**Guía3. Informe final Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

|  |
| --- |
| **1. Informe final Proyecto APT** |
| El objetivo de este informe es describir los aspectos más relevantes del Proyecto APT. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | Sistema de Gestión de Personas para Pymes - Madu |
| Área (s) de desempeño(s) | Desarrollo de software, gestión de proyectos informáticos, bases de datos, seguridad informática, desarrollo web y móvil. |
| Competencias | * Administración de configuraciones de aplicaciones y bases de datos * Desarrollo de soluciones de software * Construcción de modelos de datos escalables * Implementación de soluciones sistémicas integrales * Resolución de vulnerabilidades sistémicas * Gestión de proyectos informáticos |

|  |  |
| --- | --- |
| **Contenidos del informe final** | |
| 1. Relevancia del proyecto APT | * Administración de configuraciones de aplicaciones y bases de datos * El proyecto busca solucionar la falta de sistemas de gestión de personas accesibles y adaptados a las necesidades específicas de las Pymes chilenas. * Es relevante porque las Pymes a menudo carecen de herramientas eficientes para manejar procesos de RRHH debido a limitaciones presupuestarias y la complejidad de los sistemas existentes. * Afecta principalmente a dueños, administradores y empleados de Pymes. * El aporte de valor es proporcionar una solución integral, asequible y fácil de usar para la gestión de personas en Pymes, mejorando su eficiencia y competitividad. |
| 2. Objetivos | **Objetivo General:**  Desarrollar un sistema de gestión de personas asequible y fácil de usar para Pymes chilenas.  **Objetivos específicos:**   * Lograr desarrollar una aplicación web (Página principal, Inicio de Sesión y Dashboard). * Lograr implementar la base de datos. * Crear una interfaz intuitiva que requiera mínima capacitación. * Diseñar una arquitectura escalable. * Implementar medidas de seguridad adecuadas. * Lograr tener una aplicación móvil de registro de asistencia |
| 3. Metodología | **Metodología:**   * Se está utilizando la metodología Scrum. * Se está trabajando con sprints de 2 semanas con roles compartidos de Product Owner/Desarrollador y Scrum Master/Desarrollador. * Bajo esta metodología nos permite obtener un desarrollo ágil, adaptable a cambios y centrado en entregar iteraciones de forma continua. |
| 4. Desarrollo | **Desarrollo:**   * Etapas: Planificación, desarrollo de la aplicación web, desarrollo de la app móvil, integración y pruebas. * Facilitadores: Uso de tecnologías modernas y familiares (Angular, Firebase). * Dificultades: 1) Aprender a desarrollar nuevas funcionalidades con Angular 18. 2) Limitación de tiempo para desarrollar proyecto debido a Practica Profesional * Ajustes: Para abordar las dificultades presentadas se tomaron las siguientes acciones: 1) Dedicarle más tiempo al proyecto en tiempos de descanso. 2) Ajustar el horario de reuniones de trabajo 3) Tomar cursos / Informarse mediante videos de Angular. |
| 5. Evidencias | **-Aplicación Web con sistema de autenticación e información detallada de Madu.**  **-Dashboard/Panel de Control para Usuarios**  **-Diagramas Modelo 4+1**  **-Informe General a modo resumen del proyecto.**  **-Aplicación Móvil de asistencia.** |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | Intereses y proyecciones profesionales:   * El proyecto ha permitido profundizar en el desarrollo de soluciones empresariales y en la comprensión de las necesidades específicas de las Pymes. * Ha reforzado el interés en el desarrollo de software como servicio (SaaS) y en la creación de soluciones escalables. * Proyecciones laborales: Continuar desarrollando soluciones tecnológicas para Pymes, posiblemente expandiendo Madu o creando nuevas herramientas complementarias. |

Fotos:

Landing Page Home  
Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Page /Reclutamiento:  
Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Page /conocenosImagen que contiene Mapa

Descripción generada automáticamente

Page precios

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente

Page “Contáctanos”  
Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente

Page Inicio de sesión:  
Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente

Dashboard:  
Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente

Dashboard – Mi Perfil:  
Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente

Dashboard – Gestión de Usuarios:  
Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Ofertas laborales por empresa:  


Aplicación móvil de gestión de asistencia de Empleados: – App Móvil  
Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Calendario – App Móvil

Calendario

Descripción generada automáticamente

Control de asistencia – App Móvil

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Vista Mi Perfil – App Móvil

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente