

## EJERCICIOS AMPLIACION FICHEROS

15 . (CuentaLineas) Escribe un programa que, sin utilizar la clase Scanner, muestre el número de líneas que contiene un fichero de texto. El nombre del fichero se solicitará al usuario al comienzo de la ejecución.

16. (Iguales) Escribir un programa que compruebe si el contenido de dos ficheros es idéntico. Puesto que no sabemos de qué tipo de ficheros se trata, (de texto, binarios, ...) habrá que hacer una comparación byte por byte.

17. (Notas) Escribir un programa que almacene en un fichero binario (notas.dat) las notas de 20 alumnos. El programa tendrá el siguiente funcionamiento:

- En el fichero se guardarán como máximo 20 notas, pero se pueden guardar menos. El proceso de introducción de notas (y en consecuencia, el programa) finalizará cuando el usuario introduzca una nota no válida (menor que cero o mayor que 10).
- Si, al comenzar la ejecución, el fichero ya contiene notas, se indicará al usuario cuántas faltan por añadir y las notas que introduzca el usuario se añadirán a continuación de las que hay.
- Si, al comenzar la ejecución, el fichero ya contiene 20 notas, se le preguntará al usuario si desea sobrescribirlas. En caso afirmativo las notas que introduzca sustituirán a las que hay y en caso negativo el fichero no se modificará.