



sistema de Gestión de Personas para Pymes

PRESENTACIÓN FINAL - CAPSTONE 005D

Docente: REGINALDO DEL CARMEN SALINAS BRUNA



Integrantes del Proyecto



Fabian Carriman

- Scrum Master / Desarrollador
 - Facilita proceso Scrum y elimina obstáculos
 - Asegura seguimiento de prácticas Scrum
 - Desarrollo de software



Cristian Jara

- Product Owner / Desarrollador
 - Define y prioriza tareas.
 - Toma decisiones sobre características del producto
 - Desarrollo de software





DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

Problema o dolor

- Falta de sistemas accesibles de gestión de personas para Pymes.
- Limitaciones presupuestarias.
- Complejidad de sistemas existentes en el mercado.



Propuesta de solución

- Software multiplataforma (web y móvil)
- Funcionalidades esenciales adaptadas a Pymes
- Sistema accesible, intuitivo y escalable
- Enfoque en necesidades y presupuestos de Pymes chilenas





Objetivo General

Desarrollar un sistema de gestión de personas asequible y fácil de usar para las Pymes Chilenas.

Objetivos Específicos

- Implementar funcionalidades esenciales de gestión de personas
- Crear interfaz intuitiva con mínima capacitación.
- Diseñar arquitectura escalable.
- Implementar medidas de seguridad adecuadas.





Alcances y limitaciones del proyecto

Características Principales:

- Gestión de empleados
- Control de asistencia
- Reportes esenciales
- Interfaz móvil y web
- Seguridad y cumplimiento normativo

Limitaciones:

- Funcionalidades básicas iniciales
- Enfoque en mercado chileno
- Sistema orientado específicamente a Pymes





Metodología de Trabajo para el Desarrollo del Proyecto

Metodología Scrum adaptada a equipo pequeño

- Sprints de 2 semanas
- Roles compartidos
- Enfoque en MVP

Organización de tiempo:

- Reuniones diarias en Discord (19:00-20:00)
- Método Pomodoro para trabajo
- Hitos definidos por semana







Cronograma para el Desarrollo del Proyecto

NÚMERO EDT	TÍTULO DE LA TAREA	RESPONSABLE DE LA TAREA	FECHA DE INICIO	FECHA DE ENTREGA	% COMPLETADO DE LA TAREA
1. Planificación y Definición del Proyecto (2 semanas: 12/08/24 - 25/08/24)					
1.1	Análisis de Requisitos	Ambos ▼	12/08/2024	25/08/2024	100 %
1.2	Definición de Objetivos	Ambos ▼	12/08/2024	25/08/2024	100 %
1.3.	Planificación del Proyecto	Ambos ▼	12/08/2024	25/08/2024	100 %
1.4.	Análisis de Mercado	Ambos ▼	12/08/2024	25/08/2024	100 %
1.5.	Definición de Proyecto APT	Ambos ▼	12/08/2024	25/08/2024	100 %
2	2. Diseño del Sistema (2 semanas: 26/08/24 - 08/09/24)				
2.1	Diseño de la Arquitectura del Software	Ambos ▼	26/08/2024	8/09/2024	100 %
2.2	Diseño de la Base de Datos	Fabián Carriman ▼	26/08/2024	8/09/2024	100 %
2.3	Diseño de la Interfaz de Usuario (UI/UX)	Cristian Jara ▼	26/08/2024	8/09/2024	100 %
3	3. Desarrollo del Sistema (8 semanas: 09/09/24 - 03/11/24				
3.1	Desarrollo de páginas iniciales de la aplicación web	Ambos	9/09/2024	3/11/2024	100 %
3.2	Desarrollo del dashboard de control de la aplicación web	Ambos ▼	9/09/2024	3/11/2024	100 %
3.3	Desarrollo de la Aplicación Móvil	Ambos ▼	9/09/2024	3/11/2024	100 %
3.5	Implementación de la Base de Datos	Ambos ▼	9/09/2024	3/11/2024	100 %
3.6	Implementación de Seguridad	Ambos ▼	9/09/2024	3/11/2024	100 %
4	4. Pruebas, Optimización y Despliegue (2 semanas: 04/11/24 - 17/11/24)				
4.1	Pruebas	Fabián Carriman 🔻	4/11/2024	17/11/2024	100 %
4.2	Optimización	Cristian Jara ▼	4/11/2024	17/11/2024	100 %
4.3	Despliegue	Fabián Carriman 🔻	4/11/2024	17/11/2024	100 %
4.4	Documentación	Cristian Jara ▼	4/11/2024	17/11/2024	100 %
5	5. Cierre del Proyecto (1 semana: 18/11/24 - 22/11/24)		_	18000	
5.1	Revisar Proyecto	Ambos ▼	18/11/2024	22/11/2024	100 %
5.2	Preparación de la Presentación	Ambos ▼	18/11/2024	22/11/2024	100 %
5.3	Entrega y Presentación (Profesor)	Ambos ▼	18/11/2024	22/11/2024	100 %
6	6. Revisión Final para la Comisión (1 semana: 25/11/24 - 11/12/24)				
6.1	Revisión y correcciones	Ambos ▼	25/11/2024	5/12/2024	100 %
6.2	Preparación de la Presentación	Ambos ▼	22/11/2024	11/12/2024	100 %
6.3	Entrega y Presentación a Comisión	Ambos ▼	6/12/2024	11/12/2024	100 %





