1. **2-SAT**
2. **Undirected st-Connectivity : Dados dos v´ertices s y t en un grafo no dirigido, determinar si t es alcanzable desde s.**

Es LOG-SPACE.

1. **st-Connectivity (a.k.a. Reachability or STCON): Dados dos v´ertices s y t en un grafo dirigido, determinar si t es alcanzable desde s.**
2. **Unique decipherability**
3. **Horn-SAT, con cl´ausulas de Horn**
4. **El problema de la parada en T pasos [T-step Halting problem]: Dada una m´aquina de Turing y un n´umero T (en unario), ¿se detiene la m´aquina en los primeros T pasos?**

Un problema de decisión está en P-completo si está en NP y todo problema de P puede ser reducido a él en tiempo polilogarítmico en una máquina paralela con un número polinómico de procesadores. En otras palabras, un problema *A* está en P-completo si para todo problema *B* en P, existen constantes *c* y *k* tales que *B* puede ser reducido en *A* en tiempo [O](http://es.wikipedia.org/wiki/Cota_superior_asint%C3%B3tica)((log *n*)*c*) utilizando O(*nk*) procesadores paralelos.

Es P-completo: Si se pudiera paralelizar una simulación general de una máquina secuencial, se tendría un método general para paralelizar cualquier programa que corre en esa máquina. Si este problema está en NC, todo problema de P también estaría en NC.

1. **El problema de la parada [Halting problem]**
2. **Conjunto independiente maximal [Maximum independent set]: Dado un grafo G y un entero k, ¿tiene el conjunto independiente m´as grande de G un tama˜no k?**
3. **N´umero crom´atico χ(G) [Chromatic number]: Dado un grafo G y un entero k, ¿es k el menor entero tal que G sea k-colorable?**
4. **Ajedrez: ¿Mate en k movimientos?**

Es EXPTIME-COMPLETO: El juego puede durar una serie de movimientos que es exponencial en el tamaño del tablero.