

MANUAL GIT,GITHUB

Universidad de san Carlos de Guatemala

VICTORIA CRISTINA SANTIAGO MORALES

CARNE 2012-20160



INDICE

contenido	pagina
Introducción a Git y Github Uso básico	3
Pasos de instalación	4
Creación de repositorios	6
Clonación de Repositorios	8
Subir cambios y archivos	10
Comentario o expectativa	13



Git and github USO BASICO

✓ ¿Qué es GitHub?

GitHub es una plataforma de desarrollo colaborativo de software para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones *Git*.

✓ ¿Para que sirve?

GitHub aloja tu repositorio de código y te brinda herramientas muy útiles para el trabajo en equipo, dentro de un proyecto.

Además de eso, puedes contribuir a mejorar el software de los demás. Para poder alcanzar esta meta

✓ *Git*

es un software de control de versiones , pensando en la eficiencia y la confiabilidad del mantenimiento de versiones de aplicaciones cuando éstas tienen un gran número de archivos de código fuente.

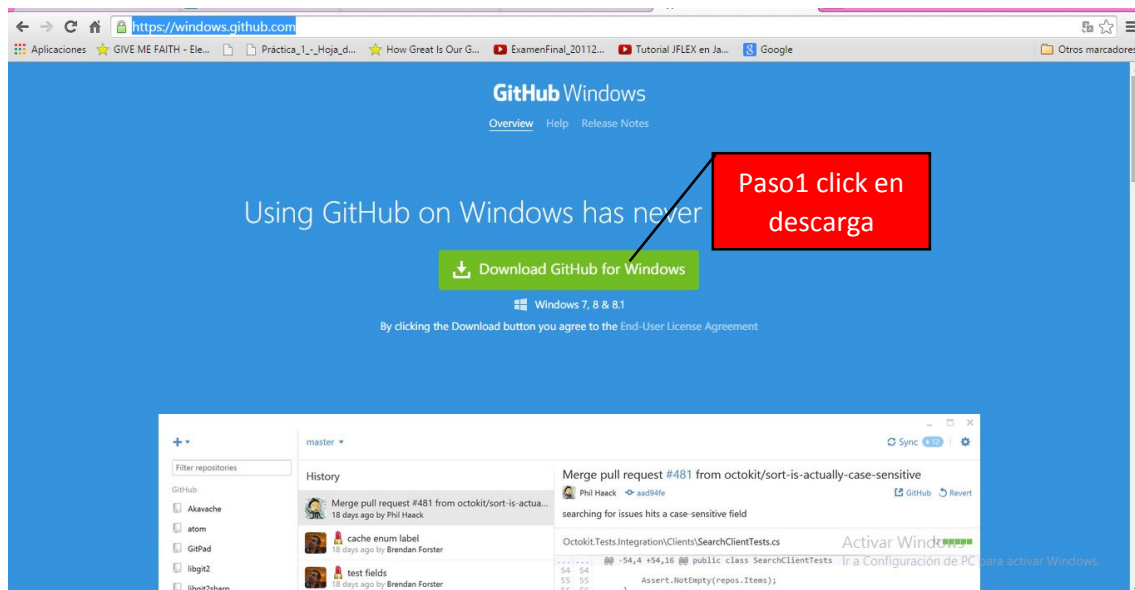
PASOS DE INSTALACIÓN

Primeramente procedemos a la descargar de github Windows donde lo podemos encontrar en el siguiente link :

<https://windows.github.com/>

Donde encontraremos la siguiente ventana y le daremos clic en descargar: Windows Github para Windows

Paso 1: descargar Github para windows



Nota: El cual nos descargara un archivo como el siguiente tipo .exe el cual lo ejecutaremos como administrador para empezar la instalación

