



wawiwa

React

2022 © Wawiwa Tech | Confidential

wawiwa

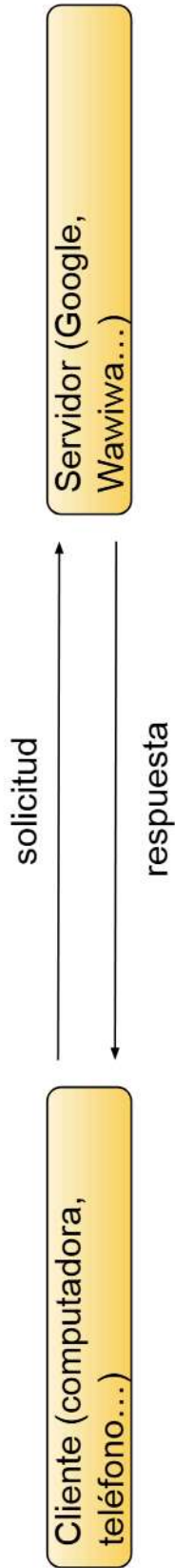
19 - ¿Cómo funciona el Internet?

2022 © Wawiwa Tech | Confidential



¿Cómo funciona el internet?

Cuando ingresamos una dirección recibimos una página web que contiene texto, imágenes y más.





¿Cómo funciona el internet?

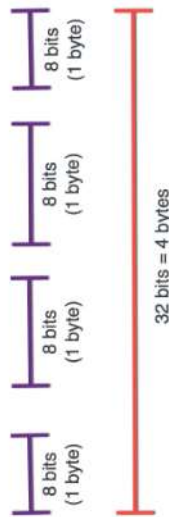
Cada dirección en internet tiene una dirección **IP**.

La dirección IP es un número que se usa para identificar clientes y servidores, y es IP asignada dinámicamente dentro de la red local.

Pueden existir 2 direcciones con la misma IP, si no están conectadas a la misma red local.

Por eso todas las computadoras también tienen una dirección física que no puede ser cambiada, llamada dirección **MAC**.

17.172.224.47





¿Cómo funciona el internet?

Para encontrar la IP de un servidor, utiliza cmd.

CMD es un acrónimo para Command. Command prompt, o CMD, es la intérprete de líneas de comando de los sistemas operativos Windows.

Para abrir la cmd usa una de estas dos maneras:

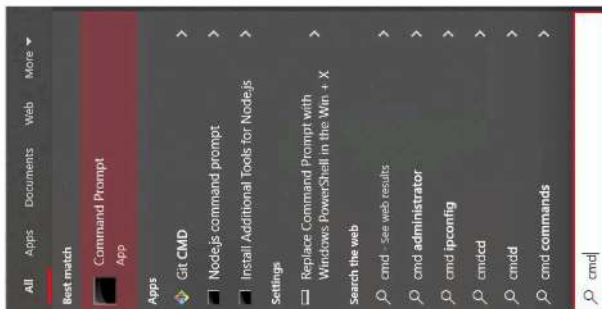
- **Presiona win key + r** y escribe 'cmd'
- **Pressionawin key** y escribe 'cmd'

Corre el comando 'ping' con la dirección del servidor:

```
C:\Users\X5-i7>ping google.co.il
```

```
Pinging google.co.il [216.58.206.3] with 32 bytes of data:  
Reply from 216.58.206.3: bytes=32 time=70ms TTL=112
```

Observa que tú puedes mandar información con ip '127.0.0.1'.





Localhost

Localhost (127.0.0.1)

Cuando tu (o tu computadora) llama una dirección de IP, generalmente estás tratando de contactar otra computadora en el internet. Sin embargo, si llamas la **dirección IP 127.0.0.1** te estás comunicando con el localhost – en principio, con tu propia computadora.

Eso quiere decir que puedes mandar información a tí mismo con ip '127.0.0.1'.

¿Para qué se usa el localhost?

- Los programadores usan el localhost para probar programas y aplicaciones web.
- Los administradores de red pueden usar el “loopback” para probar conexiones de red.
- Otro uso práctico uso para el localhost es el archivo de los hosts, donde puedes usar el
Another practical use for the localhost is the hosts file, donde puedes usar el loopback para bloquear sitios web maliciosos.

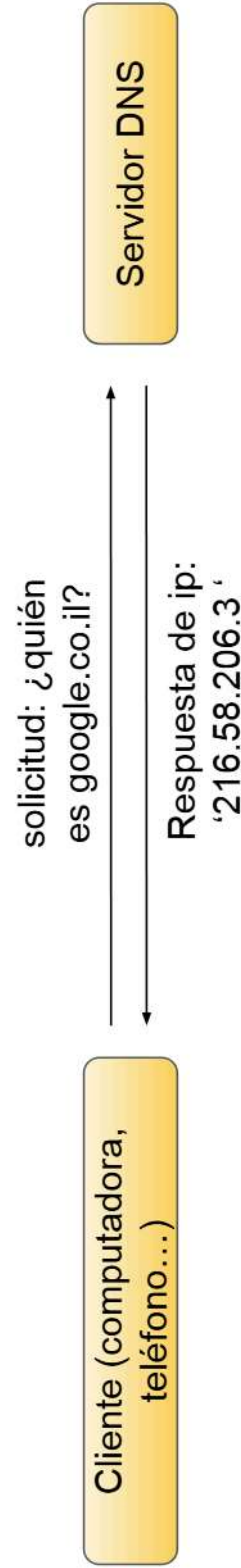


DNS

El **Domain Name System** (DNS) es el directorio telefónico del Internet.

Los humanos acceden a la información online por medio de nombres de dominio, como nytimes.com o espn.com. Los navegadores web interactúan por medio de las direcciones the Protocolo de internet (IP). DNS traduce los nombres de dominios a direcciones IP para que los navegadores puedan cargar los recursos de internet.

Por ejemplo: Domain.com



Más sobre dns :

https://en.wikipedia.org/wiki/Domain_Name_System

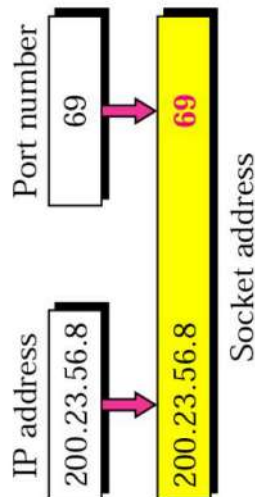


Port (puerto)

Un puerto es un punto virtual donde las redes de conexión empiezan y terminan.

Es un proceso específico donde los programas por los que pueden directamente transmitir información.

IP es la dirección de un edificio. Para mandar una carta debemos saber la dirección (IP) y el departamento (puerto).



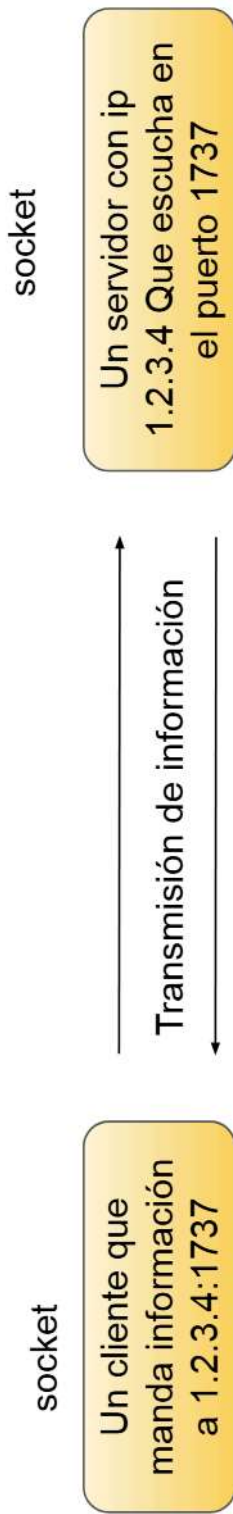


Socket (enchufe)

Un **socket** es un punto final de de un enlace de una comunicación **bidireccional** entre dos programas corriendo en al red.

Un socket de red es un cliente para transmisión de información.

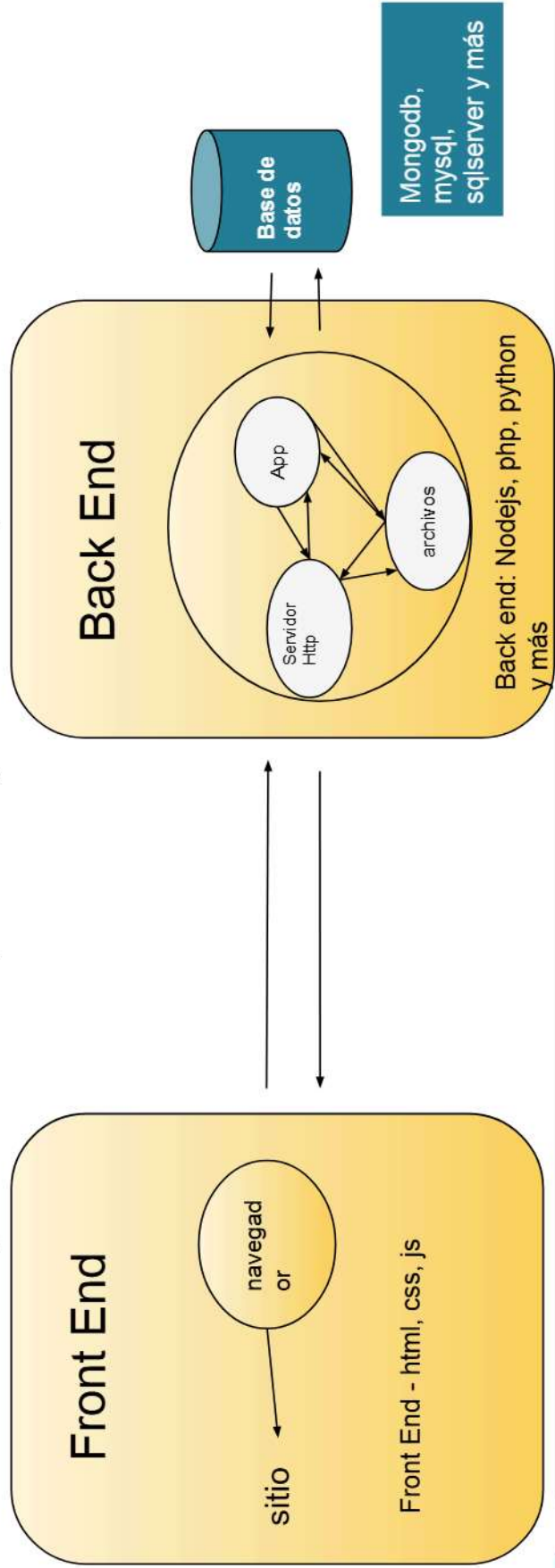
Una dirección de socket es la combinación de ip y puerto.





Front-end vs Back-end

Los programadores front y back end trabajan en diferentes lados de un sitio web. El desarrollo front end es programación que se enfoca en elementos visuales de un sitio web o aplicación con la que un usuario va a interactuar (lado del cliente). Mientras tanto, el desarrollo backend se enfoca en el lado del website que los usuarios no pueden ver (lado del servidor).



