

# RELEASE PLANNING

## Condiciones de Satisfacción:

El PO prioriza las entregas de la funcionalidad completa del MVP de Taxi Mobile, por lo que es un proyecto basado en datos.

Las funcionalidades básicas deben estar disponibles en un tiempo de aproximadamente **30 días**, garantizando lo básico para validar la idea de negocio en el mercado, focalizando en la funcionalidad que permite el contacto entre Pasajeros y Taxistas.

## Duración de la Iteración:

Actualmente los desarrolladores presentes en el equipo no cuentan con conocimiento en desarrollo mobile, al mismo tiempo los testers, no poseen la herramienta que permita el control y desarrollo del prototipo sobre el cual se asentará el proceso de desarrollo junto con etapas de Testing, de este modo, teniendo en cuenta que el nivel de incertidumbre es alto, se puede concluir que serán necesarias, al menos **2 semanas** de tiempo de iteración inicial, para obtener una retroalimentación que permita una mejor planificación del sprint.

## Velocidad del Equipo:

- Estimación de las horas disponibles: 4 hs.
- Estimación de las horas disponibles en una iteración: 240 hs
- Velocidad del equipo estimada: 12 SP

El **plan del release** del MVP de Taxi Mobile contempla el lanzamiento del proyecto en dos sprint, definidos de la siguiente manera:

	Prioridad	Como	Quiero	Estimación
Release	1	Taxista	Loguearme para poder visualizar los pedidos de taxis	2
	2	Pasajero	Ver cuáles con los taxis más cercanos a mi ubicación para pedir el taxi que más me convenga	3
	3	Pasajero	Poder pedir un taxi seleccionando el más conveniente de un mapa para asegurarme de que el taxi está cerca	5
	4	Taxista	Marcar que el taxi se encuentra ocupado para no recibir pedidos de servicio que no podrá atender	2
Release	5	Taxista	Ver la ubicación del pasajero que ha solicitado un viaje para poder ir a buscarlo	5
	6	Taxista	Liberar el taxi cuando estaba ocupado para que esté disponible para un próximo pedido de viaje	2
	7	Pasajero	Enviar una notificación al momento en que solicitó un viaje para que el taxista me busque y la central esté enterada del pedido	3
TOTAL STORY POINTS				22

## Estimación de la velocidad:

Para la realización de la estimación de la velocidad del equipo, consultando la bibliografía, el libro Agile Estimating and Planning, utilizamos un método definido, lo que le permite al equipo pronosticar sin la necesidad de realizar iteraciones para estimar velocidad.

**A. Estimación de las horas disponibles:** 4 hs disponibles

**B. Estimación de las horas disponibles en una iteración:**

$4 \text{ hs disponibles} * 6 \text{ integrantes del equipo} * 10 \text{ días de la duración de la iteración}$   
 $= 240 \text{ hs}$

**C. Expandir las historias y ver que encaja:**

### Loguear taxista ( 29 hs)

- Diseñar interfaz de usuario 3 hs
- Investigar comunicación con API Facebook 3 hs
- Desarrollo interfaz de loguear taxista 4 hs
- Integración con API Facebook 2 hs
- Revisión de código de mecanismo de manejo de sesión 3 hs
- Realizar pruebas unitarias 4 hs
- Diseño y ejecución de casos de prueba 3 hs
- Realizar prueba de integración de componente para manejo de sesión 2 hs
- Realizar pruebas de usuario para manejo de sesión 3 hs
- Generar documentación 3 hs

### Pedir taxi (79 hs)

- Diseñar interfaz de usuario con mapa interactivo 8 hs
- Investigar cómo generar el mapa en base a la ubicación del usuario 6 hs
- Investigar cómo visualizar la ubicación en mapa interactivo de cada taxi 6 hs
- Obtener API de Google para geolocalización 5hs
- Desarrollo de la interfaz de usuario para pedir taxi 8 hs
- Integración con API de Google para geolocalización 5 hs
- Revisión de código 4 hs
- Refactorización de código 5 hs
- Pruebas unitarias 6 hs
- Diseño y ejecución de casos de prueba 10 hs
- Prueba de integración de componentes API de Google para geolocalización 4 hs
- Pruebas de usuario para pedir el taxi 5 hs
- Generar documentación 7 hs