Arquitectura del Software

Modelo 4+1



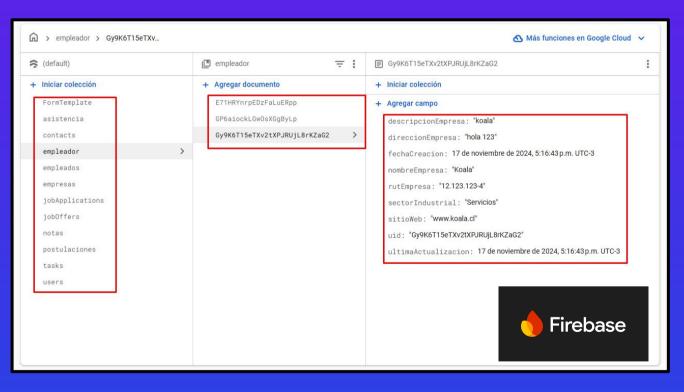


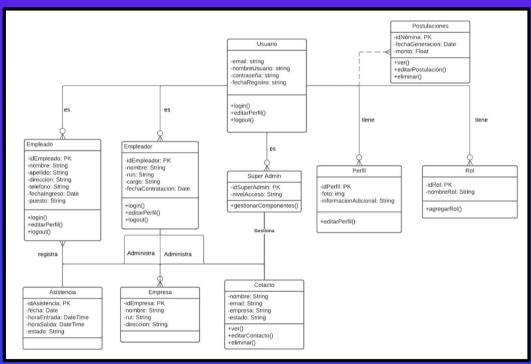
Enlace De Documentos 4 + 1





Modelo de Datos





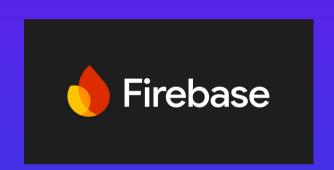




Tecnologías utilizadas

Aplicación Web





Aplicación Móvil















DEMOSTRACIÓN DEL RESULTADO DEL PROYECTO



Resultados obtenidos





https://madu-app-ca037.web.app/home



https://app-mobile-madu2.vercel.app/welcome



Resultados obtenidos





https://madu-app-ca037.web.app/empresa/3B14YgsYENYAA4B9hkdf/trabajos





Obstáculos presentados durante el desarrollo

Nuevo Framework



Ahorro de Tiempo



Curva de Aprendizaje







Sección de Preguntas de la Comisión





Modelo de Negocios de Madu

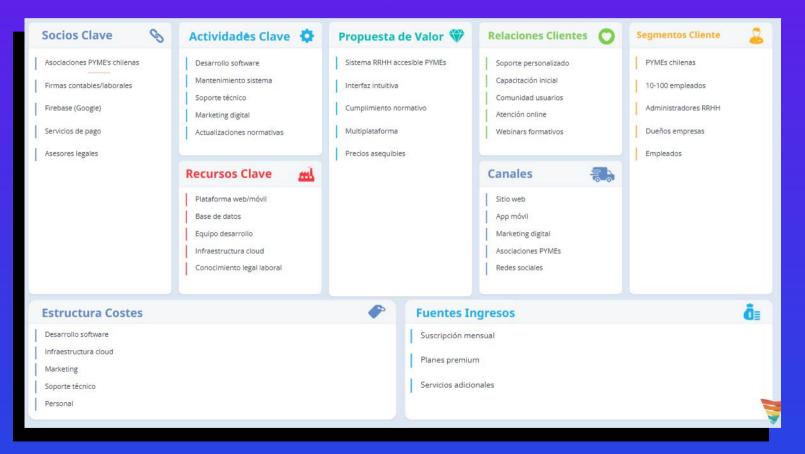




Imagen con enlace

