

wawiwa

JavaScript Asincrónico

Javascript asincrónico

El objetivo de JavaScript asincrónico es manejar tareas de larga duración que se ejecutan en segundo plano.

Ejemplo : obtener datos del servidor - llamada Ajax

Sincrónico es un código que se ejecuta línea por línea en orden.

```
let x = 6;
```

```
let y = 4;
```

```
let sum = x+y;
```

```
console.log(sum);
```

Javascript asincrónico

```
<p id="details"></p>
<button onclick="details()">click</button>

function details() {
  const p = document.getElementById("details")

  // asincrónico
  // El código principal no es bloqueado
  setTimeout(() => p.innerText="Asaf", 3000);
  p.style.background="blue";
}
```

Javascript asincrónico

```
<img src="" class="cat">
<button onclick="details()">click</button>

function details() {
    const img = document.querySelector(".cat");

    // img.src es asincrónico
    img.src = "cat.png";
    img.addEventListener('load', () => {
        img.classList.add("someclass");
    });
}
```

Con ajax podemos:

- 1.) Leer datos del servidor
- 2.) Actualizar una página sin recargarla
- 3.) Enviar datos al servidor en segundo plano

API

API : application programming Interface (Interfaz de Programación de Aplicaciones): Pieza de software que puede ser usada por otra pieza de software, para permitir a las aplicaciones hablar entre ellas.

web api : Es una aplicación que se ejecuta en un servidor, que recibe solicitudes de datos y envía datos como respuesta.

Existen muchos api's - datos de clima, vuelos, divisas, google play, google maps y mas.

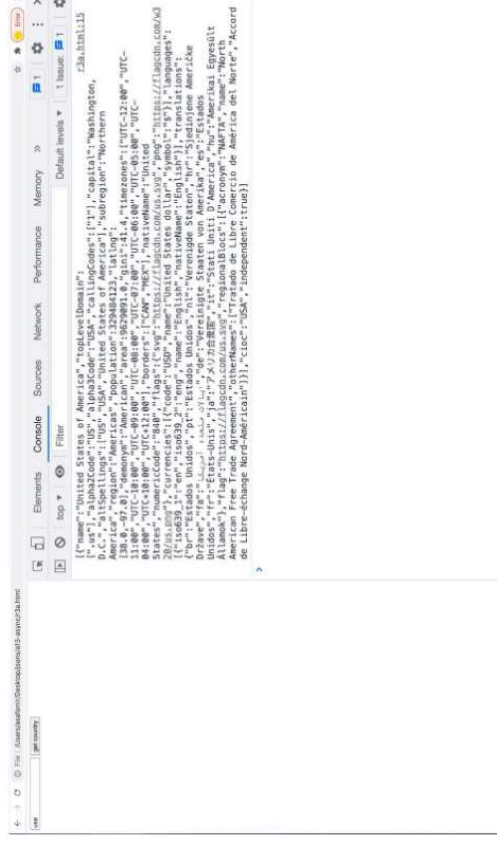
Formato de los datos de la API

Ajax - la x en ajax significa xml pero hoy en día ya nadie usa datos xml.

La mayoría de las APIs hoy en día usan json api. Json es el formato de datos más popular hoy en día, porque es un objeto convertido en string.

Por eso es tan facil mandar a través de la web y usar Javascript una vez que los datos llegan.

Ejemplo de Ajax el método viejo



Ejemplo de Ajax el método viejo

```
<input type="text" id="country-input">  
<button onclick="getCountry()">get country</button>  
  
<p id="country"></p>  
<p id="region"></p>  
<p id="population"></p>  
<p id="language"></p>  
<p id="currency"></p>  
<img src="" id="flag">
```


Ejemplo de Ajax el método viejo

```
const img = document.getElementById("flag");  
const country = document.getElementById("country");  
const region = document.getElementById("region");  
const population = document.getElementById("population");  
const currency = document.getElementById("currency");  
const language = document.getElementById("language");  
const countryInput = document.getElementById("country-input");
```

Ejemplo de Ajax el método viejo

```
// el método viejo todavía existe
function getCountry(country) {
    const req = new XMLHttpRequest();

    // lo que pasa en segundo plano
    req.open('GET', 'https://restcountries.com/v2/name/' + countryInput.value);
    req.send();
    req.addEventListener('load', function() {
        const [data] = JSON.parse(this.responseText);
        console.log(data);

        img.src = data.flag;
        country.innerText = "country: " + data.name;
        region.innerText = "region: " + data.region;
        population.innerText = "population: " + data.population;
        currency.innerText = "currency: " + data.currencies[0].name;
        language.innerText = "language: " + data.languages[0].name;
    });
}
```

Promise (promesa)

Que es una promesa?

