# Crear un Proyecto

* yarn create react-app NOMBRE\_CARPETA\_PROYECTO
* yarn créate vite # luego seleccionar react

# Ejecutar

* npm start

esto ejecuta el contenido de CP/src/App.js y en especifico de la función App()

# crear el compilado

* npm run build

crea los elementos de la carpeta dist

# para correr los test

* npm run test

# /src/package.json

Las librerias

“react” es lo mas basico, en parte es lo que se reutiliza si se trabaja en moviles

“react-dom” es para poderlo usar como web

Para instalar las dependencias

* yarn
* npm install
* pnpm install

# /src/main.jsx

Es el punto de entrada del proyecto

# /src/index.html

Cuando se crea con create-react-app se crean los archivos index en ves de main y estos con extensión js

En este archivo se puede ver una etiqueta con id root que es donde van a estar los componentes

# /src/index.js

Equivalente al main.jsx pero para el caso de crearla con create-react-app

# /src/vite.config.js

Configuración de vite

# Css generales

Se importan dentro del main.jsx

import './css/estilos\_generales.css';

const root = ReactDOM.createRoot(document.getElementById('root'));

root.render(

  <React.StrictMode>

    <App />

  </React.StrictMode>

);

# /public/

Aquí se puede crear carpeta y agregar contenido estático como las imágenes, luego sus rutas relativas no tienen que incluir la carpeta public, la toma como rais de forma automática

# /assets/

Se pueden poner archivos estáticos

# Elemento

Es lo que se renderiza (osea por ejemplo el jsx)

# Componentes

Es en lo que esta basado react para la reutilización de código

Es una factoría (función creadora) de elementos (entiéndase ‘elemento’ como su concepto en react)

Los datos fluyen de forma unidireccional de padres a hijos

Son funciones que reciben un parámetro dict, y retornan jsx.

Su nombre tiene que ser en Pascal Case

export const CustomButton = ({})=>(<button>button</button>)

Se considera una función como componente solo a las que retornan jsx

Pueden interpretar variables declaradas de forma externa a la función, pero no interpreta objetos (almenos no en su forma dict)

## parámetros

En la función el primer parámetro tiene que ser la definición de un objeto mediante un dict

Deben ser inmutables, osea en el resto del código de la función no se debe de asignarle un nuevo valor (no usar con ellos el =)

Es buena practica que estén en camel case

export const CustomButton = ({textoEnElBoton})=>(<button style={{

    backgroundColor:"blue"

}}>{textoEnElBoton}</button>)

### Llamarlos

Luego en el jsx se llaman como si fueran atributos del html

 <CustomButton textoEnElBoton='texto1'/>

### children

Se puede hacer uso de los children de nuestra etiqueta de nuestro componente

Para esto se agrega un parámetro children de primero dentro de nuestro parámetro principal dict

export const CustomButton = ({children,ponerTextoGrande})=>(<button style={{

    backgroundColor:"blue"

}}>{children}</button>)

<CustomButton  ponerTextoGrande >

          Texto1a

        </CustomButton>

        <CustomButton >

          Texto2b

        </CustomButton>

## Variables externas

Dentro del archivo del componente se pueden declarar variables, (fuera de la funcion) para que estas solo se declaren una vez, (como si fueran constantes)

const fecha=new Date();

export const ComponentePrueba =()=>{

    return (

        <>

            {JSON.stringify(fecha)}

        </>

    )

}

Estas variables no van a estar disponibles globalmente

# JSX

Es el lenguaje de plantillas de react

Para que se interpreten tienen que estar dentro de una sola etiqueta

## React.Fragment

Si no hay una etiqueta correcta para esto, se suele usa <React.Fragment>

<React.Fragment>

          componentes

        </React.Fragment>

### <>

Una manera mas corta que equivale a lo mismo, son las etiquetas vacias

<>

          componentes

        </>

## Tags que cambian

Algunos nombres de atributos son distintos

Class –> className

## Estilos en línea

Se ponen dentro del atributo style pero lo que se le pasa es un objeto dict y las key van a ser las propiedades pero en camel case

export const CustomButton = ({})=>(<button style={{

    backgroundColor:"blue"

