

# РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук

Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

## ОТЧЕТ

### ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 10

дисциплина:      *Операционные системы*

Студент: Понкратова Христина Анатольевна

Группа: НПИМбд-02-20

МОСКВА

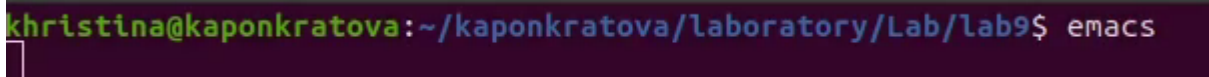
2020 г.

## Цель работы:

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

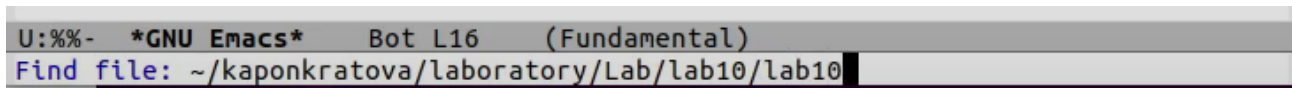
## Ход работы:

1. Открыли emacs.



```
khristina@kaponkratova:~/kaponkratova/laboratory/Lab/lab9$ emacs
```

2. Создали файл lab10.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).



```
U:%%- *GNU Emacs* Bot L16 (Fundamental)
Find file: ~/kaponkratova/laboratory/Lab/lab10/lab10
```

3. Набрали текст:

```
#!/bin/bash
```

```
HELL=Hello
```

```
function hello {
```

