



/ HACKATHON 2021

Powered by  Microsoft



Recuerda identificar los problemas que hacen que el día a día de un estudiante de la universidad sea más complejo.

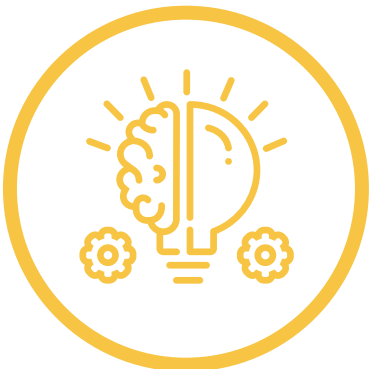
[illegible][illegible]

A series of horizontal dotted lines for writing.

[illegible]



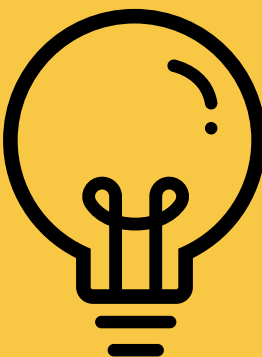
3. LLUVIA DE IDEAS



Escribe al menos 6 ideas para resolver el problema identificado en la plantilla Gráfico de oportunidades

Entre más ideas tengas, mejor, no importa que parezcan muy alocadas.

IDEA 1



.....

.....

.....

.....

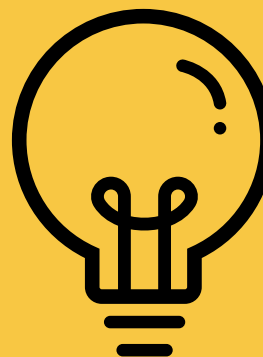
.....

.....

.....

.....

IDEA 4



.....

.....

.....

.....

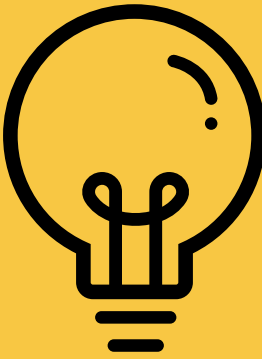
.....

.....

.....

.....

IDEA 2



.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

IDEA 5



.....

.....

.....

.....

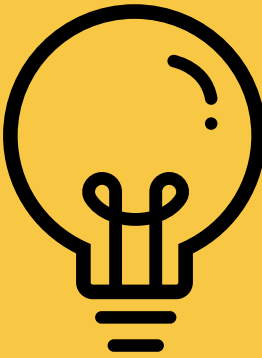
.....

.....

.....

.....

IDEA 3



.....

.....

.....

.....

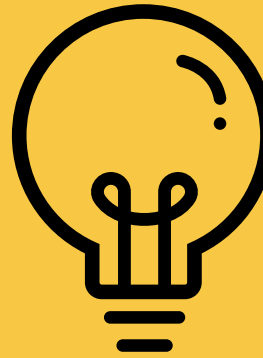
.....

.....

.....

.....

IDEA 6



.....

.....

.....

.....

.....

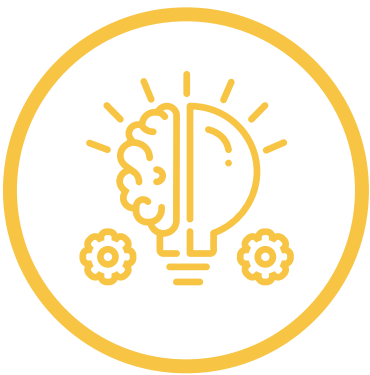
.....

.....

.....



4. VIABILIDAD DE LAS IDEAS



Ubiquen cada idea donde consideren, teniendo en cuenta el tiempo límite y las posibilidades de las herramientas de Microsoft.

IMPOSIBLE

POSIBLE

¿QUÉ HERRAMIENTAS DE LA
PLATAFORMA MICROSOFT EMPLEARÍAN?

-
-
-
-
-
-
-

DEFINAN EN UNA FRASE LA IDEA FINAL

.....

.....

.....

.....

.....

.....



5. ¿A QUÉ SE PARECERÍA Y A QUÉ NO?



Escriban el nombre o ubiquen el logo de la referencia en cada caso, pueden hacer este ejercicio varias veces.

