



Caso de Uso-03	
Nombre:	Consultar usuarios
Descripción:	Administrador consulta informacion de algun usuario
Requerimiento:	CU-03 Consultar Usuarios
Precondición:	Ninguna
Flujo Normal:	
Actor = Administrador	
Actor	Sistema
1. Administrador da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda 3. Administrador selecciona la opcion "lista de residentes" o "lista de funcionarios"	2. Sistema despliega el menu emergente 4. El sistema muestra la informacion de los usuarios listada
Flujo Alterno:	
Actores: Administrador	
Actos	Sistema
11. Administrador da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda 3.1. Administrador selecciona la opcion "lista de residentes" 12. Administrador da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda 3.2. Administrador selecciona la opcion "lista de funcionarios"	2.1. Sistema despliega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Piestras, Crear Anuncio) 4.1. El sistema muestra la informacion de los residentes (Id, Propietario, Apto/Torre, Correo) 2.2. Sistema despliega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Piestras, Crear Anuncio) 4.2. El sistema muestra la informacion de los funcionarios (Id, Nombres, Cargo, Correo)
Poscondición:	Ninguna
Requerimientos Especiales:	Ninguna
Puntos de Extensión:	Se guarda registro de actividad

Caso de Uso-04	
Nombre:	Crear Anuncios
Descripción:	El usuario crea un anuncio
Requerimiento:	CU-04 Crear anuncio
Precondición:	Ninguna
Flujo Normal:	
Actor = Administrador, Actor = Funcionario	
Actor	Sistema
1. Administrador o Funcionario da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda 3. Administrador o Funcionario selecciona la opcion "Crear Anuncio" 5. Administrador o Funcionario digita la informacion de anuncio y da click en el boton "crear"	2. Sistema despliega el menu emergente 4. Sistema abre la pagina de crear anuncio
Flujo Alterno:	
Actor = Administrador, Actor = Funcionario	
Actor	Sistema
1.1. Administrador da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda 3.1. Administrador selecciona la opcion "Crear Anuncio" 5.1. Administrador digita la informacion del anuncio y da click en el boton "crear"	2.1. Sistema despliega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio) 4.1. Sistema abre la pagina de crear anuncio con los campos (Titulo del Anuncio, Destinatarios, Descripcion)
1.2. Funcionario da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda 3.2. Funcionario selecciona la opcion "Crear Anuncio" 5.2. Funcionario digita la informacion del anuncio y da click en el boton "crear"	2.2. Sistema despliega el menu emergente con las opciones (Inicio, Reportar Daño, Registrar Automovil, Registrar Visitante, Crear Anuncio) 4.2. Sistema abre la pagina de crear anuncio con los campos (Titulo del Anuncio, Destinatarios, Descripcion)
Poscondición:	Ninguna
Requerimientos Especiales:	Ninguna
Puntos de Extensión:	Se guardaran todos los anuncio publicados

Caso de Uso-05	
Nombre:	Reportar Daños
Descripción:	El funcionario correspondiente reportar un Daño
Requerimiento:	CU-05 Reportar Daños
Precondición:	Ninguna
Flujo Normal:	
Actor = Funcionario	
Actor	Sistema
1. Funcionario da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda 3. Administrador o Funcionario selecciona la opcion "Reportar Daño" 5. Funcionario digita la informacion del daño y da click en el boton "crear" o "cancelar"	2. Sistema despliega el menu emergente 4. Sistema abre la pagina de reporte de daños
Flujo Alterno:	
Actor = Funcionario	
Actor	Sistema
1.2. Funcionario da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda 3.2. Funcionario selecciona la opcion "Reportar Daño" 5.2. Funcionario digita la informacion del daño y da click en el boton "crear"	2.2. Sistema despliega el menu emergente con las opciones (Inicio, Reportar Daño, Registrar Automovil, Registrar Visitante, Crear Anuncio) 4.2. Sistema abre la pagina de Reportar Daño con los campos (Elemento Dañado, Fecha del daño, Observaciones)
1.2. Funcionario da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda 3.2. Funcionario selecciona la opcion "Reportar Daño" 5.2. Funcionario digita la informacion del daño y da click en el boton "cancelar" para abortar el reporte	2.2. Sistema despliega el menu emergente con las opciones (Inicio, Reportar Daño, Registrar Automovil, Registrar Visitante, Crear Anuncio) 4.2. Sistema abre la pagina de Reportar Daño con los campos (Elemento Dañado, Fecha del daño, Observaciones)
Poscondición:	Ninguna
Requerimientos Especiales:	Ninguna
Puntos de Extensión:	Se guardaran todos los reportes realizados

Caso de Uso-06	
Nombre:	Registrar Automovil
Descripción:	El respectivo usuario registra los automoviles que ingresen al conjunto
Requerimiento:	CU-06 Registrar Automovil
Precondición:	Ninguna
Flujo Normal:	
Actor = Funcionario	
Actor	Sistema
1. Funcionario da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda 3. Administrador o Funcionario selecciona la opcion "Registrar Automovil" 5. Funcionario digita la informacion del automovil y da click en el boton "registrar" o "cancelar"	2. Sistema despliega el menu emergente 4. Sistema abre la pagina de registro de automoviles
Flujo Alterno:	
Actor = Funcionario	
Actor	Sistema
1.2. Funcionario da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda 3.2. Funcionario selecciona la opcion "Registrar Automovil" 5.2. Funcionario digita la informacion del Automovil y da click en el boton "crear"	2.2. Sistema despliega el menu emergente con las opciones (Inicio, Reportar Daño, Registrar Automovil, Registrar Visitante, Crear Anuncio) 4.2. Sistema abre la pagina de Registrar Automoviles con los campos (Nombres, Apellidos, Número de Identidad, Número de placa, Fecha y Hora Ingreso, Fecha y Hora Salida, Nombre Del Residente, Torre, Apto)
1.2. Funcionario da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda 3.2. Funcionario selecciona la opcion "Registrar Automovil" 5.2. Funcionario digita la informacion del Automovil y da click en el boton "cancelar" para abortar el reporte	2.2. Sistema despliega el menu emergente con las opciones (Inicio, Reportar Daño, Registrar Automovil, Registrar Visitante, Crear Anuncio) 4.2. Sistema abre la pagina de Registrar Automoviles con los campos (Nombres, Apellidos, Número de Identidad, Número de placa, Fecha y Hora Ingreso, Fecha y Hora Salida, Nombre Del Residente, Torre, Apto)
Poscondición:	Ninguna
Requerimientos Especiales:	Ninguna
Puntos de Extensión:	Se guardara la informacion de todos los automoviles registrados

Caso de Uso-07	
Nombre:	Recibir Anuncios
Descripción:	El Usuario recibirá anuncios
Requerimiento:	CU-07 Recibir Anuncios
Precondición:	Ninguna
Flujo Normal:	
Actor = Residente	
Actor	Sistema
1. El Residente inicia sesion	2. El sistema muestra los anuncios
Flujo Alterno:	
Actor= Residente	
Actor	Sistema
1. El Residente inicia sesion	2. El sistema muestra los anuncios ordenados del mas reciente al mas antiguo
Poscondición:	Ninguna
Requerimientos Especiales:	Ninguna
Puntos de Extensión:	Ninguna

Caso de Uso-08-10-11	
Nombre:	Notificar Pago
Descripción:	Se le notifica al residente su pago
Requerimiento:	CU-08 Notificar Pago - CU-10 Notificar Mora de Pago - CU-11 Notificar Pago Exitoso
Precondición:	Ninguna
Flujo Normal:	
Actor = Administrador	
Actor	Sistema
1. Administrador da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda	2.Sistema despliega el menu emergente
3. Administrador selecciona la opcion "Crear Notificacion"	4.Sistema abre la pagina de crear notifiacion
5. Administrador digita la informacion de la notifiacion y da click en el boton "crear"	
Flujo Alternó:	
Actor = Administrador	
Actor	Sistema
CU-08 Notificar Pago	
1.1 Administrador da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda	2.1 Sistema despliega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio)
3.1 Administrador selecciona la opcion "Crear Notifiacion"	4.1 Sistema abre la pagina de crear anuncio con los campos (Titulo del Notifiacion, Destinatarios, Descripcion)
5.1 Administrador digita la informacion de la notifiacion y da click en el boton "crear"	
CU-10 Notificar Mora de Pago	
1.2 Administrador da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda	2.2 Sistema despliega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio)
3.2 Administrador selecciona la opcion "Crear Notifiacion"	4.2 Sistema abre la pagina de crear anuncio con los campos (Titulo del Notifiacion, Destinatarios, Descripcion)
5.2 Administrador digita la informacion de la notifiacion de mora de pago y da click en el boton "crear"	
CU-11 Notificar Pago Exitoso	
1.3 Administrador da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda	2.3 Sistema despliega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio)
3.3 Administrador selecciona la opcion "Crear Notifiacion"	4.3 Sistema abre la pagina de crear anuncio con los campos (Titulo del Notifiacion, Destinatarios, Descripcion)
5.3 Administrador digita la informacion de la notifiacion de pago exitoso y da click en el boton "crear"	
Poscondición:	Ninguna
Requerimientos Especiales:	Ninguna
Puntos de Extensión:	Todas las notificaciones se guardaran

Caso de Uso-09	
Nombre:	Revisar Pagos
Descripción:	El usuario revisa la informacion de los pagos
Requerimiento:	CU-09 Revisar Pagos
Precondición:	Ninguna
Flujo Normal:	
Actor = Administrador	
Actor	Sistema
1. Administrador da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda	2.Sistema despliega el menu emergente
3. Administrador selecciona la opcion "Lista de Pagos"	4. Sistema muestra listada la informacion de los pagos
Flujo Alternó:	
Actor = Administrador	
Actor	Sistema
1.1 Administrador da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda	2.1 Sistema despliega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio)
3.1 Administrador selecciona la opcion "Lista de Pagos"	4.1Sistema muestra listada la informacion de los pagos (Id, Nombres, Torre/Apto, Fecha y hora reserva, Motivo, Estado)
Poscondición:	Ninguna
Requerimientos Especiales:	Ninguna
Puntos de Extensión:	Ninguna

Caso de Uso-12	
Nombre:	Realizar Pago
Descripción:	El Residente realiza el pago administrativo
Requerimiento:	CU-12 Realizar Pago
Precondición:	Ninguna
Flujo Normal:	
Actor = Residente	
Actor	Sistema
1. Residente da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda	2.Sistema despliega el menu emergente
3. Residente selecciona la opcion "Mis Pagos"	4.Sistema muestra listada la informacion de los pagos
5. Residente selecciona el boton Pagar	6.Sistema muestra formas de pago
Flujo Alternó:	
Actor = Residente	
Actor	Sistema
1.1 Administrador da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda	2.1 Sistema despliega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Pagos, Reservar)
3.1 Residente selecciona la opcion "Mis Pagos"	4.1Sistema muestra listada la informacion de los pagos (Id, Fecha de pago, Motivo, Estado, Valor, Cancelar y un boton Pagar)
5.1 Residente selecciona el boton Pagar	6.1 Sistema muestra formas de pago
Poscondición:	Ninguna
Requerimientos Especiales:	Ninguna
Puntos de Extensión:	Se guardaran todos los pagos realizados

Caso de Uso-16	
Nombre:	Reservar Evento
Descripción:	El residente hace una reserva para un evento
Requerimiento:	CU-16 Reservar Evento
Precondición:	Ninguna
Flujo Normal:	
Actor = Residente	
Actor	Sistema
1. Residente da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda	2. Sistema despliega el menu emergente
3. Residente selecciona la opcion "Reservar"	4. Sistema abre la pagina de reservar
5. Residente digita la informacion de la reserva y da click en el boton "crear" o "cancelar"	
Flujo Alternativo:	
Actor = Residente	
Actor	Sistema
1.1 Residente da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda	2.1 Sistema despliega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Paqos, Reservar)
3.1 Residente selecciona la opcion "Reservar"	4.1 Sistema abre la pagina de reservar con los campos (Evento, Fecha de la reserva, Observaciones,)
5.1 Residente digita la informacion de la reserva y da click en el boton "crear"	
1.1 Residente da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda	2.1 Sistema despliega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Paqos, Reservar)
3.1 Residente selecciona la opcion "Reservar"	4.1 Sistema abre la pagina de reservar con los campos (Evento, Fecha de la reserva, Observaciones,)
5.1 Residente digita la informacion de la reserva y da click en el boton "cancelar"	
Poscondición:	Ninguna
Requerimientos Especiales:	Ninguna
Puntos de Extensión:	Todas las reservas se guardaran

Caso de Uso-14	
Nombre:	Notificar Solicitud de Visitante
Descripción:	Se crea una notificacion para informar al residente la llegada de un visitante
Requerimiento:	CU-14 Notificar Solicitud de Visitante
Precondición:	Ninguna
Flujo Normal:	
Actor = Funcionario	
Actor	Sistema
1. Funcionario da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda	2. Sistema despliega el menu emergente
3. Funcionario selecciona la opcion "Crear Notificacion"	4. Sistema abre la pagina de crear notifiacion
5. Funcionario digita la informacion de la notificacion y da click en el boton "crear"	
Flujo Alternativo:	
Actor = Funcionario	
Actor	Sistema
1.1 Funcionario da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda	2.1 Sistema despliega el menu emergente con las opciones (Inicio, Reportar Daño, Registrar Automovil, Registrar Visitante, Crear Anuncio)
3.1 Funcionario selecciona la opcion "Crear Notifiacion"	4.1 Sistema abre la pagina de crear anuncio con los campos (Titulo del Notifiacion, Destinatarios, Descripcion)
5.1 Funcionario digita la informacion de la notificacion y da click en el boton "crear"	
Poscondición:	Ninguna
Requerimientos Especiales:	Ninguna
Puntos de Extensión:	Todas la notificaciones se guardaran

