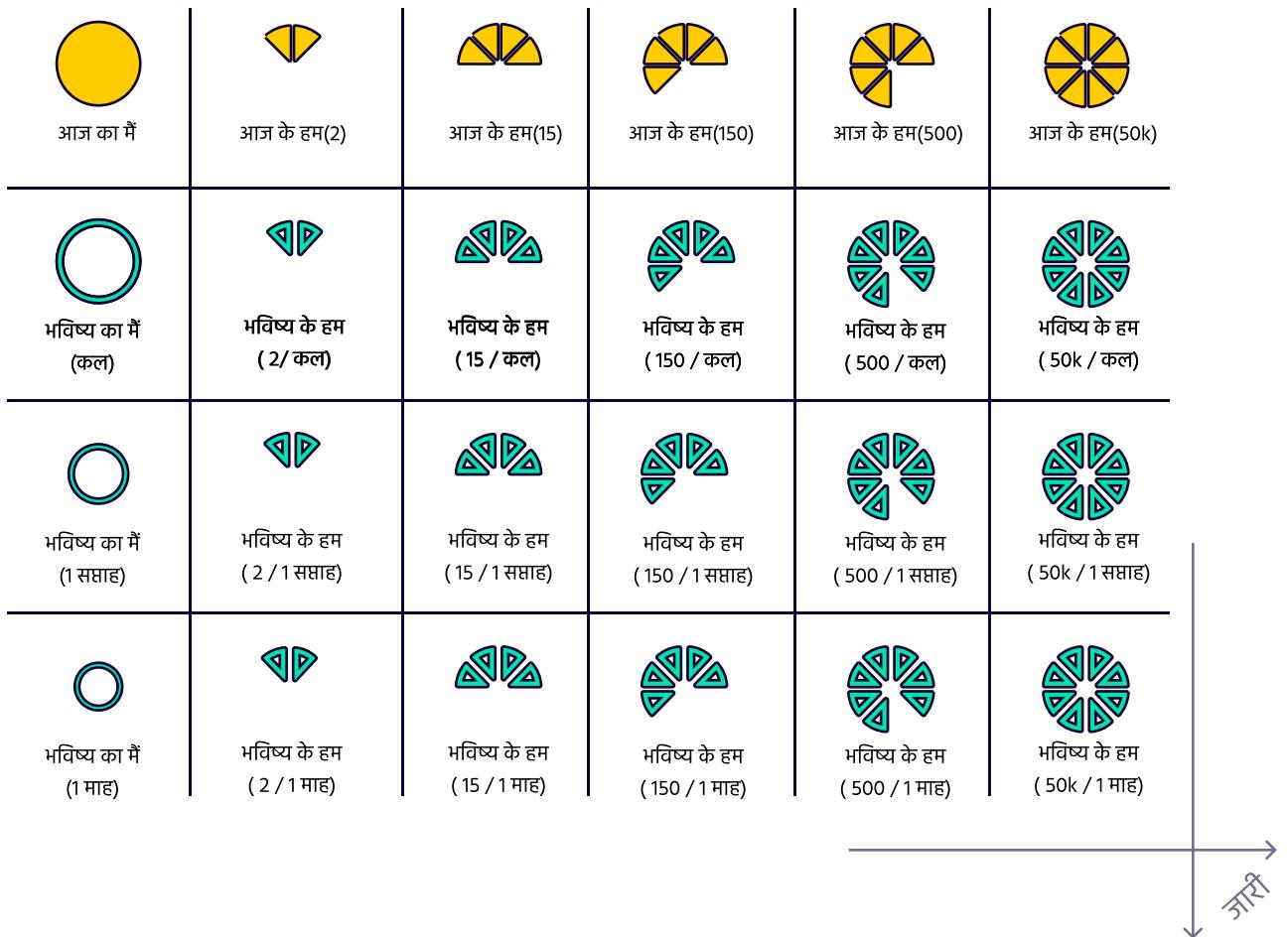


बेंटोइज़म: बियॉन्ड नियर टर्म ओरिएंटेशन

किकस्टार्टर के संस्थापक यान्सी स्ट्रिकलर बेंटोइज़म के सिद्धांत के लेखक हैं। बेंटोइज़म (**B**Eyond **N**ear **T**erm **O**rientation के लिए एक संक्षिप्त शब्द) हमारे लिए क्या मूल्यवान है और हमारे स्वहित में क्या है, इसके लिए एक व्यापक लेंस है। बेंटोइज़म यह सिद्धांत है कि स्वार्थ बहुआयामी है।

तत्काल परितोषण ("आज का मैं") के लिए डिज़ाइनिंग प्रणालियों पर ध्यान केंद्रित करने के बजाय, हम प्रस्ताव करते हैं कि पुनर्जी क्रिएइकनांसिक प्रणालियाँ जो मानव संपन्नता के लिए निर्माण करती हैं, अपने डिज़ाइन स्थान को "मैं" से "हम" और "आज" से "भविष्य" तक विस्तारित करें।

बेंटोइज़म के बारे में अधिक जानने के लिए, बेंटो सोसाइटी की वेबसाइट पर जाएँ <https://bentoism.org/>



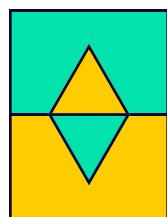
बेंटो बॉक्स का विस्तार करना

पारंपरिक बेंटो बॉक्स में 4 सेल होते हैं: आज का मैं, आज के हम, भविष्य का मैं, भविष्य के हम। इस अवधारणा को और अधिक विस्तार के साथ आगे बढ़ाया जा सकता है।

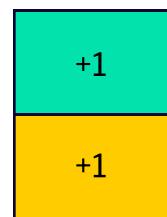
- "भविष्य" का अर्थ कल, 1 सप्ताह, 1 महीना, 1 वर्ष, 1 दशक, 1 शताब्दी, या बीच में कुछ भी हो सकता है।
- "हम" का मतलब 2 लोग, 5 लोग, 15 लोग, 50 लोग, 150 लोग, एक पूरा शहर, राष्ट्र या दुनिया और बीच में सब कुछ हो सकता है।

समन्वयन गेम्स को डिज़ाइन करते समय ऐसे गेम बनाना संभव है जो इस पूरे विस्तारित बेंटो बॉक्स में नेट पॉज़िटिव हों।

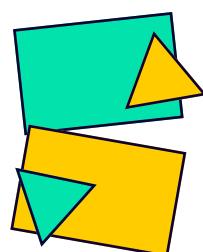
द्रस्ट के विकास के लिए डिज़ाइनिंग तीन चीज़ें जिनके लिए निर्माण करना है:



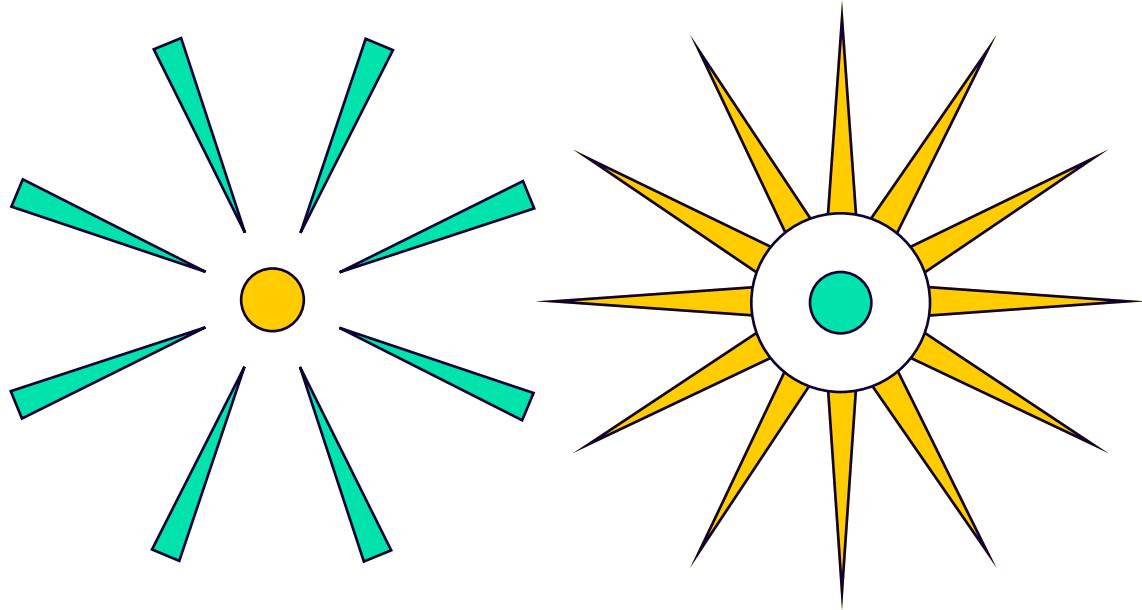
आदान-प्रदान दोहराना



संभावित जीत की स्थितियाँ



कम गलतफ़हमियाँ



समन्वय गेम्स डिज़ाइन करते हुए

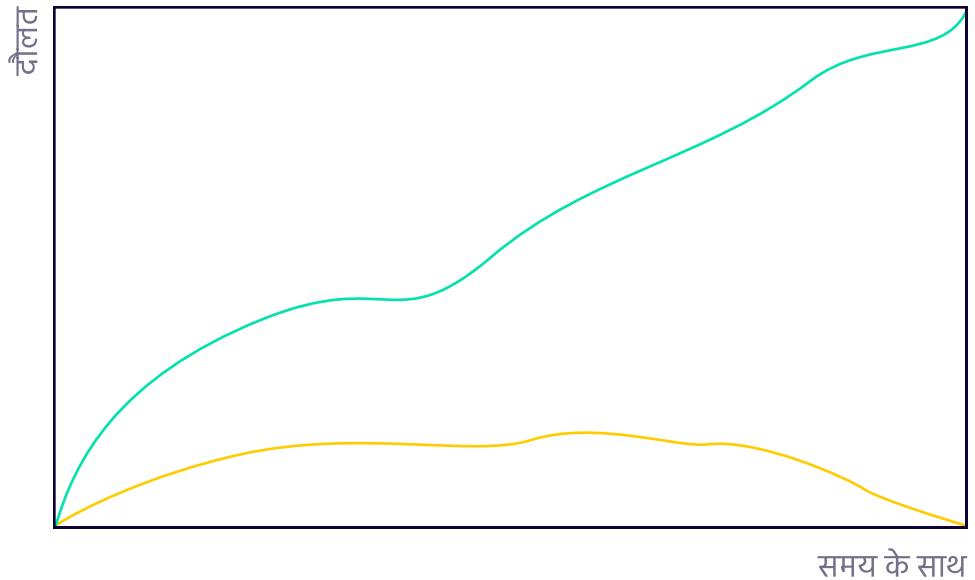
ऐसे तंत्रों का निर्माण करना जो नाजुक न हों, ऐसे तंत्रों के लिए डिज़ाइन करना जो हमला करने की तुलना में बचाव आसानी से कर लेते हों (उदाहरण के लिए डिफ़ेक्ट करने की तुलना में समन्वय करना सस्ता है)

उदाहरण:

- **ETH2 प्रूफ ऑफ स्टेक** में यह सिद्धांत काम कर रहा है, क्योंकि प्रणाली की रक्षा करना सस्ता है और उस पर हमला करना महँगा और जोखिम भरा है।
- **हमारे सूचना वातावरण में, इंसेटिक्स टूट गए हैं।** ऐसा इसलिए है क्योंकि ग़लत सूचना फैलाना सस्ता है लेकिन इसे ठीक करना महँगा है। यह पुरानी कहावत द्वारा व्यक्त किया जा सकता है कि "एक झूठ उतनी देर में दुनिया का चक्कर काट सकता है जब तक कि सच जूते पहन पाता है"।

— अमीर और अमीर होते जाते हैं

— गरीब और गरीब होते जाते हैं



द मैथ्यू इफेक्ट

संचित लाभ का मैथ्यू प्रभाव, कभी-कभी "अमीर और अमीर होते जाते हैं और गरीब और गरीब होते जाते हैं" कहावत द्वारा संक्षेप में प्रस्तुत किया जाता है।

यह अवधारणा आर्थिक पूँजी के संचयी लाभ पर लागू होती है - लेकिन प्रसिद्धि या प्रस्थिति या अन्य प्रकार के संसाधनों के मामलों पर भी लागू हो सकती है।

क्योंकि मैथ्यू प्रभाव इंसानी सामाजिक व्यवस्थाओं में एक दोहराव वाला पैटर्न है, आर्थिक प्रणालियाँ आम तौर पर एक अमीर अभिजात वर्ग के हाथों में समेकित हो जाती हैं।

मैथ्यू प्रभाव को पछाड़ना

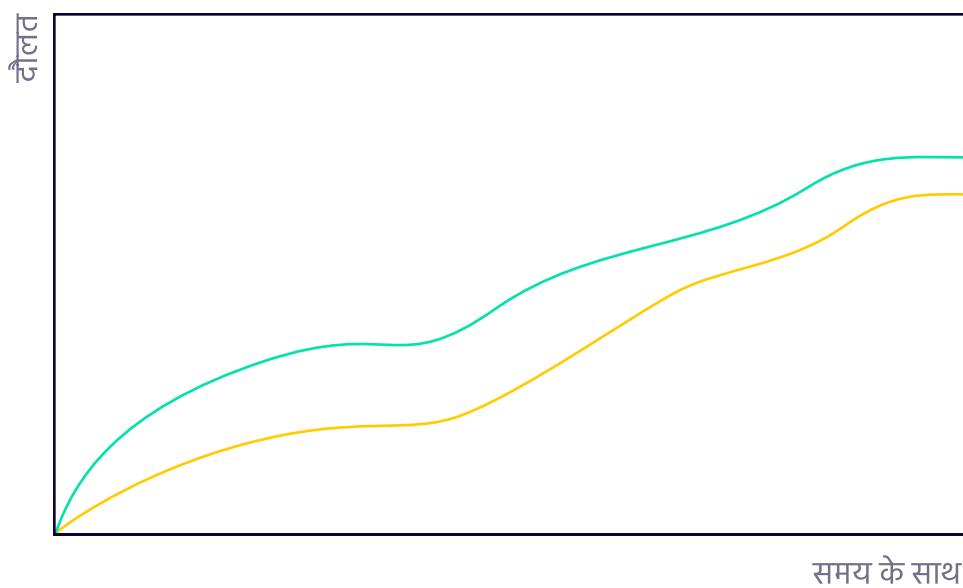
मैथ्यू प्रभाव आर्थिक प्रणालियों का एक मौलिक कानून है, लेकिन इसका मतलब यह नहीं है कि इसे कम नहीं किया जा सकता है।

जिस तरह राइट बंधुओं ने हवाई जहाज़ का आविष्कार करते समय भौतिक गुरुत्वाकर्षण की अवहेलना की थी, उसी तरह हम ऐसी आर्थिक व्यवस्था का निर्माण कर सकते हैं जो मैथ्यू प्रभाव का प्रतिकार करे। वेब3 के संस्थापक विचारशील डिज़ाइन के साथ आर्थिक गुरुत्व (इस मामले में, समेकन अमीरों और कम लोगों के हाथों में) को टाल सकते हैं।

ऐसी पुनर्योजी क्रिएटिवनॉमिक प्रणाली का निर्माण करके जो (1) नुकसान को बाह्यरूप नहीं देती है (2) एक टोकन-एक-वोट के बजाय एक-व्यक्ति-एक-वोट का पक्ष लेती है या (3) अन्य पुनर्योजी तंत्रों का लाभ उठाती है, हम मैथ्यू प्रभाव के प्रति क्षतिपूर्ति (या मौलिक रूप से प्रतिकार) करने के लिए डिज़ाइन कर सकते हैं।

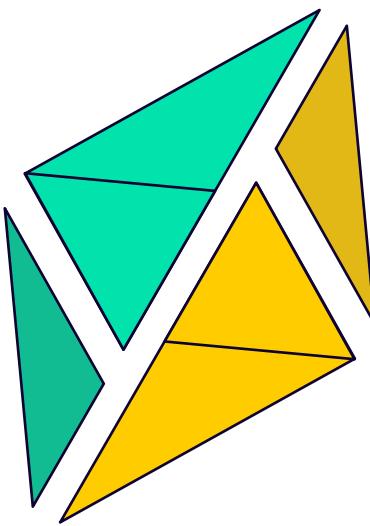
— अमीर और अमीर होते जाते हैं

— गरीब भी अमीर होते जाते हैं



सार्वजनिक उत्पाद गैर-बहिष्करणीय और गैर-प्रतिद्वंदी होते हैं

	बहिष्करणीय	गैर-बहिष्करणीय
प्रतिद्वंदी	निजी उत्पाद (मोजन, कपड़े, कारें)	सामान्य उत्पाद (मछली, लकड़ी, कोयला)
गैर-प्रतिद्वंदी	व्लब उत्पाद (सिनेमा, निजी पार्क)	सार्वजनिक उत्पाद (हवा, ओपन सोर्स सॉफ्टवेयर)



फ्री राइडर समस्या

यदि आप लोगों को सार्वजनिक वस्तुओं का समर्थन करने का विकल्प दें या न दें, तो भी तर्कसंगत रूप से स्वार्थी लोग बिना किसी समन्वयन तंत्र के अक्सर सार्वजनिक वस्तुओं पर फ्रीराइडिंग करेंगे। यदि ज्यादा लोग फ्रीराइडिंग करते हैं, तो समर्थन के अभाव में पूरी प्रणाली चरमरा जाती है। यही कारण है कि कई पुनर्योजी क्रिएटिवनॉमिक समस्याएँ फ्रीराइडर समस्या को हल करने का प्रयास करती हैं।

सार्वजनिक उत्पाद वित्तपोषण प्रशासनिक समस्याएँ

1. सार्वजनिक वस्तुओं का प्रशासन बहुत ओवरहेड हो सकता है।
2. सार्वजनिक वस्तुओं के प्रशासन के लिए सरकारें कुशल वाहन नहीं होती हैं।
3. सरकारें ज़बरदस्ती करने वाली होती हैं।
4. जब भी आपके पास धन का भंडार हो, आप उक्त वस्तुओं के प्रशासन में भ्रष्टाचार की क्षमता रखते हैं।

कई पुनर्योजी क्रिएटिवनॉमिक समस्याएँ वित्तपोषण अभियानों को संचालित करने में दक्षता, सत्यापनीयता और पैमाने बनाकर इन समस्याओं को हल करने का प्रयास करती हैं।

8 सिद्धांत प्रमुख संसाधनों के प्रबंध के लिए

एलिनोर ऑस्ट्रोम एक अमेरिकी राजनीतिक अर्थशास्त्री थीं, जिनका शोध सामान्य संसाधनों के शासन के इर्द-गिर्द केंद्रित था।

उनका शोध सामान्य प्राकृतिक संसाधनों जैसे मछली पकड़ने, लकड़ी, खेत के लिए सिंचाई के पानी, चराई हेतु भूमि, बल्कि सूचना जैसे अधिक अमूर्त संसाधनों पर भी केंद्रित था।

इन संसाधनों में से प्रत्येक के लिए उपभोग पर नियंत्रण और रोक लगाना महंगा है। इस प्रकार के संसाधनों के साथ समस्या यह है कि उनका अत्यधिक दोहन किया जा सकता है, या कम से कम उनकी देखभाल और/या स्थिरता को अक्सर उपयोगकर्ताओं द्वारा अनदेखा किया जा सकता है।

ऑस्ट्रोम ने दिखाया कि, संसाधनों के एक स्थायी और साझा प्रबंधन को सुनिश्चित करने के लिए समुदायों के भीतर, नियम या संस्थान उभर सकते हैं। महत्वपूर्ण रूप से, ये संस्थान आर्थिक दृष्टिकोण से बॉटम अप और कुशल थे।

1

स्पष्ट रूप से
परिभाषित सीमाएँ

2

विनियोग और
प्रावधान के बीच एकरूपता

3

सामूहिक चयन
व्यवस्था

4

निगरानी

5

ग्रैजुएटेड
सैंकरंस

6

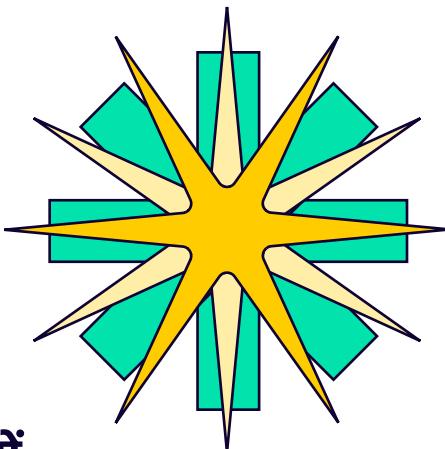
संघर्ष समाधान
तंत्र

7

संगठित करने के अधिकारों
की न्यूनतम मान्यता

8

नेस्टेड
उद्यम



विधि-संगतता के बारे में

एथेरियम के संस्थापक वितालिक बटरिन ने अपने एक ब्लॉग पोस्ट में **विधि-संगतता** का वर्णन किया है:

"विधि-संगतता उच्चतर-क्रम स्वीकृति का एक पैटर्न है। किसी सामाजिक संदर्भ में एक परिणाम तब विधि-संगत है यदि उस सामाजिक संदर्भ में लोग व्यापक रूप से उस परिणाम को लागू करना स्वीकार करते हैं और उसमें अपनी भूमिका निभाते हैं, और प्रत्येक व्यक्ति ऐसा इसलिए करता है क्योंकि वे उम्मीद करते हैं कि हर कोई ऐसा ही करेगा।

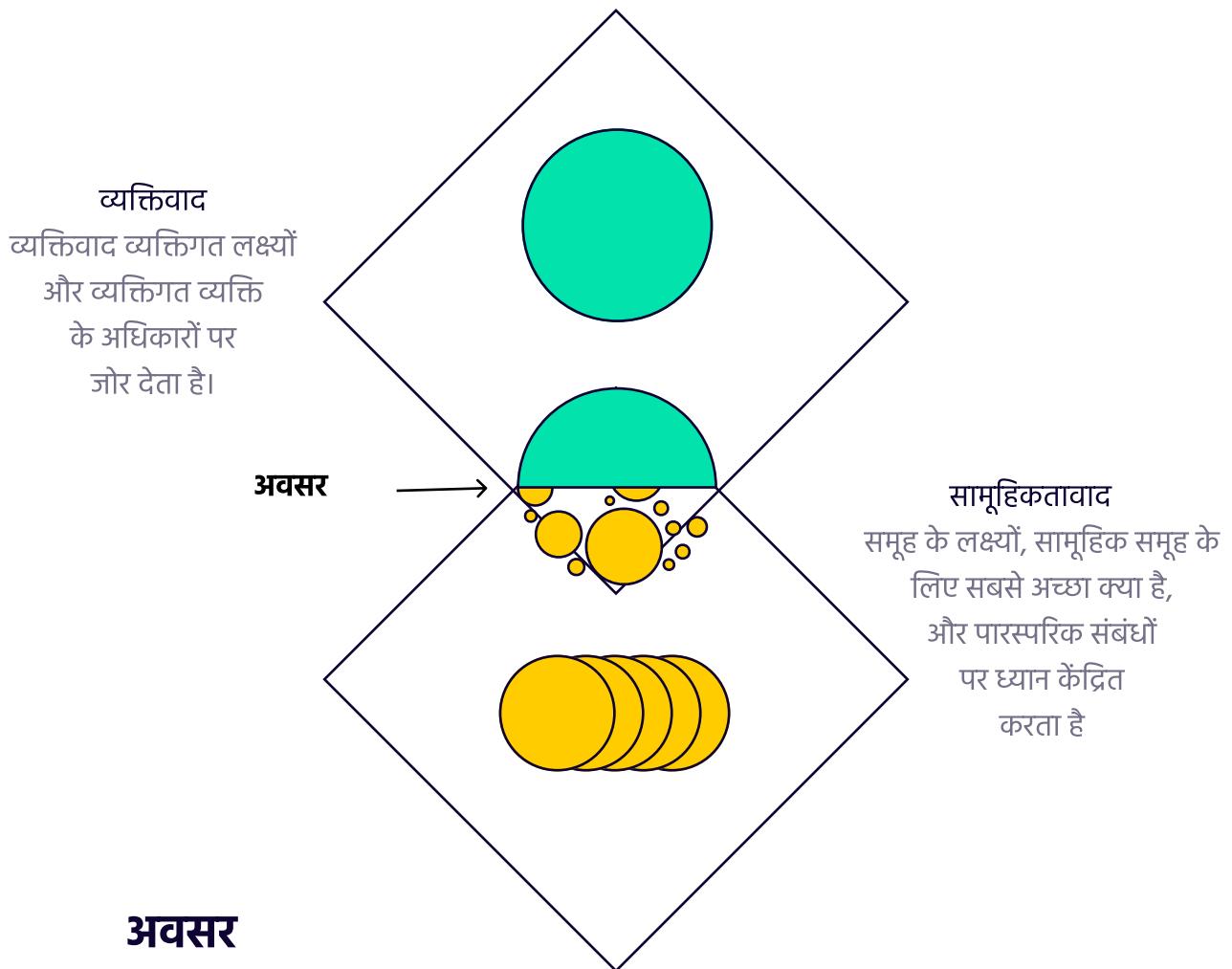
वैधता एक पैटर्न है जो कई समन्वयन गेम्स में स्वाभाविक रूप से उभरता है, और यह प्रत्येक एजेंट को समन्वयन के मानसिक मॉडल में सूचित करता है कि वे अन्य एजेंटों से क्या उम्मीद कर सकते हैं।

विधि-संगतता बनाने या नष्ट करने के तरीके हैं:

1. विधि-संगतता पाश्विक बल द्वारा
2. विधि-संगतता निरंतरता द्वारा
3. विधि-संगतता निष्पक्षता द्वारा
4. विधि-संगतता प्रक्रिया द्वारा
5. विधि-संगतता प्रदर्शन द्वारा
6. विधि-संगतता भागीदारी द्वारा
7. विधि-संगतता प्रक्रिया द्वारा

पुनर्योजी क्रिएटिवनॉमिक प्रणालियों को डिज़ाइन करते समय, विधि-संगतता एक महत्वपूर्ण डिज़ाइन लक्ष्य है। विधि-संगतता के बारे में अधिक जानकारी के लिए वितालिक की उत्कृष्ट ब्लॉग पोस्ट देखें यहाँ

<https://vitalik.ca/general/2021/03/23/legitimacy.html>



एनालॉग वित्तीय प्रणाली में, करों के बिना सार्वजनिक वस्तुओं (एक सामूहिक फ़ेवरिट) को फंड करना कठिन है (जो व्यक्तिवादी नापसंद करते हैं)।

वेब3 में, हम ऐसे नए तंत्र तैयार कर सकते हैं जो बिना कराधान के सार्वजनिक वस्तुओं को फंड करते हैं। चूँकि यह स्वायत्तता और अन्योन्याश्रयता के स्वस्थ मिश्रण के लिए एक अवसर पैदा करता है, यह व्यक्तिवादियों और सामूहिकतावादियों के बीच सांस्कृतिक पुलों के निर्माण का अवसर भी पैदा करता है।

पुनर्जी क्रिएटिवकर्नामिक तंत्र डिज़ाइन करते समय, बड़े समुदाय/सामूहिक के संदर्भ में व्यक्तिगत प्राथमिकताओं की अभिव्यक्ति की तलाश करें।

DAO	सार्वजनिक वस्तु
\$RAD	Radicle
\$GTC	Gitcoin Grants
\$ENS	Ethereum Name Service
\$GRT	The Graph
\$KLIMA	Climate

