CSEIII用例文档

v1.0

wfi

**摘要**

南京大学软件学院

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | 1 | **名称** | 球队数据查看及排序 |
| **创建者** | 韩淳 | **最后一次更新者** | 韩淳 |
| **创建日期** | 2015-3-9 | **最后更新日期** | 2015-3-9 |
| **参与者** | 用户 | | |
| **触发条件** | 用户成功登陆ＮＢＡ数据系统，获得权限 | | |
| **前置条件** | 用户成功登陆ＮＢＡ数据系统，获得权限 | | |
| **后置条件** | 无 | | |
| **优先级** | 高 | | |
| **正常流程** | 1用户选择点击任一球队的名称  　1.1系统显示球队信息页面。包含信息项目（球队名称，比赛场数，投篮命　　　　　　　　　中数，投篮出手次数，三分命中数，三分出手数，罚球命中数，罚球出手数，进攻篮板数，防守篮板数，篮板数，助攻数，抢断数，盖帽数，失误数，犯规数，比赛得分，投篮命中率，三分命中率，罚球命中率，胜率，进攻回合，进攻效率，防守效率，篮板效率，抢断效率，助攻率）  2.用户选择任一数据项目，例如：篮板数。用户选择排序方式：例如升序  2.1系统按升序展示球队排序列表。 | | |
| **扩展流程** |  | | |
| **特殊需求** | 1、系统显示的信息要在1米之外能看清 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | 2 | 用例名称 | 球员信息查询 |
| 创建者 | 林鑫 | 最后一次更新 | 2015.3.9 |
| 创建日期 | 2015.3.9 | 最后更新日期 | 2015.3.9 |
| 参与者 | 查询用户 | | |
| 触发条件 | 用户希望查找某几位球员 | | |
| 前置条件 | 无 | | |
| 后置条件 | 按照用户需求显示球员信息 | | |
| 优先级 | 高 | | |
| 正常流程 | 1. 选择查找依据为球员名称 2. 系统下拉框选择球员名称 3. 输入球员名称 4. 系统显示球员名称 5. 显示符合姓名的球员信息 | | |
| 拓展流程 | 1\*. 选择排序依据为球队：  1\*.1 选择查找依据为球队  1\*.2 系统下拉框选择为球队  1\*.3 输入球队名称  1\*.4 系统显示球队名称  1\*\*. 选择为所有球员：  1\*\*.1 选择查找所有球员  1\*\*.2 系统下拉框选择为所有球员 | | |
| 特殊说明 | 当球员球队输入名称无时显示空表 | | |
| 特殊需求 | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | 3 | 用例名称 | 球员信息排序 |
| 创建者 | 林鑫 | 最后一次更新 | 2015.3.9 |
| 创建日期 | 2015.3.9 | 最后更新日期 | 2015.3.9 |
| 参与者 | 查询用户 | | |
| 触发条件 | 用户希望查看球员某项数据的排序情况 | | |
| 前置条件 | 无 | | |
| 后置条件 | 按照用户需求显示球员信息 | | |
| 优先级 | 高 | | |
| 正常流程 | 1. 选择排序依据为球员名称 2. 系统下拉框选择球员名称 3. 选择升序排序 4. 系统下拉框选择升序 5. 选择确定 6. 显示按照升序排序的球员列表 | | |
| 拓展流程 | 1\*. 选择排序依据为列表一中的其余选项：  1\*.1 选择排序依据  1\*.2 系统下拉框选择为被选项  3\* 选择排序依据为降序：  3\*.1 选择排序依据为降序  3\*.2 系统下拉框选择为降序 | | |
| 特殊说明 | 1.列表一：球员名称,所属球队,参赛场数,先发场数,篮板数,助攻数,在 场时间,投篮命中率,三分命中率,罚球命中率,进攻数,防守数,抢断数,盖 帽数,失误数,犯规数,得分,效率,GmSc 效率值,真实命中率,投篮效率, 篮板率,进攻篮板率,防守篮板率,助攻率,抢断率,盖帽率,失误率,使用率 | | |
| 特殊需求 | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | 4 | 用例名称 | 筛选前50名球员 |
| 创建者 | 刘至家 | 最后一次更新 | 2015/3/9 |
| 创建日期 | 2015/3/9 | 最后更新日期 | 2015/3/9 |
| 参与者 | 软件使用者 | | |
| 触发条件 | 使用者想要知道某项数据排名前50的球员 | | |
| 前置条件 | 无 | | |
| 后置条件 | 无 | | |
| 优先级 | 低 | | |
| 正常流程 | 1.使用者输入自己想要查看的数据  2.系统返回此数据的排名前50的球员信息 | | |
| 拓展流程 | 1. a使用者追加输入球员位置，球员联盟 2. a.系统返回特定位置或特定联盟前50的球员信息 | | |
| 特殊需求 | 数据包括（得分，篮板，助攻，得分/篮板/助攻（加权比为1:1:1），盖帽，抢断，犯规，失误，分钟，效率，投篮，三分，罚球，两双（特指得分、篮板、助攻、抢断、盖帽中任何两项 ） | | |