

# 母包测试文档

该文档主要针对母包进行测试，测试模块：闪屏，登录，用户数据扩展，登出，支付，退出共6个模块

## • 1、闪屏测试

基本操作：打开游戏，在进入游戏时检查闪屏

### • 1.1、测试闪屏

测试现象1：闪屏显示成功  
当打开游戏出现以下界面，则表示闪屏模块集成成功



测试结果:通过  
测试现象2：闪屏显示失败  
当打开游戏未出现闪屏图片，则表示闪屏模块集成错误  
测试结果:不通过  
检查1：检查客户端是否正确接入闪屏接口？参考在线文档  
检查2：如客户端正确接入闪屏接口，检查是否拷贝了闪屏资源到assets目录下？

## • 2、登录测试

基本操作：进入游戏，点击登录按钮

### • 2.1、登录成功

测试操作：点击模拟登录按钮，如下图：

测试现象1：登录成功，成功进入游戏

测试结果:通过

测试现象2：登录成功，无法进入游戏，或者游戏弹出错误提示，密码错误等信息。

测试结果:不通过

检查:检查服务端接入checkLogin接口是否正确？客户端配置参数是否和后台一致？

参考在线文档

## • 2.2、登录失败

测试操作：点击取消登录按钮或者返回键，如下图：

测试现象1：登录失败，用户可以再次触发登录操作

测试结果:通过

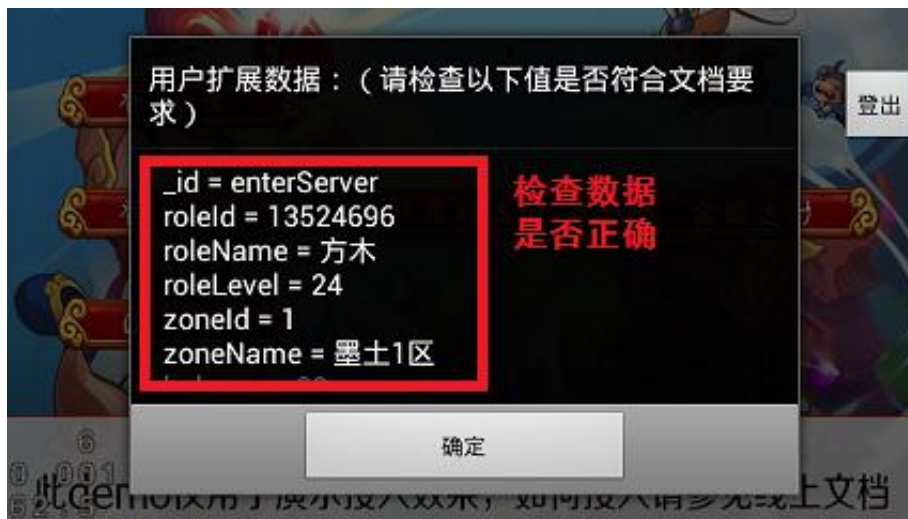
测试现象2：登录失败，游戏卡死，等待，无法点击或触发登录操作

测试结果:不通过

检查：检查客户端接入时，对于登录失败的处理是否正确？正确的处理为：用户能再次点击登录

## • 3、用户数据扩展测试

基本操作：在游戏过程中，对于进入服务器，玩家创建角色，玩家升级时，会弹出以下对话框，可根据对话框内容进行数据检测



### • 3.1、进入服务器

测试操作：试玩游戏，当玩家进入服务器时，通过如上图对话框显示数据进行检测

### • 3.2、玩家创建角色

测试操作：试玩游戏，当玩家创建角色时，通过如上图对话框显示数据进行检测

### • 3.3、玩家升级

测试操作：试玩游戏，当玩家升级时，通过如上图对话框显示数据进行检测

测试现象1：正确弹出上图对话框，且数据符合文档要求

测试结果:通过

测试现象2：正确弹出上图对话框，数据不符合文档要求

测试结果:不通过

检查：检查客户端接入时，传入数据是否按照文档要求？

测试现象3：未弹出如上对话框

测试结果:不通过

检查：客户端接入时，是否正确调用数据扩展接口？

## • 4、登出测试

基本操作：点击悬浮按钮或者游戏内登出按钮



- 4.1、点击悬浮，游戏内登出，登出成功，返回到游戏登录界面

测试现象：登出成功，返回到游戏登录界面

测试结果：[通过](#)