Diagram illustrating the spectrum of DAOs based on their nature:

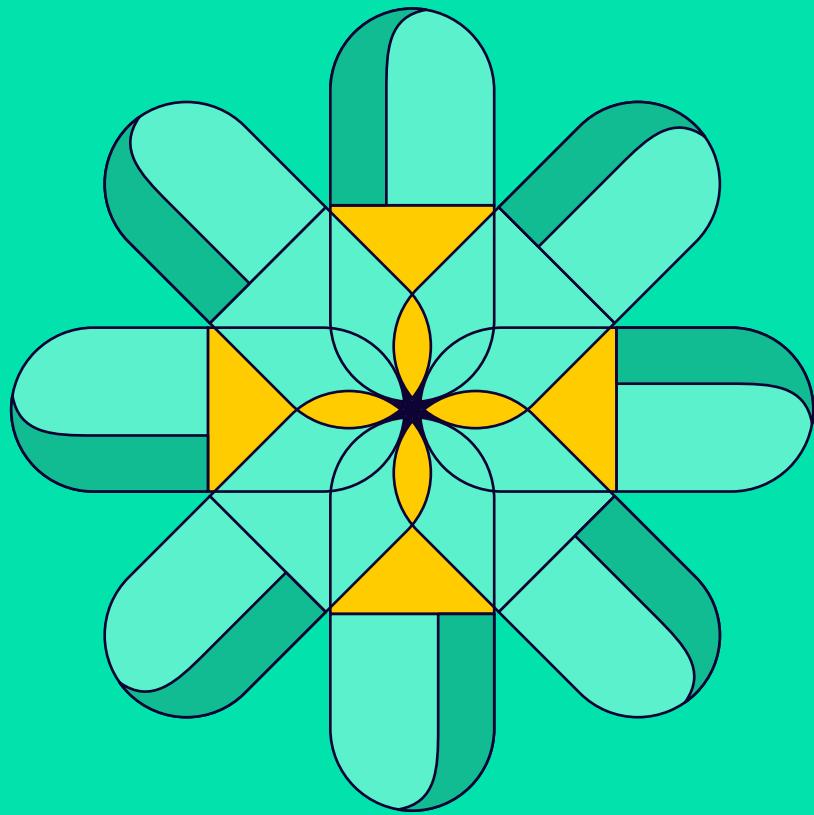
- Left (Teal circle): सार्वजनिक उत्पाद (Public Product)
- Right (White circle): दुर्लभ टोकन (Rare Token)
- Center (Yellow circle): शासन अधिकार (Governance Authority)

DAOs = सार्वजनिक वस्तुओं का असमूहीकृत शासन

विरासत की दुनिया में, कई सार्वजनिक वस्तुएँ (यदि उन्हें ज़रा सा भी रखा जाता है) को मुट्ठी भर राष्ट्र-राज्य सरकार में बांधा जाता है। डिजिटल दुनिया में, सार्वजनिक वस्तुओं को कई DAOs में विभाजित किया जा सकता है जो एक दूसरे के साथ इंटरऑपरेट करते हैं।

2022 में DAO इकोसिस्टम के भीतर, कई परियोजनाएँ उभरने लगी हैं जो सार्वजनिक वस्तुओं का निर्यात करती हैं।

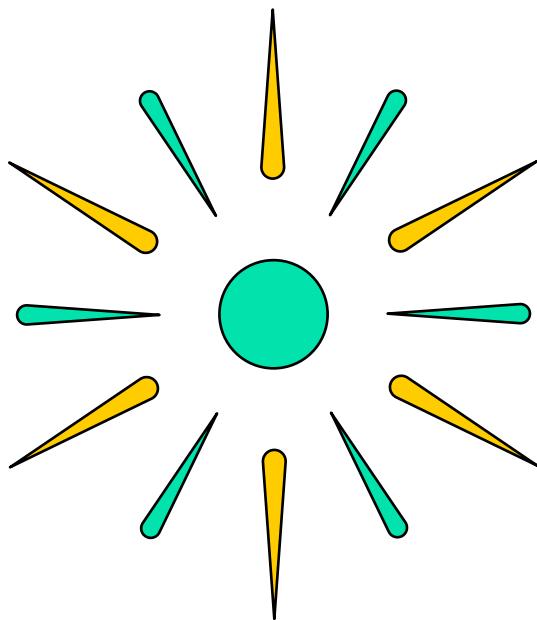
एक उदाहरण ENS है, एक ऐसी प्रणाली जो स्वतंत्र रूप से उपलब्ध सार्वजनिक वस्तु (ईएनएस) के साथ एथेरियम इकोसिस्टम में एकर्ट्स की खोज का समर्थन करती है। उन्होंने प्रणाली को नियंत्रित करने के लिए \$ENS नामक एक दूरलम्ब शासन टोकन जारी किया है।



अध्याय 5
कैसे
(समन्वयन मैकेनिज़म्स)

विकेंद्रीकृत ब्लॉकचेन नेटवर्क
पर तैनात नवीन समन्वयन
तंत्र हमारी पसंद का हथियार
है।

-- ऐनाँन



असंगठित हमला
हार की ओर अग्रसर

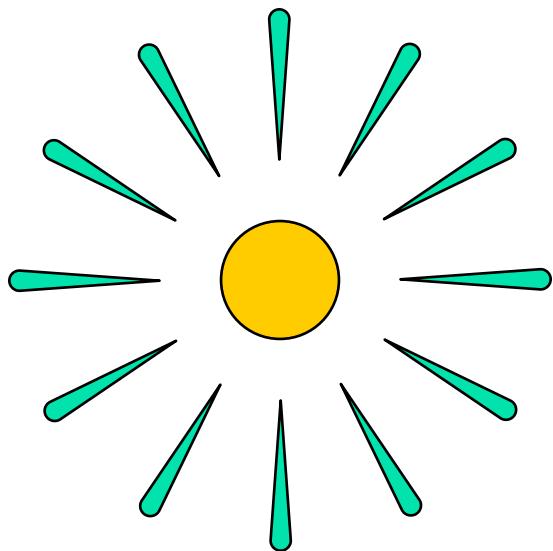
वह तंत्र जिसने यह सब शुरू किया

वेब3 द्वारा प्रस्तुत किए जाने वाले अवसर को समझने के लिए, आपको उस महत्वपूर्ण खोज को समझना होगा जिसने वेब3 जैसा अवसर निर्मित किया है।

पारंपरिक (फिएट) मुद्रा के साथ मूल समस्या सारा भरोसा है जो इसे काम करने के लिए आवश्यक है। एक केंद्रीय बैंक पर भरोसा किया जाना चाहिए कि वह मुद्रा को खराब न करे, प्रत्येक व्यक्तिगत बैंक को अपनी जमा राशि के बारे में झूठ नहीं बोलना चाहिए - लेकिन फिएट मुद्राओं का इतिहास उस विश्वास के उल्लंघन से भरा है।

वित्तीय प्रणाली में निहित विश्वास को दूर करने के लिए, बिटकॉइन के अविष्कारक सतोरी नाकामोतो को बैंकिंग की सामान्य समस्या को हल करने की आवश्यकता थी।

बैंकिंगी जनरलों की समस्या उस कठिनाई का वर्णन करती है जो विकेंद्रीकृत प्रणालियों को एक सत्य पर सहमत होने में होती है - और यह एक ऐसी समस्या थी जिसने बिटकॉइन के आविष्कार होने से पहले लंबे समय तक मौद्रिक प्रणालियों को त्रस्त किया था।

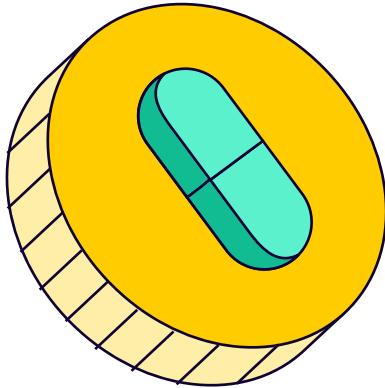


समन्वित हमला
जीत की ओर अग्रसर

बैज़ंटीनी जनरलों की समस्या

इस समस्या के पीछे का खेल सिद्धांत इस प्रकार है: कई सेनापति बैज़ंटियम नामक शहर को घेर रहे हैं। उन्होंने शहर को घेर लिया है, लेकिन उन्हें सामूहिक रूप से हमला करने का फैसला करना होगा। यदि सभी सेनापति एक ही समय में आक्रमण करते हैं, तो वे जीत जाएंगे। लेकिन अगर वे अलग-अलग समय पर हमला करते हैं, तो वे हार जाएंगे। हो सकता है कि जनरलों के बीच भेजे गए संदेशों को उनके दुश्मनों द्वारा इंटरसेप्ट किया गया हो और ख्रामक तरीके से भेजा गया हो। समस्या को हल करने के लिए सेनापति कैसे संगठित हो सकते हैं?

बिटकॉइन ने ब्लॉकचेन के लिए एक स्पष्ट, उद्देश्य नियमसंग्रह स्थापित करने के लिए प्रूफ ऑफ वर्क मैकेनिज़म का उपयोग करके इस गेम थियरेटिक समस्या को हल किया। ब्लॉकचेन में जानकारी (या ब्लॉक्स) जोड़ने के लिए, नेटवर्क के एक सदस्य को इस बात का प्रमाण प्रकाशित करना होगा कि उन्होंने ब्लॉक बनाने में काम किया है। यह काम निर्माता पर बड़ी लागत थोपता है, और इस प्रकार उन्हें सच्ची जानकारी प्रकाशित करने के लिए प्रोत्साहित करता है। क्योंकि नियम वस्तुनिष्ठ हैं, बिटकॉइन नेटवर्क की जानकारी के साथ कोई असहमति या छेड़छाड़ नहीं हो सकती है। कौन से लेन-देन वैध हैं और कौन से अमान्य हैं, यह नियंत्रित करने वाला नियम भी वस्तुनिष्ठ है, जैसा कि यह निर्धारित करने के लिए प्रणाली है कि कौन नए बिटकॉइन मिंट कर सकता है।



उत्पादन तंत्र वित्तपोषित करना

मुद्रास्फीति पुरस्कार - एक वेब 3 आधारित प्रणाली अपनी मौद्रिक आपूर्ति से मुद्रास्फीति पुरस्कार बना सकती है और सार्वजनिक वस्तुओं का समर्थन करने के लिए उन फ़ंड्स का उपयोग कर सकती है। यदि प्रणाली की माँग तेज़ी से बढ़ रही हो, तो यह प्रभावशाली हो सकता है, किंतु ऐसा न होने पर ख़तरनाक मुद्रास्फीति अवमूल्यन हो सकता है।

परोपकार - परोपकारी कारणों से अच्छे कारणों के लिए धन का उदार दान - आमतौर पर दूसरों के कल्याण को बढ़ावा देने की इच्छा। शुरुआती गिटकॉइन अनुदान राउंड्स इस तरह से वित्तपोषित किए गए थे।

एनएफटी बिक्री - एनएफटी के जन्म ने कला को एक व्यवसाय मॉडल दिया है, और सांस्कृतिक पूँजी वाले लोगों के लिए, एनएफटी के रूप में सांस्कृतिक संपत्ति का निर्माण जनता की भलाई के लिए धन जुटाने का एक प्रभावी तरीका साबित हुआ है। Gitcoin ग्रांट राउंड 9 - 11 को आंशिक रूप से इस तरह से वित्त पोषित किया गया था।

सीक्वेंसर फीस - ऑटिमिज़म एल2 नेटवर्क ने एथेरियम नेटवर्क की जनता की भलाई के लिए अपनी शुरुआती सीक्वेंसर फीस का 100% दान करने का वादा किया है। चूँकि ऑटिमिज़म सीक्वेंसर शुल्क में \$100k / दिन करता है, यह सार्वजनिक वस्तुओं के वित्तपोषण का एक बहुत ही सफल तरीका रहा है।

लेन-देन शुल्क - प्रमुख DeFi प्रोटोकॉल ने अपने प्रोटोकॉल में शुल्क स्विच को लागू किया है, जो चालू होने पर, जनता की भलाई के लिए एक पावर फंडिंग उत्पादन तंत्र हो सकता है।

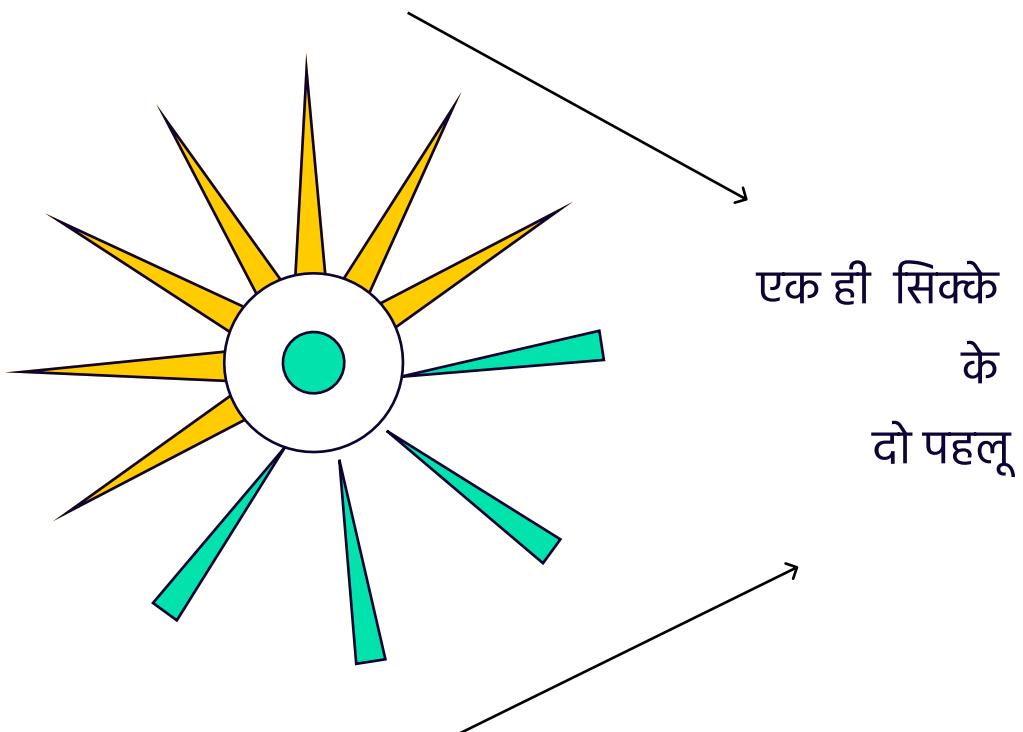
उत्पादन तंत्र को वित्तपोषित करना जारी

श्रम के रूप में डेटा - क्या होगा यदि हम वेब के उपभोक्ताओं को उनके डेटा के निर्माता और स्वामी के रूप में मानते हैं?

