

	Caso de Uso-03
Nombre:	Consultar usuarios
Descripción:	Administrador consulta informacion de algun usuario
Requerimiento:	CU-03 Consultar Ususarios
Precondición:	Ninguna
Flujo Normal:	
Actor = Administrador	
Actor	Sistema
1. Administrador da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda	2.Sistema desplega el menu emergente
<ol> <li>Administrador selecciona la opcion "lista de residentes" o "lista de funcionarios"</li> </ol>	4.El sistema muestra la informacion de los usuarios listada
Flujo Alterno:	
Flujo Alterno: Aotor= Administrador	
Control of the Contro	Sistema
Actor= Administrador  Actor  Actor  1.1 Administrador da click en el boton "≡" en la esquina	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista d
Actor= Administrador  Actor  11 Administrador da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda	N
Actor  Actor  1.1 Administrador da click en el boton " = " en la esquina superior icquierda  1.3 Administrador da click en el boton " = " en la esquina superior icquierda  1.3 Administrador selecciona la opcion "lista de residentes"  2.3 Administrador da click en el boton " = " en la esquina superior icquierda"	21 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Resrusa, Crear Anuncio).  14 El sistema muestra la informacion de los residentes (Id, Propietario, Apto/Torre, Correc)
Actor  Actor  1.1 Administrador da click en el boton " = " en la esquina superiori tiquierda 3.1 Administrador de elecciona la opcion "lista de residentes" 1.2 Administrador de click en el boton " = " en la esquina superior tiquierda 2.2 Administrador da click en el boton " = " en la esquina superior tiquierda 2.2 Administrador selecciona la opcion "lista de	21 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (hicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio) 4.1El sistema muestra la informacion de los residentes (Id, Propietario, Apto/Torre, Correo) 2.2 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista
Actor : Administrador  Actor  1.1. Administrador da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda 3.1 Administrador selecciona la opcion "lista de residentes" 12. Administrador da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda 3.2 Administrador selecciona la opcion "lista de funcionarios" (microcionarios")	2. Sistema dersplega el menu emergente con las opciones (hicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Pagos, Lista de Funcionarios, de la sistema muestra la información de los residentes (Id, Propietario, Apto/Torre, Correo) 2.2 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (hicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Funcionarios de Pagos, Lista de Funcionarios de Pagos, Lista de Funcionarios de Pagos, Lista de Pagos, Lista de Funcionarios de Pagos, Lista de Pagos,
Actor= Administrador  Actor  11 Administrador da click en el boton " ≡ " en la esquina superior izquierda 31 Administrador selecciona la opcion "lista de residentes"	21 Sistema desplega el meru emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista or Pagos, Lista de Festivas, Ciera Anuncio. Lista or Lista sterente la lei formación de los residentes (Id, Propietario, Apto/Torre, Correo) 22 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista Pagos, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios (Id, Rombres, Cargo, Correo)

	Caso de Uso-04
Nombre:	Crear Anuncios
Descripción:	El usuario crea un anuncio
Requerimiento:	CU-04 Crear anuncio
Precondición:	Ninguna
Flujo Normal:	23000
Actor = Administrador, Actor = Funcionario	
Actor	Sistema
<ol> <li>Administrador o Funcionario da click en el boton " ≡ " en la esquina superior izquierda</li> </ol>	2.Sistema desplega el menu emergente
3. Administrador o Funcionario selecciona la opcion "Crear Anuncio"	4.Sistema abre la pagina de crear anuncio
5. Administrador o Funcionario digita la informacion de anuncio y da click en el boton "crear"	
DOLON GLOUI	
Flujo Alterno:	
Flujo Alterno: Actor = Administrador, Actor = Funcionario	
Flujo Atterno:	Sistema
Flujo Alterno: Actor = Administrador, Actor = Funcionario Actor	Sistema  2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio)
Flujo Alterno:  Actor = Administrador, Actor = Funcionario  Actor  1.1 Administrador da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio)
Flujo Alterno:  Actor = Administrador, Actor = Funcionario  Actor  1.1 Administrador da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda 3.1 Administrador selecciona la opcion "Crear Anuncio"	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio) 4.1 Sistema abre la pagina de crear anuncio con los campos (Táulo del Anuncio, Destinatários
Flugo Alterno:  Actor = Administrador, Actor = Funcionario  Actor  1.1 Administrador da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda  3.1 Administrador selecciona la opcion "Crear Anuncio"  5.1 Administrador digita la informacion del anuncio y da click en el boton "crear"	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio) 4.1 Sistema abre la pagina de crear anuncio con los campos (Táulo del Anuncio, Destinatários
Flugo Alterno:  Actor = Administrador, Actor = Funcionario  Actor  1.1 Administrador da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda  3.1 Administrador selecciona la opcion "Crear Anuncio"  5.1 Administrador digita la informacion del anuncio y da click en el boton "crear"  1.2 Funcionario da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio) 4.1 Sistema abre la pagina de crear anuncio con los campos (Titulo del Anuncio, Destinatarios Descripcion)  2.2 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (inicio, Reportar Daño, Registrar Automovil, Registrar Visitante, Crear Anuncio)
Actor = Administrador, Actor = Funcionario  Actor  1.1 Administrador da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda 3.1 Administrador selecciona la opcion "Crear Anuncio"  5.1 Administrador digita la informacion del anuncio y da click en el boton "crear"  1.2 Funcionario da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda  3.2 Funcionario selecciona la opcion "Crear Anuncio"	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio) 4.1 Sistema abre la pagina de crear anuncio con los campos (Titulo del Anuncio, Destinatarios Descripcion)  2.2 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (inicio, Reportar Daño, Registrar Automovil, Registrar Visitante, Crear Anuncio) 4.2 Sistema abre la pagina de crear anuncio con los campos (Titulo del Anuncio, Destinatarios
Actor = Administrador, Actor = Funcionario  Actor  1.1 Administrador da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda 3.1 Administrador selecciona la opcion "Crear Anuncio"  5.1 Administrador digita la informacion del anuncio y da click en el boton "crear"  1.2 Funcionario da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda  3.2 Funcionario selecciona la opcion "Crear Anuncio"  5.2 Funcionario digita la informacion del anuncio y da click en el boton "crear"	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio) 4.1 Sistema abre la pagina de crear anuncio con los campos (Titulo del Anuncio, Destinatarios Descripcion)  2.2 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Reportar Daño, Registrar Automovil, Registrar Visitante, Crear Anuncio) 4.2 Sistema abre la pagina de crear anuncio con los campos (Titulo del Anuncio, Destinatarios)
Flujo Alterno: Actor = Administrador, Actor = Funcionario	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio) 4.1 Sistema abre la pagina de crear anuncio con los campos (Titulo del Anuncio, Destinatarios Descripcion)  2.2 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Reportar Daño, Registrar Automovil, Registrar Visitante, Crear Anuncio) 4.2 Sistema abre la pagina de crear anuncio con los campos (Titulo del Anuncio, Destinatarios Descripcion)