Al agregar un elemento es importante que todos los integrantes tengan claro por qué sí sería o no sería un ejemplo a seguir.

SI FUERA UNA MARCA

SERÍA COMO...

¿POR QUÉ?

SI FUERA UNA APP

SERÍA COMO...

¿POR QUÉ?

SI FUERA UNA PÁGINA

SERÍA COMO...

¿POR QUÉ?

SI FUERA UN SERVICIO

SERÍA COMO...

¿POR QUÉ?

NO SERÍA COMO...

¿POR QUÉ?

NO SERÍA COMO...

¿POR QUÉ?

NO SERÍA COMO...

¿POR QUÉ?

NO SERÍA COMO...

¿POR QUÉ?



6. SINTESIS DE LA IDEA



CRITERTEC
EDUCACIÓN



Escriban las características que hacen única su idea teniendo en cuenta la pregunta de cada recuadro.

Si responden cada pregunta en menos de 50 palabras, más adelante será mucho más fácil realizar el pitch.

CUÉNTANOS TU IDEA DE MANERA BREVE

.....

.....

.....

¿QUÉ PROBLEMA SOLUCIONA?

[illegible]

¿PARA QUIÉN VA DIRIGIDA?

This image shows a full page of white paper with ten horizontal dashed lines, typical of primary school handwriting practice paper. The lines are evenly spaced and extend across the entire width of the page. There is no text or other markings on the paper.

¿CÓMO FUNCIONA?

Describan brevemente las herramientas de Microsoft que usarán para crear su aplicación.

[illegible]

¿QUÉ NECESITAMOS PARA LOGRARLO?

¿Qué pasos seguirán para completar su aplicación antes del 23 de junio?

[illegible]