Paso 2: ejecutar como administrador

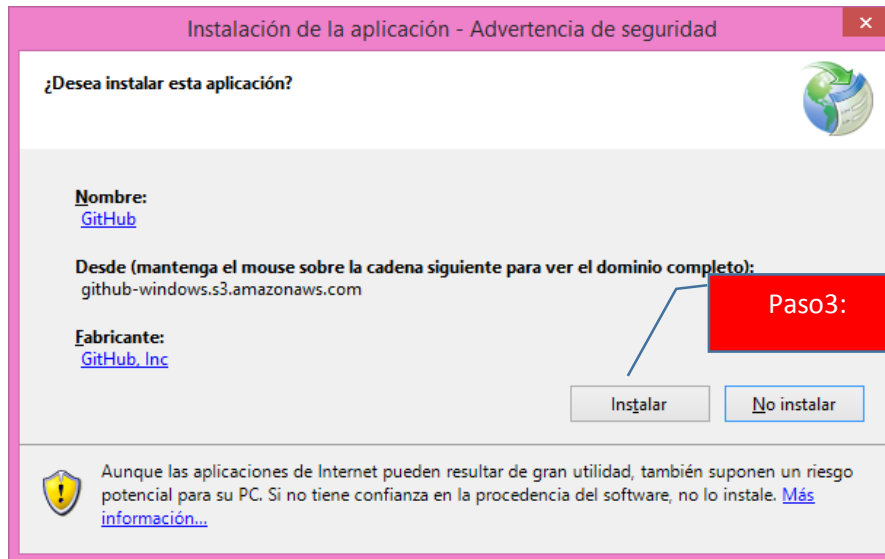
y
de jun. de 2015



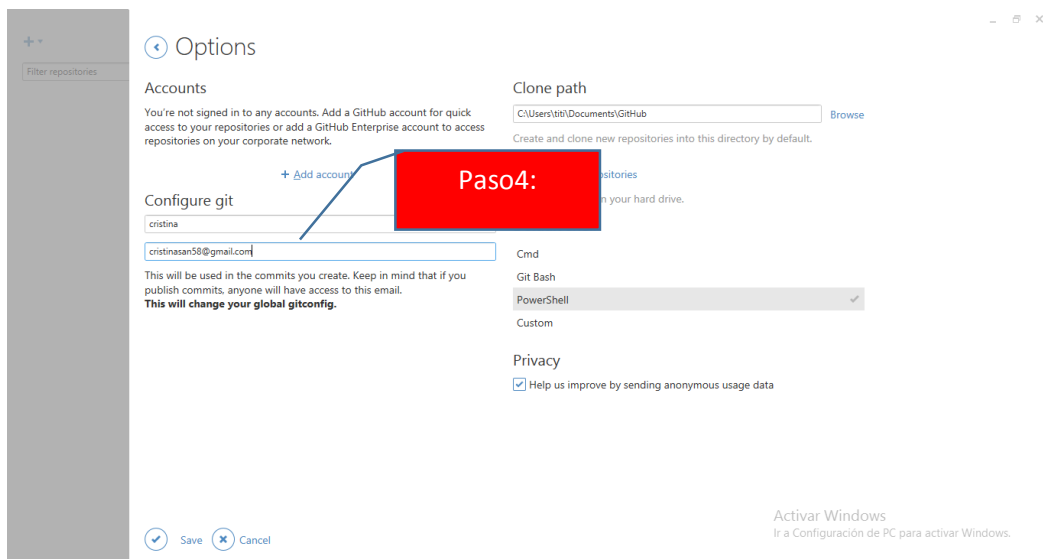
GitHubSetup.exe

<https://github-windows.s3.amazonaws.com/GitHubSetup.exe>

Paso 3: Procedemos a la instalación y dar click



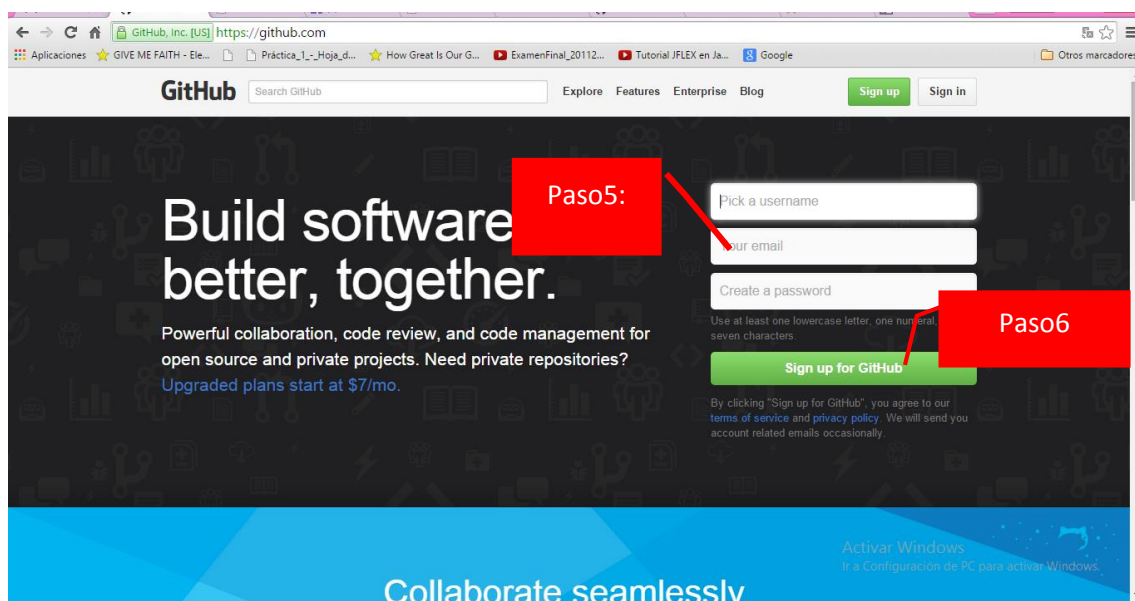
Paso 4: Empezara a cargar y abrir el archivo el cual nos registraremos ingresando nombre y correo, en donde ingresaremos nuestros datos personales



