

ARRAY (Arreglo)

Arreglo

Si queremos escribir un programa que reciba los salarios de 2000 empleados y los imprima.

¿Cómo lo hacemos?

Una opción es configurar 200 variables e inicializarlas con un salario, sin embargo esto consume tiempo. En lugar, podemos usar un arreglo.

Ejemplos de arreglos

```
<html>
<body>
<h1>Array example 1</h1>
```

```
<script>
```

```
  var colors = ["red", "blue", "brown"];
```

```
  console.log(colors);
```

```
  var mixedArr = ["dog", 3, "cat", 9, 12];
```

```
</script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```



Arreglo – Continuación

Hasta ahora, para representar 10 salarios de empleados teníamos que configurar:

```
var salary1, salary2, ... , salary10;
```

En lugar, definiremos un arreglo de variables:

```
var arr = []; // arreglo vacío
```


Arreglos

Algunas cosas para recordar:

- 1.) La referencia a los elementos de un arreglo se hace mediante su índice.
- 2.) El primer elemento de un arreglo siempre va a ser 0.
- 3.) Así vamos a referirnos a la primera variable: salary [0].
- 4.) El último index será [tamaño del arreglo menos 1].
- 5.) A la última variable nos referiremos así: salary [9].

Un ejemplo de un ciclo for:

```
for (var i = 0; i < 10; i++) {  
    salary[i] = 0;  
}
```

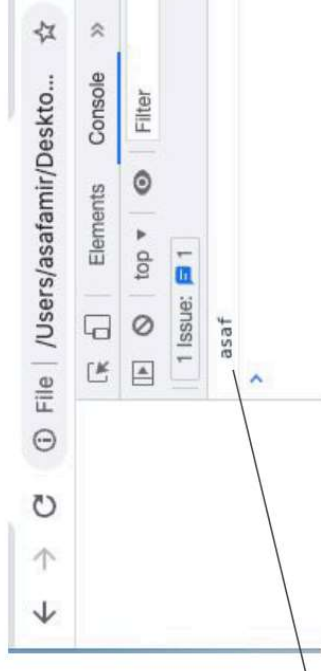
Inicialización

```
<html>  
<body>  
<script>  
    var arr = [];  
    arr[0] = 12;  
    arr[1] = "string";  
    console.log(arr[1]); // imprime string  
</script>  
</body>  
</html>
```



Inicialización

```
<html>  
<body>  
<script>  
    var arr = new Array();  
    arr[0] = 12;  
    arr[1] = "asaf";  
    console.log(arr[1]); //prime asaf  
</script>  
</body>  
</html>
```



Inicialización

<html>

<body>

<script>

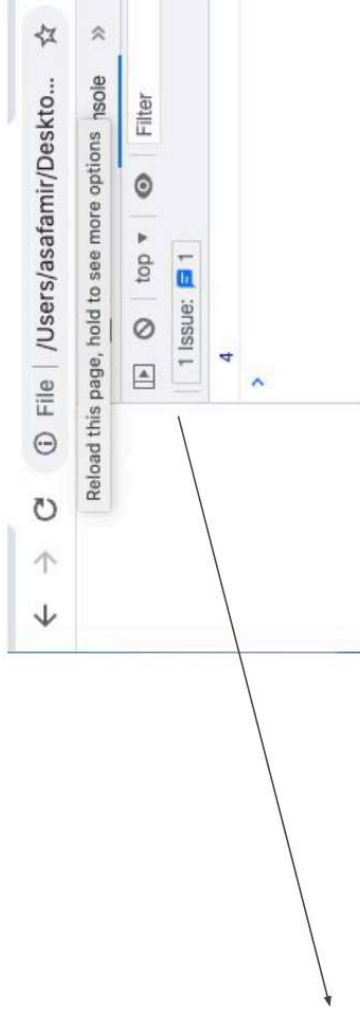
var arr = [1, 4, 7, 12];

console.log(arr[1]); //imprime 4

</script>

</body>

</html>



Mas de arreglos

¡No confundas el número en la línea de definición del arreglo!

