



¿CÓMO POTENCIAR EL SISTEMA DE RECOMPENSAS CON PBL?

Dar puntajes, reconocer los logros y hacer visible el progreso de los estudiantes son acciones que contribuirán positivamente en el desarrollo de experiencias de aprendizaje gamificadas.

PUNTOS (POINTS)



De experiencia: Se obtienen por acciones y progreso.



Redimibles: Son canjeables por experiencias o recursos.



De habilidad: Se obtienen por adquirir o mejorar capacidades.



De reputación: Se otorgan de acuerdo con el proceso de aprendizaje percibido.



De karma: Pueden ser positivos o negativos. Se obtienen por el comportamiento y la toma de decisiones.

INSIGNIAS (BADGES)

Son reconocimientos con un alto poder simbólico y de pertenencia ya que representan los méritos y logros de los estudiantes. Sus objetivos son:

1

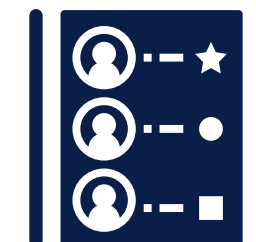
Guía o retroalimentar al estudiante en su proceso de aprendizaje.

2

Alentar y motivar la continuidad del estudiante en el proceso de aprendizaje.

TABLAS DE POSICIÓN (LEADERBOARDS)

Hacen visible el puntaje obtenido y el progreso de los estudiantes en el proceso de aprendizaje.



*¡Una tabla de posición bien diseñada puede aumentar la motivación y la **sana competencia entre las personas!***