Paso 5: Así mismo se crea una cuenta en la página de github.com ingresando nuestro username valido junto con nuestro correo electrónico y password.

Ingresando los datos personales

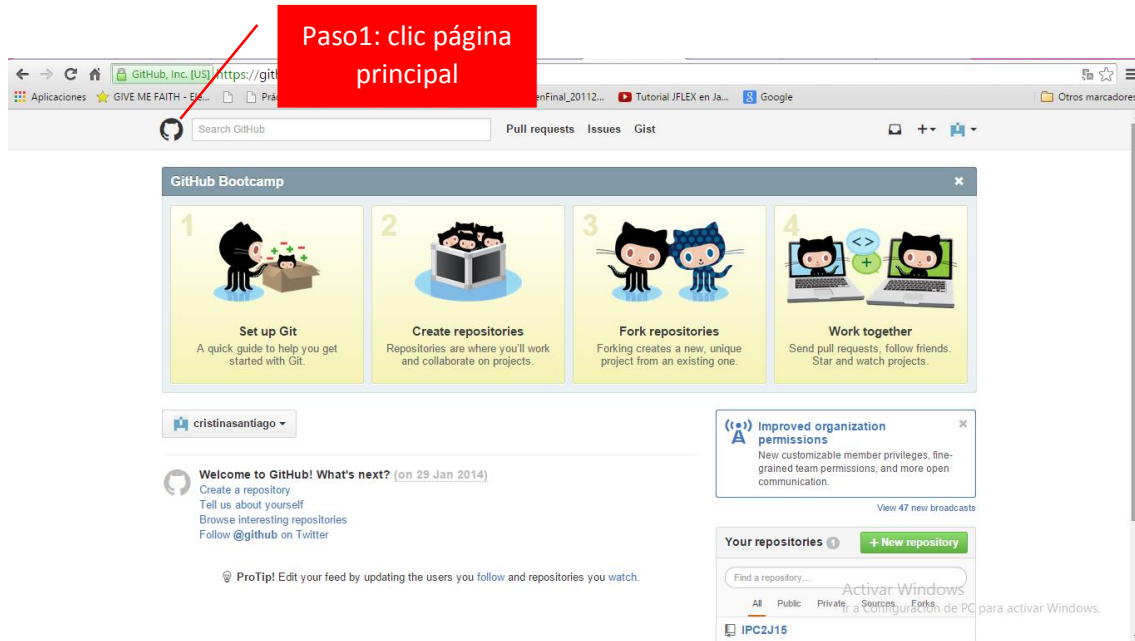
Paso 6: clic creación de cuenta



Creación de Repositorios

En la cuenta creada en la web de la página de Github realizamos lo siguiente

Paso 1: Nos vamos a la página principal y le damos clic en crear nuevo repositorio



Paso 2: Luego llenamos lo que se nos pide primeramente el nombre que le daremos al repositorio, luego

