

**Respostas** 👍🎉

### **\*\*Perguntas Básicas\*\***

1. **\*\*O que é uma classe em Java?\*\***
2. **\*\*Qual é a diferença entre `==` e o método `equals()` em Java?\*\***

---

### **\*\*Perguntas Intermediárias\*\***

3. **\*\*Explique o conceito de herança e como ela é implementada em Java.\*\***
4. **\*\*O que são exceções verificadas (checked) e não verificadas (unchecked) em Java? Dê exemplos.\*\***

---

### **\*\*Perguntas Avançadas\*\***

5. **\*\*Como o Garbage Collector funciona em Java e quais são suas principais estratégias?\*\***
6. **\*\*Explique o conceito de generics em Java e a diferença entre `? extends` e `? super` nas wildcards.\*\***

**Suas Respostas:**

- 1) Uma classe é usado para criação e manutenção de um código para criação de dados, programas, e api's.
- 2) `==` é usado para comparar dois objetos dentro, se referem ao mesmo resultado, ou se referem ao mesmo objetivo de resultado. Equals são usados para comparar se os dois objetos são semelhantes.
- 3) Herança é uma dos 4 pilares da programação orientada a objetos que facilita a criação de software e a reutilização de alguma classe em específico que necessita ser herdada.
- 4) Verificadas geralmente já estão "prontas" para o uso, pois podem ser "previsíveis" e contêm algum erro simples, porém não perceptível ao primeiro instante. Não Verificadas são erros que são apontados que precisam ser resolvidos.
- 5) Garbage é uma ferramenta para manutenção e gerenciamento de memória, com estratégias diferentes e implementações dentro do código.
- 6) Extends são usados para ler determinados elementos, permitindo uso de subtipos na formação da classe. Super são usados para Adicionar elementos, que permitem o uso de tipos que são Supertipos usados, dentro da programação.