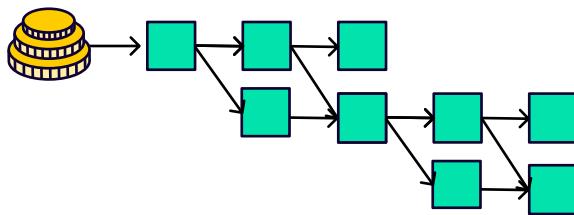
वेब 2 को विज्ञापन द्वारा वित्त पोषित किया जाता है, और फेसबुक जैसे वेब2 विज्ञापन नेटवर्क विज्ञापन बेचकर अत्यधिक लाभकारी हो गए हैं। वेब के रोज़मर्रा के नागरिकों को अपने डेटा के लिए आर्थिक रूप से ऊपर की ओर जाने की क्षमता देने के लिए पुनर्योजी अर्थशास्त्र को निर्धि देने के लिए यह किस तरह के नए अवसर प्रदान करेगा?

कोई अन्य आर्थिक रूप से एकजूत्थर्मिक तंत्र - कोई अन्य तंत्र जो DeFi, NFTs, DAOs, या अन्यथा प्रोटोकॉल राजस्व उत्पन्न करने के लिए उपयोग किया जाता है, को सार्वजनिक वस्तुओं के लिए निर्देशित किया जा सकता है।

उत्पादन तंत्र को वित्तपोषित करना



वितरण तंत्र को वित्तपोषित करना



वितरण मैकेनिज़म को वित्तपोषित करना

क्वार्ड्रेटिक फंडिंग - क्वार्ड्रेटिक मतदान (अगले पृष्ठ पर परिभाषित) के आधार पर धन के वितरण को आवंटित करने का एक तरीका (उदाहरण के लिए, सरकार के बजट से, एक परोपकारी स्रोत, या प्रतिभागियों से सीधे एकत्र किया गया)।

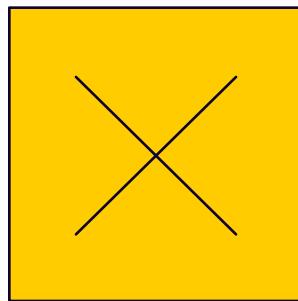
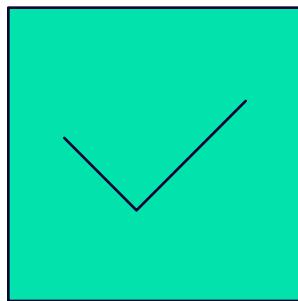
रेट्रोएक्टिव पब्लिक गुड्स फंडिंग - डोमेन विशेषज्ञों के एक समूह के वोट के आधार पर सार्वजनिक वस्तुओं में योगदान करने वालों को पूर्वव्यापी रूप से पुरस्कृत करने की एक योजना। रेट्रोएक्टिव पब्लिक गुड्स फंडिंग की अवधारणा के पीछे मूल सिद्धांत सरल है: इस बात पर सहमत होना आसान है कि क्या उपयोगी था, बजाय कि क्या उपयोगी होगा।

मोलोकDAO - एक न्यूनतम व्यवहार्य DAO डिज़ाइन जिसने "ragequit" का आविष्कार किया - जो सदस्यों के लिए ट्रेज़री की संपत्ति पर यथानुपात दावे के लिए अपने शेरारों का आदान-प्रदान करके DAO से बाहर निकलने का एक साधन है। इकोसिस्टम प्रतिभागी मोलोकDAO को फंड कर सकते हैं और अगर वे DAO के फैसले से असहमत हैं तो आसानी से रेजक्चिट के माध्यम से अपने फंड से बाहर निकल सकते हैं।

वेब ऑफ ट्रस्ट - एक ग्राफ डेटा संरचना का निर्माण जो किस पर भरोसा करता है, जिस पर डेटा बाउट जो सबसे अधिक मूल्य पैदा कर रहा है, उसे इकट्ठा किया जा सकता है। टोकन आवंटित करने के लिए इस अंतःविषयक डेटा का उपयोग किया जा सकता है। Coordinape, SourceCred द्वारा उपयोग किया जाता है।

यूनिवर्सल बेसिक इनकम - एक सामाजिक-राजनीतिक वित्तीय हस्तांतरण अवधारणा जिसमें किसी दी गई आबादी के सभी नागरिक नियमित रूप से बिना साधन परीक्षण के क्रान्ती रूप से समान वित्तीय अनुदान प्राप्त करते हैं। आम तौर पर प्रतिभागियों को अन्य लक्ष्यों को आगे बढ़ाने के लिए स्थिर वित्तीय आधार देने के लिए डिज़ाइन किया गया है।

एक्चेडक्ट- पानी को स्थानांतरित करने के लिए बनायी गई एक वाहिका। इंटरनेट ऑफ मनी में, Gitcoin, रैडिकल ड्रिप्स, या प्रोटोकॉल गिल्ड जैसे प्रॉजेक्ट्स में 1% सीधे स्थानांतरित करने के लिए एक्चेडक्ट्स की स्थापना की गई है। एक्चेडक्ट्स प्राप्त करने वाले कुछ प्रॉजेक्ट्स अपने राजस्व को अन्य प्रॉजेक्ट्स के लिए भुगतान करने का निर्णय लेते हैं, जिससे बहु-स्तरीय एक्चेडक्ट्स की एक श्रृंखला बनती है।



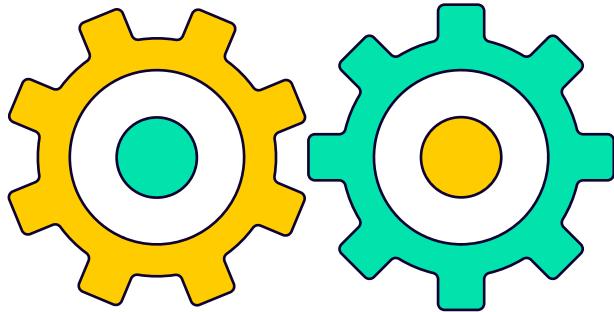
मतदान तंत्र

रैंक चॉइस वोटिंग- एक चुनावी प्रणाली जिसमें मतदाता अपने मतपत्रों पर वरीयता के आधार पर उम्मीदवारों को रैंक करते हैं।

1. यदि कोई उम्मीदवार प्रथम-वरीयता के बहुमत से जीतता है, तो उसे विजेता घोषित किया जाता है।
2. यदि कोई भी उम्मीदवार प्रथम-वरीयता के मतों के बहुमत से नहीं जीतता है, तो सबसे कम प्रथम-वरीयता वाले वोट वाले उम्मीदवार को हटा दिया जाता है। असफल उम्मीदवार के लिए डाले गए प्रथम-वरीयता वोटों को समाप्त कर दिया जाता है, उन मतपत्रों पर इंगित द्वितीय-वरीयता विकल्पों को ऊपर उठाते हुए।
3. यह निर्धारित करने के लिए एक नया मिलान किया जाता है कि क्या किसी उम्मीदवार ने समायोजित मतों के बहुमत से जीत हासिल की है।
4. प्रक्रिया तब तक दोहराई जाती है जब तक कि कोई उम्मीदवार पूर्ण बहुमत प्राप्त नहीं कर लेता।

क्वोड्रिटिक मतदान - एक सामूहिक निर्णय लेने की प्रक्रिया जिसमें व्यक्तियों को अपनी पसंद की दिशा के बजाय अपनी प्राथमिकताओं की डिग्री व्यक्त करने के लिए वोट आवंटित करना शामिल है। मतदान तंत्र को वरीयता की डिग्री को ध्यान में रखने की अनुमति देकर, वरीयताओं की एक अधिक इष्टतम अभिव्यक्ति प्राप्त की जा सकती है।

कन्चिक्षण वोटिंग एक नई निर्णय लेने की प्रक्रिया प्रदान करता है जो निरंतर व्यक्त किए गए समुदाय के सदस्यों की समग्र वरीयता के आधार पर प्रस्तावों को फंड करता है। मतदान तंत्र को प्रतीति को ध्यान में रखने की अनुमति देकर, वरीयताओं की एक अधिक इष्टतम अभिव्यक्ति प्राप्त की जा सकती है।



तंत्र जारी

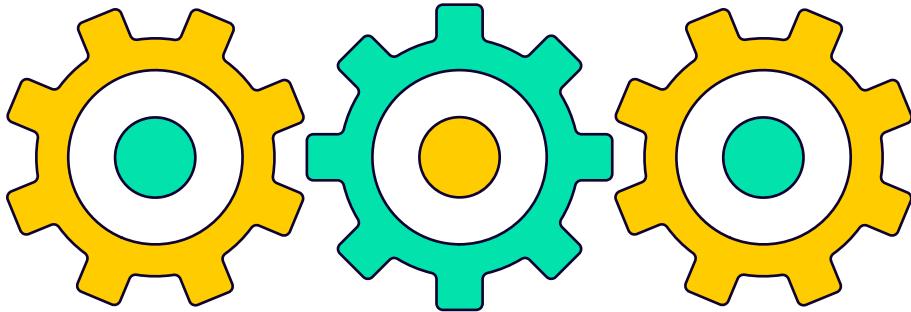
स्टेकिंग - किसी विशिष्ट चीज़ (व्यक्तिगत स्तर पर) में विश्वास व्यक्त करने या प्रणाली (प्रणाली स्तर पर) को सुरक्षित करने के लिए टोकन को जोखिम में डालने का एक तरीका। यदि स्टेकर या चीज़ों जिनपर वे स्टेक करते हैं दुर्घटनाकरण करते हैं तो स्टेकड फंड्स में कटौती की जा सकती है।

बॉन्डिंग कर्व - एक ऐसी योजना जिसमें टोकन की कीमत उसकी आपूर्ति से निर्धारित होती है। जितने अधिक टोकन वितरित किए गए हैं, उतनी ही अधिक कीमत + इसका उल्टा। आमतौर पर कमी + कीमत को प्रबंधित करने के लिए एक सुरुचिपूर्ण तंत्र के रूप में यह उपयोग किया जाता है।

कम्युनिटी इन्क्लूजन करेन्सीज़ (सीआईसी) वस्तुओं और सेवाओं के लिए प्रतिदेय ऋण दायित्व हैं। ये समुदायों द्वारा स्थानीय बाज़ारों को विकसित करने के लिए जारी किए जा सकते हैं जब राष्ट्रीय मुद्राएँ दुर्लभ हों।

फ्रैक्टल DAO प्रोटोकॉल, वे 'सब्सिडियरी' को लागू करना आसान बनाते हैं; स्केलेबल सूचित भागीदारी शासन के लिए सब्सिडियरी महत्वपूर्ण है। ओर्का, 1हाइव स्वॉर्स इसके उदाहरण हैं।

प्राकृतिक पूँजी समर्थित संपत्ति। न केवल सामाजिक/आर्थिक दुनिया, बल्कि भौतिक/प्राकृतिक दुनिया के साथ पुनर्योजी वित्त को संरेखित करना अत्यंत आवश्यक है। CurveLabs और Kolectivo (पूर्व में CuraDAO) इनका संचालन कर रहे हैं।



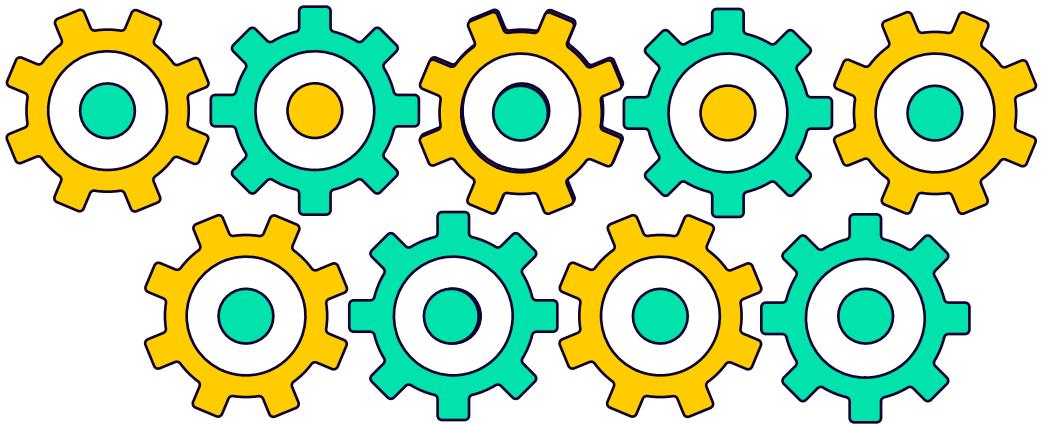
तंत्र जारी

मल्टीसिंग वॉलेट्स - मल्टीसिंग वॉलेट्स n लोगों के एक समूह को एक क्रिएटरेंसी वॉलेट के कार्यों को नियंत्रित करने की अनुमति देता है यदि n लोगों में से m लोग एकल लेनदेन पर, लेनदेन के आधार पर लेनदेन पर सहमत होते हैं।

