

Practica.- Editor de Texto

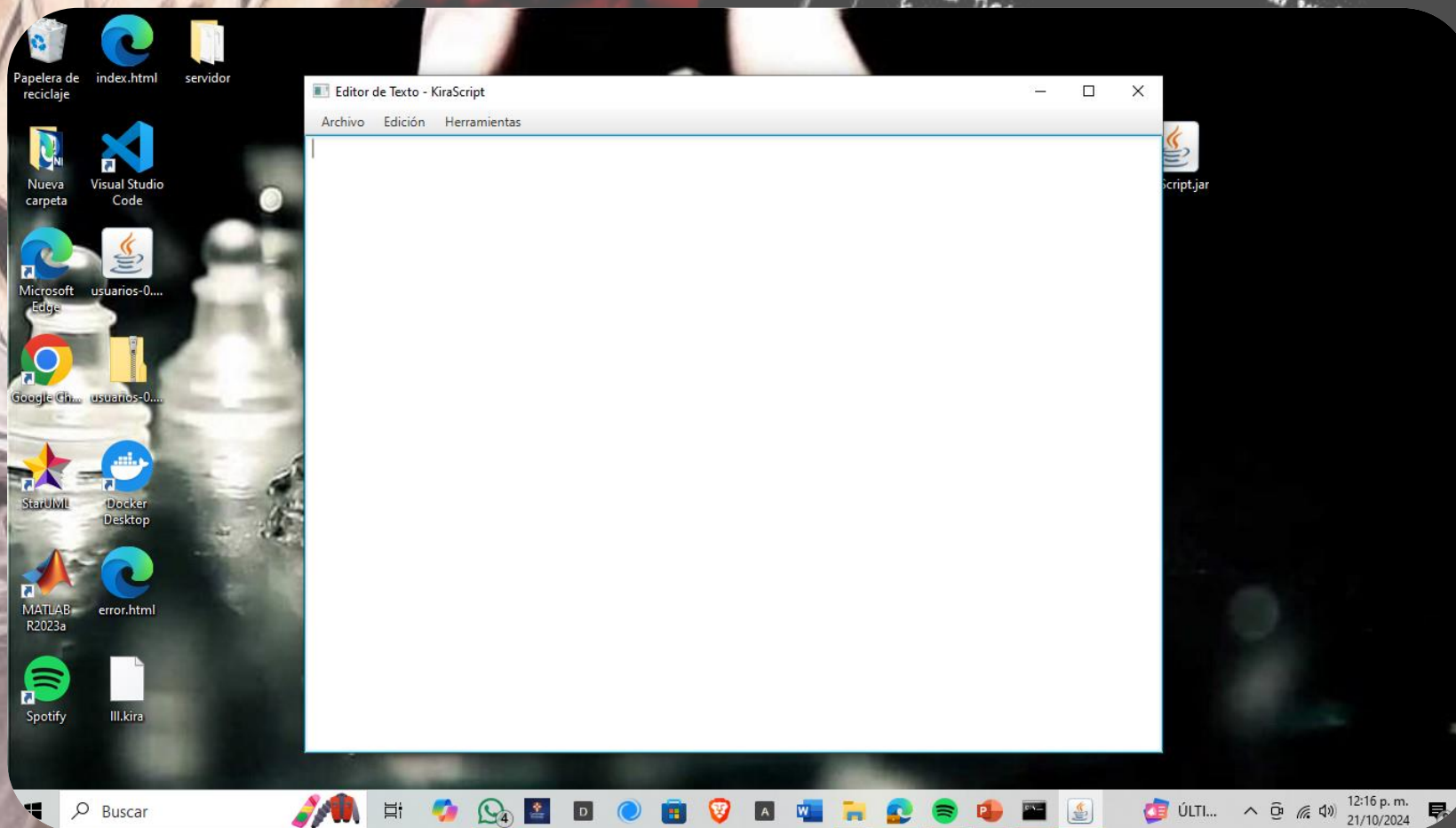
Teoría de la computación.