	Caso de Uso-05
Nombre:	Reportar Daños
Descripción:	El funcionario correspondiente reportar un Daño
Requerimiento:	CU-05 Reportar Daños
Precondición:	Ninguna
Flujo Normal:	
Actor = Funcionario	
Actor	Sistema
<ol> <li>Funcionario da click en el boton " ≡ " en la esquina superior izquierda</li> </ol>	2.Sistema desplega el menu emergente
Administrador o Funcionario selecciona la opcion "Reportar Daño"	4. Sistema abre la pagina de reporte de daños
5. Funcionario digita la informacion del daño y da click en el boton "crear" o "cancelar	
Fluio Alterno:	
Tujo Alterno.	
Actor = Funcionario	
Actor = Funcionario Actor	Sistema
Actor = Funcionario	
Actor = Funcionario  Actor  1.2 Funcionario da click en el boton " = " en la esquina superior	2.2 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Reportar Daño, Registra Automovil, Registrar Visitante, Crear Anuncio)
Actor = Funcionario  Actor  1.2 Funcionario da click en el boton " = " en la esquina superior zquierda  3.2 Funcionario selecciona la opcion "Reportar Daño"  5.2 Funcionario digita la informacion del daño y da click en el	2.2 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (inicio, Reportar Daño, Registra Automovil, Registrar Vistante, Crear Anuncio) 4.2 Sistema abre la pagina de Reportar Daño con los campos (Elemento Dañado, Fecha de
Actor = Funcionario  Actor  1.2 Funcionario da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda 3.2 Funcionario selecciona la opcion "Reportar Daño" 5.2 Funcionario digita la informacion del daño y da click en el boton " = " en la esquina superior 1.2 Funcionario da click en el boton " = " en la esquina superior	2.2 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Reportar Daño, Registra Automovil, Registrar Visitante, Crear Anuncio) 4.2 Sistema abre la pagina de Reportar Daño con los campos (Elemento Dañado, Fecha de daño, Observaciones)
Actor = Funcionario  Actor  1.2 Funcionario da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda  3.2 Funcionario selecciona la opcion "Reportar Daño"  5.2 Funcionario digita la informacion del daño y da click en el boton "crear"  1.2 Funcionario da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda	2.2 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Reportar Daño, Registra Automovil, Registrar Visitante, Crear Anuncio)     4.2 Sistema abre la pagina de Reportar Daño con los campos (Elemento Dañado, Fecha de daño, Observaciones)
Actor = Funcionario  Actor  1.2 Funcionario da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda  3.2 Funcionario selecciona la opcion "Reportar Daño"  5.2 Funcionario digita la informacion del daño y da click en el boton "crear"  1.2 Funcionario da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda  3.2 Funcionario de click en el boton " = " en la esquina superior izquierda  3.2 Funcionario selecciona la opcion "Reportar Daño"  5.2 Funcionario digita la informacion del daño y da click en el	2.2 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Reportar Daño, Registra Automovil, Registrar Visitante, Crear Anuncio)     4.2 Sistema abre la pagina de Reportar Daño con los campos (Elemento Dañado, Fecha de daño, Observaciones)
Actor = Funcionario  Actor  1.2 Funcionario da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda  3.2 Funcionario selecciona la opcion "Reportar Daño"  5.2 Funcionario digita la informacion del daño y da click en el boton "crear"  1.2 Funcionario da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda  3.2 Funcionario selecciona la opcion "Reportar Daño"  5.2 Funcionario digita la informacion del daño y da click en el boton "cancelar" para abotar el reporte	2.2 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Reportar Daño, Registra Vatomovil, Registrar Visitante, Crear Anuncio)     4.2 Sistema abre la pagina de Reportar Daño con los campos (Elemento Dañado, Fecha de daño, Observaciones)
Actor = Funcionario  Actor  1.2 Funcionario da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda	2.2 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Reportar Daño, Registra Vatamovil, Registrar Vistante, Crear Anuncio) 4.2 Sistema abre la pagina de Reportar Daño con los campos (Elemento Dañado, Fecha de daño, Observaciones)  2.2 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Reportar Daño, Registra Automovil, Registrar Vistante, Crear Anuncio)  4.2 Sistema abre la pagina de Reportar Daño con los campos (Elemento Dañado, Fecha de daño, Observaciones)