}}>button</button>)

## True default

Si un atributo se pasa poniendo se solo el sin asignarle valor entonces es true por defecto

<CustomButton textoEnElBoton='texto1' ponerTextoGrande />

## Pasar múltiples argumentos

<CustomButton  ponerTextoGrande {...dic\_con\_argumentos} >

          Texto1a

        </CustomButton>

## Arreglos

Necesitan una key por obligación

Se puede renderizar mediante un map

export function ComponenteEjemplo({children}){

    const {getFollowing,setFollowing}= useState(false);

    const datos\_en\_arreglo=["a","b","c"];

return (

    <div>

        {children}

        <br/>

        {

            datos\_en\_arreglo.map(v=>

            (<spam key={v} >

                {v}

            </spam>)

            )

        }

    </div>

)

}

## JSON.stringify

Pero se pueden cargar objetos en el jsx si se usa el JSON.stringify

const fecha=new Date();

export const ComponentePrueba =()=>{

    return (

        <>

            {JSON.stringify(fecha)}

        </>

    )

}

# Hooks

Son instrucciones (funciones especiales) que permiten acceder, enganchar o tomar características especiales de react, como el estado o el ciclo de vida de los componentes

# Rutas

* pnpm install react-router-dom

import { BrowserRouter as Router,Route,Link} from 'react-router-dom'

<Router>

 <Route path='/' component={Fib} />

 <Route path='/' component={Fib} />

 </Router>

O

import { BrowserRouter, Routes,Route,Link} from 'react-router-dom'

< BrowserRouter >

… mas codigo fuera de la ruta, por ejemplo un nav

< Routes >

  <Route path='/' element={Fib} />

  <Route path='/' element={Fib} />

</ Routes >

 </ BrowserRouter >

## Switch

No se detiene en la coincidencia, para que si lo haga

<Switch>

    <Route path='/' component={Fib} />

        <Route path='/otherpage' component={OtherPage} />

      </Switch>

## Exact

Si se pone Exact en true entonces solo coincide si es exacta la concidencia

<Route path='/' exact="true" component={Fib} />

## Link

<Link to="/otherpage">Other Page</Link>

## NavLink

<NavLink path='/otherpage' component={OtherPage} activeClassName="clasecss" />

Si es esta coincidencia le pone esta clase

## userParams

para usar parámetros

import {userParams} from 'react-router'

Vpara=userParams();

<Route path='/otherpage\:Parametro1\:Parametro2' component={OtherPage} />

Vpara es { Parametro1:valor, Parametro1:valor }

## Parámetros del request (useLocation)

import { useLocation } from 'react-router-dom';

Vurl= useLocation()

Vurl={

‘hash’:valor,

’pathname’:’/..’ // lo anterior al ‘?’

‘search’: ‘?...’ si tiene ‘?’

‘state’: undefine

}

## Historial (useHistory)

import {useHistory} from  'react-router'

Vhist= useHistory()

Ir a una url anterior

Vhist.push(Vurl)

## Redirect

import { Redirect} from 'react-router'

 < Redirect to="/redireccion" />

O

<Route path='/' element={ <Navigate to=’/ruta’ } />

## Ver url (useRouteMatch)

import {useRouteMatch}from  'react-router'

Vurla= useRouteMatch()

Vurla={

isExact:boolean,

params: Vurl

path: “”

url: “”

}

HashRoute

Como react no soporta que el usuario pegue una ruta que no sea el index, la solución es usar siempre el índice pero variando con un ‘#’ para eso es el HashRoute

< HashRoute>

    <Route path='/' component={Fib} />

        <Route path='/otherpage' component={OtherPage} />

      </ HashRoute>

# Estado

El estado son los valores internos que manejan la lógica y los datos de un componente, permite que este reaccione a cualquier cambio lo que hará que se vuelva a renderizar en la interfaz

Es inmutable

No se puede modificar directamente

Es asíncrono

No es accesible desde otro componente excepto de aquel que lo posee y lo asigna

La propagación del estado es unidireccional y descendiente (hacia abajo ) esto significa que un componente padre puede pasar valores de su estado a componentes hijos que la recibirán como propiedades

En el momento que el pare sufra cambios esto causara que tanto el padre como sus hijos que recibieron estos parámetros se rendericen y reaccionen a dicho cambio

## useState

para manejarlo a nivel de componente se utiliza el hook useState

import { useState } from "react"

Este retorna un get y set

const [getFollowing,setFollowing]= useState(false);

Si se utiliza el set y se cambia el valor, se renderiza de nuevo el componente

El set puede recibir el nuevo valor o una función que tenga como parámetro el valor anterior y retorne el nuevo

setLista([...lista,`${lista.length}`])

setLista(anterior=>[...lista,`${lista.length}`])

Al actualizar el estado de un padre, se actualizan a la fuerza todos sus hijos aunque no tengan cambios

## Agregar elementos a un arreglo

setLista([...lista,{

            cantidad: lista.length,

            elemento:`${nuevo} - ${lista.length}`

        }]);

Ejemplo

export const ComponentePrueba =()=>{

    const [lista,setLista] = useState([]);

    const agregarElemento=(nuevo)=>{

        setLista([...lista,{

            cantidad: lista.length,

            elemento:`${nuevo} - ${lista.length}`

        }]);

    }

    return (

        <>

            <button onClick={(ev)=>agregarElemento("a")}>Agregar</button>

            <ul>

                {lista.map((v,i)=><li key={i}>{JSON.stringify(v)}</li>)}

            </ul>

        </>

    )

}

# Eventos

Consiste en pasarles métodos entre {} y sin su () a atributos de eventos por defecto del html

export const CustomButton = ({children,ponerTextoGrande})=>(<button

   onClick={botonPulsado}>{children}</button>)

const botonPulsado=()=>{

    alert('hola mundo')

}

El estándar es llamarlos ‘handlerNombreEvento’

# Operadores booleanos en jsx

export default function Componente2(){

    const variableBooleana=true;

    return <> {variableBooleana&&<span>agrega este jsx si es true</span>}</>

}

Si es true se puede agregar

Se le llama evaluación de corto circuito

# Videos

import React ,{useRef} from 'react';

import referencia\_al\_video from './assets/video.mp4';

function App() {

  const videoRef=useRef(null);

  const videoPlay=()=>{

    videoRef.current.play();

  };

  const videoPause=()=>{

    videoRef.current.pause();

  };

  return (

    <div>

      <video width="400" ref={videoRef}>

      <source src={referencia\_al\_video} type='video/mp4'></source>

      </video>

      <div>

        <button onClick={videoPlay}>Play</button>

        <button onClick={videoPause}>Pause</button>

      </div>

    </div>

  );

}

# useRef

para hacer referencia a un elemento html y usarlo (recordar que dependiendo del elementó html que sea cada uno tiene sus métodos)

import React ,{useRef} from 'react';

import referencia\_al\_video from './assets/video.mp4';

function App() {

  const videoRef=useRef(null);

  const videoPlay=()=>{

    videoRef.current.play();

  };

  const videoPause=()=>{

    videoRef.current.pause();

  };

  return (

    <div>

      <video width="400" ref={videoRef}>

      <source src={referencia\_al\_video} type='video/mp4'></source>

      </video>

      <div>

        <button onClick={videoPlay}>Play</button>

        <button onClick={videoPause}>Pause</button>

      </div>

    </div>

  );

}

# useEffect

import React ,{useRef,useEffect} from 'react';

se utiliza para llamar a funciones,eventos,comportamientos en diferentes momentos del renderizado de un componente

useEffect(()=>{

    const llamaApiCambio= async ()=>{

      try {

        const respuesta=await fetch("http://localhost:8000/aplicationstore/list/");

        const datos=await respuesta.json();

        console.log(datos);

      } catch (error) {

        console.log("error al acceder a la api: ",error);

      }

    };

  },[]);

El momento en que ocurre depende del segundo argumento

En el caso de que sea una lista vacío se ejecuta una sola vez después de que el componente se renderice

useEffect(()=>{  },[]);

no puede recibir funciones asíncronas, para enfrentar esto, dentro de el si fuese necesario llamar a una promesa, entonces se debe de usar con el .then, no con el asyn await. Otra alternativa es crear una función aparte async que use las promesas y dentro del cuerpo del useEffect llamar a esta función.

## El desmontar el componente

useEffect, tambien permite decir lo que queremos que suceda cuando se desmonte el componente actual, para ello se agrega al return de la funcion interna de useEffect una funcion que se ve a llamar al desmontar este componente

useEffect(() => {

      first

      return () => {

        al desmontar el componente

      }

    }, [third])

# SWC

Te lo suele preguntar vite al crear un proyecto ,Compilador de javascript y tipescript

# Snippets

ffc :componente funcional vacío

racf: componente de flecha vacio, es el recomendado

# Formularios

Una forma de usar los formularios es que una variable reciba un objeto dict y luego desestructurar la variable del valor

export const ComponenteFormulario = ()=>{

    const [formulario,setFormulario]=useState({

        nombre:"el nombre",

        edad:5

    });

    const {nombre, edad} =formulario;

    const onInputChange= ({target})=>{

        const {name,value} =target

        setFormulario(

            {

                ...formulario,

                [name]:value

            }

        )

    }

    const onSubmit = (event) => {

        event.preventDefault()

        console.log(formulario)

    }

    return (<>

        <form onSubmit={onSubmit}>

            <input type="text" name="nombre" value={nombre} onChange={onInputChange}/>

            <input type="text" name="edad" value={edad} onChange={onInputChange}/>

            <button type="submit">Enviar</button>

        </form>

    </>)

}

# useMemo

memoriza el resultado de una funcion, para en caso de que se vuelva a llamar, no calcular de nuevo. Se le pasa al igual que a useEffect las variables por la que se va a guiar para volver a calcular

const getCalculo=(listaNumeros)=>useMemo(()=>{

        return listaNumeros.reduce((a,b)=>a\*b)

    },[listaNumeros])

# useCallback

Para memorizar funciones, en ocasiones si estamos pasando una función como paramero y dentro del hijo (elemento que recibe esta función) se va a llamar, no queremos que se renderice el hijo cada ves que se llame, es en estos casos donde hay que memorizar la función

//padre.jsx

import React from 'react'

import { useState } from 'react'

import { IncrementarComponente } from './incrementarComponente'

import { useCallback } from 'react'

export const ComponenteCallBack = () => {

    const [counter,setCounter]=useState(0)

    const incrementarPadre=useCallback((val)=>{

        setCounter((contador)=>contador+val)

    },[])

  return (

    <>

    <div>componenteCallBack</div>

    <h2>Contador: {counter}</h2>

    <IncrementarComponente incrementar={incrementarPadre}/>

    </>

  )

}

Hijo.jsx

import React from 'react'

export const IncrementarComponente = ({incrementar}) => {

    console.log("me estoy incrementando")

  return (

    <div>

        <button onClick={()=>incrementar(100)}>+1</button>

    </div>

  )

}

Al igual que use efect su segundo parámetro es una lista de las variables de las que depende para recargar la función

# useReduce

definición de como complicarse la vida por gusto 🤦‍♂️

En caso de tener un estado que sea un objeto complejo, que por algun motivo no sea buena idea simplemente actualizar algun elemento por sustitución, sino que cada elemento del estado al ser tambien un objeto el cambio sea talvez cambiar algun atributo

-1ro se crea una funcion que haga lo anterior, va a tener dos parámetros, un ‘estado’ (con valor por defecto estado inical [por ejemplo una lista vacia]) y un objeto ‘accion’ (con valor por defecto vacío osea {} )

La idea de esta funcion es que dado el objeto ‘accion’ se meodifique de alguna forma el estado y al final se retorne.