```
var arr = [1,2,3,4,5,6,7,8,9];
```

Arr[8] es el último índice del arreglo

0	1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---	---

Propiedad - Información meta del objeto

Metodo - Funciones correspondientes al objeto.

Más- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array/splice#syntax

Concatenar

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<h1>Concatenate 2 arrays</h1>
```

```
<script>
```

```
var arr1 = new Array("uzi", "uza", "shooki");
```

```
var arr2 = new Array("shalom", "benny", "chocolate", "bary");
```

```
var all = arr1.concat(arr2);
```

```
for (var i = 0; i < all.length; i++) {
```

```
    console.log(all[i]);
```

```
}
```

```
</script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

El método concat() se usa para combinar dos o más arreglos. Este método no cambia los arreglos existentes, retorna un nuevo arreglo.



Concat mdn examples

<html>

<body>

<script>

```
const array1 = ['a', 'b', 'c'];
```

```
const array2 = ['d', 'e', 'f'];
```

```
const array3 = array1.concat(array2,,
```

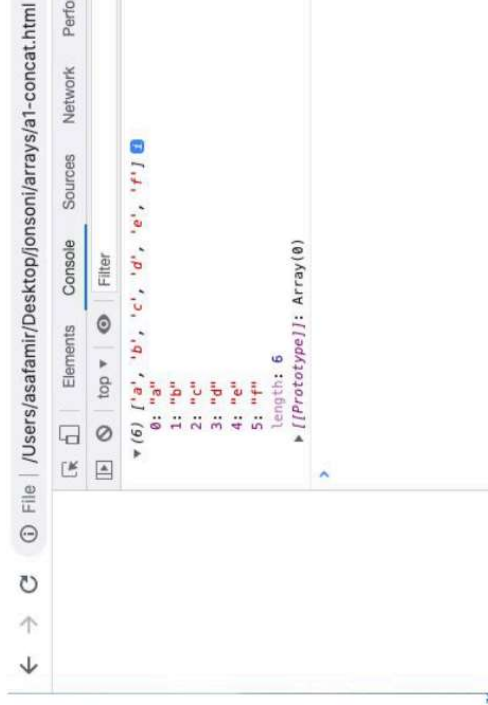
```
console.log(array3);
```

```
// expected output: Array ["a", "b", "c", "d", "e", "f"]
```

</script>

</body>

</html>



Join

The `join()` method creates and returns a new string by concatenating all of the elements in an array (or an array-like object), separated by commas or a specified separator string. If the array has only one item, then that item will be returned without using the separator.

```
<html>
<body>
  <h1>join</h1>
</script>
```

```
var arr = new Array("Asaf", "is", "good", "man");
var str = arr1.join("-"); //return string object :
```

Asaf-is-good-man

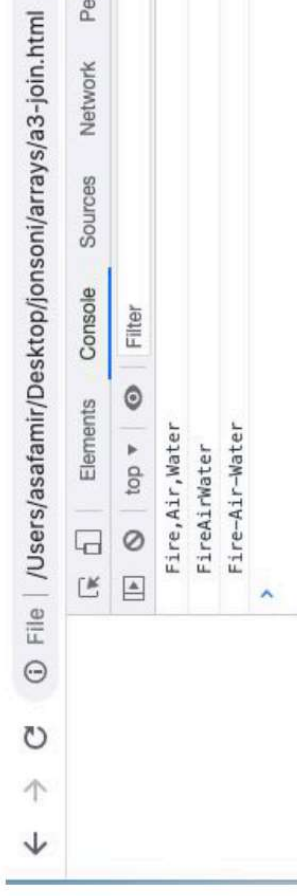
```
console.log(str);
```

```
</script>
</body>
</html>
```



Join mdn example

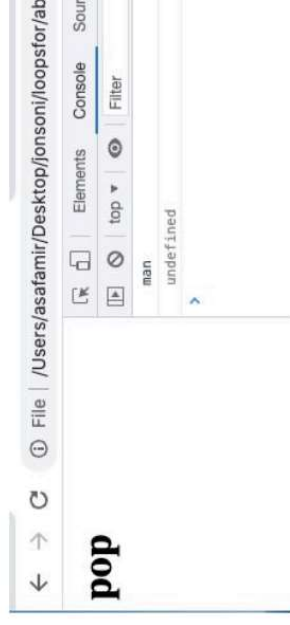
```
<html>  
<body>  
  <script>  
    const elements = ['Fire', 'Air', 'Water'];  
    console.log(elements.join());  
    // expected output: "Fire,Air,Water"  
    console.log(elements.join(''));  
    // expected output: "FireAirWater"  
    console.log(elements.join('-'));  
    // expected output: "Fire-Air-Water"  
  </script>  
</body>  
</html>
```



Pop

```
<html>  
<body>  
  <h1>pop</h1>  
</script>
```

The `pop()` method removes the last element from an array and returns that element. This method changes the length of the array.



```
var arr = new Array("Asaf", "is", "good", "man");  
var strpop = arr.pop();  
console.log(strpop);  
document.write(arr[3]); // undefined  
  
</script>  
</body>  
</html>
```

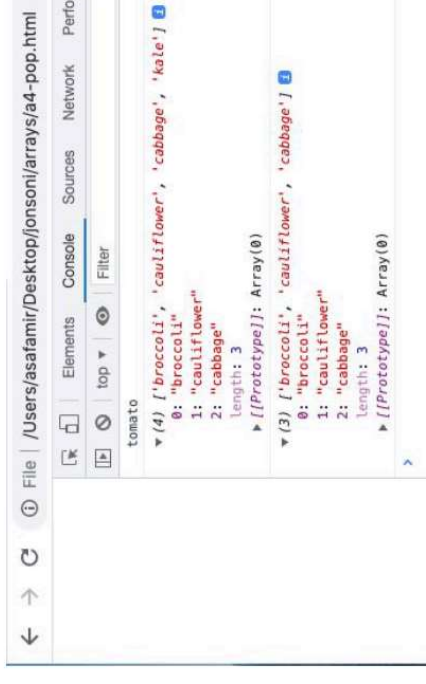

Pop mdn examples

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<script>
```

```
const plants = ['broccoli', 'cauliflower', 'cabbage', 'kale', 'tomato'];
console.log(plants.pop());
// expected output: "tomato"
console.log(plants);
// expected output: Array ["broccoli", "cauliflower", "cabbage", "kale"]
plants.pop();
console.log(plants);
// expected output: Array ["broccoli", "cauliflower", "cabbage"]
</script>
</body>
</html>
```



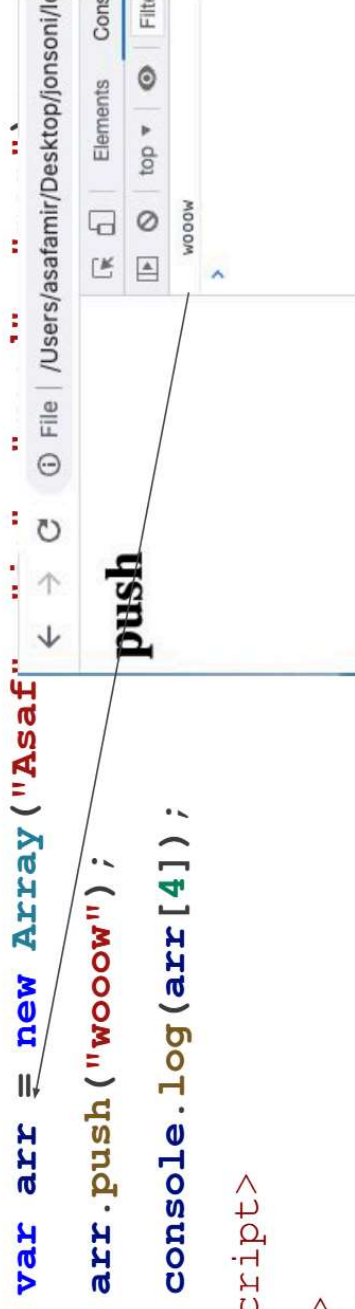
The `push()` method adds one or more elements to the end of an array and returns the new length of the array.

