

ACTIVIDAD 3: DESPLIEGUE DE SEGURIDAD Y AUDITORÍA EN TECHCORP

Cristóbal Suárez Abad
OPTATIVA - 2º ASIR

Objetivo: Crear un Playbook único que configure la seguridad del servidor, gestione usuarios de forma masiva y realice una auditoría de sistema, aplicando variables, lógica condicional y gestión de eventos.

El Escenario La dirección de TechCorp ha detectado intentos de acceso no autorizados. Se requiere endurecer la seguridad (Hardening) de forma flexible. No queremos que los nombres de los usuarios o las rutas de los logs estén "quemados" en el código, ya que podrían cambiar en el futuro.

Instrucciones Generales

1. Modifica tu inventario (hosts, grupos) según sea necesario para las pruebas.
2. Crea un playbook llamado `security_hardening.yml`.
3. **Ejecución:** Lanza el playbook y entrega una captura del "RECAP" final.

Requerimientos Técnicos del Playbook

1. **Registro estado del host:**
 - Ejecutar el comando `uptime` y registrar el resultado.
2. **Creación de usuarios:**
 - Usando una variable `audit_team` con una lista de usuarios(`auditor1`, `auditor2`, `auditor3`), genera los usuarios y asegúrate de que pertenezcan al grupo `sudo`.
3. **Registros y Condicionales:**
 - Verificar si el archivo `/etc/ssh/sshd_config` existe.
 - Solo si existe, buscar la línea `PermitRootLogin` y cambiarla a `no`.
4. **Controladores (Handlers):**
 - Si se modifica la configuración de SSH, notificar a un handler llamado `Reiniciar SSH` para que actúe al final.
5. **Lógica de Grupos:**
 - Si el host es `prod` -> Instalar `fail2ban`.
 - Si el host es `db_servers` -> Asegurar que `nginx` esté detenido y deshabilitado en caso de que esté instalado.
6. **Registro en Log:**
 - Escribir el resultado del `uptime` en la ruta definida por tu variable `log_path`(que tiene que tener la dirección `/tmp/techcorp_audit.txt`), pero solo si la tarea de `uptime` fue exitosa.

Índice:

1.	Modificación de inventario	3
-	Modificamos el archivo host_vars/db_master.yml	3
-	Preparación de variables:	3
2.	Instalación “manual” de sudo en los nodos administrados.	4
3.	security_hardening.yml	5
4.	Recap.	12
5.	Comprobaciones extras	14

1. Modificación de inventario

- Modificamos el archivo **host_vars/db_master.yml**

En el ejercicio anterior especificamos el usuario **root**. Sin embargo, para evitar conflictos, lo hemos cambiado a '**ansible**'; aunque también habría funcionado simplemente eliminando el archivo.

```
ansible_user: ansible
ansible_password: password
db_port: 5432
```

```
GNU nano 6.2
#ansible_user: root
ansible_user: ansible
# Esto en teoria solucionaba el
ansible_password: password
db_port: 5432
```

- Preparación de variables:

Creamos las variables "**audit_team**" y "**log_path**". Para ello las definimos en el archivo "group_vars/all.yml".

Además, creamos una variable para que los usuarios "ansible" puedan usar "sudo": "ansible_become_password: password".

```
GNU nano 6.2
ansible_user: ansible
ansible_password: password
empresa: TechCorp

# Ejercicio 3
log_path: /tmp/techcorp_audit.txt
audit_team:
  - auditor1
  - auditor2
  - auditor3
# Password de sudo para nodos
ansible_become_password: password
```

2. Instalación “manual” de sudo en los nodos administrados.

Los nodos administrados no tienen “sudo” y por lo tanto no podrán instalar paquetería. Tampoco pueden instalar el propio paquete de sudo los usuarios “ansible”. Para solucionarlo, usamos el siguiente comando:

- Instalación de “sudo”. Desde un terminal del host usamos:

```
docker exec -u 0 ansible-node1 apt-get update && docker exec -u 0 ansible-node1 apt-get install -y sudo  
docker exec -u 0 ansible-node2 apt-get update && docker exec -u 0 ansible-node2 apt-get install -y sudo  
docker exec -u 0 ansible-node3 apt-get update && docker exec -u 0 ansible-node3 apt-get install -y sudo
```

