

# php avanzado modulo 3

---

1. sesiones
2. cookies
3. formularios
4. validacion
5. sistema de archivos
6. subir ficheros
7. bloque de ejercicios

## sesiones y cookies

---

### sesiones

---

una sesion le permite estar a usuario dentro de la aplicacion, hasta que finalice la sesion. pudiendo almacenar, consultar, eliminar, editar informacion

1. iniciar sesion con esta instruccion arrancamos la sesion, y con destroy cerramos

```
session_start();  
session_destroy();
```

### variable local

```
$variable_normal = "soy una cadena de texto";
```

### variable de sesion

```
$_SESSION['variable_persistente'] = 'HOLA SOY UNA SESION ACTIVA';
```

con esta variable podemos estar en cualquier pagina de nuestra app, ya que esta dandome paso

### ejemplo en session/

1. index.php
2. pagina1.php

### 3. logout.php

Lo que hace el index es crear una variable global, que me activa la session, permitiendome acceder a las demas paginas, pero si paso por la de logout.php, este archivo destruye la sesion dejandome sin acceso a las paginas

## cookies en php

---

1. las cookies almacenan datos temporales del usuario, asi se cierre el navegador, recordando los inicios de sesion, acciones en la web, ideal para rastrear.
2. desventajas: limitadas, se almacenan en el disco duro

### crear cookie

#### 1. sintaxis

- setcookie("nombre\_cookie", "valor que solo puede ser texto", caducidad, ruta, dominio);

#### 1. ejercicioModulo3/cookies

## formularios campos y atributos

---

los formularios permiten recoger datos del usuario y enviarlos al servidor

los formularios tiene un atributo action en la etiqueta de form

```
<form action="" method="" enctype=""></form>
```

action: envia los datos al archivo que le pasemos, si no se le pasa nada, los envia al mismo archivo

method: metodo de envio POST O GET

enctype: permite enviar archivos desde el formulario hacia el servidor

dentro de los formularios se manejan los input

```
input type="text" name=""
```

#### 1. type="text" //

2. type="button" // boton
3. type="color" // paleta de colores
4. type="checkbox" checked // seleccion
5. type="date" // calendario
6. type="datetime" //
7. type="datetime-local" //
8. type="email" // valida que se un correo
9. type="file" multiple // seleccionar archivo, multiples archivos
10. type="hidden" // oculta el campo, pero si envia dato
11. type="month" //
12. type="number" // contador de numero
13. type="password" // oculta paracteres por \*\*\*\*
14. type="radio" // seleccion un campo de varias opciones
15. type="range"
16. type="reset"
17. type="search"
18. type="submit"
19. type="tel"
20. type="text"
21. type="time"
22. type="url"
23. type="week"
24. name="campo" será en nombre con el que vamos a recoger el dato de ese campo.

```
$_POST[ ' campo' ];
```

## atributos

1. autofocus="autofocus" autocarga el puntero
2. disabled="disabled" deshabilita
3. maxlength="5" maximo de letras en el campo
4. minlength="5" minimo de letras en el campo
5. pattern="[A-Z]" patron de letras expresiones regulares
6. required="required" requiere que el campo este lleno
7. placeholder="texto" texto indicativo
8. value="texto real"

## tipos de campos

---

Explicacion de los campos linea 65-87

## etiquetas, textarea y select

---

textarea, campo donde caben muchos caracteres

```
<textarea></textarea>
```

## select

---

seleccion entre varias opciones disponibles

```
<select name="peliculas">
<option value="Spiderman">Spiderman</option>
<option value="Batman">Batman</option>
<option value="Wonder">Wonder Woman</option>
<option value="Joker">Joker</option>
<option value="Flash">Flash</option>
<option value="Joda">Joda</option>
</select>
```

como lo recibe el backend, con el value que se le de a cada campo

# Validar Formularios

---

como se reciben los datos del formulario y se validan

## metodo GET

url *guardar.php?titulo=Jared&&descripcion=enviando*

index.html

```
<form action="guardar.php" method="GET">
<div>Titulo</div>
<input type="text" name="titulo">
<div>Descripcion</div>
<textarea name="descripcion"></textarea>
<input type="submit" value='enviar' />
</form>
```

guardar.php

```
<?php

if (isset($_GET['titulo']) && isset($_GET['descripcion'])) {
    echo '<h1>'.$_GET['titulo'].'</h1>';
    echo '<h2>'.$_GET['descripcion'].'</h2>';
}
?>
```

en este ejercicio, enviamos por get datos a un archivo, pero debido a lo inseguro de este metodo ya que se puede alterar los datos en la url, no se recomienda sino para paginaciones o algo asi

## metodo POST

el metodo post permite enviar los datos de una manera oculta, o directamente al archivo, algo mas seguro para envio de datos

```
<form action="guardar.php" method="POST">
```

```
<?php
```

```
if (isset($_POST['titulo']) && isset($_POST['descripcion'])) {
    echo '<h1>'.$_POST['titulo'].'</h1>';
}
```

```
    echo '<h2>'.$_POST['descripcion'].'</h2>';  
}  
?>
```