Push

```
<html>
<body>
  <h1>push</h1>
</script>

  var arr = new Array("Asaf");
  arr.push("woooow");
  console.log(arr[4]);

</script>
</body>
</html>
```

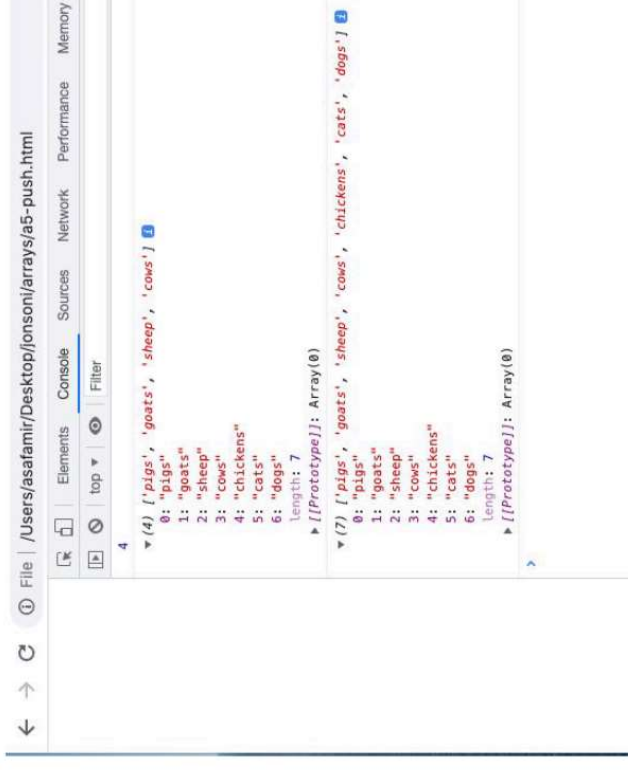


Push mdn examples

```

<html>
<body>
<script>
  const animals = ['pigs', 'goats', 'sheep'];
  const count = animals.push('cows');
  console.log(count);
  // expected output: 4
  console.log(animals);
  // expected output: Array ["pigs", "goats", "sheep", "cows"]
  animals.push('chickens', 'cats', 'dogs');
  console.log(animals);
  // expected output: Array ["pigs", "goats", "sheep", "cows", "chickens",
    "cats", "dogs"]
</script>
</body>
</html>

```



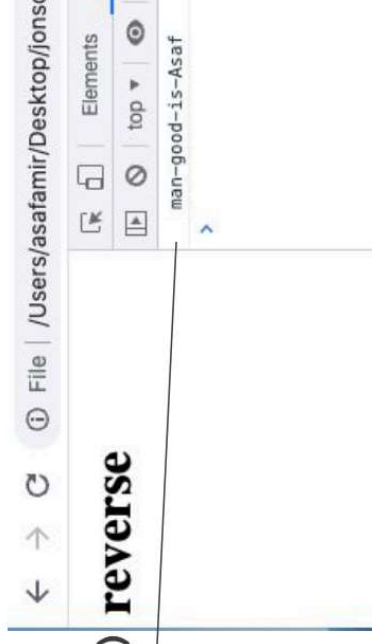
Reversa

El método `reverse()` method invierte un arreglo en su lugar. El primer elemento del arreglo se convierte el último y el último se convierte en el primero.

```
<html>  
<body>  
<h1>reverse</h1>  
<script>
```