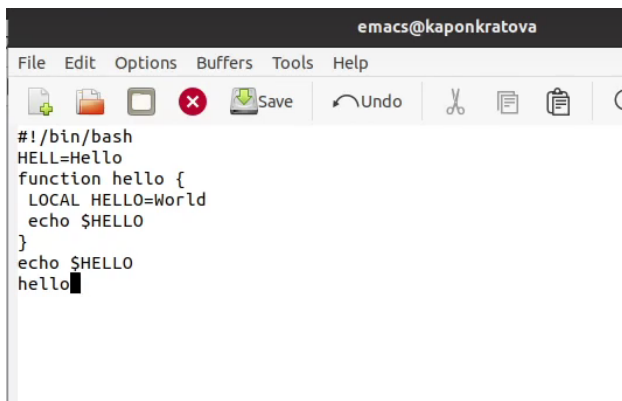
```
    LOCAL HELLO=World
```

```
    echo $HELLO
```

```
}
```

```
echo $HELLO
```

```
hello
```



```
emacs@kaponkratova
File Edit Options Buffers Tools Help
Save Undo
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

4. Сохранили файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).
5. Прodelали с текстом стандартные процедуры редактирования, осуществляя каждое действие комбинацией клавиш.
  - 5.1. Вырезали одной командой целую строку (C-k).
  - 5.2. Вставили эту строку в конец файла (C-y).
  - 5.3. Выделили область текста (C-space).
  - 5.4. Скопировали область в буфер обмена (M-w).
  - 5.5. Вставили область в конец файла.

5.6. Вновь выделили эту область и на этот раз вырезали её (C-w).

5.7. Отменили последнее действие (C-/).

6. Научились использовать команды по перемещению курсора.

6.1. Переместили курсор в начало строки (C-a).

6.2. Переместили курсор в конец строки (C-e).

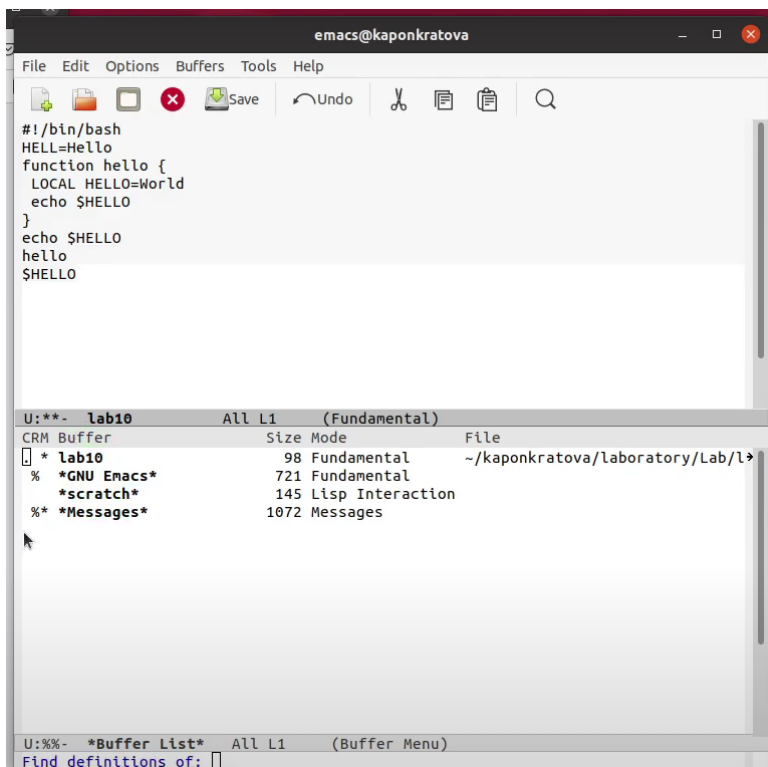
6.3. Переместили курсор в начало буфера (M-).

6.4. Переместили курсор в конец буфера (M->).

6.5.

7. Ознакомились с управлением буферами.

7.1. Вынесли список активных буферов на экран (C-x C-b).



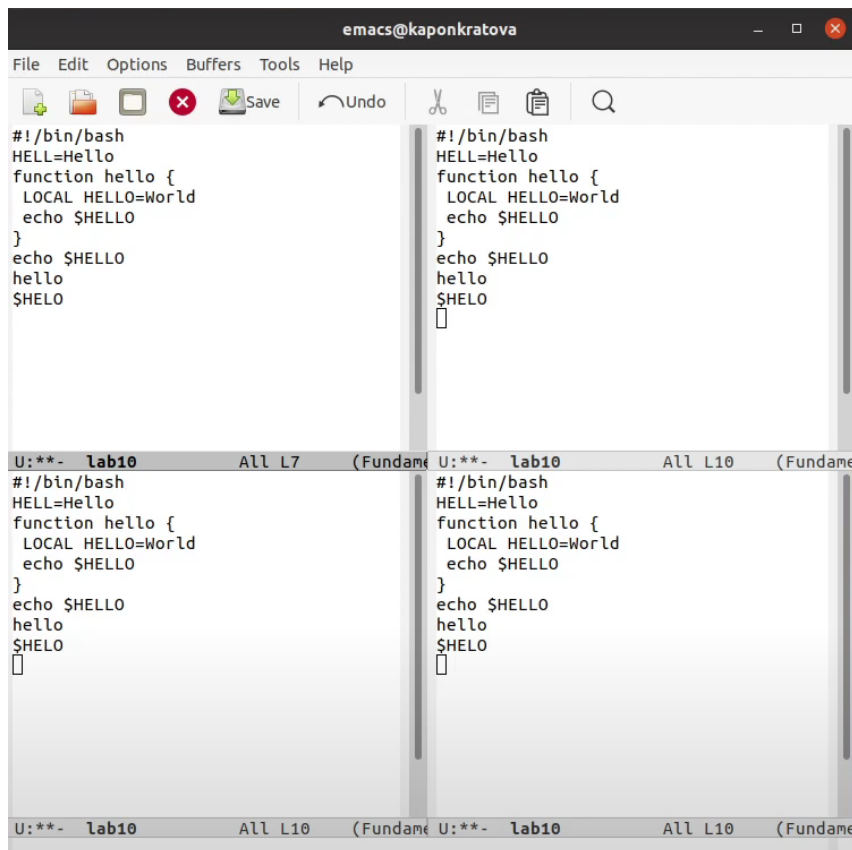
7.2. Переместились во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключились на другой буфер.

7.3. Закрыли это окно (C-x 0).

7.4. Теперь вновь переключились между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).

8. Ознакомились с управлением окнами.

8.1. Поделили фрейм на 4 части: разделили фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2).



8.2. В каждом из четырёх созданных окон открыли новый буфер (файл) и ввели несколько строк текста.

9. Ознакомились с режимом поиска.

9.1. Переключились в режим поиска (C-s) и нашли несколько слов, присутствующих в тексте.

9.2. Переключились между результатами поиска, нажимая C-s.

9.3. Вышли из режима поиска, нажав C-g.

9.4. Перешли в режим поиска и замены (M-%), ввели текст, который следует найти и заменить, нажали Enter, затем ввели текст для замены. После того как подсветились результаты поиска, нажали ! для подтверждения замены.

Query replace (default → hello): he

9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s o. В обычном режиме результатом поиска будут выделенные цветом слова, в то время как в данном режиме при первом совпадении заданного в поиске слова и слова в тексте, курсор остановиться разу поле слова в тексте.

## Вывод:

В ходе работы мы подробнее познакомились с операционной системой Linux, а также получили практические навыки работы с редактором Emacs.

## Ответы на контрольные вопросы:

1. Краткая характеристика редактора: Emacs представляет собой мощный экраный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Lisp.
2. Для работы с emacs используется система меню и комбинаций клавиш. Используются сочетания с клавишами <ctrl> и <meta>. Сложности могут возникнуть так как на клавиатуре для IBM PC совместимых ПК клавиши <meta> нет, то вместо нее можно использовать <alt> или <esc>\verb . Для доступа к системе меню используйте клавишу F10.
3. В терминологии emacs'а буфер- это область где мы набираем текст, а окно область, которая объединяет открытые буферы.
4. Можно открыть больше 10 буферов в одном окне.
5. Создаются по умолчанию при запуске emacs:

% \*GNU Emacs\* 844 Fundamental

\*scratch\* 191 Lisp Interaction

%\* \*Messages\* 5257 Messages

% \*Quail Completions\* 0 Fundamental

6. Клавиши: Ctrl,C,Shift,\,] и <esc>,Ctrl,C Ctrl,Shift,\,]
7. Разделите фрейм на два окна по вертикали C-x-3, окно на две части по горизонтали C-x-2
8. В файле Emacs хранятся настройки редактора emacs.
9. Кнопка backspace (стереть букву) = функции C-k и ее можно переназначить.
10. Emacs оказался намного удобнее. В нём больше функций, в нём интересно редактировать информацию.