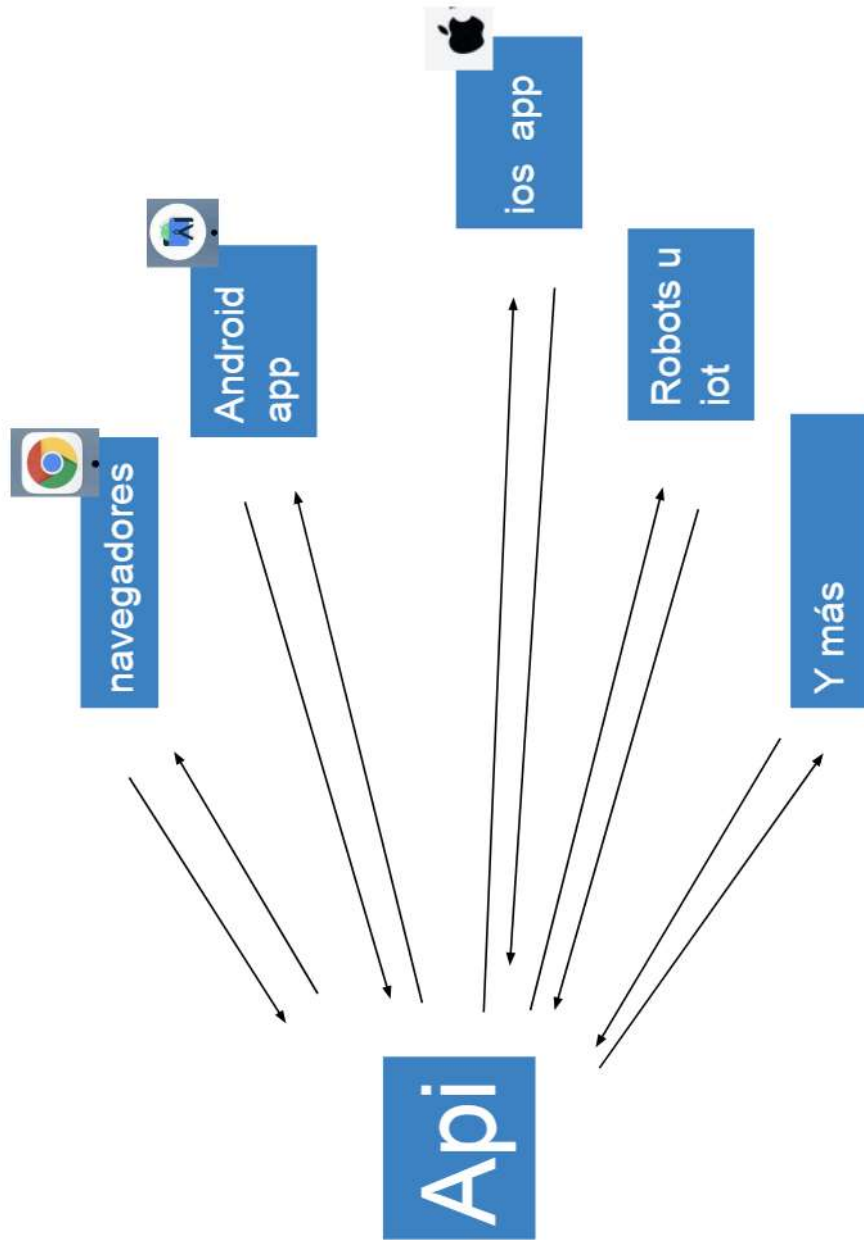


API

Una **API** es un conjunto de código de programación que permite a la información ser transmitida de un producto de software a otro.

También contiene los términos de tal intercambio de información.

El API especifica la interfaz en la cual estas aplicaciones se comunican.





Lenguajes de Programación estáticos y dinámicos

Estáticos

Llamamos a un lenguaje "tipado estáticamente" si sigue la verificación de tipos durante la compilación. Entonces, antes de comenzar el proceso de compilación, debemos conocer cada detalle sobre las variables y los tipos de datos.

Una vez que una variable está asignada a un tipo en este tipo de lenguaje, no puede ser asignada a otro tipo diferente de variable. Si tratamos, el compilador generará ciertos errores que debemos corregir. Como resultado, el tipo de información de una variable es fijada.

Dinámico

Llamamos a un lenguaje "tipado dinámico" si la verificación sucede mientras el el programa está corriendo (run-time). En este tipo de lenguaje, no hay necesidad de especificar el tipo de información en cada variable mientras se escribe el código.

Esto quiere decir que puedes escribir rápidamente ya que no tienes que especificar tipo cada vez. Algunos lenguajes te permite proveer información del tipo, pero no lo requiere.

Un lenguaje de "tipado dinámico" tiene la capacidad de identificar el tipo de cada variable en tiempo real. En estos lenguajes, las variables ligadas a objetos en el tiempo de ejecución usando declaraciones de asignación. JavaScript es un lenguaje dinámico.



Estático, Dinámico y Api

