a) Hyper-threading (HT) este implementarea proprietății Intel simultaneous multithreading (SMT) utilizată pentru a îmbunătăți paralelizarea calculelor (realizarea mai multor sarcini simultan) efectuate pe microprocesoare x86. processor mask = un vector de biți în care fiecare bit setat reprezintă un procesor activ în relaţie (cel puţin un bit)

relationship = poate fi una dintre următoarele valori LOGICAL_PROCESSOR_RELATIONSHIP:

- **0 RelationProcessorCore** (Procesoarele logice specificate partajează un singur nucleu de procesor)
- 1 RelationNumaNode (Procesoarele logice specificate fac parte din același nod NUMA)
- **2 RelationCache** (Procesoarele logice specificate partajează un cache)



2. **GetNumaHighestNodeNumber() -** Preia nodul care are în prezent cel mai mare număr.

GetNumaNodeProcessorMask() - Preia processor mask pentru nodul specificat. **GetProcessAffinityMask()** - Preia process affinity mask pentru procesul specificat şi system affinity mask pentru sistem. (pointer la o variabila)

Highest node number: 0 NumaNodeProcessorMask: 255

ProcessAffinityMask: 255 SystemAffinityMask: 255

3. **GetSystemCpuSetInformation() -** Permite aplicatiei să interogheze seturile CPU disponibile pe sistem și starea lor curentă -> **8 LOGICAL PROCESSORS**

CPU 0: node CPU core ID: 256
CPU 1: node CPU core ID: 257
CPU 2: node CPU core ID: 258
CPU 3: node CPU core ID: 259
CPU 4: node CPU core ID: 260
CPU 5: node CPU core ID: 261
CPU 6: node CPU core ID: 262
CPU 7: node CPU core ID: 263