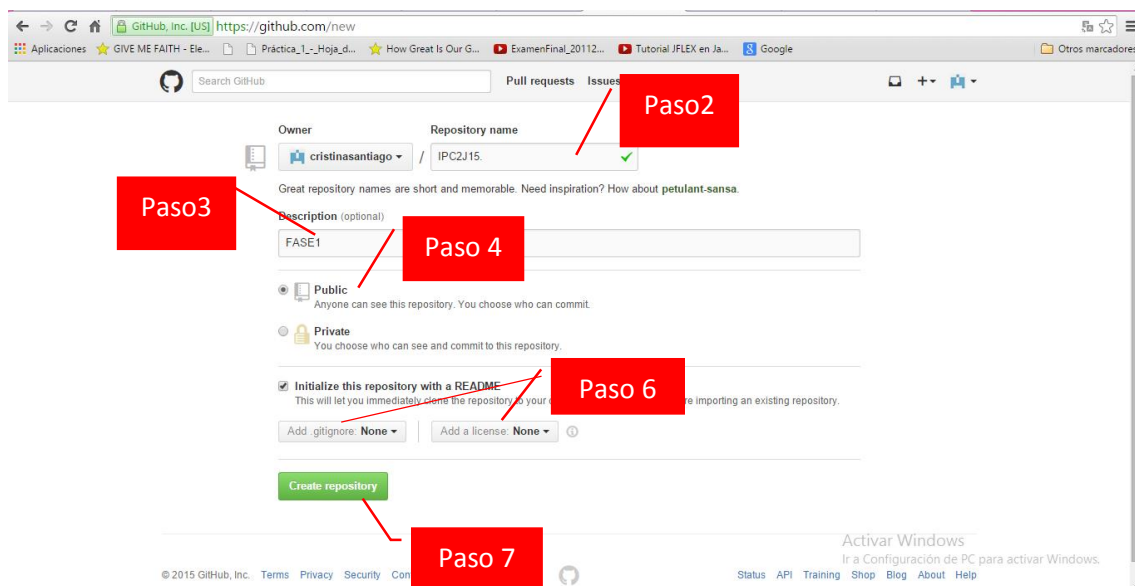
Paso 3: le ingresamos alguna descripción a nuestro criterio en base a nuestro nuevo repositorio

Pasó 4: le damos clic en público ya que para privado únicamente con un cobro para mantener las carpetas privadas

Pasó 5: así mismo le damos clic en inicializar el repositorio para crearlo

Paso 6: se le da clic en none para no tener problemas al subir los archivos ya que esta función permite que se suban estos archivos sin ninguna restricción.

Paso 7: le damos clic en crear repositorio





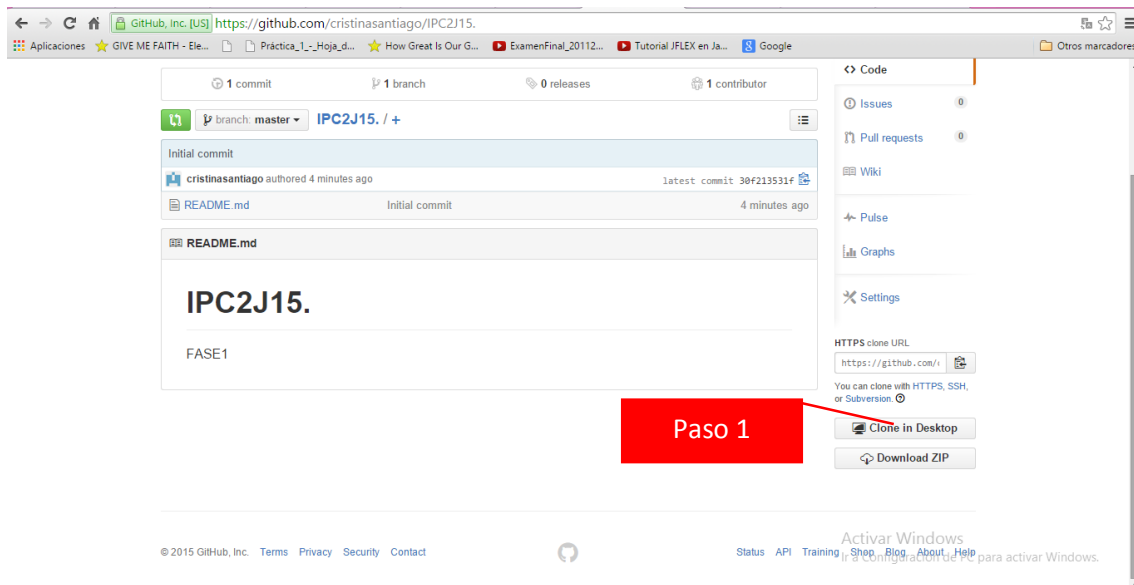
Pasó 8: Y así mismo al crear el nuevo repositorio encontraremos esta nueva ventana donde verifica la existencia de lo que hemos realizado.



