

Cristóvão Diniz Trevisan

DADOS PESSOAIS

DATA DE NASCIMENTO: 03 Agosto 1993
ENDEREÇO: Santa Felicidade, Curitiba - PR, Brasil
PHONE: +55 (41) 98802-6262
EMAIL: cristovao.trevisan@gmail.com
GITHUB:  [cristovao-trevisan](https://github.com/cristovao-trevisan)

DESCRIÇÃO PESSOAL

Viciado em programação por naturalidade e atualmente especializado em fullstack, com conhecimento gerais em assuntos relacionados necessários (como segurança digital, OOP, programação funcional e SASS) bem presentes. Sempre tentando aprender coisas novas (atualmente C++ avançado e OpenGL). Mais um vício (igualmente grande, senão maior) em música. Atualmente procurando algum lugar com programadores bem melhores que eu para extrair o máximo e eventualmente os superar.

LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO

Iniciado: php, Lisp, ML, Assembly, Python
Padawan: C, Ruby (on Rails), C#, Objective-C, Makefile
Cavalheiro Jedi: Java (Swing e Android), Bash, SQL(mysql, Postgres, ORM's)
Mestre Jedi: C++14
Grande Mestre: JavaScript

FRAMEWORKS E PARADIGMAS DE JAVASCRIPT

- | | | | |
|----------------|-----------|-----------|--------------|
| • React | • Redux | • Express | • Node (C++) |
| • React-Native | • Cordova | • NW.js | • Webpack |

LÍNGUAS EXTRANGEIRAS

INGLÊS: Fluente
ESPANHOL: Básico

EXPERIÊNCIA DE TRABALHO

<i>Atual</i> OUTUBRO 2016	Desenvolvedor Pleno na Startup Mindtech Tecnologias Desenvolvimento completo de plataforma IOT para controle remoto (inicialmente de portões, posteriormente para alarmes e ainda genérico). Como único responsável por todo o desenvolvimento foram criados desde os layouts das placas, para o firmware (µC ESP8266), para o servidor e finalmente aplicativo híbrido. Algumas tecnologias utilizadas foram: C++, Node.js, Postgres, Cordova, React, React-Native. Site do produto .
<i>Julho 2014</i> AGOSTO 2012	Desenvolvedor Júnior em Laboratório da UTFPR Desenvolvimento de sistema de monitoramento sem fio de linhas de energia em tempo real utilizando redes mesh. Foi criada a solução para monitorar a tensão em transformadores e verificar o estado assim como histórico de medidas em ambiente online. Algumas das tecnologias: C++ (Arduino), ZigBee, Ruby on Rails, Cassandra (NoSQL)

EDUCAÇÃO FORMAL

ATUAL Engenharia Eletrônica - **UTFPR**
JAN. 2011 TCC: Digitalizador de Guitarra. Rendimento: 0.7639/1

AGO. 2015 Computer Engineering - **Syracuse University**, NY - USA
AGO. 2014 Intercâmbio focado em programação. GPA: 3.481/4

MENÇÕES INTERESSANTES MAS NÃO NECESSARIAMENTE RELEVANTES

- 3 participações em maratonas de programação
- 2 participações em hackathons
- Estudo em violão e música erudita
- Atualmente entretido em um curso avançado de teatro musical
- Professor de violão em Comunidade Escola
- Há 11 anos jogador de Dota