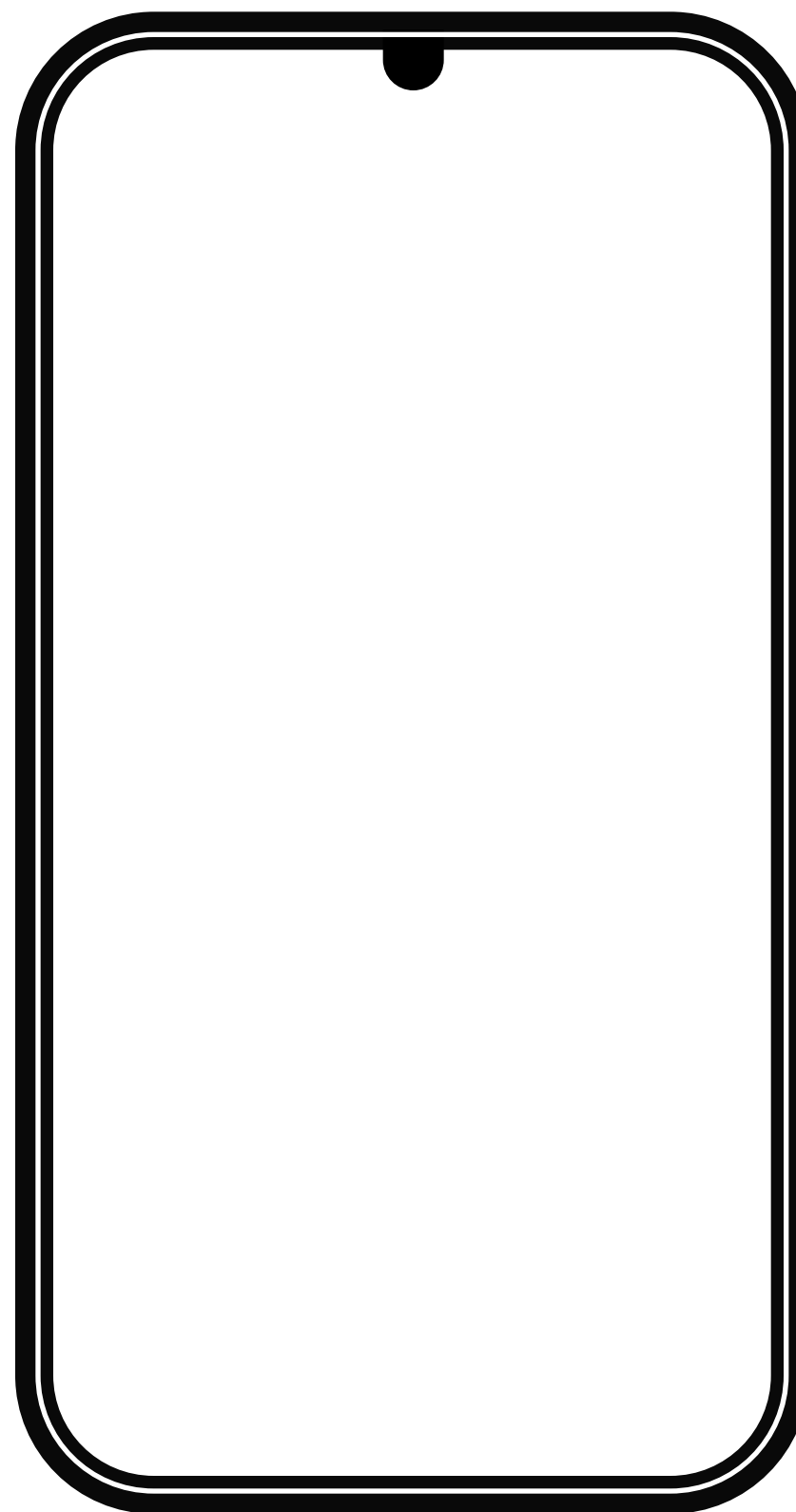