	Caso de Uso-06
Nombre:	Registrar Automovil
Descripción:	El repesctivo ususario registra los automoviles que ingresen al conjunto
Requerimiento:	CU-06 Registrar Automovil
Precondición:	Ninguna
Flujo Normal:	
Actor = Funcionario	
Actor	Sistema
<ol> <li>Funcionario da click en el boton " ≡ " en la esquina superior izquierda</li> </ol>	2.Sistema desplega el menu emergente
3. Administrador o Funcionario selecciona la opcion "Registrar Automovil"	4.Sistema abre la pagina de registro de automoviles
5. Funcionario digita la informacion del automovil y da click en el boton "registrar" o "cancelar	
Flujo Alterno:	
Actor = Funcionario	Cistore
Charles (100 and 100 a	Sistema
Actor = Funcionario Actor	2.2 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (inicio, Reportar Daño, Registrar Automovil, Registrar Visitante Crear Anuncio)
Actor = Funcionario	2.2 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Reportar Daño, Registrar Automovil, Registrar Visitante Crear Anuncio)
Actor = Funcionario  Actor  1.2 Funcionario da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda 3.2 Funcionario selecciona la opcion "Registrar Automovil" 5.2 Funcionario digita la informacion del Automovil y da click en el boton	2.2 Sistema despiega el menu emergente con las opciones (înicio, Reportar Daño, Registrar Automovil, Registrar Visitante Crear Anuncio) 4.2 Sistema abre la pagina de Registrar Automoviles con los campos (Nombres, Apellidos, Número de Identidad, Número
Actor = Funcionario  Actor  1.2 Funcionario da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda 3.2 Funcionario selecciona la opcion "Registrar Automovil" 5.2 Funcionario digita la informacion del Automovil y da click en el boton 'crear'	2.2 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Reportar Daño, Registrar Automovil, Registrar Visitante Crear Anuncio) 4.2 Sistema abre la pagina de Registrar Automoviles con los campos (Nombres, Apellidos, Número de Identidad, Número placa, Fecha y Hora Ingreso, Fecha y Hora Salida, Nombre Del Residente, Torre, Apto)
Actor = Funcionario  Actor  1.2 Funcionario da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda 3.2 Funcionario selecciona la opcion "Registrar Automovil" 5.2 Funcionario digita la informacion del Automovil y da click en el boton crear"  1.2 Funcionario da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda	2.2 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (înicio, Reportar Daño, Registrar Automovil, Registrar Visitante Crear Anuncio)     4.2 Sistema abre la pagina de Registrar Automoviles con los campos (Nombres, Apellidos, Número de Identidad, Número placa, Fecha y Hora Ingreso, Fecha y Hora Salida, Nombre Del Residente, Torre, Apto)     2.2 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (înicio, Reportar Daño, Registrar Automovil, Registrar Visitante Crear Anuncio)
Actor = Funcionario  Actor  1.2 Funcionario da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda  3.2 Funcionario selecciona la opcion "Registrar Automovil"  5.2 Funcionario digita la informacion del Automovil y da click en el boton  crear"  1.2 Funcionario da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda  3.2 Funcionario selecciona la opcion "Registrar Automovil"  5.2 Funcionario digita la informacion del Automovil y da click en el boton	2.2 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Reportar Daño, Registrar Automovil, Registrar Visitante Crear Anuncio)     4.2 Sistema abre la pagina de Registrar Automoviles con los campos (Nombres, Apellidos, Número de Identidad, Número de placa, Fecha y Hora Ingreso, Fecha y Hora Salida, Nombre Del Residente, Torre, Apto)     2.2 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Reportar Daño, Registrar Automovil, Registrar Visitante Crear Anuncio)     4.2 Sistema abre la pagina de Registrar Automoviles con los campos (Nombres, Apellidos, Número de Identidad, Número de Sistema abre la pagina de Registrar Automoviles con los campos (Nombres, Apellidos, Número de Identidad, Número
Actor = Funcionario  Actor  1.2 Funcionario da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda 3.2 Funcionario delecciona la opcion "Registrar Automovil" 5.2 Funcionario digita la informacion del Automovil y da click en el boton "crear"  1.2 Funcionario da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda 3.2 Funcionario selecciona la opcion "Registrar Automovil"  5.2 Funcionario digita la informacion del Automovil y da click en el boton cancelar" para abortar el reporte	2.2 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Reportar Daño, Registrar Automovil, Registrar Visitante Crear Anuncio)     4.2 Sistema abre la pagina de Registrar Automoviles con los campos (Nombres, Apellidos, Número de Identidad, Número placa, Fecha y Hora Ingreso, Fecha y Hora Salida, Nombre Del Residente, Torre, Apto)     2.2 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Reportar Daño, Registrar Automovil, Registrar Visitante Crear Anuncio)     4.2 Sistema abre la pagina de Registrar Automoviles con los campos (Nombres, Apellidos, Número de Identidad, Número
Actor = Funcionario  Actor  1.2 Funcionario da click en el boton " =" en la esquina superior izquierda	2.2 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Reportar Daño, Registrar Automovil, Registrar Visitante Crear Anuncio) 4.2 Sistema abre la pagina de Registrar Automoviles con los campos (Nombres, Apellidos, Número de Identidad, Número placa, Fecha y Hora Ingreso, Fecha y Hora Salida, Nombre Del Residente, Torre, Apto)  2.2 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Reportar Daño, Registrar Automovil, Registrar Visitante Crear Anuncio)  4.2 Sistema abre la pagina de Registrar Automoviles con los campos (Nombres, Apellidos, Número de Identidad, Número placa, Fecha y Hora Ingreso, Fecha y Hora Salida, Nombre Del Residente, Torre, Apto)

	Caso de Uso-07
Nombre:	Recibir Anuncios
Descripción:	El Usuario recivira anuncios
Requerimiento:	CU-07 Recibir Anuncios
Precondición:	Ninguna
Flujo Normal:	k offilial
Actor = Residente	
Actor	Sistema
El Residente inicia sesion	2. El sistema muestra los anuncios
Flujo Alterno:	
Actor= Residente	
Actor	Sistema
1. El Residente inicia sesion	<ol> <li>El sistema muestra los anuncios ordenados del mas reciente al mas antiguo</li> </ol>
Poscondición:	Ninguna
Requerimientos Especiales:	Ninguna
Puntos de Extensión:	Ninguna

	Caso de Uso-08-10-11
Nombre:	Notificar Pago
Descripción:	Se le notifica al residente su pago
Requerimiento:	CU-08 Notificar Pago - CU-10 Notificar Mora de Pago - CU-11 Notificar Pago Exitoso
Precondición:	Ninguna
Flujo Normal:	astaronae
Actor = Administrador	
Actor	Sistema
<ol> <li>Administrador da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda</li> </ol>	2.Sistema desplega el menu emergente
<ol> <li>Administrador selecciona la opcion "Crear Notificacion"</li> <li>Administrador digita la informacion de la notificacion y da click en el boton "crear"</li> </ol>	4.Sistema abre la pagina de crear notifiacion
Flujo Alterno:	
Actor = Administrador	
Actor	Sistema
CU-08 Notificar Pago	
1.1 Administrador da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionario. Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio)
3.1 Administrador selecciona la opcion "Crear Notifiacion"	4.1 Sistema abre la pagina de crear anuncio con los campos (Titulo del Notifiacion, Destinatarios, Descripcion)
5.1 Administrador digita la información de la notificación y da click en el boton "crear"	
CU-10 Notificar Mora de Pago	
1.2 Administrador da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda	2.2 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionario Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio)
3.2 Administrador selecciona la opcion "Crear Notifiacion"	4.2 Sistema abre la pagina de crear anuncio con los campos (Titulo del Notifiacion, Destinatarios, Descripcion)
5.2 Administrador digita la información de la notificación de mora de pago y da click en el boton "crear"	36 - 37
CU-11 Notificar Pago Exitoso	
1.3 Administrador da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda	2.3 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionario Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio)
3.3 Administrador selecciona la opcion "Crear Notifiacion"	4.3 Sistema abre la pagina de crear anuncio con los campos (Titulo del Notifiacion, Destinatarios, Descripcion)
5.3 Administrador digita la informacion de la notificacion de pago exitoso y da click en el boton "crear"	
Poscondición:	Ninguna
Requerimientos Especiales:	Ninguna
Puntos de Extensión:	Todas las notificaciones se quardaran

Caso de Uso-09		
Nombre:	Revisar Pagos	
Descripción:	El usuario revisa la informacion de los pagos	
Requerimiento:	CU-09 Revisar Pagos	
Precondición:	Ninguna	
Flujo Normal:		
Actor = Administrador		
Actor	Sistema	
1. Administrador da click en el boton " ≡ " en la esquina superior izquierda	2.Sistema desplega el menu emergente	
Administrador selecciona la opcion "Lista de Pagos"	4.Sistema mustra listada la informacion de los pagos	
Flujo Alterno:		
Actor = Administrador		
Actor	Sistema	
1.1 Administrador da click en el boton " ≡ " en	Sistema  2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio)	
1.1 Administrador da click en el boton " ≡ " en la esquina superior izquierda 3.1 Administrador selecciona la opcion "Lista	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio)	
1.1 Administrador da click en el boton " ≡ " en la esquina superior izquierda 3.1 Administrador selecciona la opcion "Lista de Pagos"	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio) 4.1Sistema mustra listada la informacion de los pagos (Id, Nombres, Torre/Apto	
1.1 Administrador da click en el boton " ≡ " en la esquina superior izquierda	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio) 4.1Sistema mustra listada la informacion de los pagos (Id, Nombres, Torre/Apto Fecha y hora reserva, Motivo, Estado)	

