
CRITERIOS CACULADORA V1

by

Jonathan Carrero

Abstract. — En este documento aparecen los criterios que se tendrán en cuenta a la hora de valorar la nota del proyecto.

1. Consideraciones

- Se debe entregar el Javadoc del proyecto.
- La calculadora debe realizar operaciones negativas. Aquí tienes algunos ejemplos:

$2 * -1$, $-4 / -4$, $4 - 8$, $-12 * 7$, $-6 - 9$, $-6 - -9$, $0/3$, $-4 + -4$

- Tienes que considerar que el número 0 también es un número, por lo que se puede operar como cualquier otro (debería funcionar en todos los casos arriba descritos, salvo cuando dividimos un número entre 0. Sólo en este caso permitiré una excepción del programa).
- Debe haber un repo en Github, con un buen control de versiones y un fichero `.md` donde se explique el proyecto, en qué consiste y algunos cálculos de prueba de lo que se podría haber con ella. Debe ir acompañado de algunas capturas de la interfaz de tu calculadora.
- La fecha de entrega será el día 8 de enero.

2. Valoración

- **Suficiente (5):** El proyecto cumple todos los requisitos, pero el código es pobre y/o carece de funcionalidades extra.
- **Bien (6.5):** El proyecto cumple todos los requisitos, pero el código es pobre y/o carece de funcionalidades extra de tipo acciones. Es decir, tan sólo tiene algunos cambios de diseño y cosas referentes al estilo visual.
- **Notable (8):** Además del punto anterior, se ha añadido funcionalidad extra (de tipo acciones y diseño). Partes del código podrían mejorarse y ser más eficientes.
- **Sopresaliente (10):** Además del punto anterior, el código presenta una estructura considerablemente buena y es eficiente, no habiendo bloques redundantes ni código basura. Está bien comentado y tiene un estilo formal y correcto en todas sus partes.

December 11, 2024

J.C., Colegio Litterator • *E-mail* : jonathan.carrero@colegiolitterator.com