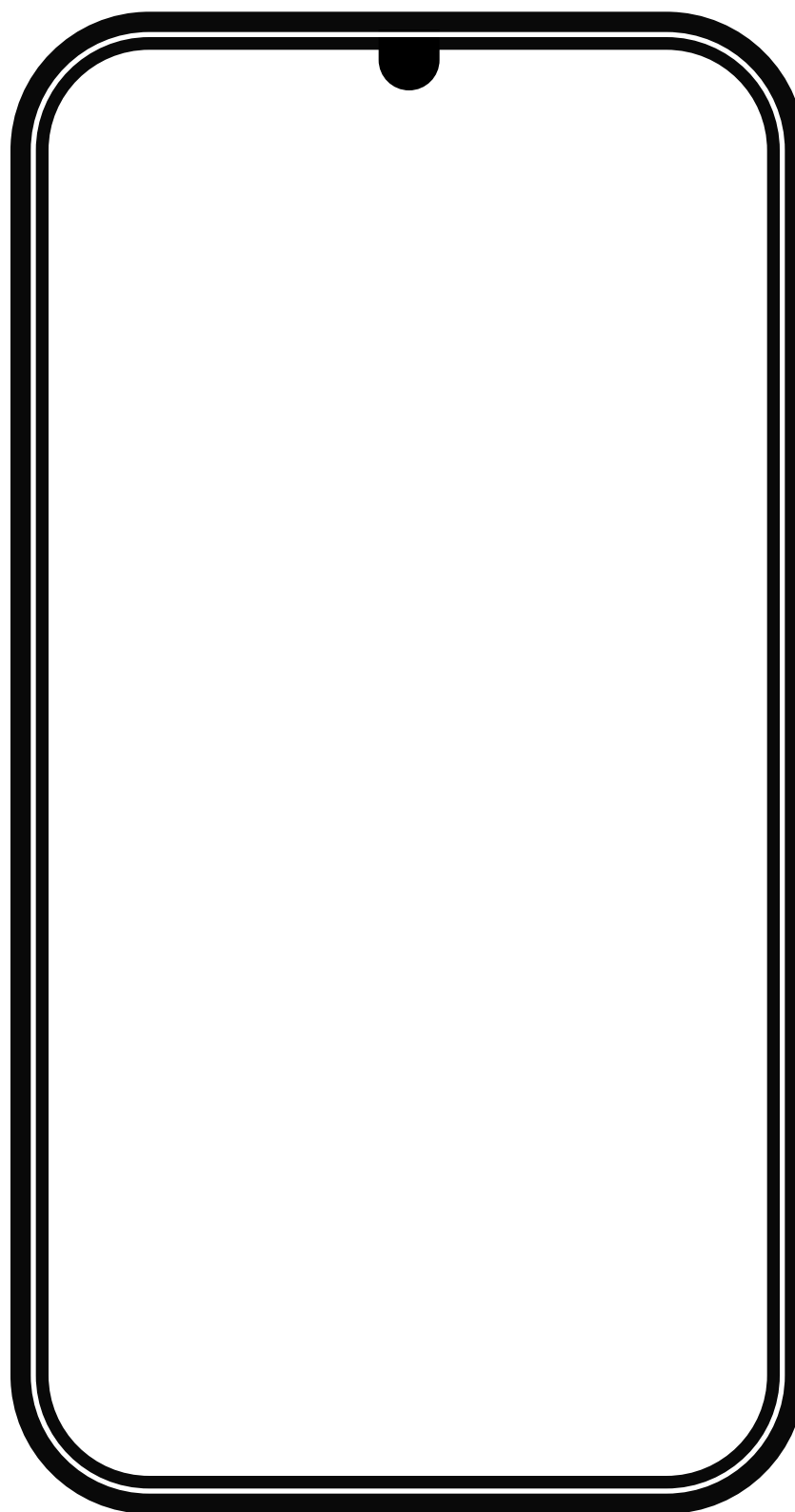
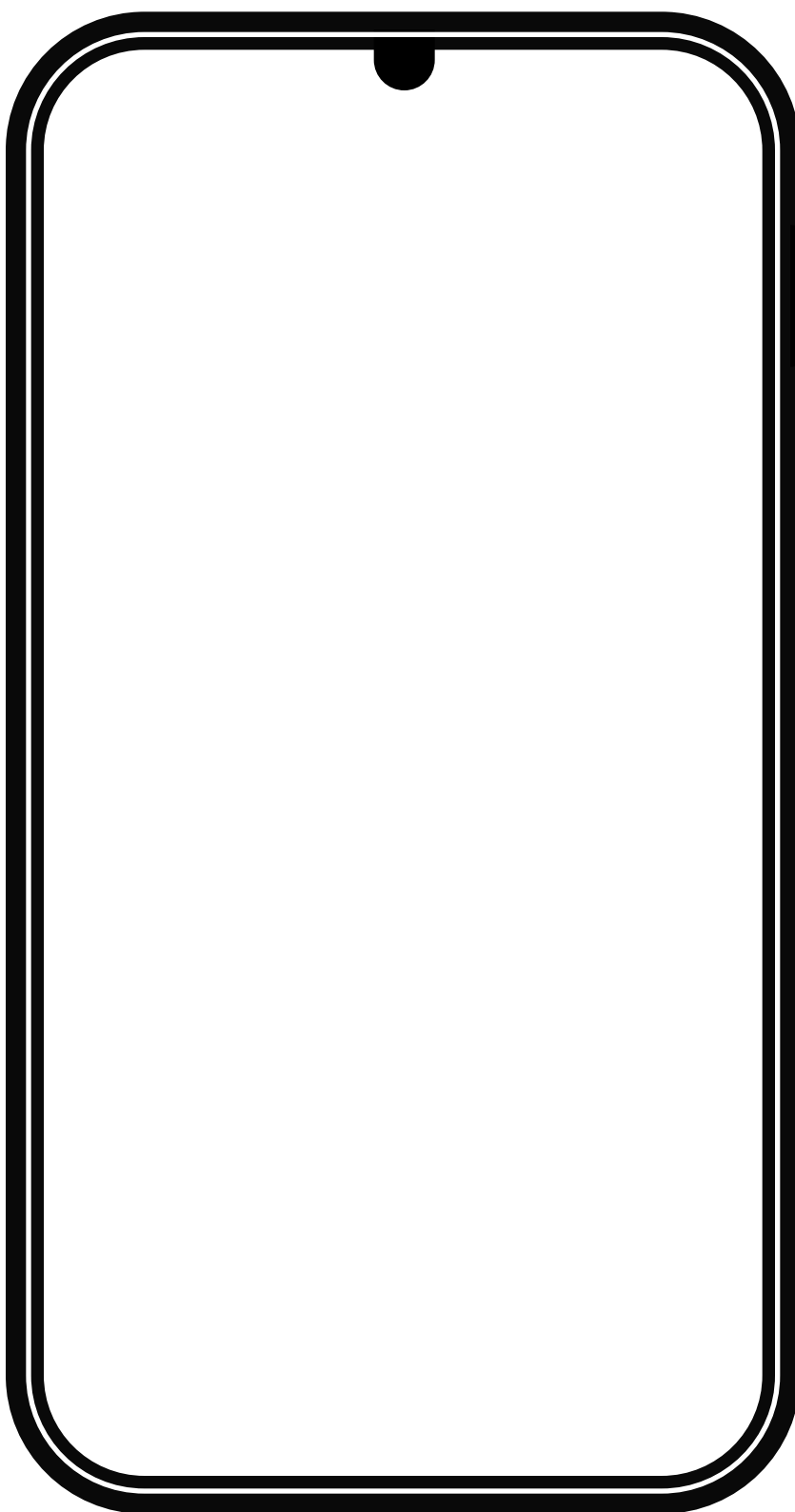