# formularios para validar

---

siempre se deben validar los datos antes de enviarlos al servidor si es posible, importantisimo y con php

```
<form action="procesarFormulario.php" method="POST">  
  <label for="name">Nombre</label>  
  <input type="text" name="name" required="required" pattern="[A-Za-z]+">  
  
  <label for="lastName">Apellido</label>  
  <input type="text" name="lastName" required="required" pattern="[A-Za-z]+">  
  
  <label for="age">Edad</label>  
  <input type="number" name="age" required="required" pattern="[0-9]+">  
  
  <label for="email">Correo</label>  
  <input type="email" name="email" required="required">  
  
  <label for="pass">Contraseña</label>  
  <input type="password" name="pass" required="required">  
  
  <input type="submit" value="Cargar">
```

## validar el formulario

---

### modulo de validacion

resumen:

1. se crea el formulario
2. se validan los datos recibidos, que contengan informacion
3. luego se imprimen el pantalla para comprobar las variables
4. se validan las variables y el tipo de dato
5. se regresa el error y el tipo de error al formulario
6. validados los datos en backend
7. se activa validador html5 en frontend

# Sistema de archivos

---

## ficheros

1. `fopen("nombre","permisos");` *abre*
2. `fgets` *recorre linea*
3. `feof($archivo)` *recorrer fichero*
4. `fwrite($archivo, "string a insertar");`
5. `fclose($archivo);` *cierra el documento*

```
// abrir archivos r de read, a+ todos los permisos.
$archivo = fopen("archivo.txt","a+");

// leer contenido linea por linea
while (!feof($archivo)) {
    $contenido = fgets($archivo);
    echo $contenido."<br/>";
}

// escribir dentro del archivo
fwrite($archivo, "probemos con mas agregando datos al fichearo\n mientras escribimos texto

// cerrar archivo
fclose($archivo);
```

## Manipular archivos

---

1. copiar un archivo

```
copy('archivo.txt', copia_archivo.txt) or die("Error al copiar");
```

2. renombrar archivo

```
rename('archivo.txt', 'archivito.txt');
```

3. eliminar archivo

```
unlink('archivo.txt') or die('Error al borrar');
```

## Comprobar si existe un archivo

---

```
if(file_exists('archivo.txt')) {  
    echo 'El archivo existe';  
} else {  
    echo 'No Existe';  
}
```

## Directorios

---

### Crear carpeta

con mkdir creamos carpetas y el segundo argumento son de permisos

```
if (is_dir('nombreCarpeta')) {  
    mkdir('nombreCarpeta', 0777) or die ('No se puede crear la carpeta');  
} else {  
    echo 'Ya existe la carpeta';}
```

### eliminar directorio

```
rmdir('nombreCarpeta');
```

### ver el contenido del directorio

de esta manera muestra el contenido del directorio en la pagina de php

```
if($gestor = opendir ('./micarpeta')) {  
    while(false !== ($archivo = readdir($gestor))){  
        if($archivo != '.' && $archivo != ''){  
            echo $archivo.'<br/>';  
        }  
    }  
}
```



# subir archivos al servidor

---

se requiere el input de tipo file

**enctype="multipart/form-data"**

formulario

```
<form action="./upload.php" method="post" enctype="multipart/form-data">
  <input type="file" name="archivo" id="" />
  <input type="submit" value="enviar" />
</form>
```

**\$\_FILES[''];**

```
$archivo = $_FILES['archivo'];
var_dump($archivo);
die();
```

con esta configuración podemos seleccionar archivos

con var\_dump(), miramos los datos que captura del archivo

```
array(5) { ["name"]=> string(10) "Apt404.png" ["type"]=> string(9) "image/png" ["tmp_name"]
```

1. comprueba si existe el directorio, si no lo crea

```
if (!is_dir('images')) {
    mkdir('images', 0777);
}
```

2. mueve el archivo temporal al directorio, ya que se guarda temporalmente antes de enviarlo al servidor

```
move_uploaded_file($archivo['tmp_name'], 'images/'.$nombre)
```

3. redirecciona al index despues de 5 segundos de haber mostrado un mensaje ok

```
header("Refresh: 5; URL=index.php");
```

## mostrar imagenes cargadas

---

forma correcta de insertar php en html, endif; endwhile;

```
$gestor = opendir('./images');

if ($gestor):
    while(($image = readdir($gestor)) !== false):
        if ($image != '.' && $image != '..'):
            echo "<img src='images/$image' width='300px' /><br/>";
        endif;
    endwhile;
endif;
```

## Ejercicios de desarrollo bloque 3

---

1. ejercicio 1 persistencia de datos

**Crear una session que aumente su valor en uno o disminuya en funcion de si el parametro de get counter esta a uno o a cero.**

en este ejercicio, persisten los datos, al ingresar a ejercicio1.alt.php, vemos como no cambia el valor ya que esta guardado en la session (\$\_SESSION['numero'];).

2. ejercicio 2 validacion de email

3. debe de ser una funcion

4. validar un email con filter\_var

5. recoger variable por get y validar

6. mostrar el resultado Se recibe un email por el metodo get para validarlo si el formato es un email valido o no **nombre@dominio.com**, a traves de una funcion que hace la validacion

3. ejercicio 3 calculadora

4. creamos una interface de una calculadora

5. comprobamos si las variables post estan creadas
6. comprobamos si contienen datos
7. comprobamos si la variable post es que operacion + - \* /
8. los name de los campos son los que nos permiten acceder al dato del input por post
9. se mantiene una variable para mostrar el resultado