

PROGRAMACIÓN (27/02/2025)

1. Este es un juego en el que 4 naves, cada una de un color y de forma cuadrada, se mueven en el eje de las “x”, rebotando. Todas van a la misma velocidad, pero se sitúan a diferentes alturas.

En la parte inferior hay 4 puestos de ametralladora (no se mueven), cada ametralladora es de un color.

Las ametralladoras lanzan balas de su mismo color y lo hacen cuando el usuario hace click en la ametralladora, cada click una bala.

Las balas salen disparadas en línea recta y con trayectoria ascendente y si impactan contra una nave de su mismo color, la nave aumenta su tamaño.

(5 puntos)

2. El centro del applet sale un círculo cada 2 segundos, tomando una trayectoria aleatoria. En el interior del círculo se ve un número, inicialmente el 1. Cada vez que el usuario haga click en el círculo, el número aumentará en 1 y cuando llegue al 5 el círculo desaparecerá. Llevaremos y mostraremos un contador con el número de círculos que el usuario se ha cargado y cuando en la lista haya 10 círculos el juego habrá terminado (GAME OVER).

(5 puntos)