Cristopher Celestino Martinez

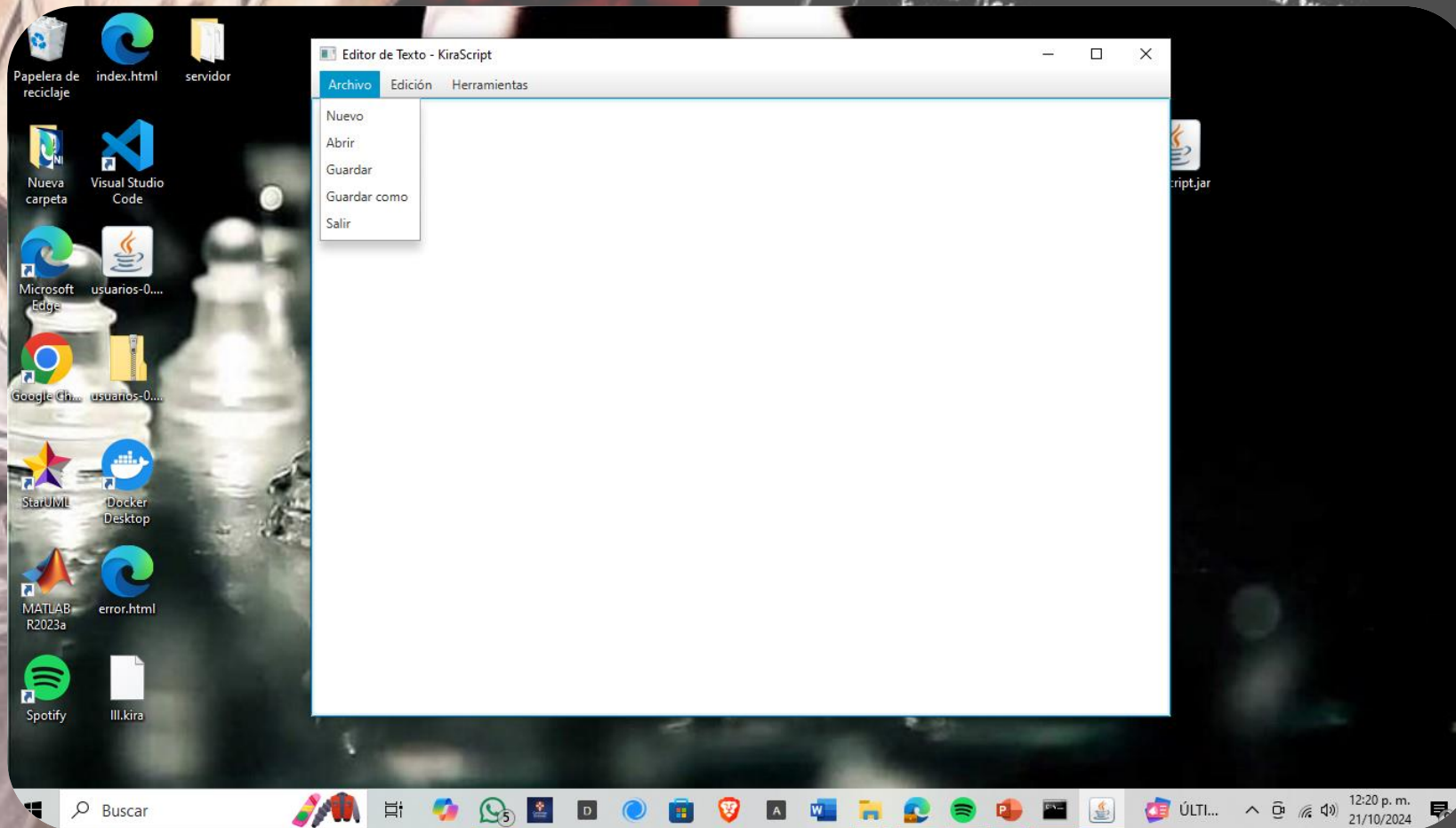