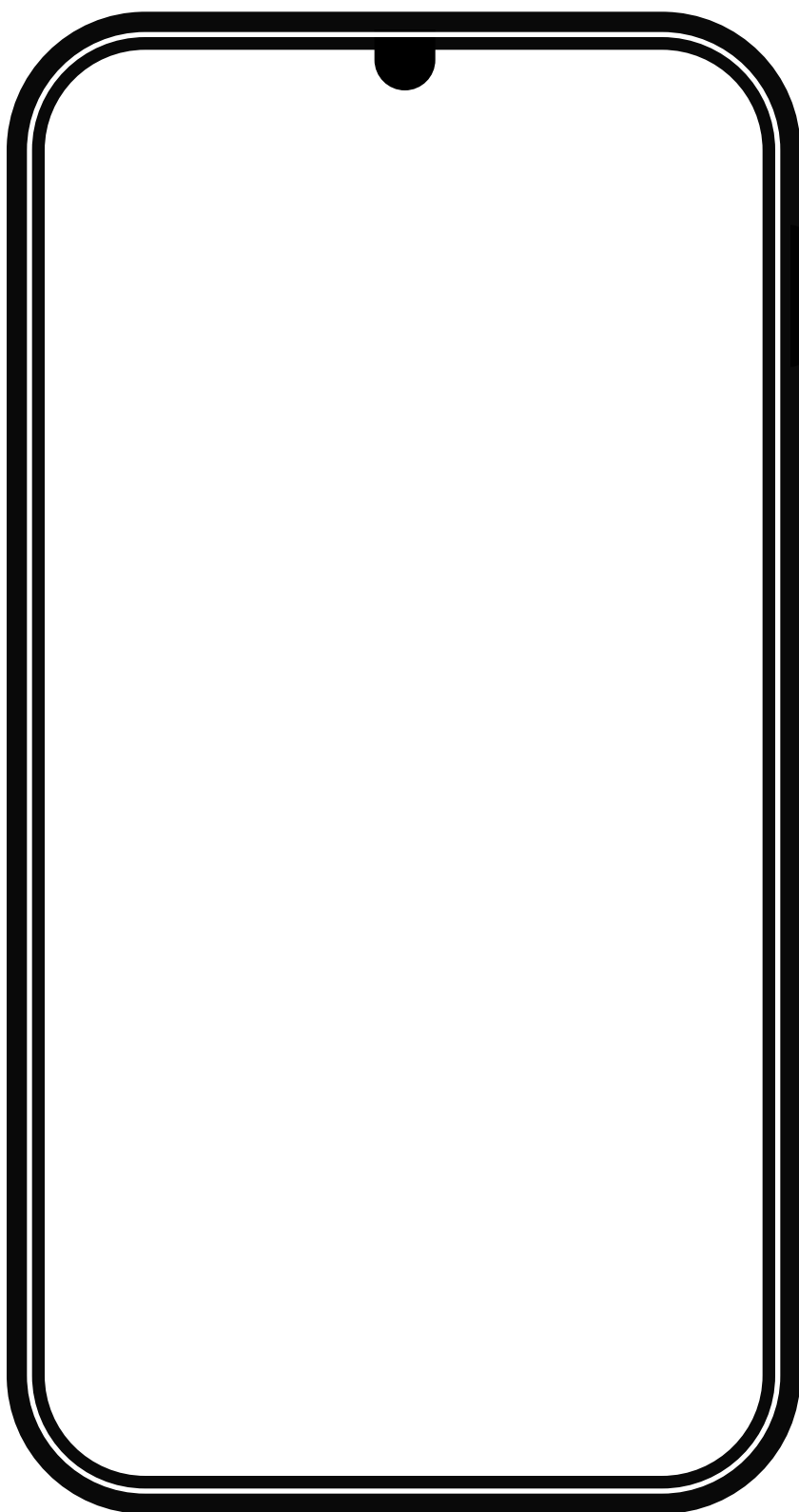
