

ACTIVIDAD 10

Introducción a la programación en Java

Objetivos:

1. Aplicación de conceptos básico de programación en Java.
2. Test de 10 preguntas que el docente le indicará.

Instrucciones.

En cada una de las preguntas escriba el programa en Java que resuelva la problemática planteada.

Puede consultar al profesor si tiene dudas sobre el trabajo las cuales serán respondidas en directo, mediante Blackboard. Se creará un foro para que puedan discutir entre los grupos la búsqueda de una buena solución del problema.

Al final cada grupo explicará la solución obtenida para el problema, la cual obtendrá retroalimentación por parte de los alumnos y el profesor.

Preguntas

- 1.- Escriba un método que escriba en la pantalla el valor de la suma de los 10 primeros números pares.
- 2.- Escriba un programa que solicite por pantalla el ingreso de 4 números decimales para calcular el promedio y los muestre en pantalla.
- 3.- Escriba un programa que solicite por pantalla un número y debe decidir si el número es positivo o negativo.

Una vez terminada la actividad, debe enviar por correo la soluciones indicando el grupo de trabajo y los integrantes. Cada solución se dejará en el ambiente de aprendizaje disponible para que la puedan revisar.