Inicio

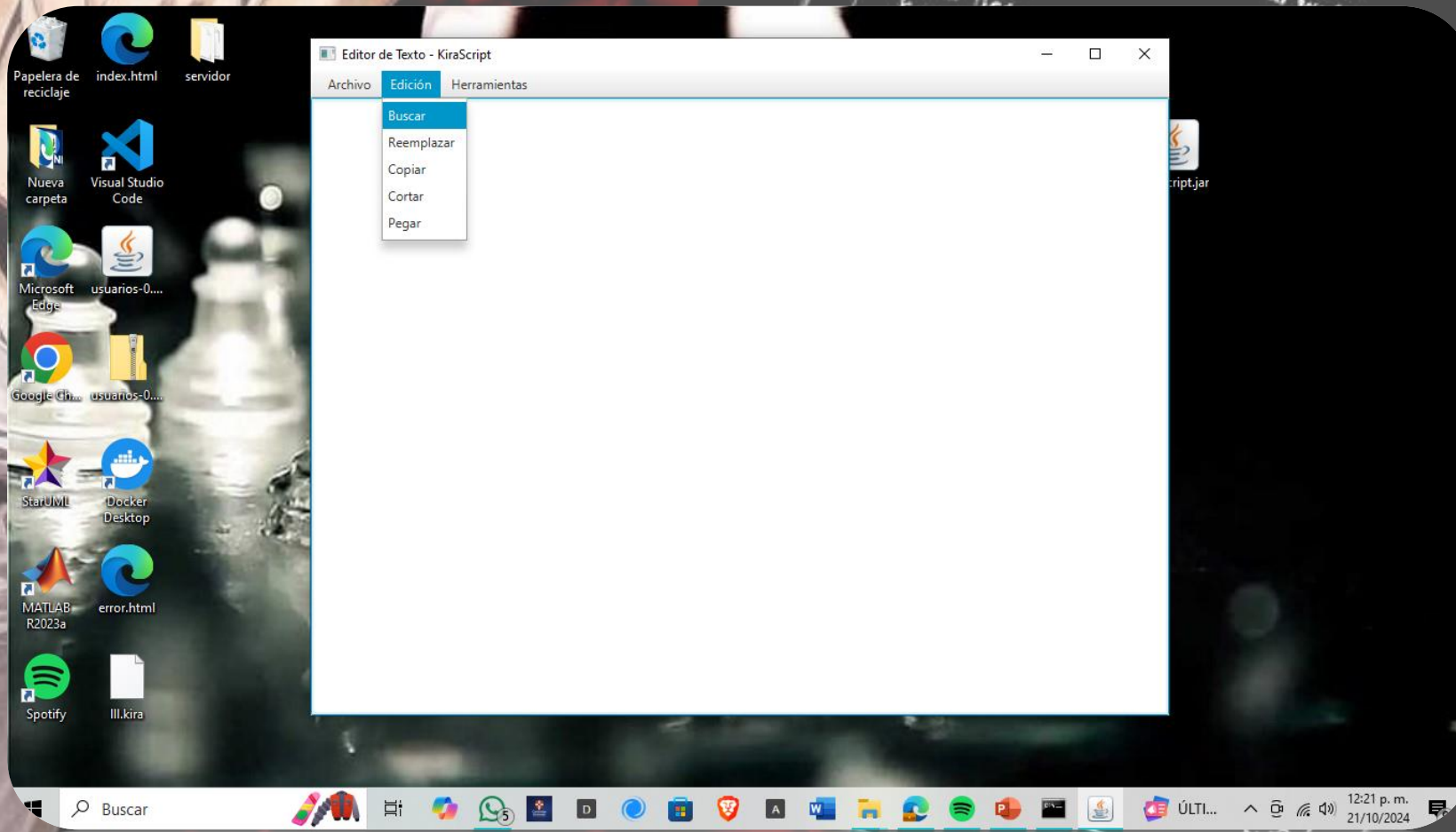