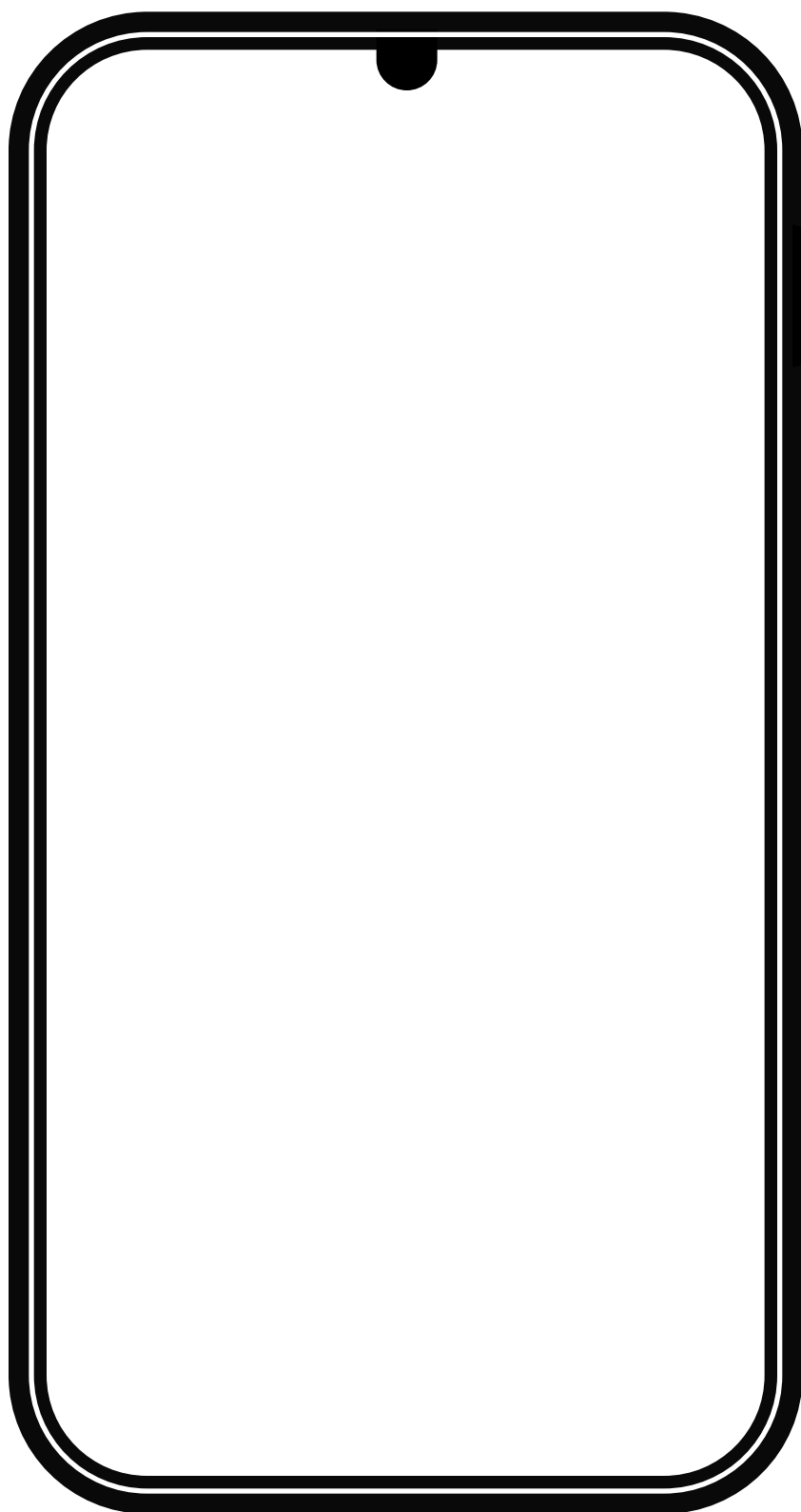