Clonación de los proyectos

Para la clonación de los proyectos procedemos con lo siguiente:

Paso1: nos iremos a la casilla de clone in desktop y le damos clic para clonarlo en el escritorio

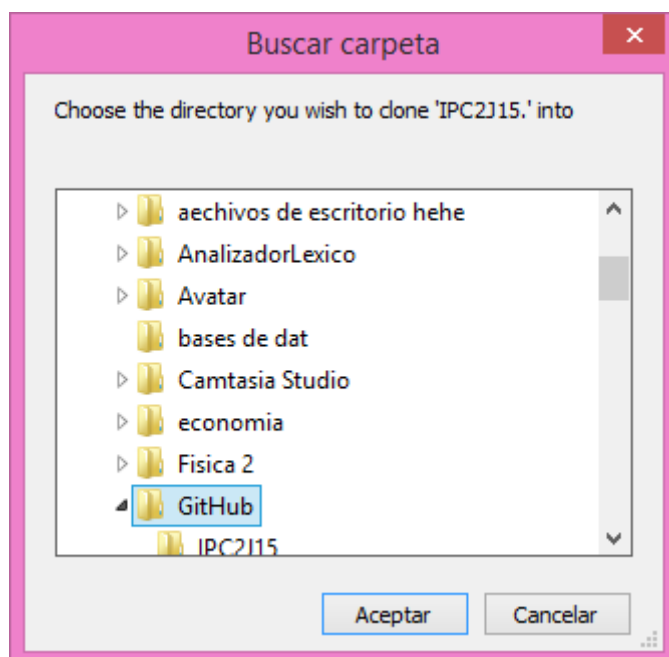
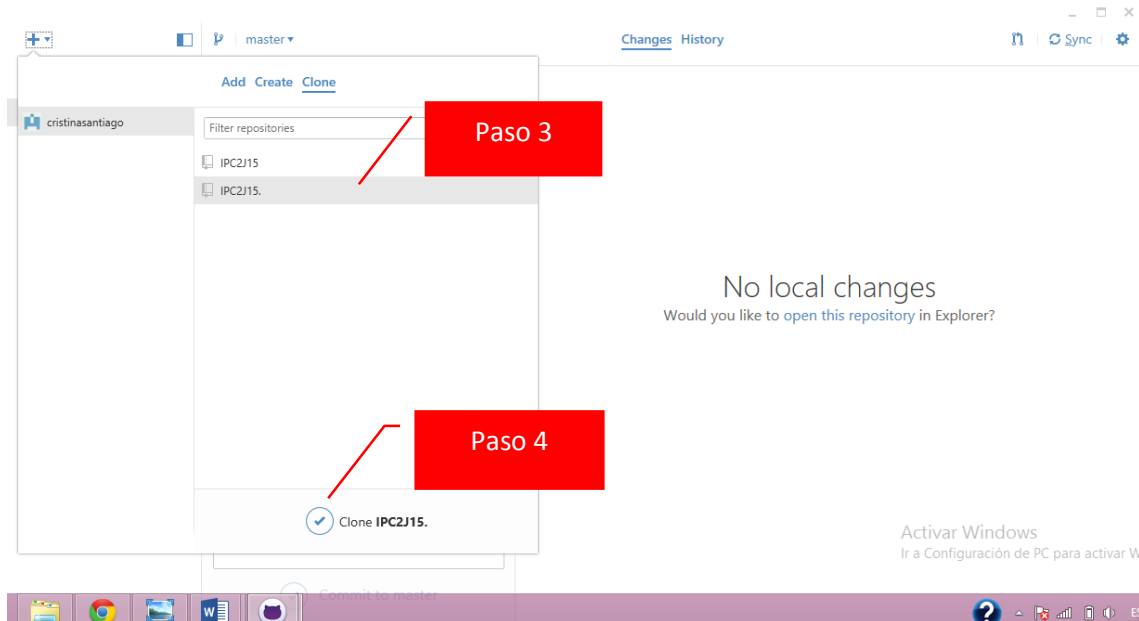