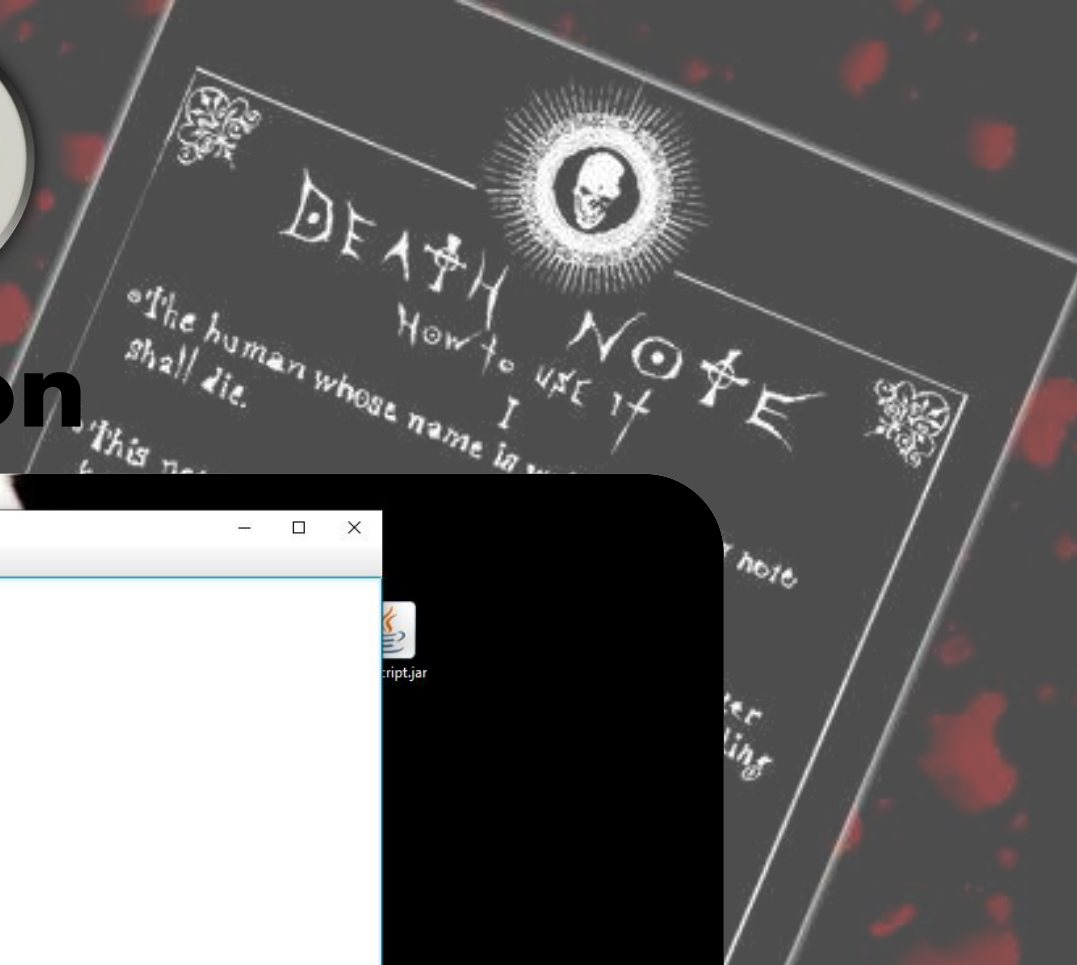