वर्कर को-ऑप्स - एक को ऑप उन कर्मियों का एक समूह है जो संयुक्त रूप से स्वामित्व वाले उद्यम के माध्यम से अपनी सामान्य ज़रूरतों और कार्यों को पूरा करने के लिए एकजुट हुए हैं। को-ऑप्स काफ़ी समय से मौजूद रहे हैं, लेकिन वेब3 में जो नया है, वह उन्हें वेबस्केल हिट करने या वैश्विक स्तर पर जाने की अनुमति देने का अवसर है।

डेटा को-ऑप्स - दो या दो से अधिक कंपनियों के बीच ऑनलाइन उपभोक्ताओं से एकत्रित डेटा साझा करने के लिए संगठित एक समूह। एक डेटा को ऑप के भीतर, सदस्य अपने डेटा को सामूहिक रूप से पेश करते हैं - जो किसी भी व्यक्तिगत सामूहिक सदस्य की तुलना में किसी के डेटा की बिक्री के लिए अधिक आर्थिक लेवरेज का अवसर पैदा करता है।

माइनर एक्सट्रेसेबल वैल्यू - मूल्य की अधिकतम राशि जिसे ब्लॉक उत्पादन प्रक्रिया से निकाला जा सकता है (मानक ब्लॉक पुरस्कार और शुल्क से अधिक)। स्पष्ट रूप से, इसका मतलब है कि ब्लॉक निर्माता अन्य लेन-देन को आगे बढ़ाने के लिए लेनदेन को फिर से व्यवस्थित कर सकते हैं - जिससे कुछ मामलों में बहुत अधिक लाभ हो सकता है।

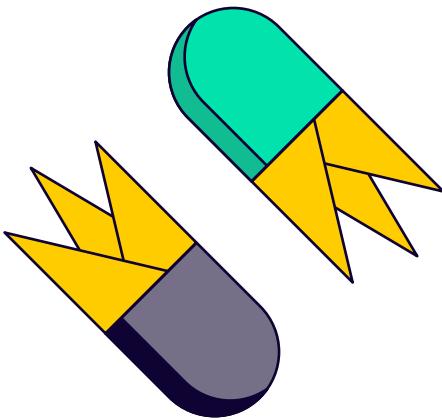


तंत्र जारी

हार्बर्जर टैक्स - एक ऐसा तंत्र जो एक इकोसिस्टम को शुद्ध निजी स्वामित्व और संसाधन के कुल काँमन्स स्वामित्व के बीच संतुलन बनाने की अनुमति देता है।

1. नागरिक अपनी संपत्ति को महत्व देते हैं और उस मूल्य पर कर का भुगतान करते हैं। एक स्व-मूल्यांकन करा।
2. किसी भी समय, कोई अन्य व्यक्ति आपसे उस कीमत पर संपत्ति खरीद सकता है, बिक्री के लिए मज़बूर करते हुए।

हानिरहित लॉटरी - लॉटरी चलाने का एक तरीका ऐसा है कि अगर आप लॉटरी नहीं जीतते हैं, तो भी आपको ऐसी लॉटरी में प्रवेश की कीमत वापस मिल जाती है। उपयोगकर्ताओं को लॉटरी में धन लगाने की अनुमति देकर, और फिर उन निधियों का उपयोग उपज उत्पन्न करने के लिए और लॉटरी के विजेता को उन प्रतिफलों के साथ पुरस्कृत करने के लिए, हानिरहित लॉटरियाँ विजेताओं के लिए धन उत्पन्न करने का एक पाँजिटिव सम तरीका बनाने में सक्षम हैं (लेकिन हारे हुओं से धन लिए बिना)।

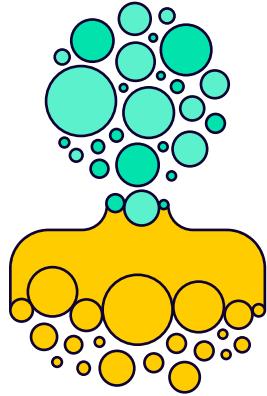


अनसुलझी समस्याएँ और अवसर

मनी लेगोस - कंपोज़िबिलिटी धन के इंटरनेट के विभिन्न टुकड़ों की इंटरऑपरेबिलिटी है जैसे कि उन्हें लेगो की तरह इकट्ठा किया जा सकता है। प्रत्येक नया मनी लेगो किसी भी बिल्डर के उपयोग के लिए एक स्वतंत्र रूप से उपलब्ध सार्वजनिक उत्पाद है - स्पेस में प्रत्येक नेट-नए बिल्डर के लिए "दिग्गजों के कंधों पर खड़े होने" का अवसर पैदा करना। यह वह है जो समय के साथ तंत्र के अधिक अद्वितीय संयोजनों के निर्माण की अनुमति देने वाली स्थितियों का निर्माण करता है।

1:1 कॉडन वोटिंग से आगे बढ़ना शासन के अधिक कार्टेल-प्रतिरोधी रूपों को बनाने का एक अवसर है। हमलावरों की अनुपस्थिति में भी असमानताएँ और इंसेंटिव मिसअलाइनमेंट्स मौजूद हैं (इन प्रणालियों पर अमीरों और शक्तिशाली लोगों का प्रभुत्व हो सकता है), और 1:1 कॉडन वोटिंग सिस्टम में वोट खरीदने के विभिन्न रूपों (अक्सर अस्पष्ट) के माध्यम से सीधे हमले भी हैं।

वैल्यू क्रिएशन और वैल्यू कैप्चर के बीच की खाई को पाटना सार्वजनिक वस्तुओं के वित्तपोषण के लिए एक बड़ा अवसर है। जितना अधिक लोग मूल्य निर्माण के बारे में चिंता कर सकते हैं और व्यवसाय मॉडल से मूल्य प्राप्त करने की चिंता जितनी कम करते हैं, उतना ही वे जनता की भलाई पर ध्यान केंद्रित कर रहे हैं। तंत्र जो मूल्य सृजन को मापते हैं और उस मूल्य निर्माण के लिए प्रतिभागियों को पुरस्कृत करते हैं, में मूल्य सृजन के अधिक वस्तुपरक (या अंतःविषय) माप की सम्भावना होती है।



अनसुलझी समस्याएँ और अवसर जारी

विकेंट्रीकृत प्रतिष्ठा प्रणालियाँ - क्योंकि दुनिया में इतना मूल्य हस्तांतरण लेनदेन में पार्टियों की प्रतिष्ठा पर निर्भर करता है, यह तर्क दिया जा सकता है कि आइडेंटिटी मूल्य के इंटरनेट का एक महत्वपूर्ण हिस्सा है।

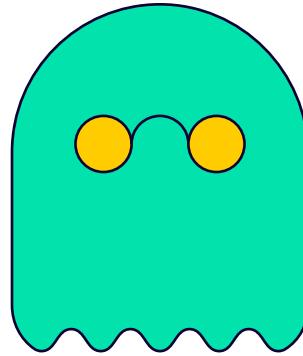
- जब मुझे नौकरी मिलती है, तो मैं जानना चाहूँगा कि मैं किसके साथ काम कर रहा हूँ।
- जब मैं किसी को पैसे उधार देता हूँ, तो मैं उनके भुगतान का इतिहास जानना चाहता हूँ।
- जब मैं किसी कंपनी में निवेश करता हूँ, तो मैं उनके चरित्र को समझने के लिए संस्थापक की प्रतिष्ठा जानना चाहता हूँ।
- जब मैं उबर में जाता हूँ, तो मैं जानना चाहता हूँ कि मेरे ड्राइवर की प्रतिष्ठा बड़ी घटनाओं से मुक्त है।
- जब मैं अपने सामाजिक फ़िड में लॉग इन करता हूँ, तो मैं अपने द्वारा देखी जाने वाली सामग्री/लेखकों की विश्वसनीयता जानना चाहता हूँ।

व्यक्तित्व का प्रमाण - यदि हम अद्वितीय मानव-शक्ति को साबित करने के लिए एक क्रिएटिवनॉमिक तरीका खोज सकते हैं, तो हम वित्त के इंटरनेट को "एक टोकन एक वोट" से "एक मानव एक वोट" में स्थानांतरित कर सकते हैं और डिजिटल लोकतंत्र की एक लहर ला सकते हैं।

व्यक्तित्व के प्रमाण के साथ, इकोसिस्टम एक-मानव-एक-वोट पर निर्मित DAOs में स्थानांतरित हो सकता है। यह उपयोग के मामलों को अनलॉक करता है जैसे:

1. क्वॉड्रेटिक वित्त पोषण
2. एक व्यक्ति-एक वोट या क्वॉड्रेटिक मतदान DAOs
3. गिनी गुणांक माप
4. UBI

+ अन्य यूज़ केसेज़ जिन्हें हमने अभी तक खोजा नहीं है!



अनसुलझी समस्याएँ और अवसर जारी

प्राइवेसी! प्राइवेसी! प्राइवेसी! - कई डिस्टोपियन परिणामों को रोकने के लिए, इन तंत्रों में शुरू से ही प्राइवेसी को बेक किया जाना चाहिए।

प्राइवेसी का पुराना विश्व मॉडल टूट गया है। नया विश्व प्राइवेसी मॉडल शून्य ज्ञान प्रमाणों के इर्द-गिर्द बनाया जाएगा, उदाहरण के लिए आप अपने बारे में कोई और व्यक्तिगत जानकारी प्रकट किए बिना अपने बारे में विशेषताओं को साबित करने में सक्षम होंगे।

निरंतर छद्म पहचान एक वास्तविकता होगी - लोगों को व्यावहारिक तरीकों की आवश्यकता होगी ताकि लोग अपनी वास्तविक दुनिया की आइडेंटिटीज़ को व्यावहारिक रूप से प्रभावित किए बिना लंबे समय तक गहरी प्रतिष्ठा बना सकें। व्यवस्थित रूप से, लेन-देन के लंबे जटिल इतिहास वाले ETH पते, NFTs और ENS अच्छे हैं लेकिन इसकी समय सीमा, आवृत्ति और विविधता लेनदेन जिनको नक्ल/डुप्लिकेट करना कठिन हैं।

अन्य अनसुलझी समस्याएँ मौजूद हो सकती हैं, विशेष रूप से उन प्रणालियों में जिनमें हैं:

उच्च धन असमानता

उच्च स्तर प्लूटोक्रेसी या मिलीभगत के

उच्च ऊर्जा अक्षमता (कुछ नेटवर्क में)

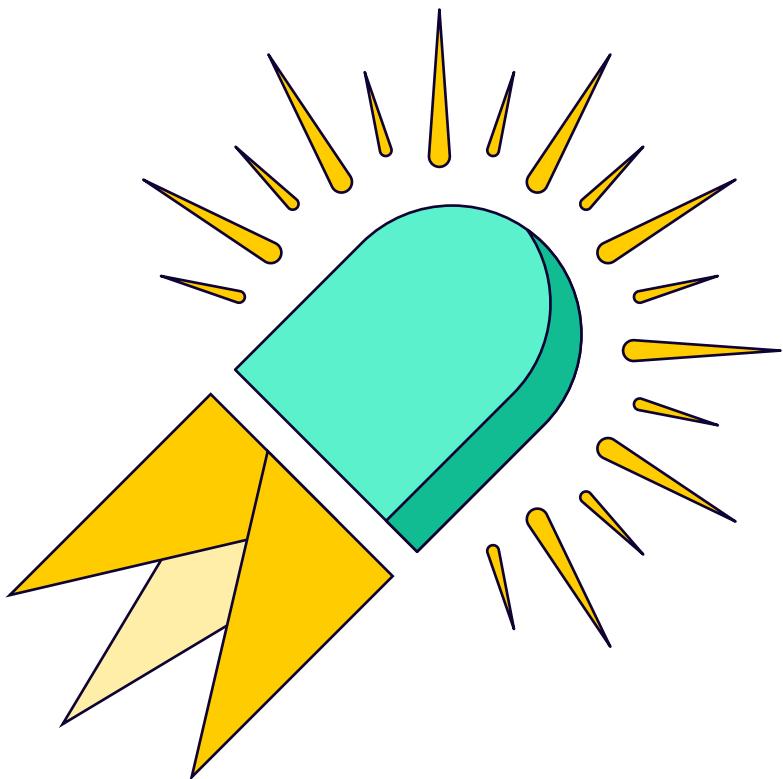
उच्च गलत सूचना और ट्राइबलिज़म या वेब2 सोशल मीडिया पर निर्भरता

उच्च बाह्यकारी अर्थशास्त्र

अमाव शिक्षा का

अमाव ऐक्सेस का

अमाव विविधता का

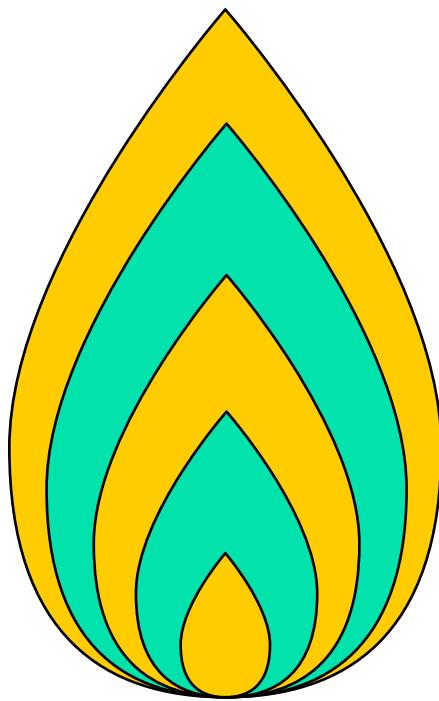


अनसुलझी समस्याएँ और अवसर जारी

इम्पैक्टDAO रेटिंग DAO - इम्पैक्टDAO पुनर्योजी क्रिएटर्स आंदोलन की परमाणविक इकाई है। प्रत्येक इम्पैक्टDAO द्वारा उत्पादित सकारात्मक बाह्यताएँ, जब एक दूसरे पर स्टैक हो जाती हैं, तो उम्मीद होती है कि एक संपूर्ण पुनर्योजी क्रिएटर्स स्टैक का निर्माण होगा।

लेकिन हमें कैसे पता चलेगा कि कौन से इम्पैक्टDAO वास्तव में प्रभाव डाल रहे हैं और कौन से सिर्फ मार्केटिंग कर रहे हैं? क्रिएटरों के बीच "विश्वास मत करो, वेरीफाई करो" एक मंत्र है, हम इसे इम्पैक्टDAO के बढ़ते क्षेत्र में कैसे लागू कर सकते हैं?