### Buscar taxis cercanos (48 hs)

- Diseñar interfaz de usuario para buscar taxis cercanos según ubicación del usuario 5 hs
- Desarrollo de la interfaz para buscar taxis cercanos 5 hs
- Integración con Google para geolocalización 5 hs
- Revisión de código 3 hs
- Refactorización de código 3 hs
- Pruebas unitarias 4 hs
- Diseño y ejecución de casos de prueba 6 hs
- Prueba de integración de componentes API de Google para geolocalización 6 hs
- Pruebas de usuario para buscar taxis cercanos 6 hs
- Generar documentación 5 hs

### Ocupar taxi (29 hs)

- Diseñar interfaz de usuario para cambio de estado del taxi 3 hs
- Desarrollo para cambio de estado del taxi 4 hs
- Revisión de código y validaciones correspondientes 4 hs
- Pruebas unitarias 4 hs
- Diseño y ejecución de casos de prueba 4 hs
- Pruebas de usuario para cambio de estado del taxi 4 hs
- Generar documentación 5 hs

### TOTAL: 185 hs

- |                                |          |      |
|--------------------------------|----------|------|
| ➤ <b>Loguear taxista</b>       | ( 29 hs) | 2 SP |
| ➤ <b>Ocupar taxi</b>           | (29 hs)  | 2 SP |
| ➤ <b>Buscar taxis cercanos</b> | (49 hs)  | 3 SP |
| ➤ <b>Pedir taxi</b>            | (79 hs)  | 5 SP |

### VELOCIDAD DEL EQUIPO ESTIMADA: 12 SP

*Se considera también un total de **55 horas** no planificadas a distribuir entre cada integrante del equipo para contemplar los posibles inconvenientes o dudas que puedan surgir durante el sprint.*

## MINUTA PARA SPRINT PLANNING

### Sprint Nro. 1

**Duración del Sprint en días:** 14 días

**Objetivo del Sprint:** Ofrecer al cliente la funcionalidad de solicitar un taxi a través de un mapa interactivo, visualizando los más cercanos a la ubicación del pasajero. También se ofrecerá la funcionalidad del logueo del taxista para que pueda visualizar los pedidos de taxi, como a su vez la funcionalidad de indicar que el taxi se encuentra ocupado y por ende no puede ser solicitado.

Se contemplan para ello las US de *Loguear taxista*, *Ocupar taxis*, *Buscar taxis cercanos* y *Pedir taxi*.

### Equipo Scrum:

Marion Nicolas

Villanueva Cristian

Carrera Matías

Viola Abril

Barnasthpol Milagros

Romero Candelaria

**Capacidad del Equipo en Horas Ideales:** 240 hs

### Definición de Hecho para el Equipo

- ☐ Diseño revisado y aprobado por el PO
- ☐ Código Completo
  - ☐ Código en el Repositorio.
  - ☐ Código con lineamientos de buenas prácticas.
  - ☐ Código comentado
  - ☐ Código inspeccionado
  - ☐ Código refactorizado
- ☐ Probado
  - ☐ Prueba de unidad hecha
  - ☐ Prueba de regresión hecha
  - ☐ Prueba de integración hecha
  - ☐ Plataforma probada
- ☐ Defectos conocidos con severidad mínima
- ☐ Prueba de aceptación realizada por el PO

### Sprint Backlog

US contenidas en el Sprint Backlog:

- Loguear taxista
- Buscar taxis cercanos
- Pedir taxi
- Ocupar taxi

Cada US story dividida en tareas junto con sus respectivas horas de trabajo se encuentra a continuación de la tabla.

[illegible]

***Bibliografía:***

- Cohn, Mike — Agile Estimating and Planning — Editorial Prentice Hall 2006 — Capítulo 12 y 14.
- Guía de Scrum
- Videos de YouTube subidos por la Cátedra.
- Filminas del teórico de la materia.

