

Práctica lo Aprendido

Enero 2020



1/3

Introducción

“La programación orientada a objetos, aplicando conceptos”.

Trabajo Colaborativo.

En base al ejercicio Biblioteca.

1.-Crea una clase llamada Libro que guarde la información de cada uno de los libros de una biblioteca. La clase debe guardar el título del libro, autor, número de ejemplares del libro y número de ejemplares prestados. La clase contendrá los siguientes métodos:

Constructor por defecto.

Constructor con parámetros.

Métodos Setters/getters imprima algún libro luego de hacer el correspondiente set a sus datos .

Agregue método para el préstamo y devolución de libros.

Trabajo Colaborativo.

2.-Un Cliente de un banco a decidido cambiarse sus recursos a otra entidad bancaria, para ello decide programar una clase llamada Cuenta que tendrá los siguientes atributos:

titular y cantidad (puede tener decimales).

El titular será obligatorio y la cantidad es opcional. Crea dos constructores que cumpla lo anterior.

Crea sus métodos get, set y toString.

Tendrá dos métodos especiales:

ingresar(double cantidad): se ingresa una cantidad a la cuenta, si la cantidad introducida es negativa, no se hará nada.

retirar(double cantidad): se retira una cantidad a la cuenta, si restando la cantidad actual a la que nos pasan es negativa, la cantidad de la cuenta pasa a ser 0.

Trabajo Colaborativo.

3.-Programe una clase **Persona** que siga las siguientes condiciones:

Sus atributos son: **nombre, edad, Rut, sexo** (H hombre, M mujer),
peso y altura.

Se implantaran varios constructores:

- Un constructor por defecto.

- Un constructor con el nombre, edad y sexo, el resto por defecto.

- Un constructor con todos los atributos como parámetro.

Los métodos que se implementaran son:

- calcularIMC()**: calculara si la persona esta en su peso ideal (peso en kg/(altura^2 en m)),

 - Si esta fórmula devuelve un valor menor que 20, la función devuelve un -1,

 - si devuelve un número entre 20 y 25 (incluidos),significa que esta por debajo de su peso ideal la función devuelve un 0.

 - Y si devuelve un valor mayor que 25 significa que tiene sobrepeso,la función devuelve un 1.

 - esMayorDeEdad()**: indica si es mayor de edad, devuelve un booleano.

 - comprobarSexo(char sexo)**: comprueba que el sexo introducido es correcto.

 - Si no es correcto, sera H. No sera visible al exterior.

 - toString()**: devuelve toda la información del objeto.

TALENTO DIGITAL

INTELIGENCIA
HUMANA

www.talentodigitalparachile.cl

UN PROYECTO DE:

DESARROLLADO POR:

