

SISTEMA GAMIFICADO DE EVALUACIÓN

¿Qué tipo de recompensas implementarías para gamificar el proceso de evaluación?

TEMÁTICA A
DESARROLLAR

OBJETIVO DE
APRENDIZAJE

EVALUACIÓN		LOGROS Y TÍTULOS HONORÍFICOS	SECRETOS	PBL (PUNTOS, INSIGNIAS Y TABLAS DE POSICIÓN)		
		Breves mensajes de felicitación en pantalla		HABILIDAD	KARMA	TABLAS DE POSICIÓN
	COEVALUACIÓN El proceso de aprendizaje de los estudiantes es valorado por el resto de sus compañeros					
	AUTOEVALUACIÓN El estudiante se califica a sí mismo.					
	HETEROEVALUACIÓN El docente valora los conocimientos y habilidades de sus estudiantes					
	HERRAMIENTA ECOSISTEMA MICROSOFT					

SISTEMA GAMIFICADO DE EVALUACIÓN

¿Qué tipo de recompensas implementarías para gamificar el proceso de evaluación?

1 OBJETIVO DE APRENDIZAJE: Pueden ser a corto, mediano y largo plazo

2 EVALUACIÓN: Determina los tipos de evaluación a los que apunta el sistema de gamificación

3 LOGROS Y TÍTULOS HONORÍFICOS: Muestra breves mensajes de felicitación en pantalla

Herramientas Microsoft: Teams

4 SECRETOS: Información extra que agrega aún más sentido al objetivo de aprendizaje

Herramientas Microsoft: Word – Mensajes Cifrados

SISTEMA GAMIFICADO DE EVALUACIÓN

¿Qué tipo de recompensas implementarías para gamificar el proceso de evaluación?

5 PBL (PUNTOS, INSIGNIAS, TABLAS DE POSICIÓN):

Determina los elementos del sistema PBL a utilizar teniendo en cuenta los 3 tipos de evaluación.

5.1 PUNTOS:

Determina los estímulos cuantitativos o cuantitativos.

5.2 INSIGNIAS:

Determina los reconocimientos cualitativos.

5.3 TABLA DE POSICIÓN:

Determina una posición de los estudiantes de acuerdo a su valoración en el proceso de aprendizaje.

Herramientas Microsoft: Teams

Herramientas Microsoft: Teams