Estructuras Ejemplos



1. Mejore su el programa de calculadora, debe validar datos numéricos, manejo de errores, además de un debe tener un Usuario y password, el cual luego de errar 3 veces, cerrara nuestro programa. Nuestro programa no se debe cerrar, hasta que el usuario desee salir.

Debe existir la opción de seguir realizando otras operaciones hasta que el usuario desee salir.

- 2. Crear una arreglo de 4×4 con los números del 1 al 9. Mostrar por pantalla, tal como aparece en la matriz.
- 3.Crear una matriz de 5 filas y n columnas (se pide al usuario). Rellenarlo con números aleatorios entre 0 y 10
- 4. Realice un programa que Pedirá números al usuario y cuando el usuario ingrese un -1 se terminará el programa.

Al terminar, mostrará lo siguiente:

- mayor numero introducido
- menor numero introducido
- suma de todos los numeros
- suma de los numeros positivos
- suma de los numeros negativos
- media de la suma (la primera que pido)

El número -1 no contara como número.

© 2019 TALENTO DIGITAL. CONFIDENCIAL. POR FAVOR NO DISTRIBUIR





5.Un empresa pequeña, desea tener registro sus empleados para ello se solicita crear un programa que guarde nombre y sueldo de 20 empleados, finalmente se mostrara el que más gana.

6.Crea un programa que pida por pantalla cuatro países y a continuación tres ciudades de cada uno de estos países. Los nombres de ciudades deben almacenarse en un array multidimensional cuyo primer índice sea el número asignado a cada país y el segundo índice el número asignado a cada ciudad.