	Caso de Uso-12
Nombre:	Realizar Pago
Descripción:	El Residente realiza el pago administrativo
Requerimiento:	CU-12 Realizar Pago
Precondición:	Ninguna
Flujo Normal:	
Actor = Residente	
Actor	Sistema
<ol> <li>Residente da click en el boton " ≡ " en la esquina superior izquierda</li> </ol>	2.Sistema desplega el menu emergente
Residente selecciona la opcion "Mis Pagos"	4.Sistema mustra listada la informacion de los pagos
5. Residente selecciona el boton Pagar	6.Sistema mustra formas de pago
Flujo Alterno:	No
· iogo / iiiomio.	
Actor = Residente	
*	Sistema
Actor = Residente	Sistema  2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Pagos, Reservar)
Actor = Residente  Actor  1.1 Administrador da click en el boton " = "	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis
Actor = Residente  Actor  1.1 Administrador da click en el boton " ≡ " en la esquina superior izquierda  3.1 Residente selecciona la opcion "Mis	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Pagos, Reservar) 4.1Sistema mustra listada la informacion de los pagos (Id, Fecha de pa
Actor = Residente  Actor  1.1 Administrador da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda 3.1 Residente selecciona la opcion "Mis Pagos"	1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Pagos, Reservar)     4.1Sistema mustra listada la informacion de los pagos (Id, Fecha de pa Motivo, Estado, Valor, Cancelar y un boton Pagar)
Actor = Residente  Actor  1.1 Administrador da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda 3.1 Residente selecciona la opcion "Mis Pagos"  5.1 Residente selecciona el boton Pagar	Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Pagos, Reservar)     4.1Sistema mustra listada la informacion de los pagos (Id, Fecha de pa Motivo, Estado, Valor, Cancelar y un boton Pagar)     6.1 Sistema mustra formas de pago

	Caso de Oso-16
Nombre:	Reservar Evento
Descripción:	El residente hace una reservaion para un evento
Requerimiento:	CU-16 Reservar Evento
Precondición:	Ninguna
Flujo Normal:	
Actor = Residente	
Actor	Sistema
Residente da click en el boton " ≡ " en la esquina superior izquierda 5. Residente selecciona la opcion	2.Sistema desplega el menu emergente
"Depender"	4.Sistema abre la pagina de reservar
Residente digita la informacion de la reserva y da click en el boton "crear" o "cancelar"	
Cancelar	
Flujo Alterno:	
MAN	Sistema
Flujo Alterno: Actor = Residente	
Flujo Alterno:  Actor = Residente  Actor  1.1 Residente da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda 3.1 Residente selecciona la opcion "Reservar"	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones
Flujo Alterno:  Actor = Residente  Actor  1.1 Residente da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda 3.1 Residente selecciona la opcion "Reservar"  5.1 Residente digita la informacion de la reserva y da click en el boton "crear"	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Paqos, Reservar)     4.1 Sistema abre la pagina de reservar con los campos (Evento, Fecha de la reserva, Observaciones,)
Flujo Alterno:  Actor = Residente  Actor  1.1 Residente da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda 3.1 Residente selecciona la opcion "Reservar"  5.1 Residente digita la informacion de la	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Paqos, Reservar)     4.1 Sistema abre la pagina de reservar con los campos (Evento, Fecha de la reserva, Observaciones,)
Actor = Residente  Actor  1.1 Residente da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda 3.1 Residente selecciona la opcion "Reservar"  5.1 Residente digita la informacion de la reserva y da click en el boton "crear"  1.1 Residente da click en el boton " = " en la	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Pagos, Reservar)     4.1 Sistema abre la pagina de reservar con los campos (Evento, Fecha de la reserva, Observaciones,)
Actor = Residente  Actor  1.1 Residente da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda 3.1 Residente selecciona la opcion "Reservar"  5.1 Residente digita la informacion de la reserva y da click en el boton "crear"  1.1 Residente da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda  3.1 Residente selecciona la opcion	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Pagos, Reservar) 4.1 Sistema abre la pagina de reservar con los campos (Evento, Fecha de la reserva, Observaciones,)  2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Pagos, Reservar) 4.1 Sistema abre la pagina de reservar con los campos (Evento,
Actor = Residente  Actor  1.1 Residente da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda 3.1 Residente selecciona la opcion "Reservar"  5.1 Residente digita la informacion de la reserva y da click en el boton "crear"  1.1 Residente da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda 3.1 Residente selecciona la opcion "Reservar"  5.1 Residente digita la informacion de la	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Paqos, Reservar) 4.1 Sistema abre la pagina de reservar con los campos (Evento, Fecha de la reserva, Observaciones,)  2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Paqos, Reservar) 4.1 Sistema abre la pagina de reservar con los campos (Evento,
Actor = Residente  Actor  1.1 Residente da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda 3.1 Residente selecciona la opcion "Reservar"  5.1 Residente digita la informacion de la reserva y da click en el boton "crear"  1.1 Residente da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda  3.1 Residente selecciona la opcion "Reservar"  5.1 Residente digita la informacion de la reserva y da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Paqos, Reservar) 4.1 Sistema abre la pagina de reservar con los campos (Evento, Fecha de la reserva, Observaciones,)  2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Paqos, Reservar) 4.1 Sistema abre la pagina de reservar con los campos (Evento, Fecha de la reserva. Observaciones.)

	Caso de Uso-14
Nombre:	Notificar Solicitud de Visitante
Descripción:	Se crea una notificacion para informar al residente la llegada de un visitante
Requerimiento:	CU-14 Notificar Solicitud de Visitante
Precondición:	Ninguna
Flujo Normal:	
Actor = Funcionario	
Actor	Sistema
<ol> <li>Funcionario da click en el boton " ≡ " en la esquina superior izquierda</li> </ol>	2.Sistema desplega el menu emergente
Funcionario selecciona la opcion "Crear Notificacion"	4.Sistema abre la pagina de crear notifiacion
5. Funcionario digita la informacion de la notificacion y da click en el boton "crear"	
Flujo Alterno:	
Actor = Funcionario	
Actor	Sistema
1.1 Funcionario da click en el boton " ≡" en la esquina superior izquierda	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Reportar Daño, Registrar Automovil, Registrar Visitante, Crear Anuncio)
3.1 Funcionario selecciona la opcion "Crear Notifiacion"	4.1 Sistema abre la pagina de crear anuncio con los campos (Titul del Notifiacion, Destinatarios, Descripcion)
5.1 Funcionario digita la informacion de la notificacion y da click en el boton "crear"	
Poscondición:	Ninguna
r oscorialcion.	
Requerimientos Especiales:	Ninguna

Caso de Uso-15	
Nombre:	Enviar Respuesta
Descripción:	El residente envia su respuesta repecto a autorizar al visitant
Requerimiento:	CU-15 Enviar Repsuesta
Precondición:	Ninguna
Flujo Normal:	
Actor = Residente	
Actor	Sistema
Residente abre las notificaiones	Sistema muestra las notificaciones
Residente selecciona la notificacion     Residente selecciona una opcion	Sistema da las opciones de aceptar o denegar a solicitud
THE RESERVE OF THE PARTY OF THE	
Flujo Alterno: Actor = Residente	Sistema
Flujo Alterno: Actor = Residente Actor	Sistema  2. Sistema muestra las notificaciones que el residente ha
Flujo Alterno: Actor = Residente Actor  1. Residente abre las	Sistema  2. Sistema muestra las notificaciones que el residente ha recibido
Actor = Residente  Actor  1. Residente abre las notificaiones 3. Residente selecciona la	Sistema muestra las notificaciones que el residente ha
Actor = Residente  Actor  1. Residente abre las notificaiones 3. Residente selecciona la notificacion 5. Residente selecciona la Residente selecciona la notificacion	Sistema muestra las notificaciones que el residente ha recibido
Actor = Residente  Actor  1. Residente abre las notificaciones 3. Residente selecciona la notificacion 5. Residente selecciona la opcion aceptar 1. Residente abre las	Sistema muestra las notificaciones que el residente ha recibido
Actor = Residente  Actor  1. Residente abre las notificaciones 3. Residente selecciona la notificacion 5. Residente selecciona la opcion aceptar 1. Residente abre las notificaciones 3. Residente abre las notificaciones 3. Residente selecciona la	Sistema muestra las notificaciones que el residente ha recibido     Sistema da las opciones de aceptar o denegar a solicitud     Sistema muestra las notificaciones que el residente ha
Actor = Residente  Actor  1. Residente abre las notificaciones 3. Residente selecciona la notificacion 5. Residente selecciona la opcion aceptar 1. Residente abre las notificaciones 3. Residente abre las notificaciones 3. Residente selecciona la notificacion 5. Residente selecciona la notificacion 5. Residente selecciona la	Sistema muestra las notificaciones que el residente ha recibido     Sistema da las opciones de aceptar o denegar a solicitud     Sistema muestra las notificaciones que el residente ha recibido
Actor = Residente  Actor  1. Residente abre las notificaciones 3. Residente selecciona la notificacion 5. Residente selecciona la opcion aceptar 1. Residente abre las notificaciones 3. Residente abre las notificaciones 3. Residente selecciona la notificacion 5. Residente selecciona la notificacion 5. Residente selecciona la opcion denegar	Sistema muestra las notificaciones que el residente ha recibido     Sistema da las opciones de aceptar o denegar a solicitud     Sistema muestra las notificaciones que el residente ha recibido
Flujo Alterno: Actor = Residente	Sistema muestra las notificaciones que el residente ha recibido     Sistema da las opciones de aceptar o denegar a solicitud     Sistema muestra las notificaciones que el residente ha recibido     Sistema da las opciones de aceptar o denegar a solicitud

Nombre:	Reservar Evento
Descripción:	El residente hace una reservaion para un evento
Requerimiento:	CU-16 Reservar Evento
Precondición:	Ninguna
Flujo Normal:	
Actor = Residente	
Actor	Sistema
1. Residente da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda 3. Residente selecciona la opcion " = " en la esquina superior izquierda 5. Residente digita la informacion de la	Sistema desplega el menu emergente     Sistema abre la pagina de reservar
reserva y da click en el boton "crear" o "cancelar"	
Flujo Alterno:	
Actor = Residente	
Actor	Sistema
Actor  1.1 Residente da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda	Sistema  2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Pagos, Reservar)
1.1 Residente da click en el boton " ≡ " en la	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Pagos, Reservar)
1.1 Residente da click en el boton "≡" en la esquina superior izquierda 3.1 Residente selecciona la opcion	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Pagos, Reservar)     4.1 Sistema abre la pagina de reservar con los campos (Evento,
1.1 Residente da click en el boton " ≡ " en la esquina superior izquierda 3.1 Residente selecciona la opcion "Reservar" 5.1 Residente digita la informacion de la reserva y da click en el boton "crear" 1.1 Residente da click en el boton " ≡ " en la esquina superior izquierda	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Pagos, Reservar)     4.1 Sistema abre la pagina de reservar con los campos (Evento, Fecha de la reserva, Observaciones,)      2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Pagos, Reservar)
1.1 Residente da click en el boton " ≡ " en la esquina superior izquierda 3.1 Residente selecciona la opcion "Reservar" 5.1 Residente digita la informacion de la reserva y da click en el boton "crear" 1.1 Residente da click en el boton " ≡ " en la esquina superior izquierda 3.1 Residente selecciona la opcion "Reservar"	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Pagos, Reservar)     4.1 Sistema abre la pagina de reservar con los campos (Evento, Fecha de la reserva, Observaciones,)      2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Pagos, Reservar)
1.1 Residente da click en el boton " ≡ " en la esquina superior izquierda 3.1 Residente selecciona la opcion "Reservar" 5.1 Residente digita la informacion de la reserva y da click en el boton "crear" 1.1 Residente da click en el boton " ≡ " en la esquina superior izquierda 3.1 Residente selecciona la opcion	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Pagos, Reservar)     4.1 Sistema abre la pagina de reservar con los campos (Evento, Fecha de la reserva, Observaciones,)      2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Pagos, Reservar)      4.1 Sistema abre la pagina de reservar con los campos (Evento,
1.1 Residente da click en el boton " ≡ " en la esquina superior izquierda 3.1 Residente selecciona la opcion "Reservar" 5.1 Residente digita la informacion de la reserva y da click en el boton "crear" 1.1 Residente da click en el boton " ≡ " en la esquina superior izquierda 3.1 Residente selecciona la opcion "Reservar" 5.1 Residente digita la informacion de la	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Pagos, Reservar)     4.1 Sistema abre la pagina de reservar con los campos (Evento, Fecha de la reserva, Observaciones,)      2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Pagos, Reservar)      4.1 Sistema abre la pagina de reservar con los campos (Evento,
1.1 Residente da click en el boton " ≡ " en la esquina superior izquierda 3.1 Residente selecciona la opcion "Reservar" 5.1 Residente digita la informacion de la reserva y da click en el boton "crear" 1.1 Residente da click en el boton " ≡ " en la esquina superior izquierda 3.1 Residente selecciona la opcion "Reservar" 5.1 Residente digita la informacion de la reserva y da click en el boton "cancelar"	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Pagos, Reservar) 4.1 Sistema abre la pagina de reservar con los campos (Evento, Fecha de la reserva, Observaciones,)  2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Mis Pagos, Reservar) 4.1 Sistema abre la pagina de reservar con los campos (Evento, Fecha de la reserva, Observaciones,)