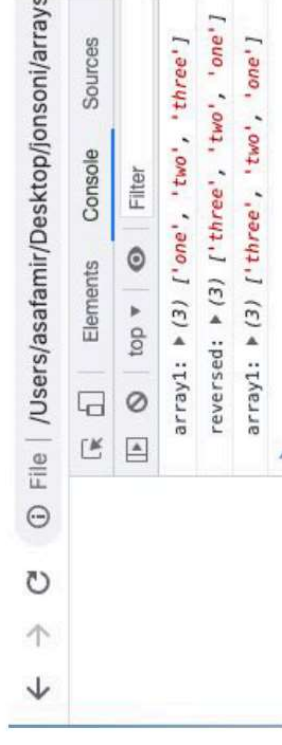
```
var arr = new Array("Asaf", "is", "good", "man");  
arr.reverse();  
var strreverse = arr.join("-")  
console.log(strreverse)
```

```
</script>  
</body>  
</html>
```



Ejemplos de reverse en mdn

```
<html>
  <body>
    <script>
      const array1 = ['one', 'two', 'three'];
      console.log('array1:', array1);
      // resultado esperado: "array1:" Array ["one", "two", "three"]
      const reversed = array1.reverse();
      console.log('reversed:', reversed);
      // resultado esperado: "reversed:" Array ["three", "two", "one"]
      // Ten cuidado: reverse es destructivo -- cambia el arreglo original.
      console.log('array1:', array1);
      // resultado esperado: "array1:" Array ["three", "two", "one"]
    </script>
  </body>
</html>
```



Ordenar

El método `sort()` ordena los elementos de un arreglo in place y retorna el arreglo ordenado. El orden de clasificación predeterminado es ascendente, basado en la conversión de los elementos en strings y luego comparando sus secuencias de valores de unidades de código UTF-16.

```
<html>  
<body>  
<h1>sort</h1>  
<script>
```

```
  var arr = new Array("Asaf", "is", "good", "man");
```

```
  arr1.sort();
```

```
  var strSort = arr.join("-");
```

```
  console.log(strSort);
```

```
</script>  
</body>  
</html>
```



Ejemplos de sort en mdn

```
<html>
<body>
  <script>
    const months = ['March', 'Jan', 'Feb', 'Dec'];
    months.sort();
    console.log(months);
    // resultado esperado: Array ["Dec", "Feb", "Jan", "March"]
    const array1 = [1, 30, 4, 21, 100000];
    array1.sort();
    console.log(array1);
    // resultado esperado: Array [1, 100000, 21, 30, 4]
  </script>
</body>
</html>
```



El método `shift()` quita el primer elemento de un arreglo y retorna ese elemento. Este método cambia el largo del arreglo.

Desplazar

```
<html>
<body>
  <h1>arrays shift</h1>
</script>
```

```
var arr = new Array("Asaf", "is", "good",
"man");
```

```
arr.shift(arr);
console.log(arr);
```

```
</script>
</body>
</html>
```



Ejemplos de shift en mdn

```
<html>
<body>
  <script>
    const array1 = [
      const firstElement

      console.log(array1);
      // resultado esperado: Array [2, 3]
      console.log(firstElement);
      // resultado esperado: 1
    </script>
  </body>
</html>
```



IndexOf

El método `indexOf()` retorna el primer índice en el que se puede encontrar el elemento dado, o -1 si no está presente.

```
<html>  
<body>  
<h1>arrays indexOf</h1>
```

```
<script>
```

```
var arr = new Array("Asaf", "is", "good", "man");
```

```
var pos = arr.indexOf("Asaf");
```

```
console.log("The index of Asaf is: " + pos);
```

```
</script>
```

```
</body>  
</html>
```



Ejemplos de indexOf en mdn

```
<html>
<body>
  <script>
    const beasts = ['ant', 'bison', 'camel', 'duck', 'bison'];
    console.log(beasts.indexOf('bison'));

    // resultado esperado: 1
    // empieza del índice 2
    console.log(beasts.indexOf('bison', 2));
    // resultado esperado: 4
    console.log(beasts.indexOf('giraffe'));
    // resultado esperado: -1
  </script>
</body>
</html>
```