Una promesa es un objeto Javascript que vincula el código que produce datos y el código que los consume.

Puede tomar tiempo y debe esperar al resultado.

El objeto Promise representa la finalización (o fallo) del evento a una operación asíncrona y el valor del resultado.

¿Por qué y cuando los usamos?

Las Promises son la elección ideal para manejar operaciones asíncronas de la manera más simple. Pueden manejar operaciones asíncronas múltiples fácilmente y proveer un mejor manejo que solamente callbacks y eventos.

¹¹

Imagina una función, `createAudioFileAsync()`, que genera de forma asíncrona un archivo de sonido dado un registro de configuración y dos funciones de devolución de llamada, una llamada si el archivo de audio se crea con éxito y la otra llamada si ocurre un error.

Ejemplo de Promise

```
function successCallback(result) {  
  console.log("Audio file ready at URL: " + result);  
}  
  
function failureCallback(error) {  
  console.error("Error generating audio file: " + error);  
}  
  
function audioSettings () { /* ... */ }  
  
createAudioFileAsync(audioSettings, successCallback, failureCallback);  
or  
createAudioFileAsync(audioSettings).then(successCallback, failureCallback);
```

Fetch Api

La Fetch API nos provee una interfaz para obtener recursos (incluyendo a través de la red). Va a parecer conocido a todos los que han usado XMLHttpRequest, pero la nueva API proporciona una configuración de características más poderosas y flexibles.

El método `fetch()` toma un argumento obligatorio que es la ruta del recurso que quieres obtener. Retorna una **Promise** que que resuelve el Response (“respuesta”) al request (“solicitud”)

El objeto Promise representa la finalización (o fracas) del evento de una operación asíncrona y el valor de su resultado.

Ejemplo de Promise - demo 1

Fetch return promise

```
function getCountry(name) {  
  // fase 1: pending (pendiente)  
  // la promise es resuelta  
  // con estado "fulfilled" (cumplido) o "rejected" (rechazado)  
  // manejo de una promesa complida  
  const req = fetch(`https://restcountries.com/v2/name/${name}`)  
  .then(response => {  
    console.log(response);  
    // los datos están en el body  
    // se necesita llamar al json  
    return response.json(); // disponible en cualquier valor de resultado.  
    // La función response.json() es asíncrona. Entonces retorna una promesa  
  })  
  .then(data => console.log(data));  
}  
  
getCountry('usa');
```


Ejemplo de Promise - muestra demo 2

Promesa de función de flecha - explicación en demo 3

```
const div = document.querySelector(".flags");
div.style.opacity = 1;

function renderCountry(data) {
  const html =
    `<div>
      
      <p id="country">${data.flag}</p>
      <p id="region">${data.region}</p>
      <p id="population">${data.population}</p>
      <p id="language">${data.languages[0].name}</p>
      <p id="currency">${data.currencies[0].name}</p>
    </div>`;

  div.insertAdjacentHTML('beforeend', html);
}

function getCountry(name) {
  fetch(`https://restcountries.com/v2/name/${name}`)
    .then(response => response.json())
    .then(data => renderCountry(data[0]));
}

getCountry('usa');
```

Encadenando promesas Chaining promises

Ejemplo de Promise - muestra demo 4

Errores en promises

Ejemplo de Promise - muestra demo 5



Errores en promises

Ejemplo de Promise - muestra demo 6



finally (“finally”) en promises

Ejemplo de Promise - muestra demo 7



Más errores

Ejemplo de Promise - muestra demo 8

Crear Promises

```
const promise = new Promise((resolve, reject) => {  
  // do thing (possibly async) - smile, cry, .....bla  
  if ( /* every thing is ok - she marry u*/true ) {  
    resolve("Every thing work");  
  }  
  else if ( /* she doesnt want u*/false) {  
    reject(Error("she broke my heart"));  
  }  
});  
  
promise.then(result => console.log(result),  
  err => console.log(err));
```



