# 自我介紹

自傳

我叫劉政豪，大學畢業於銘傳大學，目前成立遊戲工作室【0.5遊戲】大約三年時間，擔任的工作是負責人，跟工程師。

目前已上架產品有：

1. 創作吧U-tubers 下載量約100000
2. 妖怪事務所 下載量約 50000

正在募資產品：

1. 貓逝：<https://www.zeczec.com/projects/losing-cats-way>

SWOT分析

* 優勢

帶過工作室，可以撰寫的程式語言有Java、C#、Javascript、Python，接過約5~10個程式開發案子，自主開發過5款手機遊戲。

* 劣勢

還缺乏公司營運相關技能、具體產品行銷方面經驗以及如何增加公司的其餘營收(人脈)等等。

* 機會

與最近流行的Youtuber王狗是合夥人關係，在產品行銷推廣上可以有一些免費的宣傳管道。

* 劣勢

國內政府最近有開始籌備，獨立遊戲的相關資源，但只有行業中前5%的人才比較有機會可以獲得，

目前需要趕緊做出有話題性的作品，爭取更多的國家資源。