Archivos





Edición





Herramientas

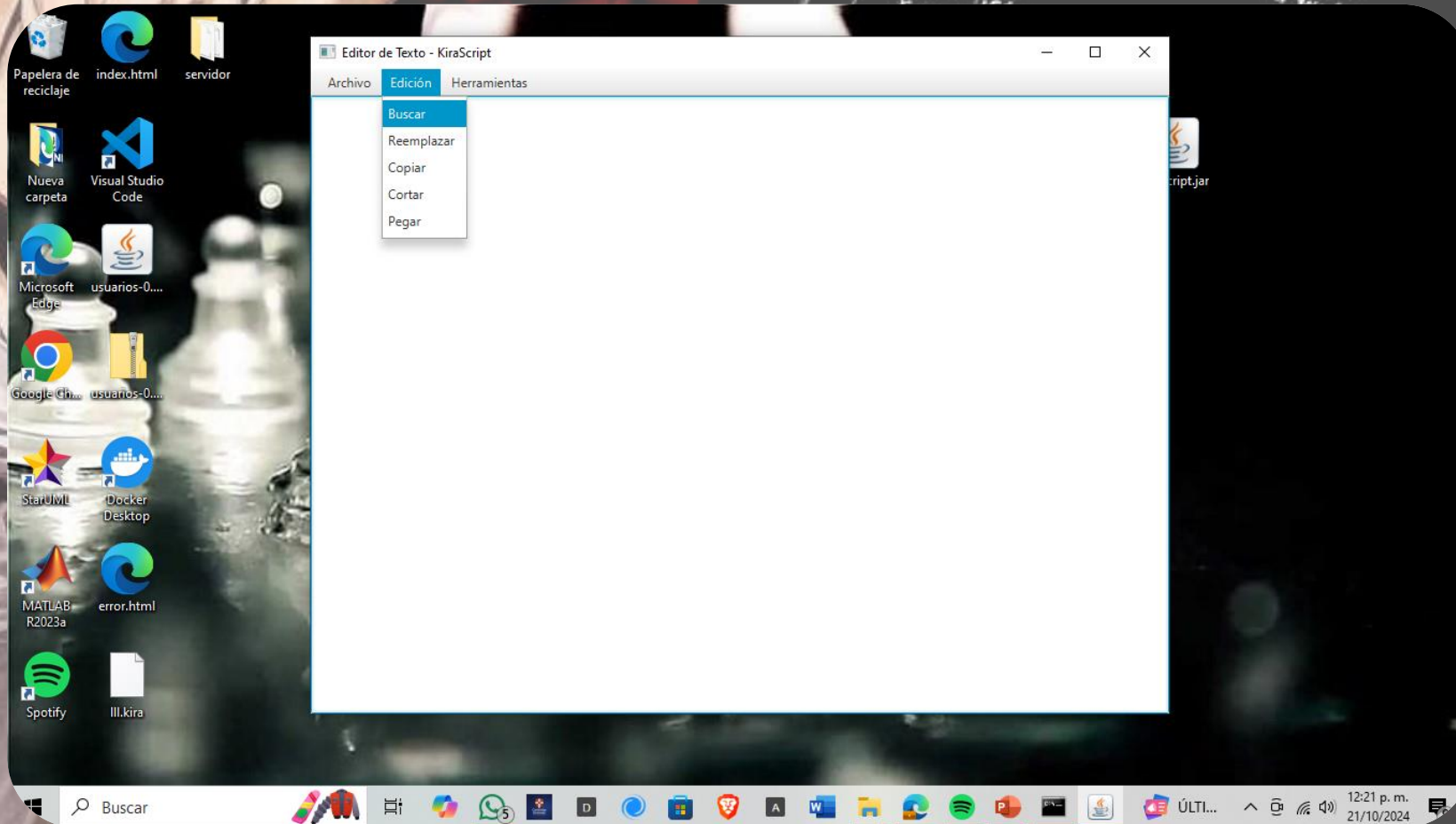
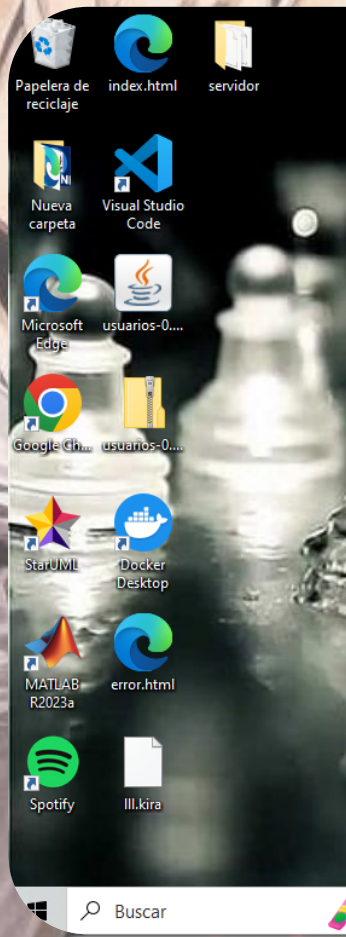


Tabla de Símbolos

Editor de Texto - KiraScript

Archivo Edición Herramientas

Símbolo	Descripción
JUSTICIA	Inicia el programa.
PAPAFRITA	Asignación de variable.
PLAN	Condicional IF.
VICTORIA	Alternativa ELSE.
BORRAR	Eliminación de variable.
MANZANA	Inicia un ciclo/bucle.
MORIRÁ	Condicional IF con eliminación.
FIN	Finaliza un bloque.
LOCO	Imprimir mensaje.
GANÉ	Termina el programa.



Código Intermedio