एक इम्पैक्टDAO रेटिंग DAO, जिसने प्रत्येक इम्पैक्टDAO की सकारात्मक और नकारात्मक बाह्यताओं को सूचीबद्ध किया है, इंफ्रास्ट्रक्चर का एक आयातित भाग होगा (बशर्ते कि यह एक पारदर्शी और विश्वसनीय रूप से तटस्थ तरीके से शासित हो, निष्पक्षता के रूप में देखे जाने के लिए आवश्यक विधि-संगतता हासिल करने के लिए)

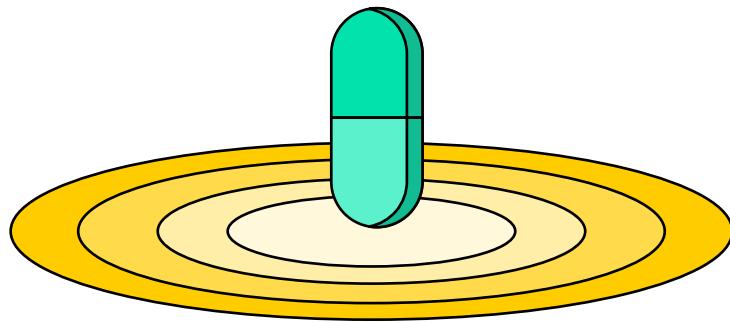


स्वस्थ संस्कृति के साथ छोटी शुरुआत

एक अकादमिक रूप से परिपूर्ण प्रणाली के निर्माण पर अधिक ज़ोर देना संभव होगा, और ऐसा करने में, एक समुदाय की सांस्कृतिक और यादगार जरूरतों को भूल जाइए।

संस्कृति के छोटे-छोटे पॉइंस से शुरू करना जो स्वयं स्वस्थ हैं, बहुत ज़रूरी है। एक संस्थापक के रूप में, आपके कार्य आपके प्रॉजेक्ट के पहले 5 लोगों के कार्यों की सूचना देते हैं। वे 5 अगले 20 को सूचित करते हैं, जो अगले 100 को सूचित करते हैं, और इसी तरह।

वेब3 में सबसे प्रमुख और पहले DAO में से एक, मेटाकार्टेल के संस्थापक पीटर पैन इसका एक ज्यलंत उदाहरण है। उन्होंने मेटाकार्टेल को अपनी व्यक्तिगत संस्कृति, वाइब्स और मिशन के साथ "पॉइंस" की एक शृंखला के रूप में बनाया। मेटाकार्टेल एक एकल अखंड समूह नहीं है। प्रत्येक पॉड का अपना मिशन, लक्ष्य और फ़ोकस और कसकर क्यूरेट की गई संस्कृति थी। उनमें से प्रत्येक ने छोटी शुरुआत की + केवल तभी ग्रो किया जब वे तैयार थे। एक बार जब वे बड़े हो गए, तो उन्होंने पूर्वव्यापी रूप से उन मूल्यों के आधार पर शासन के अधिकार दे दिए जो उन्होंने जल्दी निर्धारित किए थे।



मेटा-पैटर्स

यहाँ कुछ मेटा-पैटर्स हैं जो आपको विभिन्न पुनर्योजी क्रिएटोआर्थिक प्रणालियों में मिलेंगे:

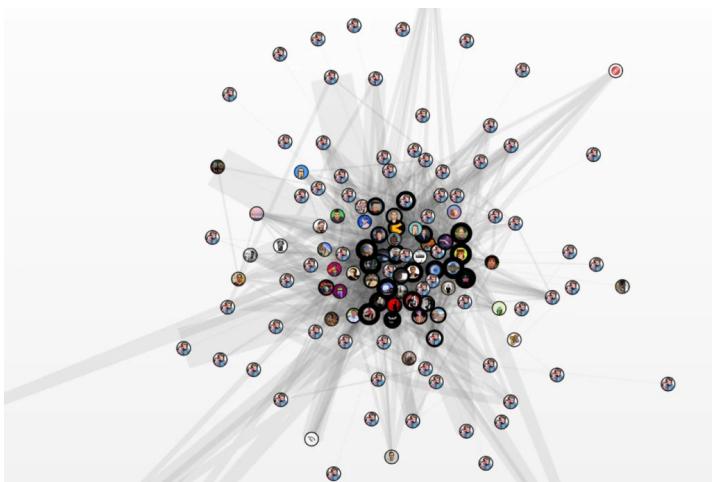
- **बहुलवाद:** त्वचा से जैव विविधता। इकोसिस्टम में जितना अधिक बहुलवाद होता है, यह बढ़ने के साथ-साथ अधिक विरोधी भंगुरता पैदा करता है।
- **अभिव्यंजना:** उदाहरण के लिए उपलब्ध प्रिमिटिवों का संग्रह ऐक्टर्स को उन संगठनों को व्यक्त करने की अनुमति देने के लिए पर्याप्त होना चाहिए जिनके बारे में हमने अभी तक नहीं सोचा है।
- **सरलता / सुपाठ्यता:** व्यक्तिगत प्रिमिटिव अपेक्षाकृत सरल होने चाहिए, आप उन्हें अधिक जटिल संयोजनों में जोड़ सकते हैं।
- **मानकीकरण:** सुपाठ्य प्रिमिटिव का एक पर्याप्त रूप से बड़ा पुस्तकालय, जिसमें आप लगभग हमेशा एक ज्ञात सरल / सुपाठ्य घटक पा सकते हैं जो आपकी आवश्यकताओं को पूरा करता है, नवाचार को गति देगा।
- **प्रतिरूपकरण/संयोजन:** यह सरलता और मानकीकरण से बहुत स्वाभाविक रूप से आता है, और यह मानते हुए कि आप प्रिमिटिव का संग्रह पर्याप्त रूप से अभिव्यंजक है, आप ऐसे संयोजन बना सकते हैं जो लगभग कुछ भी करते हैं।
- **वैल्यू क्रिएशन और वैल्यू कैप्चर के बीच समरूपता** - जब वैल्यू क्रिएशन किसी प्रणाली के मूल्य कैप्चर से डिस्केनेक्ट हो जाता है, तो सिस्टम में ऐक्टर्स के प्रोत्साहन के बीच एक अंतर्निहित मिसअलाइनमेन्ट होगा जो इसे बनाने के बजाय मूल्य कैप्चर करने पर ध्यान केंद्रित करेगा। इसलिए पुनर्योजी क्रिएटोआर्थिक प्रणाली का उद्देश्य मूल्य निर्माण और मूल्य कैप्चर करने के बीच समरूपता है।

कठोर सिग्नल उत्सर्जन

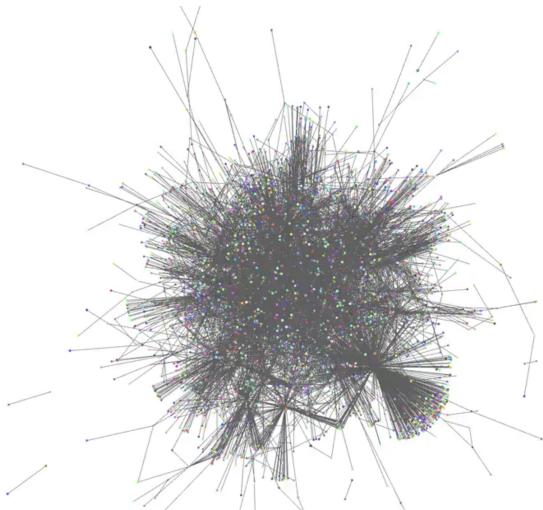
मतदान के माध्यम से शासन का एक विकल्प (जिसमें ऐतिहासिक रूप से बहुसंख्यक और कम मतदाता मतदान के मुद्दे थे) कठोर संकेत उत्सर्जन है।

कठोर सिग्नल निर्माण के माध्यम से मूल्य निर्माण का मापन, बड़े पैमाने पर प्रतिभागियों के एक इकोसिस्टम को धन आवंटित करने का एक शक्तिशाली तरीका है।

एक इकोसिस्टम के मूल्य के भीतर प्रतिभागियों के समुदायों को मापन के द्वारा, उस इकोसिस्टम से मूल्य निर्माण की एक अंतःविषयक सर्वसम्मति बनाई जाती है। यह अंतःविषयक सर्वसम्मति पूर्वव्यापी टोकन पुरस्कारों के वितरण का आधार बन सकती है।



बैंकलेसDAO सीज़न 1 के लिए कोऑर्डिनेट
गिफ्ट सर्कल



गिटकॉइन ग्रांट राउंड 11 का
आर्थिक ग्राफ़

मज़बूत सिग्नल उत्पादन

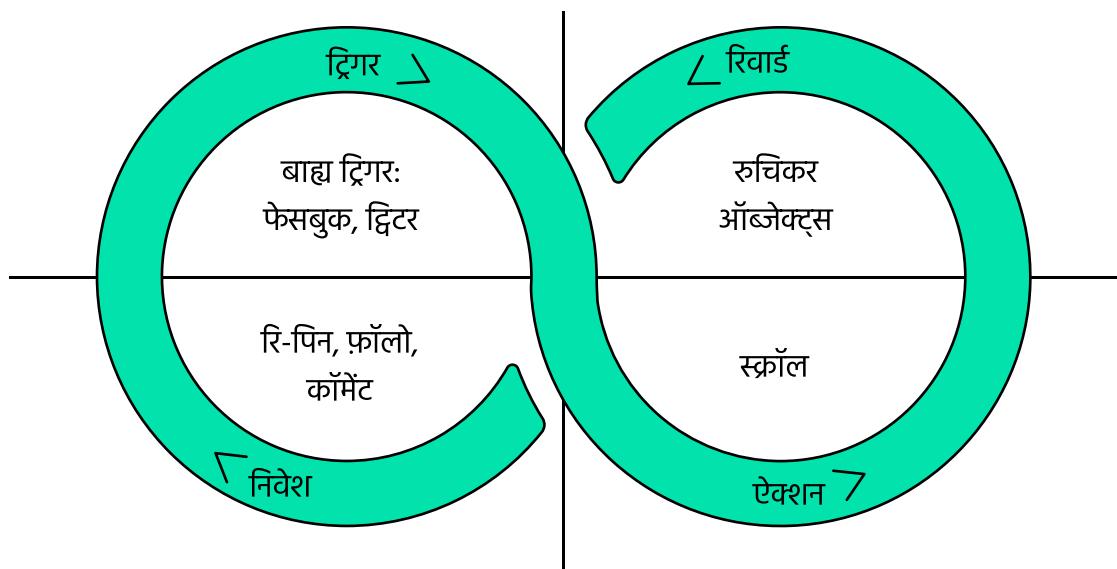
बोशक, संकेतों का एक मज़बूत सेट बनाने के लिए, प्रतिभागियों के एक सक्रिय इकोसिस्टम की आवश्यकता होती है।

इसके लिए, कई एंगेजमेंट हैंकिंग तकनीकें मौजूद हैं जो वेब2 दिनों में अग्रणी थीं, जो वेब3 स्पेस में भी काम करती हैं।

जबकि वे स्वयं प्रकृति में पुनर्योजी नहीं हैं, उन्हें पुनर्योजी क्रिएटिवनॉमिक प्रणालियों में एकत्रित किया जा सकता है जिसमें पुनर्योजी उद्देश्यों के लिए उनके डेटा उत्सर्जन का विश्लेषण किया जा सके, और हम उन्हें इस आधार पर शामिल करते हैं।

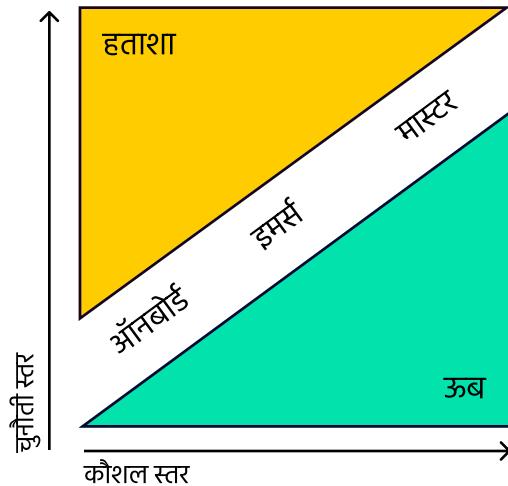
यूज़र एंगेजमेंट फीडबैक लूप

पिंटरेस्ट द्वारा व्यापक रूप से व्यक्त किया गया, उपयोगकर्ता जुड़ाव के फीडबैक लूप की यह अभिव्यक्ति उपयोगकर्ताओं को कुछ गतिविधि करने के लिए उनकी रुचि को ट्रिगर करके बनाए रखने के लिए डिज़ाइन की गई है, जब उन्हें पुरस्कार दिया जाता है + उन्हें समय या अन्य संसाधनों का और निवेश करने के लिए प्रेरित किया जाता है।



