

## **ACTIVIDAD 17**

### **Introducción a la programación orientada a objetos en Java**

#### **Objetivos:**

1. Aplicación de conceptos básicos de programación orientada a objetos en Java.
2. Test de 10 preguntas que el docente le indicará.

#### **Instrucciones.**

En cada una de las preguntas escriba el programa en Java que resuelva la problemática planteada.

Puede consultar al profesor si tiene dudas sobre el trabajo las cuales serán respondidas en directo, mediante Blackboard. Se creará un foro para que puedan discutir entre los grupos la búsqueda de una buena solución del problema.

Al final cada grupo explicará la solución obtenida para el problema, la cual obtendrá retroalimentación por parte de los alumnos y el profesor.

#### **Enunciado**

En el mes de enero del año 2020 en la ciudad de Santiago se han registrado diversas Temperaturas ambientales, las que han generado diferentes opiniones referentes a las causas del cambio climático.

Para esto se pide crear un programa que utilice métodos e instanciación de clases y que cumpla con los requerimientos:

1. Crear un arreglo para registrar las temperaturas del mes de enero de la ciudad de Santiago.
2. Obtener la mayor temperatura.

3. Obtener la menor temperatura.

Una vez terminada la actividad, debe enviar por correo la soluciones indicando el grupo de trabajo y los integrantes. Cada solución se dejará en el ambiente de aprendizaje disponible para que la puedan revisar.