Paso 2: abriremos el archivo descargado de la página de Github.com para escritorio y encontraremos la siguiente ventana.

Paso3: seleccionaremos el nombre del archivo que queremos clonar

Paso 4: le damos clic en clonar el archivo.



Paso 5: nos abrirá la siguiente ventana

Que nos ayudara para colocar una ubicación en donde queremos guardar nuestro repositorio clonado

Nota: nosotros lo guardaremos en la carpeta de Github donde tendremos guardado todos nuestros repositorios.

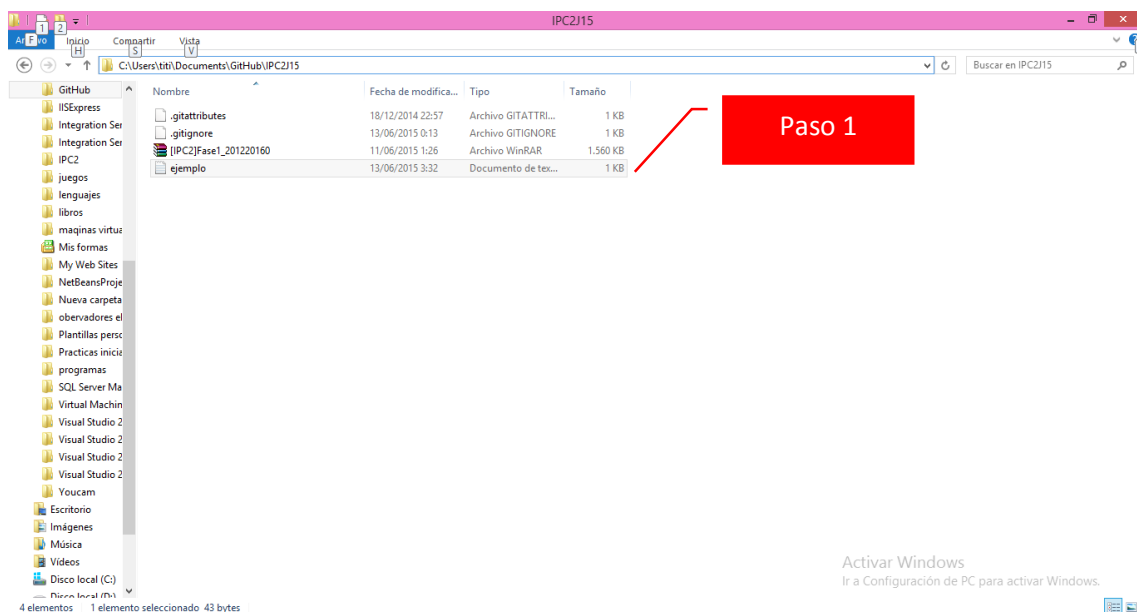
Paso 6: nuestro repositorio está perfectamente clonado.



Subir cambios y archivos

Para subir cambios y archivos se realizara desde Github para Windows herramienta instalada en el escritorio.

Paso 1: Así mismo si queremos agregar un documento al Repositorio creado este será un cambio el cual lo colocaremos en la ubicación del archivo donde se encuentra el Repositorio y ahí colocaremos la carpeta a agregar al repositorio anteriormente creado.