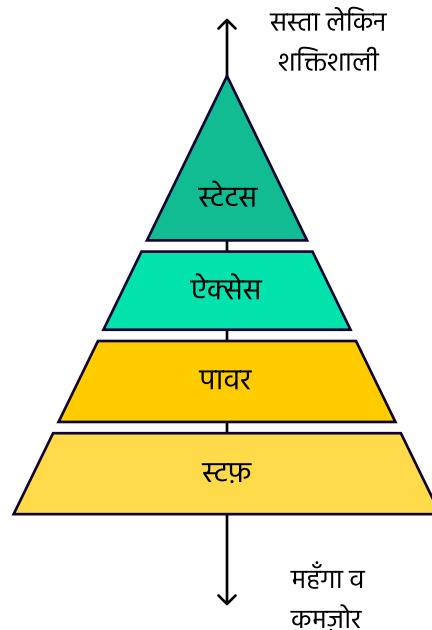
संतुलन चुनौती + कौशल

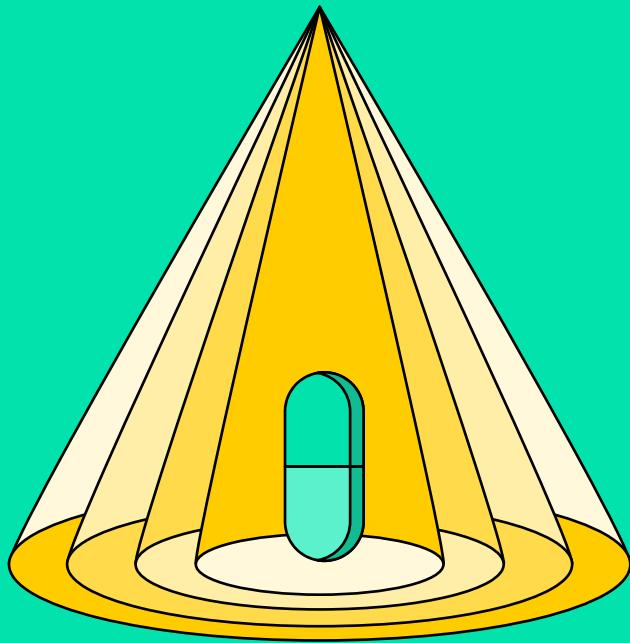
उपयोगकर्ताओं को, किसी क्रिएटिवनॉमिक या अन्यथा, प्रणाली में शामिल करते समय, चुनौती और कौशल के बीच संतुलन बनाने में सावधान रहें। एक तरफ़ बहुत दूर होने पर उपयोगकर्ता ऊब जाता है। दूसरे से बहुत दूर, और वे निराश हो जाते हैं।



डनाम के प्रकार

जैसे-जैसे उपयोगकर्ता सिस्टम, क्रिएटिवकॉनॉमिक या अन्यथा में अधिक डूब जाते हैं, फ़्रनल में विभिन्न प्रकार के पुरस्कारों को अलग-अलग समय पर तैनात किया जा सकता है।





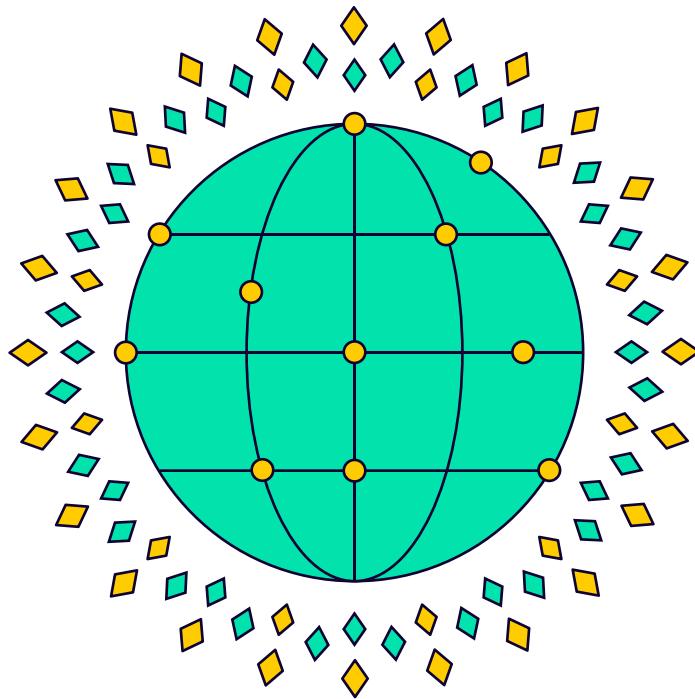
अध्याय 6
आगे की ओर
(सम्यतागत स्तर वाला पुनर्जीवी
क्रिएटीवर्थशास्त्र)

जैसे-जैसे मानवता औद्योगिक युग से सूचना युग की ओर बढ़ती जा रही है, हमारी पुरानी संस्थाएँ नष्ट होती जा रही हैं।

इस ओवरटन विंडो* में, हमारे पास जीवन में एक बार नए, बेहतर, अच्छे संस्थान बनाने का अवसर है।

-- ऐनाँन

[*] **ओवरटन विंडो:** ओवरटन विंडो उन विचारों की एक खिड़की अथवा विंडो होती है जो सामान्य जनता को स्वीकार्य होते हैं, जो वामपंथ व दक्षिणपंथ के बजाए संतुलन बनाए रखने से सम्बंधित होते हैं।



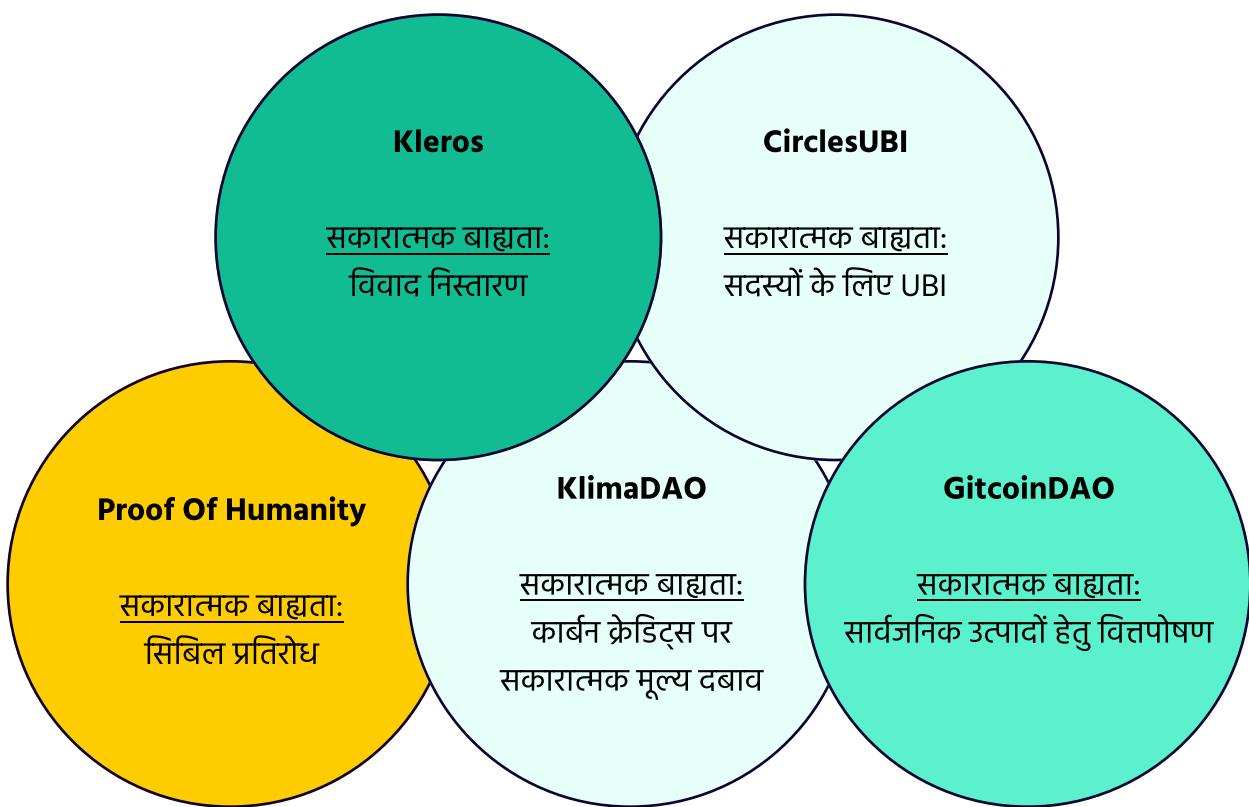
एक इम्पैक्टDAO क्या होता है?

एक **DAO** एक विकेन्द्रीकृत स्वायत्त संगठन है; कुछ DAOs वैश्विक कंपनियों की तरह हैं। कुछ DAOs प्रोटोकॉल हैं। ये सभी ब्लॉकचेन का उपयोग ट्रस्ट एंकर के रूप में करते हैं।

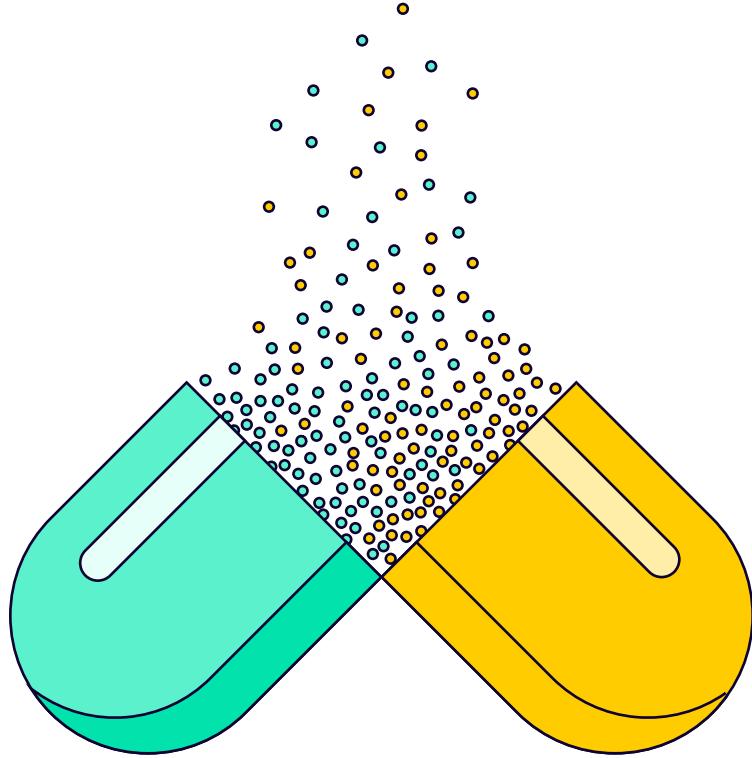
एक **इम्पैक्टDAO** कोई भी ऐसा DAO है जो उस इकोसिस्टम के लिए सकारात्मक बाह्यता पैदा करता है जिसमें वह रहता है।

इम्पैक्टDAOs अधिक पुनर्योजी आर्थिक इंफ्रास्ट्रक्चर के स्केलेबल निर्माण खंड हैं।

इम्पैक्टDAOs के उदाहरण



इम्पैक्टDAO के समूहों की एक शक्तिशाली विशेषता यह है कि उनके बीच सकारात्मक बाह्यता किस प्रकार प्रवाहित होती है। उदाहरण के लिए, सिबिल प्रतिरोध प्रूफ ऑफ ह्यूमैनिटी से गिटकॉइनDAO में प्रवाहित होता है, जिसने बदले में KlimaDAO सहित प्रूफ ऑफ ह्यूमैनिटी इकोसिस्टम में प्रॉजेक्ट्स को वित्त पोषित किया है।



इम्पैक्टDAO के लिए दो महत्वपूर्ण चीज़ें:
मेकेनिज़म व वित्तपोषण स्रोत

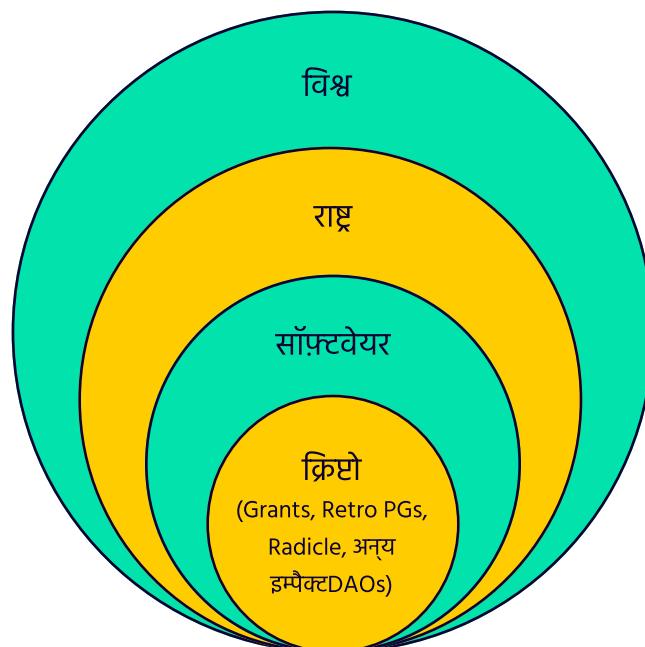
इम्पैक्टDAOs मेकेनिज़म और फंडिंग स्रोत में भिन्न हो सकते हैं

इम्पैक्टDAO	मेकेनिज़म	फंडिंग स्रोत
Gitcoin Grants	व्हाइटपेपर फंडिंग	EF, DEFI DAOs, NFTs
MolochDAO	पूल फ़ंड्स व RageQuit	EF, Consensys
TEC	बॉन्डिंग कर्व्स पर टोकन	फंडरेज़िंग
Proof of Humanity	वेब ऑफ ट्रस्ट	मुद्रास्फीति
Retroactive Public Goods Funding	बैज होल्डर्स	Optimism Sequencer फ़ीस

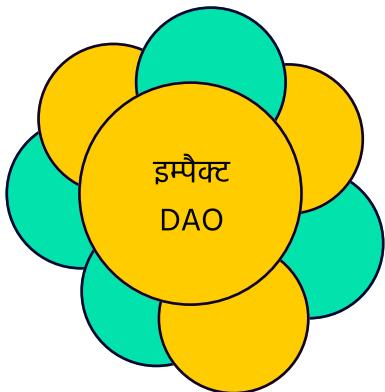
इम्पैक्टDAOs के लिए तंत्रों और वित्तपोषण स्रोतों में विविधता सार्वजनिक वस्तुओं को वित्त पोषित करने के तरीके में एक बहुलवाद (और प्रति-नाजुकता) पैदा करती है।

