開場

* 叫小隊不能拖太久
* 值星官CUE大家回來
* 晚會行程不要底類，下午關卡準時進行
* 小隊時間(20-30min)
* 營歌:要顧及後面小隊員、沒有活力，隊輔之間不能自己玩起來，
* 請大家講口號要再ray (主持人正面鏡面版、示範組兩個都背面)
* 關主也要跟著跳+喊口號，有小隊少人則關主下去代。
* 比賽完後謝謝幾小幾小~
* 團康再備案一個

路關

* 跟關主換牌時不可選擇自己要捨棄的牌，而是換手上那張。
* 關主角色代入不夠強烈
* 鱈魚香絲(一零)對稿不熟
* 維德那關遊戲太過迅速
* 小白的遊戲太單調、沒有難易度
* 俊國體力付出太多
* 皓鈞們的遊戲太難要改、要小驗
* 主線玩太久，支線的龍蛋反而比較多；可修改主線buff、nurf支線(口號不給點之類的)
* 宇晨那關太單調，要更多小隊員之間的互動(ex.陳信、凱勛)
* 遊戲時間微長

晚會

* 螢光球:速度太快
* 拜火:強調團體，可能之後要點人，動作要再統一
* 一二支舞:動作要再統一，要套營包，聲音不持久、大家沒笑容
* 營火舞:動作要再統一統一統一，要分段，拍子要抓，要帶大家、而不是用力
* 所有音樂前奏要再更多，不然會反應不及
* 團康:錢錢不能重複
* 關主男:熟跟不熟太明顯
* 關主女:同上
* 隊輔女:鼓勵子彤
* 隊輔男:帥
* 隊輔合:再確認音樂

夜教

* 思考不跑關、直接鬼屋，重新設計(ex必須從關主手中拿到東西才可繼續進行，叫最怕的拿)
* 影片要再喬

早操

* 沒活力，示範組(綺芳、凱承)、宜珊、紹華、博凡、思潔、晚愈今天表情較少、RAYRAY從頭到尾沒表情、慧娟表現超讚讚
* 主詞搞一起喊的可能要再多一點默契

隊輔

* 慧娟志豪讚，照顧小隊員
* 啟芳威俊，要再硬一點，不然會壓不住
* 紹華宜珊，若依芳不舒服要多幫忙
* 若承詩軒，會失控，場空要多一點
* 叫關主的時候叫綽號不是本名，在最後要帶小學員謝謝關主
* 博凡ashly，瞎起鬨，要控制自己，隊輔不要干涉遊戲
* 老李、婉瑜，盡量不要攻擊、貶低對面
* 繼承、晚愈，控制不住自己、晚愈要把繼承拉回來
* Lulu、敏銳，教大家動作很棒，

關主

* 品卉、詩賢，水球先拿還是搶球要選一個；可以在前面放一個桶子跑過去。
* 懲罰太相近
* 影晨那關，第二round就可以結束了，時間剛好
* 歷年那組要配小蜜蜂，太小聲；不要太大動作，用墊的就好
* 阿邦失控，自己玩來，丟三分鐘太久，一分鐘三戰兩勝就可
* 家榆凱勛倒水2-3分鐘即可