

Javascript Games

Primeros pasos con
Phaser.io





HELLO!

Cristofer

Front Developer en izitAPP.com

JavaScript Lover

Twitter @**cristofer_dev**

1. EL PROBLEMA

Crear un mini juego que se despliegue en un
webview de una APP mobile

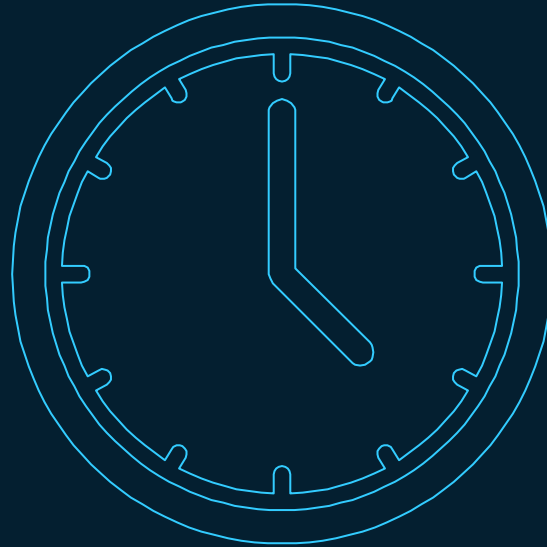
OPCIONES



CANVAS



2º PROBLEMA



OPCIONES



three.js

PLAYCANVAS



babylon.JS



KIWI.JS



IMPACT



game{closure}

blend4web

Stage.js

PixiJS

v4



CraftyJS

PANDA

GAMEQUERY



Documentación

Facilitara la implementación

Últimas Versiones

Nos da una idea de cuan estable es el desarrollo

Licencia

Cuánto nos costará poder utilizarlo

DEMO



Links

Ranking Game Engines

<https://html5gameengine.com/>

Phaser.io

<https://phaser.io/>

ThreeJS

<https://threejs.org/>



GRACIAS!

@cristofer_dev · cristofer.dev@gmail.com