funciones en php

conjunto de ordenes agrupadas por un nombre en concreto

instrucciones que se pueden reutilizar cuantas veces se requiera

sintaxis

```
function nombreFuncion ($parametros) {
    // bloque de instrucciones
}

nombreFuncion($parametros);

// code...

function muestraNombre(){
    echo "jared\n";
    echo "kenneth\n";
    echo "cris\n";
    echo "rodry\n";
}

muestraNombre();
```

todas las tablas de multiplicar

```
function tabla($numero) {
  echo "<h3>Tabla de multiplicar del numero: $numero</h3>";
  for ($i=0; $i <= 10; $i++) {
    $operacion = $numero*$i;
    echo "$numero x $i = $operacion <br/>";
  }
}
for($i=0; $i <= 10; $i++){
  tabla($i);
}</pre>
```

parametros

vemos como una funcion recibe parametros que son variables, que le entragan valores para ue la funcion opere.

Estos parametros son obligatorios

```
function calculadora($numero1, $numero2) {
 $suma = $numero1 + $numero2;
 $resta = $numero1 - $numero2;
 $multiplicacion = $numero1 * $numero2;
 $division = $numero1 / $numero2;
 echo "Suma: $suma\n";
 echo "Resta: $resta\n";
 echo "Multiplicacion: $multiplicacion\n";
 echo "Division: $division\n";
 echo "<hr/>\n";
}
calculadora(10,5);
calculadora(12,3);
calculadora(42,2);
calculadora(6,3);
calculadora(19,7);
calculadora(8,2);
```

parametros opcionales

son parametros que ya traen por default un valor

```
function calculadora($numero1, $numero2, $negrita = false) {
    $suma = $numero1 + $numero2;
    $resta = $numero1 - $numero2;
    $multiplicacion = $numero1 * $numero2;
    $division = $numero1 / $numero2;

    if($negrita != false){
        echo "<h1>"
    }

    echo "Suma: $suma\n";
    echo "Resta: $resta\n";
    echo "Multiplicacion: $multiplicacion\n";
    echo "Division: $division\n";
    echo "<hr/>\n";

if($negrita != false){
```

```
echo "</h1>"
}

calculadora(10,5,true);
calculadora(12,3);
calculadora(42,2,true);
calculadora(6,3);
calculadora(19,7,true);
calculadora(8,2);
```

return

normalmente no deberia imprimir nada desde una funcion, por buenas practicas, ya que se debe devolver un valor.

atravez del return.

```
function calculadora($numero1, $numero2, $negrita = false) {
  $suma = $numero1 + $numero2;
  $resta = $numero1 - $numero2;
  $multiplicacion = $numero1 * $numero2;
  $division = $numero1 / $numero2;
  $cadenaTexto = "";
  if($negrita){
    $cadenaTexto .= "<h1>";
  }
  $cadenaTexto .= "Suma: $suma\n";
  $cadenaTexto .= "Resta: $resta\n";
  $cadenaTexto .= "Multiplicacion: $multiplicacion\n";
  $cadenaTexto .= "Division: $division\n";
  $cadenaTexto .= "<hr/>\n";
  if($negrita){
    $cadenaTexto .= "</h1>";
  }
  return $cadenaTexto;
echo calculadora(10,20,true);
```

funciones dentro de otras funciones

Este ejemplo podria ser tonto, pero es la base para entender como una funcion recibe otra funcion, y muy util cuando una funcion debe hacer muchas cosas.

```
// function getNombre ($nombre) {
    $texto = "Su nombre es <strong>$nombre </strong>";
    return $texto;
}

function getApellido($apellido) {
    $texto = "y su apellido es <strong>$apellido </strong>";
    return $texto;
}

function devuelveNombre ($nombre, $apellido) {
    $texto = "<h1>".getNombre($nombre).getApellido($apellido)."</h1>";
    return $texto;
}

echo devuelveNombre("Jared", "Latorre")."<br/>";
echo getNombre('Paco')."<br/>";
```

ademas estas funciones son reutilizables.

variables globales y locales

Scope de las variables

1. variables globales

• Son las que se declaran fuera de una funcion, y estan disponibles dentro del código.

1. variables locales

- Son declaradas dentro de la funcion y estan disponibles solo en la funcion.
- solo estarian disponibles sacandolas con return

```
$frase = " ni los genios son tanto, ni los mediocres tampoco ";
echo $frase;
```

```
function holaMundo() {
  global $frase;
  echo "<h1> $frase </h1>";

  $year = 2021; //scope local
  echo "<h1>$year</h1>";
  return $year; //al retornarla si la dejara imprimir
}
holaMundo();
```

con la palabra reservada global podemos hacer uso de la variable global dentro de una funcion.

funciones en variables

se guarda la funcion en una variable

```
function buenasDias () {
   return "<h1>Hola! buenos dias</h1>";
}
function buenasTardes () {
   return "<h1>Hola! como ha estado la comida</h1>";
}
function buenasNoches () {
   return "<h1>¿Te vas a dormir ya? Buenas noches!!</h1>";
}

$horario = 'Noches';

$miFuncion = "buenas".$horario;
echo $miFuncion();
```

De esta manera guardamos el string con el nombre de la funcion, y luego ejecutamos esta variable con los parentesis, ejecutando la funcion.

```
$jiji = 'buenasTardes';
echo $jiji();
```

funciones predefinidas

son funciones que ya trae php, algunas

debugging

- 1. var_dump(); // datos de la variable, por pantalla fechas
- 2. date('D-d M Y');// muestra fecha, hay muchas variantes, buscar echo date('D-d M Y')."\n"; // Mon-17 May 2021

hora

3. time(); // timestamp en formato unix

funciones matematicas

sacar raices

1. sqrt(10); // raiz cuadrada

random

- 2. rand(10,40); // rango aleatorio
- 3. rand(); // numero aleatorio x

рi

4. pi(); // numero pi

redondear un numero decimal

5. round(7.8915632) // redondea

rangos

- 6. rand(0,10)."\n"; // rango aleatorio entre 0 y 10
- 7. rand()."\n"; // numero aleatorio

funciones internas del lenguaje

- 1. gettype(\$var); // dice que tipo de variable es
- 2. is_// para comprovar datos de una variable con is

```
is_string($var)
is_float($var)
is_int($var)
```

si la respuesta es 1 es true, si no da nada, es false.

- 3. isset(\$edad) // comprobar si existe la variable
- 4. trim // limpia los espacios del contenido de la variable
- 5. unset // eliminar variables o indices de arrays

```
$year = 2000;
unset($year); // eliminio la variable
```

6. empty // comprueba si la variable esta vacia

```
$texto = '';
if (empty($texto)) {
   echo "No hay dato";
} else {
   echo "Contiene dato";
}
```

7. strlen // caracteres de un string

```
$caracteres = "123456";
echo strlen($caracteres);
```

8. strpos // encuentra caracteres o palabras

```
$pelicula = "La vida es bella";
echo strpos($pelicula, "vida");
```

3 la encuentra desde la posicion 3 de la cadena de texto

- 9. str_replace("vida", "moto", \$pelicula) // remplazar contenido
- 10. strtolower(\$pelicula) // a minusculas
- 11. strtoupper(\$pelicula) // a mayusculas