द बिंग आइडिया (बड़ा विचार)

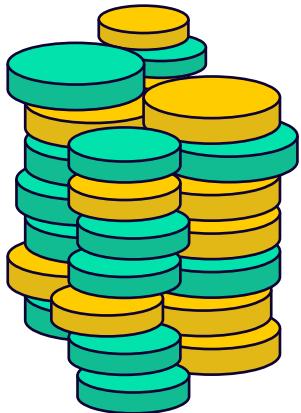
1. डिजिटल नेटिव सार्वजनिक उत्पादों के वित्तपोषण के लिए एक समानांतर ऑस्ट-इन प्रणाली का निर्माण करें, जो बड़े पैमाने पर अधिक दक्षता से संचालित हो।
2. यह समानांतर ऑस्ट-इन सिस्टम गैर-डिजिटल सार्वजनिक उत्पादों का सतत रूप से समर्थन कर सके।
3. जैसे-जैसे अधिक लोग सार्वजनिक उत्पादों पर काम करने के लिए अपनी निजी नौकरी छोड़ते हैं, ऊर्जा एक सार्वजनिक उत्पाद से दूसरे में रिस्ती है, 21 वीं सदी के मूल नागरिक गैरव की भावना उभरती है, विकास के एक पुण्य चक्र में गति बाहर की ओर बढ़ती है।
4. अधिक वैश्विक सार्वजनिक उत्पाद वित्तपोषित होते हैं। दशकों से, दुनिया भर की अर्थव्यवस्थाओं और लोकतंत्रों को डिजिटल युग के लिए उच्च बैंडविड्थ के साथ अपग्रेड किया जाता है, जिससे अधिक मानव संपत्ति उत्पन्न होती है।



इम्पैक्टDAOs स्टैक कर सकते हैं



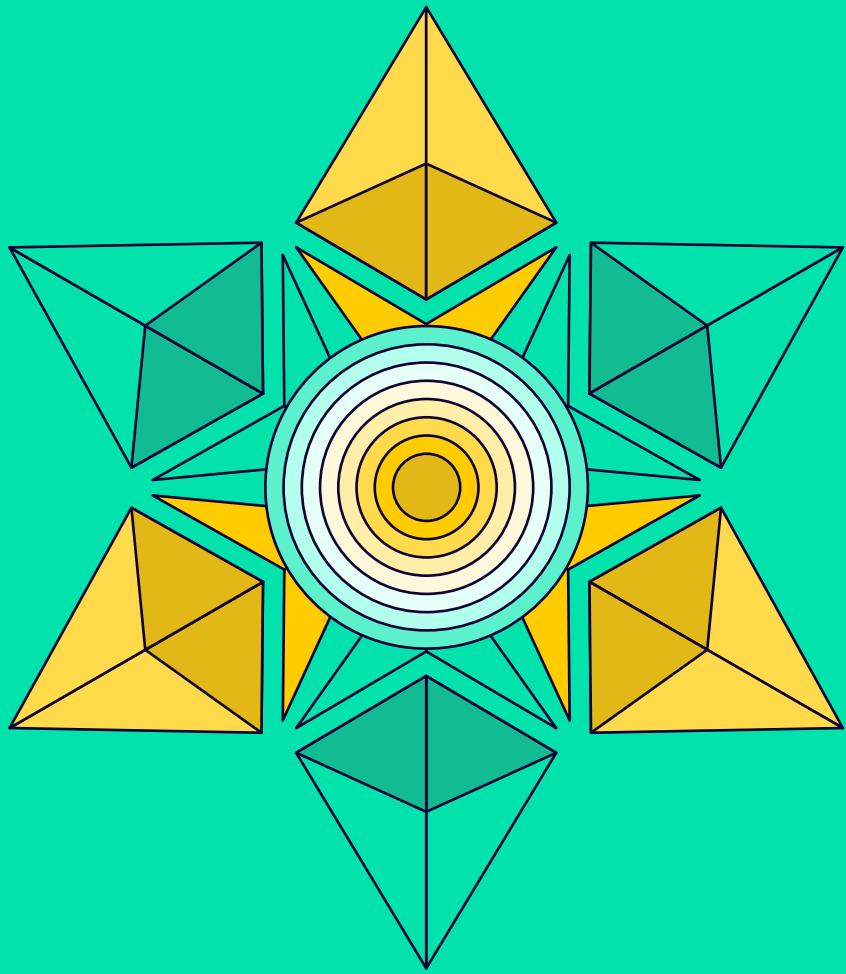
प्रत्येक इम्पैक्टDAO अपने काम का समर्थन करने वाले सभी स्टैकड इम्पैक्टDAOs से लाभान्वित होता है।



प्रत्येक इम्पैक्टDAO तब लाभान्वित होता है जब स्टैक में उनके नीचे वाले सार्वजनिक उत्पाद वित्तपोषित होते हैं।

स्केलेबिलिटी: इम्पैक्टDAO स्टैकिंग का अर्थ है कि कैसे वृद्धि कम्पाउंड होती है, गति का निर्माण होता है, और पुनर्योजी क्रिएटर्स अंततः अपरिहार्य हो जाता है।

बहुलवाद: क्योंकि प्रत्येक इम्पैक्टDAO के पास एक अलग तंत्र या फंडिंग स्रोत हो सकता है, यह एक अधिक बहुलवादी सार्वजनिक वस्तुओं के वित्तपोषण इंफ्रास्ट्रक्चर की ओर ले जाता है।



अध्याय 7
गिट इन्वॉल्ड

सम्पूर्ण समन्वय एक चयन है।

हमें अपने दिन-प्रतिदिन के चुनाव में अपने इच्छित भविष्य को चुनना होगा - न केवल हमारे द्वारा खरीदी गई संपत्ति के प्रकारों में, बल्कि इसमें भी कि हम अपना दुर्लभ समय, ध्यान और कौशल कहाँ लगाते हैं।

-- ऐनॉन



इस किताब के अगले संस्करण में योगदान दीजिए

यदि आप इस पुस्तक से सम्बंधित लेखकों और शिक्षकों के समुदाय में शामिल होना चाहते हैं, तो कृपया इस क्यूआर कोड को स्कैन करें या इस यूआरएल पर जाएँ:

https://t.me/+c_BxQmyxXdg2YThh



ग्रीन पिल स्वयं लें

शपथ सार्वजनिक उत्पादों के समर्थन की @

greenpill.party

मोलोक के खिलाफ लड़ाई में शामिल हों



जॉइन करें गिटकॉइनDAO

DAO क्या कुछ करता रहा है, इसके बारे में और जानें

gitcoindao.com

वित्तपोषकों के संघ में शामिल हों

निम्नलिखित संगठनों और लोगों को धन्यवाद जिन्होंने अपने उदार वित्तीय योगदान के साथ GitcoinDAO द्वारा किए गए कार्य को सम्बव बनाया है::

Ethereum Foundation / ENS / Optimism / NounsDAO / Chainlink / Synthetix / momus.eth / Balancer / Badger / Uniswap / Polygon / Kraken / Yearn / VitaDAO / GreatestLARP / Aragon / Moonshot Bots / Binance / EPNS / CMS Holdings / Stakefish / DefianceCapital & Three Arrows Capital / Mask / Oxeffalt / Regen Network / Rainbow Rolls / KlimaDAO / Fire Eyes / Future Fund / Harvest Finance / Ocelot (Celo) / Dora Hacks / Sushi / Stefan George / YAM Finance / Mariano Conti / Dora Hacks / Robert Leshner / Stefan George / Andrew Keys / Mariano Conti / 1kx / banteg / Aztec / Robert Leshner / Integral Finance

इस बारे में अधिक जानें कि आप Gitcoin पर सार्वजनिक उत्पादों
का वित्तीय समर्थन कैसे कर सकते हैं @

[https://gitcoin.co/grants/12/
gitcoin-grants-official-matching-pool-fund](https://gitcoin.co/grants/12/gitcoin-grants-official-matching-pool-fund)



**यह सब है
समन्वय**



एक शुरुआती दुष्प्रक्र (virtuous cycle)

पूरा समन्वयन एक चॉइस है। इस समन्वय गेम को जीतने के लिए, हमें इसे एक मल्टीप्लेयर गेम बनाने के लिए समन्वय करना चुनना होगा। एक बार मल्टीप्लेयर गेम बूटस्ट्रैप हो जाने के बाद, हमें इसे जीतने के लिए समन्वय चुनना होगा। एक बार जब हम इसे जीत लेते हैं, तो हमें इसकी वैधता बनाए रखने के लिए समन्वय करना चाहिए।

हम इन चीज़ों को अपने लिए नहीं, बल्कि मानव संपन्नता बनाने के साधन के रूप में करते हैं। यदि हम सभी सामूहिक रूप से ग्रीन पिल लेते हैं, तो हम एक अधिक सोलरपंक दुनिया बनाते हैं। यदि हम सामूहिक रूप से ऐसा नहीं करते हैं, तो हम यथास्थिति बनाए रखेंगे। पुनर्योजी क्रिएओर्थशास्त्र आ चुका है, यह महत्वपूर्ण है, और यह उपयोग हो रहा है। लेकिन यह भी शुरुआती चरण में है। बढ़ने के लिए, इसे आपकी ज़रूरत है।

ओवरटन विंडो खुली हुई है। आंदोलन में शामिल हों। वह करें जो आपके कौशल और क्षमताएँ आपको विशिष्ट रूप से करने में सक्षम बनाती हैं। प्रचार कीजिये। कुछ बनाइए। अपनी ग़लतियों से सीखिए, और उसे छोड़िए और कुछ और बनाइए। एक मीटअप होस्ट कीजिए। इस बारे में ईमानदार रहिए कि हम कहाँ जीत रहे हैं और कहाँ पिछड़ रहे हैं। वही करिए जो आपको सही लगे। अपना खुद का शोध कीजिए। किसी भी करिश्माई नेता से सावधान रहिए, जो (मुझे मिलाकर) हर बात का जवाब जानने का दावा करता है। नेता वह है जो जानता है कि आगे क्या करना है।

और आप जो कुछ भी करें, समन्वित करना याद रखें।

- @owocki





WAGMI
(हम होंगे कामयाब)

पुनर्योजी क्रिएटोअर्थशास्त्र पर किताब क्यों? अभी क्यों?

यदि आप NFTs, DEFI और मूल्य अस्थिरता के बारे में ध्यान खींचने वाली सुर्खियों से परे देख सकते हैं, तो आप इसमें हुए बुनियादी बदलावों को देखेंगे कि मानवता तालमेल कैसे बैठा लेती है।

इंटरनेट (1990 के दशक से वर्तमान तक) ने समाज में वह सब कुछ बदल दिया जो सूचना पर निर्भर करता है क्योंकि कंप्यूटर अब बिना किसी मध्यस्थ के किसी नेटवर्क पर सूचना भेज सकते हैं। सब कुछ जो सूचना पर निर्भर था (मीडिया, मनोरंजन, राजनीति, समाचार) परिणामस्वरूप काफ़ी बदल गया।

मूल्य का इंटरनेट (2009 - वर्तमान) समाज में वह सब कुछ बदल सकता है जो मूल्य पर निर्भर करता है। कंप्यूटर अब बिना किसी मध्यस्थ के किसी नेटवर्क पर मूल्य भेज सकते हैं। कुछ भी जो मूल्य हस्तांतरण पर निर्भर करता है (वित्त, कला, गेमिंग, काम, सार्वजनिक वस्तुओं का वित्त पोषण), परिणामस्वरूप काफ़ी बदल सकता है।

ब्लॉकचेन जैसे वेब3-युग के टूल्स की शुरुआत ने मानव समन्वयन के लिए एक वैश्विक, पारदर्शी, अविनाशी, प्रोग्रामेबल सब्सट्रेट के साथ मानवता को संपन्न किया है। इस समन्वयन सब्सट्रेट पर, ऐक्सेस समान है, टूल्स ओपन सोर्स सॉफ्टवेयर के रूप में मुफ्त में उपलब्ध हैं। अगली बड़ी चीज़ कोई भी कहीं भी बना सकता है। दुनिया के लिए एक बेहतर, अधिक पुनर्योजी, वित्तीय बुनियादी ढाँचे का निर्माण करने का यह हमारा वक्त है। हमारी पसंद का हथियार विकेन्ड्रीकृत ब्लॉकचेन नेटवर्कों पर तैनात नवीन तंत्र डिज़ाइन है। हमारा लक्ष्य समन्वयन विफलताओं को हल करके मानव को संपन्न बनाना है। कोई परिणाम पूर्वनिर्धारित नहीं है - किसी भी टेक्नॉलॉजी की तरह, क्रिएटोअर्थशास्त्र का उपयोग सामान्य भलाई या व्यक्तिगत लाभ के लिए किया जा सकता है। हमें अपने उपहारों का लाभ उठाने के लिए समन्वय करना चाहिए और इस अवसर को मानवता के व्यापक लाभ के लिए भुनाना चाहिए।

इसकी शुरुआत शिक्षा से होती है। यह पुस्तक अगली पीढ़ी के सपने देखने वालों, बिल्डरों और इंटरनेट नागरिकों को पुनर्योजी क्रिएटोअर्थशास्त्र के लोकाचार और खेल सैद्धांतिक अवधारणाओं को सिखाने के लिए डिज़ाइन की गई है। कार्बन-न्यूट्रल ब्लॉकचेन नेटवर्कों से लेकर वैश्विक विकेन्ड्रीकृत नेटवर्कों तक सार्वजनिक वस्तुओं के निर्माण और वित्तपोषण के लिए, पुनर्योजी क्रिएटोअर्थशास्त्र का अनुसरण करना मानवता के लिए उच्च वृद्धि पैदा करता है।