Caso de Uso-15	
Nombre:	Enviar Respuesta
Descripción:	El residente envia su respuesta respecto a autorizar al visitante
Requerimiento:	CU-15 Enviar Repsuesta
Precondición:	Ninguna
Flujo Normal:	
Actor = Residente	
Actor	Sistema
1. Residente abre las notificaciones	2. Sistema muestra las notificaciones
3. Residente selecciona la notificacion	4. Sistema da las opciones de aceptar o denegar a solicitud
5. Residente selecciona una opcion	
Flujo Alternativo:	
Actor = Residente	
Actor	Sistema
1. Residente abre las notificaciones	2. Sistema muestra las notificaciones que el residente ha recibido
3. Residente selecciona la notificacion	4. Sistema da las opciones de aceptar o denegar a solicitud
5. Residente selecciona la opcion aceptar	
1. Residente abre las notificaciones	2. Sistema muestra las notificaciones que el residente ha recibido
3. Residente selecciona la notificacion	4. Sistema da las opciones de aceptar o denegar a solicitud
5. Residente selecciona la opcion denegar	
Poscondición:	Ninguna
Requerimientos Especiales:	Ninguna
Puntos de Extensión:	Todas las respuesta se guardaran

Caso de Uso-16	
Nombre:	Reservar Evento
Descripción:	El residente hace una reserva para un evento
Requerimiento:	CU-16 Reservar Evento
Precondición:	Ninguna
Flujo Normal:	
Actor = Residente	
Actor	Sistema
1. Residente da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda	2. Sistema despliega el menu emergente
3. Residente selecciona la opcion "Reservar"	4. Sistema abre la pagina de reservar
5. Residente digita la informacion de la reserva y da click en el boton "crear" o "cancelar"	
Flujo Alterno:	
Actor = Residente	
Actor	Sistema
1.1 Residente da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda	2.1 Sistema despliega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Pagos, Reservar)
3.1 Residente selecciona la opcion "Reservar"	4.1 Sistema abre la pagina de reservar con los campos (Evento, Fecha de la reserva, Observaciones,)
5.1 Residente digita la informacion de la reserva y da click en el boton "crear"	
1.1 Residente da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda	2.1 Sistema despliega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Pagos, Reservar)
3.1 Residente selecciona la opcion "Reservar"	4.1 Sistema abre la pagina de reservar con los campos (Evento, Fecha de la reserva, Observaciones,)
5.1 Residente digita la informacion de la reserva y da click en el boton "cancelar"	
Poscondición:	Ninguna
Requerimientos Especiales:	Ninguna
Puntos de Extensión:	Todas las reservas se guardaran

Caso de Uso-17	
Nombre:	Responder Solicitud
Descripción:	El administrador responde a la reserva realizada por el residente
Requerimiento:	CU-17 Responder Solicitud
Precondición:	Ninguna
Flujo Normal:	
Actor = Administrador	
Actor	Sistema
1. Administrador da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda	2. Sistema despliega el menu emergente
3. Administrador selecciona la opcion "Lista de Reservas"	4. Sistema muestra listada la informacion de las reservas
5. Administrador Acepta o Rechaza la reserva	
Flujo Alterno:	
Actor = Administrador	
Actor	Sistema
1.1 Administrador da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda	2.1 Sistema despliega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Reservas, Crear Anuncio)
3.1 Administrador selecciona la opcion "Lista de Reservas"	4.1 Sistema muestra listada la informacion de las reservas (Id, Nombres, Torre/Apto, Fecha y hora reserva, Motivo, Estado)
5.1 Administrador Acepta la reserva	
1.2 Administrador da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda	2.2 Sistema despliega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Reservas, Crear Anuncio)
3.2 Administrador selecciona la opcion "Lista de Reservas"	4.2 Sistema muestra listada la informacion de las reservas (Id, Nombres, Torre/Apto, Fecha y hora reserva, Motivo, Estado)
5.2 Administrador Rechaza la reserva	
Poscondición:	Ninguna
Requerimientos Especiales:	Ninguna
Puntos de Extensión:	Ninguna

Caso de Uso-18	
Nombre:	Consultar Eventos
Descripción:	El residente consulta los eventos organizados
Requerimiento:	CU-18 Consultar Eventos
Precondición:	Ninguna
Flujo Normal:	
Actor = Residente	
Actor	Sistema
1. Residente da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda	2. Sistema despliega el menu emergente
3. Residente selecciona la opcion "Lista de Eventos"	4. Sistema muestra listada la informacion de las reservas
Flujo Alterno:	
Actor = Residente	
Actor	Sistema
1.1 Residente da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda	2.1 Sistema despliega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Pagos, Reservar)
3.1 Residente selecciona la opcion "Lista de Eventos"	4.1 Sistema abre la pagina de lista de eventos con los campos (Torre/Apto, Fecha y hora reserva, Motivo)
Poscondición:	Ninguna
Requerimientos Especiales:	Ninguna
Puntos de Extensión:	Ninguna