Nota: agregaremos ejemplo.txt a nuestros cambios del Repositorio FASE1

Paso 2: nos aparecerá que hay cambios y la cantidad de estos cambios que se han realizado

Paso 3: agregamos un summary como subtitulo

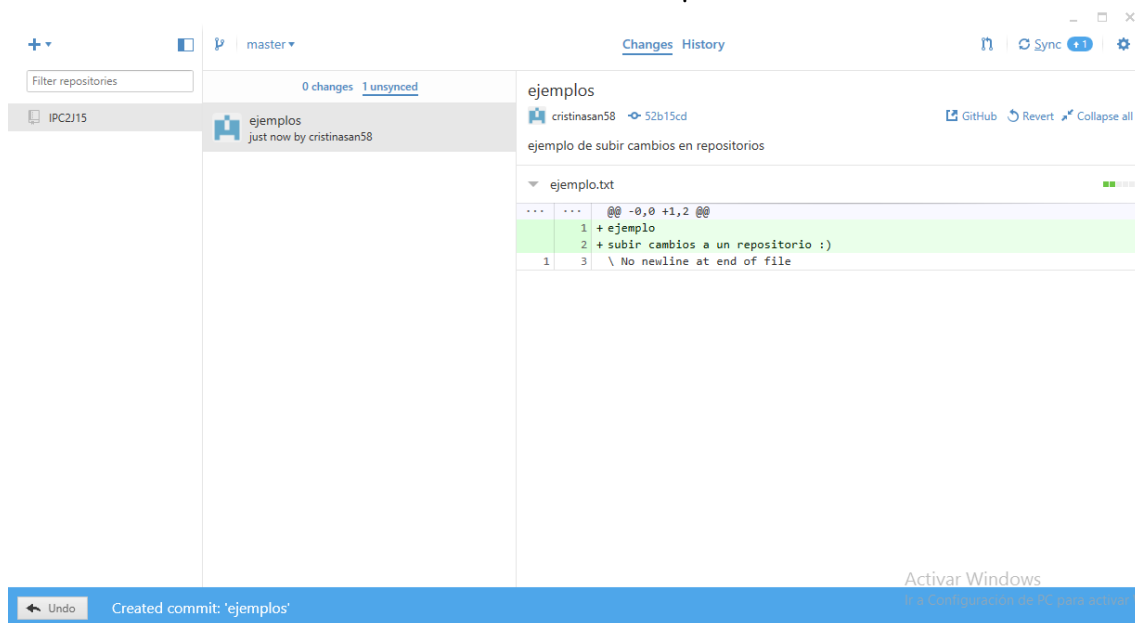
Paso4: agregamos una descripción

Paso5: le damos clic en commit to master

Nota estos cambios son importantes al subir cambios de los repositorios ya que nos ayuda a tener un enfoque más claro de lo que se está trabajando



Paso 6: observamos los cambios realizados en el repositorio



Nota: se pueden deshacer los cambios dando clic en undo si se desea retroceder y ya no realizar los cambios hechos recientemente.

Paso7: podemos observar en la página de Github que los cambios fueron Realizados exitosamente



GitHub, Inc. [US] | https://github.com/cristinasantiago/IPC2J15

Aplicaciones ★ GIVE ME FAITH - Ele... | Práctica_1_-_Hoja_d... | How Great Is Our G... | ExamenFinal_20112... | Tutorial JFLEX en Ja... | Google | Otros marcadores

This repository Search Pull requests Issues Gist

cristinasantiago / IPC2J15 Unwatch 1 Star 0 Fork 0

FASA1 — Edit

3 commits 1 branch 0 releases 1 contributor

branch: master IPC2J15 / +

ejemplos xxx

cristinasantiago authored 6 minutes ago latest commit 52b15cd625

gitattributes	files	4 hours ago
gitignore	files	4 hours ago
[IPC2]Fase1_201220160.ra		4 hours ago
ejemplo.txt	ejemplos	6 minutes ago

Help people interested in this repository understand your project by adding a README! Add a README

Code Issues 0 Pull requests 0 Wiki Pulse Graphs Settings

HTTPS clone URL https://github.com/... You can clone with HTTPS, SSH, or Subversion. Clone in Desktop para activar Windows. Download ZIP



Comentario o expectativa

Es una herramienta muy práctica, sencilla y muy útil al utilizar ya que muestra de una manera dinámica su uso mediante la interacción con la aplicación así mismo es una herramienta útil ya que uno puede estar guardando cambio y si alguno de estos cambio deja de funcionar este puede regresar al momento en donde funcionaba el programa en donde ya no empezaría desde cero al momento de un error, lo cual es una manera rápida y accesible de realizar los diferentes proyectos de diferentes índoles.