- Añadir el usuario “ansible” a la lista de “sudoers” para que pueda usar el comando “sudo”:

```
docker exec -u 0 ansible-node1 sh -c "echo 'ansible ALL=(ALL) NOPASSWD:ALL' >> /etc/sudoers"  
docker exec -u 0 ansible-node2 sh -c "echo 'ansible ALL=(ALL) NOPASSWD:ALL' >> /etc/sudoers"  
docker exec -u 0 ansible-node3 sh -c "echo 'ansible ALL=(ALL) NOPASSWD:ALL' >> /etc/sudoers"
```

3. security hardening.yml

```
- name: Actividad 3 - Seguridad y Auditoría TechCorp
  hosts: all
  become: yes # Activado globalmente porque ya hemos instalado y configurado "sudo"
```

```
- name: Actividad 3 - Seguridad y Auditoría TechCorp
  hosts: all
  become: yes # Activado globalmente porque ya hemos instalado y configurado "sudo"
```

“hosts: all”: Indica que el playbook se ejecutará en todos los nodos definidos en el inventario: “hosts.yml”.

Definido en ansible.cfg:

```
inventory = ./hosts.yml
```

“become: yes” Activa la escalada de privilegios. Se ejecutarán las tareas como root.

tasks:

1. Auditoría de tiempo de actividad

```
- name: Ejecutar comando uptime
  command: uptime
  register: uptime_result
  changed_when: false
```

```
tasks:
# 1. Auditoría de tiempo de actividad
- name: Ejecutar comando uptime
  command: uptime
  register: uptime_result
  changed_when: false
```

“command: uptime”: Ejecuta el comando “uptime”.

“register: uptime_result”: Guarda la salida del comando en una variable interna para usarla más tarde.

“changed_when: false”: Evita que Ansible marque esta tarea como “Changed” (amarillo). Leer el tiempo de actividad no modifica el sistema, por lo que debe aparecer siempre como “OK” (verde).

2. Gestión de usuarios masiva (Loop)

- name: Crear usuarios del equipo de auditoría
- user:
 - name: "{{ item }}"
 - groups: sudo
 - append: yes
 - state: present
 - loop: "{{ audit_team }}"

```
# 2. Gestión de usuarios masiva (Loop)
- name: Crear usuarios del equipo de auditoría
user:
  name: "{{ item }}"
  groups: sudo
  append: yes
  state: present
  loop: "{{ audit_team }}"
```

“user”: hace referencia al módulo “user”¹ para la creación de cuentas de usuario.

“name: “{{ item }}””: El nombre usa “item” que se usará en el “loop”, el cuál a su vez está definido en “audit_team”.

“groups: sudo”: Añade a cada usuario al grupo de administradores.

“state: present”: Asegura que, si el usuario no existe, se cree; y si existe, se mantenga.

¹ https://docs.ansible.com/projects/ansible/2.9/modules/user_module.html#user-module

3. Seguridad SSH (Condicional y Registro)

- name: Verificar existencia de sshd_config

stat:

path: /etc/ssh/sshd_config

register: ssh_config

- name: Deshabilitar login de root en SSH

lineinfile:

path: /etc/ssh/sshd_config

regexp: '^#?PermitRootLogin'

line: 'PermitRootLogin no'

when: ssh_config.stat.exists

notify: Reiniciar SSH

3. Seguridad SSH (Condicional y Registro)

- name: Verificar existencia de sshd_config

stat:

path: /etc/ssh/sshd_config

register: ssh_config

- name: Deshabilitar login de root en SSH

lineinfile:

path: /etc/ssh/sshd_config

regexp: '^#?PermitRootLogin'

line: 'PermitRootLogin no'

when: ssh_config.stat.exists

notify: Reiniciar SSH

“stat”: Módulo² para comprobar que el archivo “/etc/ssh/sshd_config” existe. Registra el resultado en una variable “ssh_config”.

“lineinfile”: Módulo³ para buscar y/o reemplazar líneas en archivos. Busca el archivo con “path”, después busca la línea con una expresión regular “regexp” y por último la cambia con “line”. En este caso la cambia a “PermitRootLogin no”, lo cuál evita que se pueda usar SSH con ROOT.

