

wawiwa

INPUT (entrada)

2022 © Wawiwa Tech | Confidential

JAVASCRIPT

1

Funciones

¿Qué es una función?

Una función es un bloque de código diseñado para ejecutar una tarea particular.

Una función de Javascript se ejecuta cuando “algo” la invoca (la llama).

La sintaxis de Javascript:

- Una función de Javascript se define con la palabra clave **function**, seguida de un nombre, seguida de paréntesis ().
- Los nombres de las funciones pueden tener letras, dígitos, guiones bajos y signos de dólar (las mismas reglas que tienen las variables).
- Los paréntesis pueden incluir nombres de parámetros separados por comas: (*parámetro1, parámetro2, ...*)
- El código que debe ser ejecutado por la función, se sitúa dentro de llaves: {}

2

```
function nombre(parámetro1, parámetro2, parámetro3) {  
  // código a ejecutar  
}
```

Nota: Dentro de la función, los argumentos (los parámetros), se comportan como variables locales.

Funciones

Return (retornar):

Cuando Javascript llega a la instrucción **return**, la función va a parar de ejecutarse.

Las funciones a menudo retornar un valor. El valor de retorno es “devuelto” al “llamador”.

Mira el ejemplo:

```
let x = myFunction(4, 3); // La función es llamada, el valor de retorno termina en x.

function myFunction(a, b) {
  return a * b;          // La función devuelve el producto de a y b => ahora x=12
}
```

¿Por qué funciones?

Para reusar código: Define el código una vez, úsalo muchas veces.

Eso significa usar el mismo código muchas veces con diferentes argumentos, para crear diferentes resultados.

Input (entrada)

Input - Recibir un valor en una variable desde el usuario.

En este capítulo vamos a ver dos maneras de recibir un input desde el usuario:


1. Usando input type = text
2. Ventana emergente

Input type="text"

El tag <input> especifica un campo de entrada donde el usuario puede introducir datos. Este elemento es usado en formularios web.

En el siguiente ejemplo, usamos el evento onclick(). El evento onclick ocurre cuando el usuario hace click en un elemento. document.getElementById.value se usa para obtener el valor de un campo de entrada.

```
<html>
<head>
<title>if else</title>
</head>
<body>
  <h1>Input</h1>
  Enter 2 digits number : <br>
  <input type="text" id="num1" placeholder="print number"><br />
  <button onclick="sum()">click me</button>
</body>
<script>
  function sum() {
    var num1 = document.getElementById("num1").value;
    alert(num1);
  }
</script>
</html>
```



Ejercicio Input type="text"

Crea una página que tiene 2 inputs para números. Al hacer click en un botón, alertas un nuevo número que consiste en los dígitos ingresados. Por ejemplo:

consist numbers

Enter 2 digits number :

click me

This page says
45

OK

Solución del ejercicio Input type="text"

Crea una página que tiene 2 inputs para números. Al hacer click en un botón, alertas un nuevo número que consiste en los dígitos ingresados.

```
<html>
<body>
  <h1>consist numbers </h1>
  Enter 2 digits number : <br>
  <input type="text" id="num1" placeholder="print number"><br />
  <input type="text" id="num2" placeholder="print number"><br />
  <button onclick="sum()">click me</button>
</script>
  function sum() {
    var num1 = document.getElementById("num1").value;
    var num2 = document.getElementById("num2").value;
    var sum = num1 + num2;
    alert(sum);
  }
</script>
</body>
</html>
```



Input type- Continuación

Hemos notado que la suma entre dos números, los convierte a los dos en strings (cadenas de texto) ($1+2=12$), para solucionar esto, usamos "parseInt".

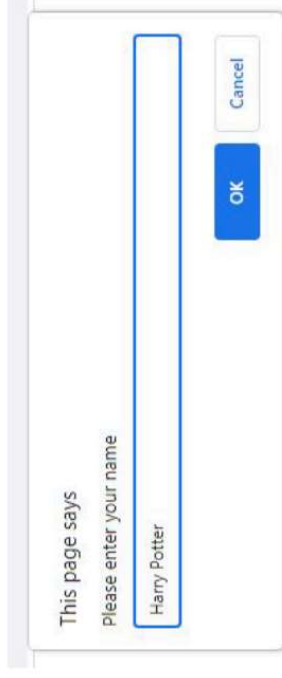
```
<html>
<body>
<h1>Input </h1>
Enter 2 digits number : <br>
<input type="text" id="num1" placeholder="first number"><br />
<input type="text" id="num2" placeholder="second number"><br />
<button onclick="sum()">click me</button>
<script>
function sum() {
var num1=document.getElementById("num1").value;
var num2=document.getElementById("num2").value;
var sum = parseInt(num1) + parseInt(num2)
alert(sum);
}
</script>
</body>
</html>
```

parseInt convierte strings a números.

Prompt (ventana emergente)

El método `prompt()` muestra un cuadro de diálogo que solicita al usuario una entrada.

El método `prompt()` devuelve el valor de la entrada si el usuario da click en "OK", de otra manera, devuelve null (vacío).

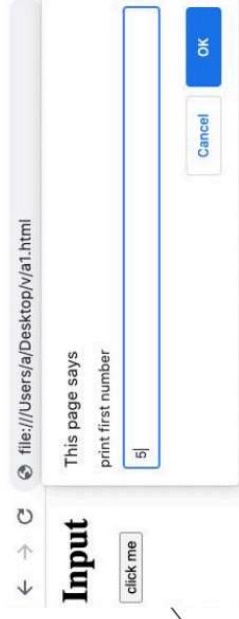


Ejemplo

Para practicar, completa este ejercicio:
Escribe un programa que tome números del usuario y muestre su suma utilizando ``alert``.

Solución del ejemplo

```
<html>
<head>
<title>Input</title>
</head>
<body>
<h1>Input </h1>
<button onclick="sum()">click me</button>
</body>
<script>
function sum(){
  var num1 = prompt("print first number");
  var num2 = prompt("print second number");
  var num3 = prompt("print third number");
  var sum = parseInt(num1) + parseInt(num2) + parseInt(num3);
  alert(sum);
}
</script>
</html>
```



parseInt convierte
string a números.

Resumen de Input

Input - Recibir un valor en una variable desde el usuario.

En este capítulo aprendimos 2 maneras de recibir entradas del usuario.

1. Prompt (ventana emergente)
2. usando `input type = text`



Házlo tú 2-7 (ve al LMS)

A nighttime photograph of a city skyline. In the foreground, a large, curved skyscraper with a grid-like facade is illuminated with blue and white lights. Behind it, another tall building with a similar grid pattern is visible. To the right, a street with traffic lights and other buildings is shown. The sky is dark, and the city lights create a vibrant scene.

wawiwa

¿Preguntas?