Caso de Uso-16

	Caso de Uso-17
Nombre:	Respnder Solicitud
Descripción:	El administrador responde a la reserva realizada por el reside
Requerimiento:	CU-17 Responder Solicitud
Precondición:	Ninguna
Flujo Normal:	
Actor = Administrador	
Actor	Sistema
<ol> <li>Administrador da click en el boton " ≡ " en la esquina superior izquierda</li> </ol>	2.Sistema desplega el menu emergente
Administrador selecciona la opcion "Lista de Reservas"	4.Sistema mustra listada la informacion de las reservas
5. Administrador Acepta o Rechaza la	
Administrador Acepta o Rechaza la reserva Flujo Alterno:	
5. Administrador Acepta o Rechaza la reserva	
5. Administrador Acepta o Rechaza la reserva Flujo Alterno:	Sistema
5. Administrador Acepta o Rechaza la reserva Flujo Alterno: Actor = Administrador	Sistema  2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio)
5. Administrador Acepta o Rechaza la reserva Flujo Alterno:  Actor = Administrador  Actor  1.1 Administrador da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda  3.1 Administrador selecciona la opcion	Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio)
5. Administrador Acepta o Rechaza la reserva Flujo Alterno:  Actor = Administrador  Actor  1.1 Administrador da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda  3.1 Administrador selecciona la opcion "Lista de Reservas"	Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Paqos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio)     4.1Sistema muestra listada la informacion de las reservas (Id, Nombres, Torre/Apto, Fecha y hora reserva, Motivo, Estado)
5. Administrador Acepta o Rechaza la reserva Flujo Alterno:  Actor = Administrador  Actor  1.1 Administrador da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda 3.1 Administrador selecciona la opcion "Lista de Reservas" 5.1 Administrador Acepta la reserva 1.2 Administrador da click en el boton " =	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio)     4.1Sistema muestra listada la informacion de las reservas (Id,
5. Administrador Acepta o Rechaza la reserva Flujo Alterno:  Actor  1.1 Administrador da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda 3.1 Administrador selecciona la opcion "Lista de Reservas" 5.1 Administrador Acepta la reserva 1.2 Administrador da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda 3.2 Administrador selecciona la opcion	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio) 4.1Sistema muestra listada la informacion de las reservas (Id, Nombres, Torre/Apto, Fecha y hora reserva, Motivo, Estado)  2.2 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de
5. Administrador Acepta o Rechaza la reserva Flujo Alterno:  Actor  1.1 Administrador da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda 3.1 Administrador selecciona la opcion "Lista de Reservas" 5.1 Administrador Acepta la reserva 1.2 Administrador da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda 3.2 Administrador da click en el boton " = " en la esquina superior izquierda 3.2 Administrador selecciona la opcion "Lista de Reservas"	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio) 4.1 Sistema muestra listada la informacion de las reservas (Id, Nombres, Torre/Apto, Fecha y hora reserva, Motivo, Estado)  2.2 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio)  4.2 Sistema muestra listada la informacion de las reservas (Id
5. Administrador Acepta o Rechaza la reserva Flujo Alterno:  Actor  1.1 Administrador da click en el boton " ≡ " en la esquina superior izquierda  3.1 Administrador selecciona la opcion "Lista de Reservas"  5.1 Administrador da click en el boton " ≡ " en la esquina superior izquierda  1.2 Administrador Acepta la reserva  1.2 Administrador da click en el boton " ≡ " en la esquina superior izquierda  3.2 Administrador selecciona la opcion "Lista de Reservas"  5.2 Administrador Rechaza la reserva  Poscondición:	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio) 4.1 Sistema muestra listada la informacion de las reservas (Id, Nombres, Torre/Apto, Fecha y hora reserva, Motivo, Estado)  2.2 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio)  4.2 Sistema muestra listada la informacion de las reservas (Id.)
5. Administrador Acepta o Rechaza la reserva Flujo Alterno:  Actor  1.1 Administrador da click en el boton " ≡ " en la esquina superior izquierda  3.1 Administrador selecciona la opcion "Lista de Reservas"  5.1 Administrador da click en el boton " ≡ " en la esquina superior izquierda  1.2 Administrador da click en el boton " ≡ " en la esquina superior izquierda  3.2 Administrador selecciona la opcion "Lista de Reservas"  5.2 Administrador Rechaza la reserva	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio) 4.1 Sistema muestra listada la informacion de las reservas (Id, Nombres, Torre/Apto, Fecha y hora reserva, Motivo, Estado)  2.2 Sistema desplega el menu emergente con las opciones (Inicio, Lista de Residentes, Lista de Funcionarios, Lista de Pagos, Lista de Resrvas, Crear Anuncio) 4.2 Sistema muestra listada la informacion de las reservas (Id Nombres, Torre/Apto, Fecha y hora reserva, Motivo, Estado)

	Caso de Uso-18
Nombre:	Consultar Eventos
Descripción:	El residente consulta los eventos organizados
Requerimiento:	CU-18 Consultar Eventos
Precondición:	Ninguna
Flujo Normal:	
Actor = Residente	
Actor	Sistema
1. Residente da click en el boton " ≡ " en la esquina superior izquierda	2.Sistema desplega el menu emergente
3. Residente selecciona la opcion "Lista de Eventos"	4.Sistema mustra listada la informacion de las reservas
Flujo Alterno:	
Actor = Residente	
Actor	Sistema
1.1 Residente da click en el boton "	2.1 Sistema desplega el menu emergente con las
	opciones (Inicio, Mis Pagos, Reservar)
≡ " en la esquina superior izquierda 3.1 Residente selecciona la opcion	
≡ " en la esquina superior izquierda 3.1 Residente selecciona la opcion "Lista de Eventos"	opciones (Inicio, Mis Pagos, Reservar) 4.1 Sistema abre la pagina de lista de eventos con
= " en la esquina superior izquierda 3.1 Residente selecciona la opcion "Lista de Eventos"  Poscondición:  Requerimientos Especiales:	opciones (Inicio, Mis Pagos, Reservar) 4.1 Sistema abre la pagina de lista de eventos con los campos (Torre/Apto, Fecha y hora reserva, Motivo)