“when”: Si previamente se ha creado la variable “ssh_config”, se ejecutará “lineinfile”.

“notify”: Si el archivo se modifica, “avisa” al “handler” para que reinicie el servicio al final del Playbook. Hemos definido al final del documento a dicho “handler”.

² https://docs.ansible.com/projects/ansible/2.9/modules/stat_module.html#stat-module

³ https://docs.ansible.com/projects/ansible/2.9/modules/lineinfile_module.html#lineinfile-module

4. Lógica de Grupos (Solo Producción)

```
- name: Instalar fail2ban en servidores de produccion  
  apt:  
    name: fail2ban  
    state: present  
    update_cache: yes  
  when: "'prod' in group_names"
```

```
# 4. Lógica de Grupos (Solo Producción)  
- name: Instalar fail2ban en servidores de produccion  
  apt:  
    name: fail2ban  
    state: present  
    update_cache: yes  
  when: "'prod' in group_names"
```

“apt”: Usa el módulo para instalar⁴ paquetería.

“name”: nombre del paquete.

“state: present”: hace referencia a instalar el paquete.

“update:cache: yes”: Es el equivalente a “apt-get update”. Lo realiza antes de instalar paquetería.

“when”: Solo se ejecutará en los nodos que pertenecen al grupo prod del inventario.

⁴ https://docs.ansible.com/projects/ansible/2.9/modules/apt_module.html#apt-module

5. Lógica de Grupos (Solo DB - Asegurar limpieza)

```
- name: Asegurar que nginx este detenido en db_servers
  service:
    name: nginx
    state: stopped
    enabled: no
  when: "'db_servers' in group_names"
  ignore_errors: yes
```

5. Lógica de Grupos (Solo DB - Asegurar limpieza)

```
- name: Asegurar que nginx este detenido en db_servers
  service:
    name: nginx
    state: stopped
    enabled: no
  when: "'db_servers' in group_names"
  ignore_errors: yes
```

“service”: Módulo⁵ para controlar servicios.

“name”: nombre del servicio.

“state”: Estado en el que queremos poner el servicio, en nuestro caso será parado.

“enabled”: Indicamos si queremos que el servicio esté activo al arrancar el nodo.

“when”: Cuando los nodos son del grupo “db_servers”.

“ignore_errors: yes”: Lo he puesto porque en “db_master” no está instalado “nginx” (no sé el motivo). De esta manera evitamos que al dar error se detenga la ejecución del Playbook.

⁵ https://docs.ansible.com/projects/ansible/2.9/modules/service_module.html#service-module

6. Registro de Log con variable dinámica

```
- name: Escribir resultado de uptime en log
  copy:
    content: "{{ uptime_result.stdout }}"
    dest: "{{ log_path }}"
  when: uptime_result.rc == 0
```

```
# 6. Registro de Log con variable dinámica
- name: Escribir resultado de uptime en log
  copy:
    content: "{{ uptime_result.stdout }}"
    dest: "{{ log_path }}"
  when: uptime_result.rc == 0
```

“copy”: Módulo⁶ para copiar de la máquina local o remota a un directorio de la máquina remota.

“content”: Toma el texto que guardamos en la primera tarea.

“dest”: Indica el destino donde se debe copiar. El que hemos definido antes.

“when”: Solo escribe el archivo si el comando “uptime” se ejecutó correctamente (los códigos de error suelen ser “0” para vacío o nulo).

⁶ https://docs.ansible.com/projects/ansible/2.9/modules/copy_module.html#copy-module

```
handlers:  
- name: Reiniciar SSH  
  service:  
    name: ssh  
    state: restarted
```

```
handlers:  
- name: Reiniciar SSH  
  service:  
    name: ssh  
    state: restarted
```

Este es el “handler” al que llamamos para reiniciar SSH si hemos configurado la restricción de acceso a ROOT.

“service”: El módulo para controlar servicios.

“ssh”: Nombre del servicio.

“state”: Estado en el que queremos que esté. En este caso lo vamos a reiniciar.