Splice

El método `splice()` cambia los contenidos de un arreglo al remover o reemplazar elementos existentes y/o agregando nuevos elementos [en el lugar](#). Para acceder a una parte de un arreglo sin modificarlo, ver [slice\(\)](#).

```
<html>
<body>
<h1>Find index of array and remove it from array </h1>
<script>
  var arr = new Array("Asaf", "is", "good", "man");
  var pos = arr.indexOf("is");
  arr.splice(pos, 1);
  console.log(arr);
</script>
</body>
</html>
```



Ejemplo de splice en mdn

```
<html>  
  <body>  
    <script>  
      const months = ['Jan', 'March', 'April', 'June'];  
      months.splice(1, 0, 'Feb');  
      // inserta en el índice 1  
      console.log(months);  
      // resultado esperado: Array ["Jan", "Feb", "March", "April", "June"]  
      months.splice(4, 1, 'May');  
      // reemplaza 1 elemento en el índice 4  
      console.log(months);  
      // resultado esperado: Array ["Jan", "Feb", "March", "April", "May"]  
    </script>  
  </body>  
</html>
```



Cortar

El método `slice()` retorna una copia superficial de una porción de un arreglo en un arreglo seleccionado de principio a fin (el fin puede no estar incluido) donde inicio y fin representan los índices de los elementos en el arreglo. El arreglo original no será modificado.

```
<html>
<body>
  <h1>Arrays slice</h1>
</script>
  var arr = new Array("Asaf", "is", "good", "man");
  var arr = arr.slice();
  console.log(arr);

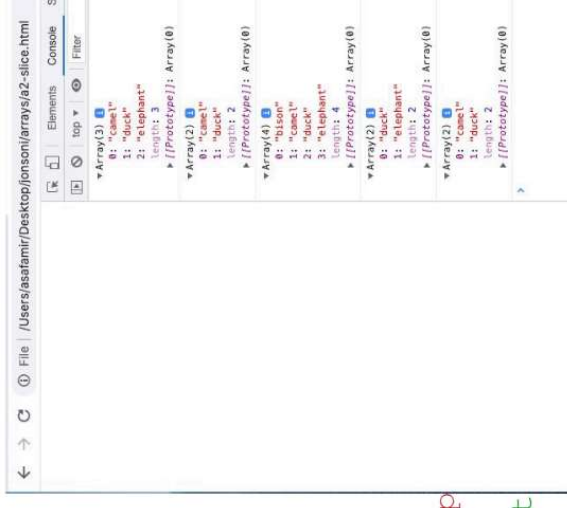
</script>
</body>
</html>
```

Ejemplos de slice

```

<html>
  <body>
    <script>
      const animals = ['ant', 'bison', 'camel', 'duck', 'elephant'];
      console.log(animals.slice(2));
      // resultado esperado: Array ["camel", "duck", "elephant"]
      console.log(animals.slice(2, 4));
      // resultado esperado: Array ["camel", "duck"]
      console.log(animals.slice(1, 5));
      // resultado esperado: Array ["bison", "camel", "duck", "elephant"]
      console.log(animals.slice(-2));
      // resultado esperado: Array ["duck", "elephant"]
      console.log(animals.slice(2, -1));
      // resultado esperado: Array ["camel", "duck"]
    </script>
  </body>
</html>

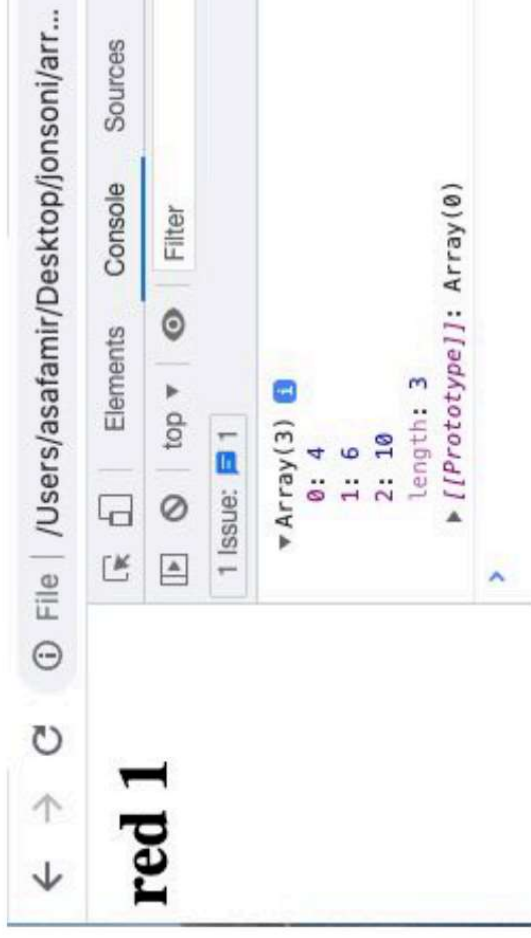
```



