

**Cristobal Sotelo gallardo**

**Gerardo Hernández Hernández**

**Introduccion a la ingeniería en software**

**14-011-0500**

## **LICITACION DE REQUERIMIENTOS “EL GRAN JUEGO”**

El objetivo de esta licitación es obtener un software para un negocio de venta e inventariado de videojuegos.

-Inventario: el software deberá de contener la cantidad de juegos disponibles de un cierto título, así como el tipo de juego (normal, de lujo, edición de coleccionista).

También deberá clasificarlos en juegos nuevos y de segunda mano.

Al final del día se realizara un inventariado, el cual después se registrara en el software para que este sea actualizado y se vea reflejada la existencia real de los juegos.

-Venta: en el caso de las ventas dicho software mostrara el costo total del artículo.

Si dicho artículo cuenta con algún descuento este software mostrara de cuanto es el descuento además del precio actualizado con dicho descuento.

En caso de que se compre uno o más títulos el software realizara automáticamente la suma de todos los artículos y además deberá de calcular el cambio que se debe dar al comprador.

En caso de que un título haya sido “apartado” el software deberá mostrar el anticipo dejado por el cliente y también deberá de mostrar el saldo restante por dicho artículo.

Si se piensa dar un juego a cuenta para adquirir otro juego se deberá de ingresar de forma manual el descuento ofrecido por dicho título y el saldo restante para la adquisición del nuevo título.