4. Recap.

Usamos: ansible-playbook security_hardening.yml

```
PLAY [Actividad 3 - Seguridad y Auditoría TechCorp] *****

TASK [Gathering Facts] *****
ok: [db_master]
ok: [node2]
ok: [node3]

TASK [Ejecutar comando uptime] *****
ok: [node2]
ok: [db_master]
ok: [node3]

TASK [Crear usuarios del equipo de auditoría] *****
ok: [node2] => (item=auditor1)
ok: [db_master] => (item=auditor1)
ok: [node3] => (item=auditor1)
ok: [db_master] => (item=auditor2)
ok: [node3] => (item=auditor2)
ok: [node2] => (item=auditor2)
ok: [db_master] => (item=auditor3)
ok: [node2] => (item=auditor3)
ok: [node3] => (item=auditor3)
```

Como se ha comentado antes, hay un error en el nodo “db_master” → “node1”, el cual no tiene “nginx” instalado. Por eso no puede comprobar que dicho servicio esté instalado.

```

TASK [Verificar existencia de sshd_config] *****
ok: [db_master]
ok: [node2]
ok: [node3]

TASK [Deshabilitar login de root en SSH] *****
ok: [node2]
ok: [node3]
ok: [db_master]

TASK [Instalar fail2ban en servidores de produccion] *****
skipping: [node2]
ok: [db_master]
ok: [node3]

TASK [Asegurar que nginx este detenido en db_servers] *****
skipping: [node2]
skipping: [node3]
fatal: [db_master]: FAILED! => changed=false
  msg: 'Could not find the requested service nginx: host'
...ignoring

TASK [Escribir resultado de uptime en log] *****
changed: [db_master]
changed: [node2]
changed: [node3]
```

```

PLAY RECAP *****
db_master      : ok=8    changed=1    unreachable=0    failed=0    skipped=0    rescued=0    ignored=1
node2          : ok=6    changed=1    unreachable=0    failed=0    skipped=2    rescued=0    ignored=0
node3          : ok=7    changed=1    unreachable=0    failed=0    skipped=1    rescued=0    ignored=0
```

5. Comprobaciones extras.

- Comprobación de que los usuarios del “audit_team” han sido creados:

```
ansible all -a "tail -n 3 /etc/passwd"
```

```
root@control:/ansible/proyecto2# ansible all -a "tail -n 3 /etc/passwd"
node2 | CHANGED | rc=0 >>
auditor1:x:1001:1001::/home/auditor1:/bin/sh
auditor2:x:1002:1002::/home/auditor2:/bin/sh
auditor3:x:1003:1003::/home/auditor3:/bin/sh
node3 | CHANGED | rc=0 >>
auditor1:x:1001:1001::/home/auditor1:/bin/sh
auditor2:x:1002:1002::/home/auditor2:/bin/sh
auditor3:x:1003:1003::/home/auditor3:/bin/sh
db_master | CHANGED | rc=0 >>
auditor1:x:1001:1001::/home/auditor1:/bin/sh
auditor2:x:1002:1002::/home/auditor2:/bin/sh
auditor3:x:1003:1003::/home/auditor3:/bin/sh
root@control:/ansible/proyecto2#
```

- Verificar el log de “auditoría”:

```
ansible all -a "cat /tmp/techcorp_audit.txt"
```

```
root@control:/ansible/proyecto2# ansible all -a "cat /tmp/techcorp_audit.txt"
node2 | CHANGED | rc=0 >>
17:09:48 up 2:05, 0 users, load average: 0.08, 0.02, 0.33
db_master | CHANGED | rc=0 >>
17:09:48 up 2:05, 0 users, load average: 0.08, 0.02, 0.33
node3 | CHANGED | rc=0 >>
17:09:48 up 2:05, 0 users, load average: 0.08, 0.02, 0.33
root@control:/ansible/proyecto2#
```

- Verificar instalación de “fail2ban”: Ten en cuenta que el node2 no debe tenerlo instalado.

```
ansible prod -a "which fail2ban-server"
```

```
root@control:/ansible/proyecto2# ansible prod -a "which fail2ban-server"
db_master | CHANGED | rc=0 >>
/usr/bin/fail2ban-server
node3 | CHANGED | rc=0 >>
/usr/bin/fail2ban-server
root@control:/ansible/proyecto2#
```