Crear un promise

Ejemplo de Promise - muestra demo 9



Crear un “wait” promise

Ejemplo de Promise - muestra demo 10

Promises - Bueno saberlo

```
const promise = new Promise((resolve, reject) => resolve(1));

promise.then(val => {
  console.log(val);
  return val + 2;
})
.then(val => {
  console.log(val);
  return val + 5;
})
.then(val => console.log(val)); // ????
```

Promises - bueno saberlo

```
function get(url) {  
  // Retorna una nueva promise.  
  return new Promise(function(resolve, reject) {  
    // Hace lo usual de XHR  
    const req = new XMLHttpRequest();  
  
    req.open('GET', url, true);  
  
    req.onload = () => {  
      // Esto es llamado incluso en errores como 404 etc  
      // entonces se chequea el estado  
      if (req.DONE && req.status == 200) {  
        // Resuelve el promise con el texto del resultado  
        resolve(req.response);  
      }  
      else {  
        // De otra manera rechaza con un texto de estado/  
        // que esperamos que sea un error significativo  
        reject(Error(req.statusText));  
      }  
    };  
  
    // Maneja errores de la red  
    req.onerror = () => reject(Error("Network Error"));  
  
    // Hace la solicitud  
    req.send();  
  });  
}  
  
const url = 'http://ilemon.mobi/sitel/p.php';  
get(url).then(res => console.log(res));
```


Promises - bueno saberlo

```
function get(url) {  
  // Retorna una nueva promise.  
  return new Promise(function(resolve, reject) {  
    // Hace lo usual de XHR  
    const req = new XMLHttpRequest();  
  
    req.open('GET', url, true);  
  
    req.onload = () => {  
      // Esto es llamado incluso en errores como 404 etc  
      // entonces se chequea el estado  
      if (req.DONE && req.status == 200) {  
        // Resuelve el promise con el texto del resultado  
        resolve(req.response);  
      }  
      else {  
        // De otra manera rechaza con un texto de estado/  
        // que esperamos que sea un error significativo  
        reject(Error(req.statusText));  
      }  
    };  
  
    // Maneja errores de la red  
    req.onerror = () => reject(Error("Network Error"));  
  
    // Hace la solicitud  
    req.send();  
  });  
}  
  
const url = 'http://ilemon.mobi/sitel/b.php';  
get(url).then(res => console.log(res));
```

Promises - bueno saberlo

```
function get(url) {  
    return new Promise(function(resolve, reject) {  
        const req = new XMLHttpRequest();  
  
        req.open('GET', url, true);  
  
        req.onload = function() {  
            req.status == 200 ?  
                resolve(req.response) :  
                reject(Error(req.statusText));  
        };  
  
        req.onerror = () => reject(Error("Network Error"));  
  
        // Hacer la solicitud  
        req.send();  
    });  
}
```

Promises - bueno saberlo

```
function getJson(url) {  
    return get(url).then(JSON.parse);  
}  
  
const url = 'http://ilemon.mobi/site1/b.php';  
  
// get json tambien retorna una promise  
getJson(url).then(res => console.log(res));
```

Promises - bueno saberlo

```
function get(url) {  
    return new Promise((resolve, reject) => {  
        // Hace lo usual de XHR  
        const req = new XMLHttpRequest();  
  
        req.open('GET', url, true);  
  
        req.onload = () => {  
            if (req.status == 200) {  
                // resuelve la promise con el resultado  
            }  
            else {  
                reject(Error(req.statusText));  
            }  
        };  
  
        req.onerror = () => reject(Error("Network Error"));  
  
        // Hace la solicitud  
        req.send();  
    });  
}
```

```
function getJson(url) {  
    return get(url).then(JSON.parse);  
}  
  
const url =  
    'http://api.open-notify.org/astros.json';  
  
getJson(url).then(res =>  
    console.log(res));
```



wawiwa

¿Preguntas?