Hazlo tú mismo 1

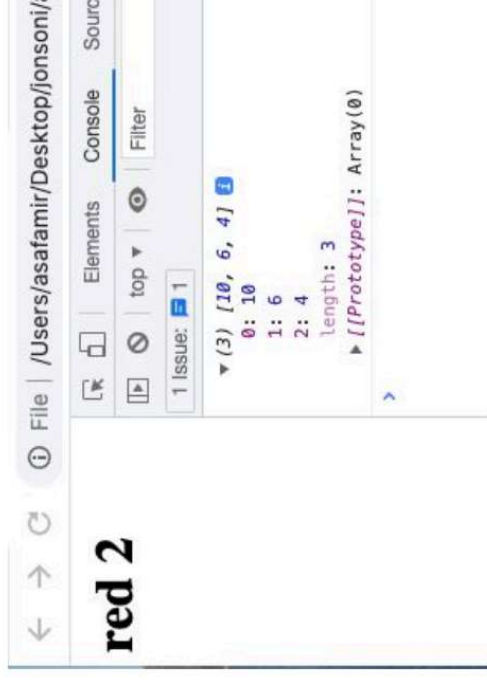
Escribe un script que inicialice un arreglo con los números 4, 6, 10.

Imprime el arreglo en la consola.



Hazlo tú mismo 2

Escribe un script que inicialice un arreglo con los números 4, 6, 10.
Imprime el arreglo invertido en la consola.



Hazlo tú mismo 3

Escribe un script que inicializa un arreglo con los números 400, 600, 35.
Imprime el arreglo en la consola.
Muestra en alerta los números en orden **ascendente**.



Hazlo tú mismo 4

Escribe un script que inicializa un arreglo con los números 400, 600, 35.

Imprime el arreglo en la consola.

Muestra en alerta los números en orden **descendente**.

