Tecnologias/Ferramentas usadas:

- 1. Servidor Aplicacional:
 - a. 10.1.0.Final: http://download.jboss.org/wildfly/10.1.0.Final/wildfly-10.1.0.Final.zip
- 2. IDE:
 - a. Netbeans 8.2: https://netbeans.org/downloads/

O que foi feito:

Tendo em conta o tempo que tinha para fazer a aplicação e como já não fazia nenhuma aplicação de raiz decidi usar um archetype para agilizar o processo da criação do esqueleto do projeto.

Criei a entidade Agenda e todos os controladores necessários para ser possível aceder ao elemento quando estiver na camada web.

Fiz uma página web agenda.xhtml que fica como agenda.jsf apenas permite criar novos elementos e consultá-los

O entity manager funciona com base numa bd em memória

Configurações necessárias:

Para pôr o servidor a funcionar apenas é preciso descompactar o zip, criar de um data source para o servidor com o nome "My Local Wildfly Server" e apontar o ficheiro standalone.xml como configuração.

Para adicionar um administrador é necessário correr o ficheiro add-user.bat que está no bin da pasta do servidor.

O que não foi feito:

- 1. Remoção e edição do elemento
- 2. Criação de testes unitários

Para fazer deploy:

Método 1:

Apenas é preciso fazer run do projeto no netbeans, que ele fazo deploy no servidor, caso dê erro, o problema em causa é falta do data-source.

Método 2:

Fazer deploy manual no servidor aplicacional do webapp.war

Comentários:

Peço desculpa porque não conseguir acabar o que era proposto para fazer. Tive que voltar a re aprender alguns conceitos, que não tenho usado no dia-a-dia. Um dos problemas que tive foi primeiro usar uma estrutura separada para fazer o tratamento das diferentes camadas, mas estava com problemas no deployment do projeto. Após perder 2 dias por essa abordagem decidi mudar a estratégia e conseguir entregar o projecto como está de momento.