- 4.2、点击悬浮，游戏内登出，登出失败，没有正确返回到游戏登录界面

测试现象：登出失败，游戏仍然继续，没有回到游戏登录界面

测试结果：[不通过](#)

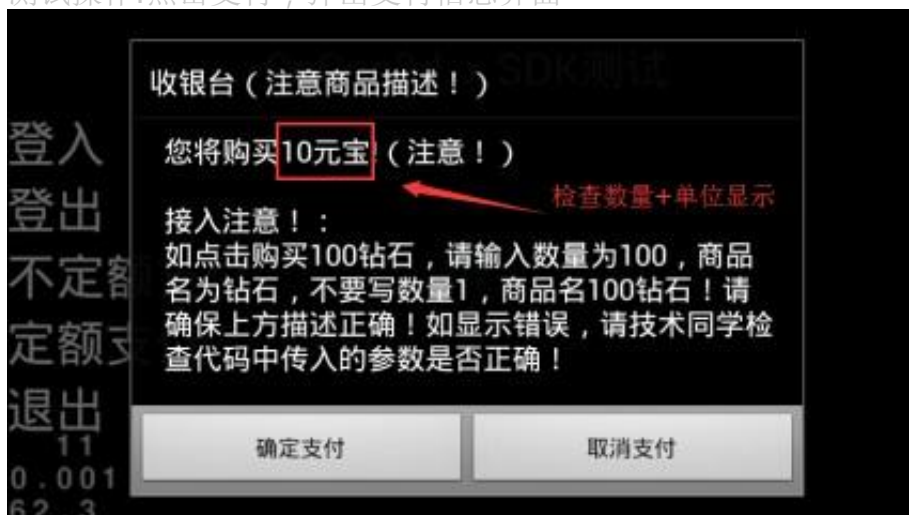
检查：客户端接入时，对用户监听的登出方法是否正确处理实现？参考在线文档

## • 5、支付测试

基本：游戏内点击支付按钮

- 5.1、支付数据显示

测试操作:点击支付，弹出支付信息界面



测试现象1：点击购买100钻石购买，标红部分应该显示100钻石，显示信息与购买商

品一致

测试结果:通过

测试现象2：点击购买100钻石购买，标红部分不显示100钻石，而显示100100钻石，或者1100钻石等，显示信息与购买商品不一致

测试结果:不通过

## • 5.2、支付成功

测试现象1：支付成功，游戏内成功到账，游戏没有弹出支付成功通知

测试结果:通过

测试现象2：支付成功，游戏内成功到账，游戏弹出支付成功通知

测试结果:不通过

检查：客户端接入时，对支付中成功回调是否正确处理？是否进行了UI提示？

注：支付成功回调只代表客户端支付行为完成，需要向服务器查询结果，并不能代表真实支付结果

测试现象3：支付成功，游戏没有到账

测试结果:不通过

检查：服务端对于支付的相关接口是否正确接入？

## • 5.3、支付失败

测试现象1：支付失败后，用户能再次点击支付

测试结果:通过

测试现象2：支付失败后，游戏卡死，等待，用户无法再次点击支付

测试结果:不通过

检查：客户端接入是否对支付失败正确处理？期望：用户能再次点击支付

## • 6、退出测试

基本操作：用户点击手机返回键或者游戏内退出按钮

### • 6.1、游戏退出界面

测试操作：点击下图，游戏自带退出界面按钮





测试现象1：弹出游戏退出界面，并点击确定按钮能正确退出游戏



测试结果:通过

测试现象2：未出现游戏退出界面，或者直接退出游戏

测试结果:不通过

检查：客户端接入退出接口的游戏退出界面回调是否正确处理？游戏是否本身无退出界面？

## • 6.2、游戏退出逻辑

测试操作：点击下图，无界面退出逻辑按钮



测试现象1：正确退出游戏

测试结果:通过

测试现象2：无法退出游戏

测试结果:不通过

检查：客户端接入退出接口的游戏退出接口回调是否正确处理？