Por ejemplo obviamente si el objeto acción estuviese vacío se retorna el parámetro estado

Esta función la llamaremos conceptualmente un reducer

const tareaReducer = (state=initialState,action={})=>{

    if(action.type==='[TAREAS] Agregar Tareas'){

        return [...state,action.pyload]

    }

    return state

}

-2do declarer el useReduce

import { useReducer } from 'react'

const [state, dispatch] = useReducer(initialState, tareaReducer)

El ‘state’ es el estado

y el dispatch es lo que se va a usar para llamar a la función reducer, aunque tener en cuanta que no es que la estemos llamando directamente si no que el dispatch va a recibir un solo argumente que va a ser el valor correspondiente para el parámetro de ‘accion’ (el segundo de la funcion reduce)

dispatch(objeto para modificar el estado);

# createContext

Se utiliza para proveer a un conjunto de elementos hijos de unos valores por defecto, por ejemplo para tener siempre acceso al usuario logueado

-1ro se crea el contexto

NombreContextoContext.jsx

import { createContext } from "react";

export const UsuarioContext = createContext();

-2do se crea el proveedor

Es elemento que envuelve a los hijos

Fijarse que aqui se le da el valor inicial

import React from 'react'

import { UsuarioContext } from './UsuarioContext'

const usuario={

    nombre:"Sergio",

    email:"sergio@gmail.com",

}

export const UsuarioProvider = ({children}) => {

  return (

    <UsuarioContext.Provider value={{usuario,pais:"cuba"}}>

        {children}

    </UsuarioContext.Provider>

  )

}

-3ro usarlo en un elemento superior

<UsuarioProvider>

        <ComponenteFormulario2/>

        <CalculosPesados/>

        <ComponenteCallBack/>

        </UsuarioProvider>

-4to consumir el contexto en algun hijo

import { useContext } from 'react'

const {usuario} =useContext(UsuarioContext)

<h3>{usuario.nombre}</h3>

# Redux

* pnpm install redux
* pnpm install react-redux
* pnpm install redux-devtools

-1ro se crean las carpetas para cada cosa

## /src/types/index.js

Todos los tipos

Ejemplo

Export const INCREMENT=”INCREMENT”;

Export const DECREMENT=”DECREMENT”;

## /src/actions/

Todos los actions

Ejemplo

/src/actions/NombreLogicaActions.js

Import { INCREMENT, DECREMENT } from ‘./types’

Export const sumar = ()=>({type: INCREMENT});

Export const restar = ()=>({

type: DECREMENT,

payload: {

restar: 5

}

});

## /src/reducers/index.js

Todos los reducers

Import {combineReducers} from ‘redux’;

Import miFuncionReducer from ‘.MiReducer’

Const reducer = combineReducers({

mireducer: miFuncionReducer

})

Export default reducer;

/src/reducer/MiReducer.js

Aqui poner una función reducer para luego importarla en el index.js

## /src/store/index.js

El store

Import {createStore} from ‘redux’;

Import reducer from ‘../reducers’;

Const store =createStore(reducer);

//llamar cada vez que suceda un cambio, se llama después de la actualización

store.subscribe( ()=> { …} )

expport default store;

## <Provider>

-2do se usa el componente <Provider> pasándole el store, envolviendo los componentes hijos que necesitan este contexto

Import {Provider} from ‘react-redux’

Import store from “./store”

…

<Provider store={store}>

<Hijo1/>

<Hijo2/>

…

<Provider>

## useSelector useDispatch

-3ro luego en un componente se accede al estado

import {useSelector ,useDispatch} from “react-redux”

import {sumar} from “../actions/NombreLogicaActions”

const state=useSelector(state=>state)

const dispatch = useDispatch()

Luego por ejemplo en un botón

<button onClick= { ()=> dispatch( sumar() ) } > + </>