7. DIAGRAMA DE PASO A PASO (MOBILE)



Dibujen la aplicación en cada paso teniendo en cuenta los botones y demás elementos gráficos que se requieren para su funcionamiento.

Tengan en cuenta las posibilidades de las herramientas de Microsoft para asegurar su viabilidad.



.....
.....
.....

.....
.....
.....

.....
.....
.....

.....
.....
.....

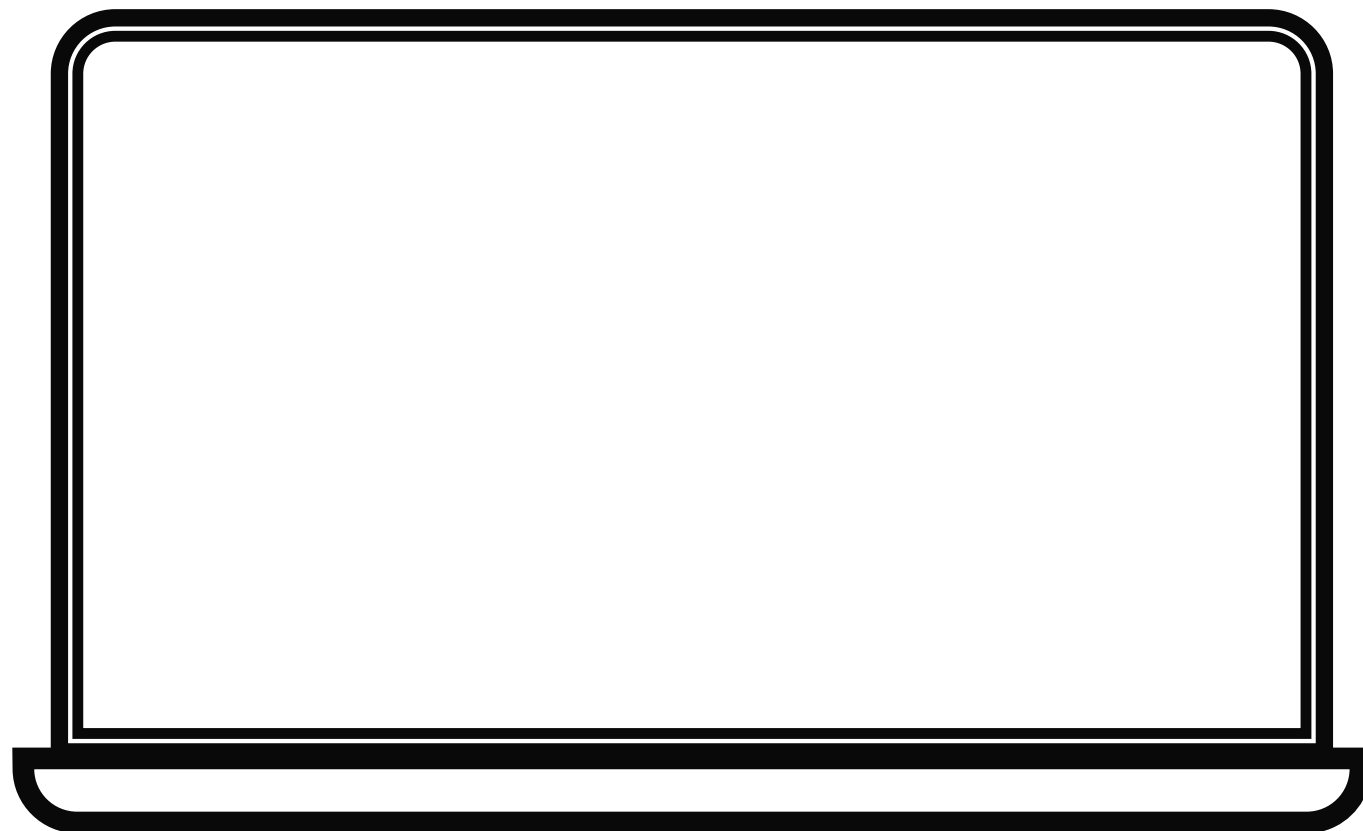
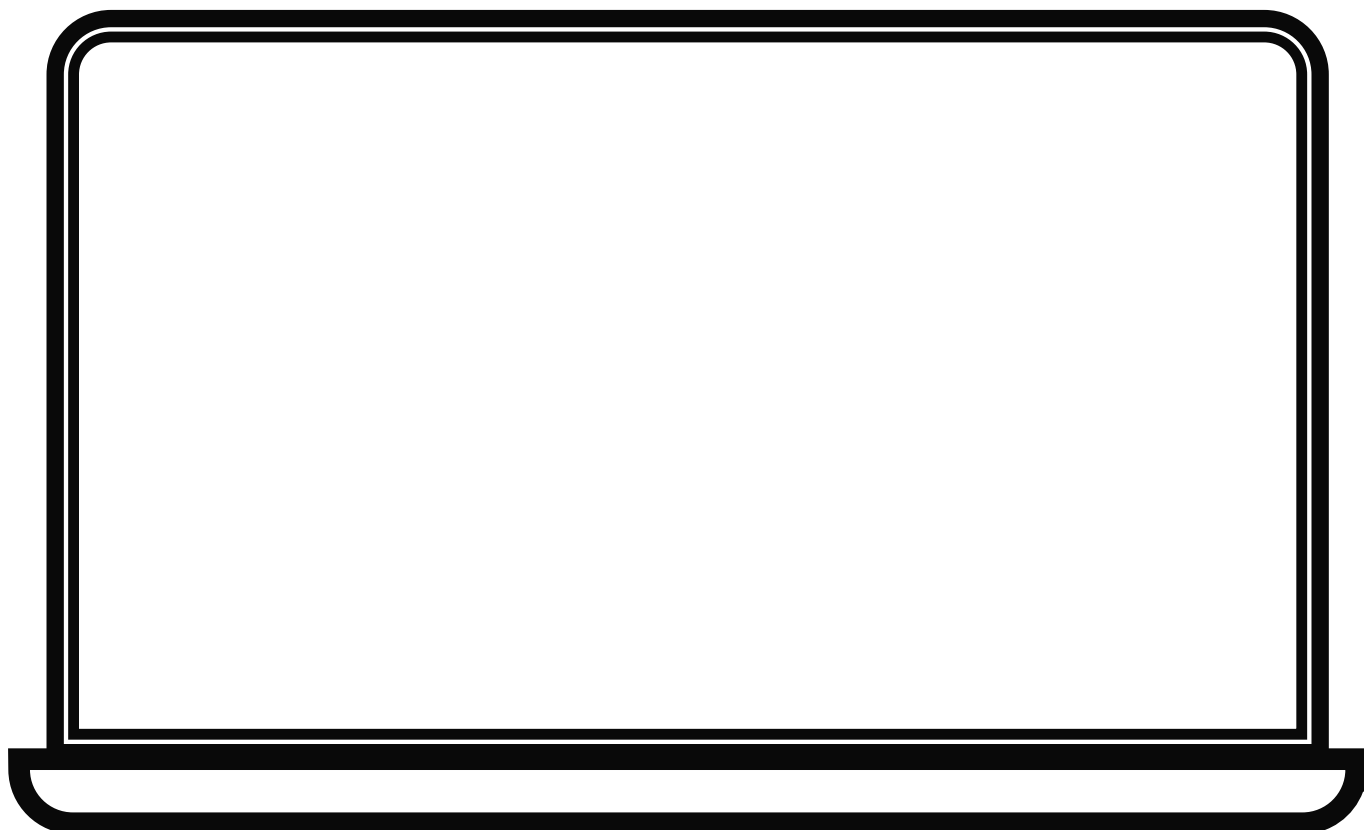
.....
.....
.....



8. DIAGRAMA DE PASO A PASO (DESKTOP)



Dibujen la aplicación en cada paso teniendo en cuenta los botones y demás elementos gráficos que se requieren para su funcionamiento.
Tengan en cuenta las posibilidades de las herramientas de Microsoft para asegurar su viabilidad.





9. TEST DE APLICACIÓN



Analicen la aplicación teniendo en cuenta si es claro en todo momento para el usuario y si está funcionando correctamente.

¿FUNCIONA BIEN?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

¿CUMPLE CON NUESTRO OBJETIVO?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

¿ES FÁCIL DE USAR?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Y SI NO, ¿QUÉ NECESITAMOS?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Y SI NO, ¿QUÉ PODEMOS HACER?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Y SI NO, ¿CÓMO LO PODEMOS CORREGIR?

.....

.....

.....

.....

.....

.....