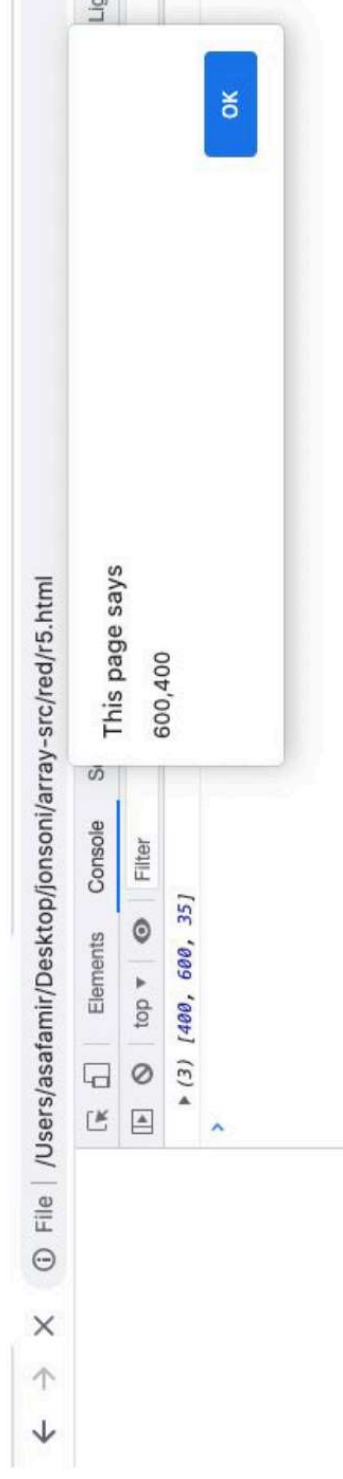


Hazlo tú mismo 5

Escribe un script que inicializa un arreglo con los números 400, 600, 35.

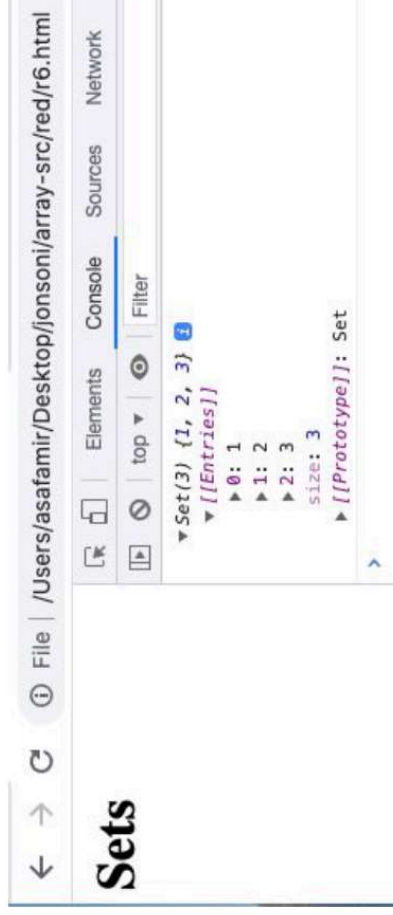
Imprime el arreglo en la consola.

Borra el último elemento del arreglo y muestra en alerta los números en orden **descendente**.



Hazlo tú mismo 6

Escribe un script que inicialice un set con los números 1, 2, 3 e imprime el set en la consola.



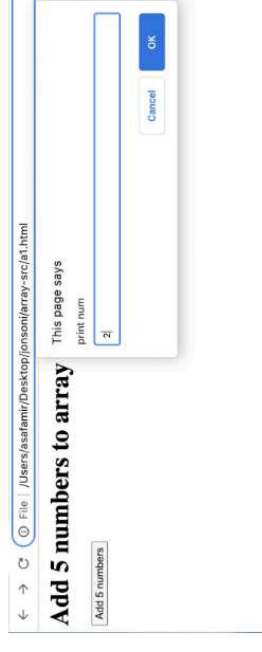
Hazlo tú mismo 7

1. Agrega un botón con la leyenda Add numbers to array.

- a. Agrega un párrafo con id="numbers".
- b. Declara un arreglo vacío (let arr = []).
- c. Escribe un script que recibe 5 números de la ventana emergente y hazles "push" al arreglo.
- d. El script mostrará en id="numbers" el arreglo con una coma entre cada número.
 - i. Hint :

```
for (var i = 0; i < arr.length; i++) {  
    document.getElementById("numbers").append(arr[i] + ", " );  
}
```

e. Invoca las funciones al presionar el botón.



A nighttime photograph of a city skyline. In the foreground, a large, curved skyscraper with a grid-like facade is illuminated with blue and white lights. Behind it, another tall building with a similar grid pattern is visible. To the right, a street scene is shown with traffic lights, streetlights, and a sign that reads "WILSON AVENUE". The sky is dark, and the overall atmosphere is urban and modern.

wawiwa

¿Preguntas?