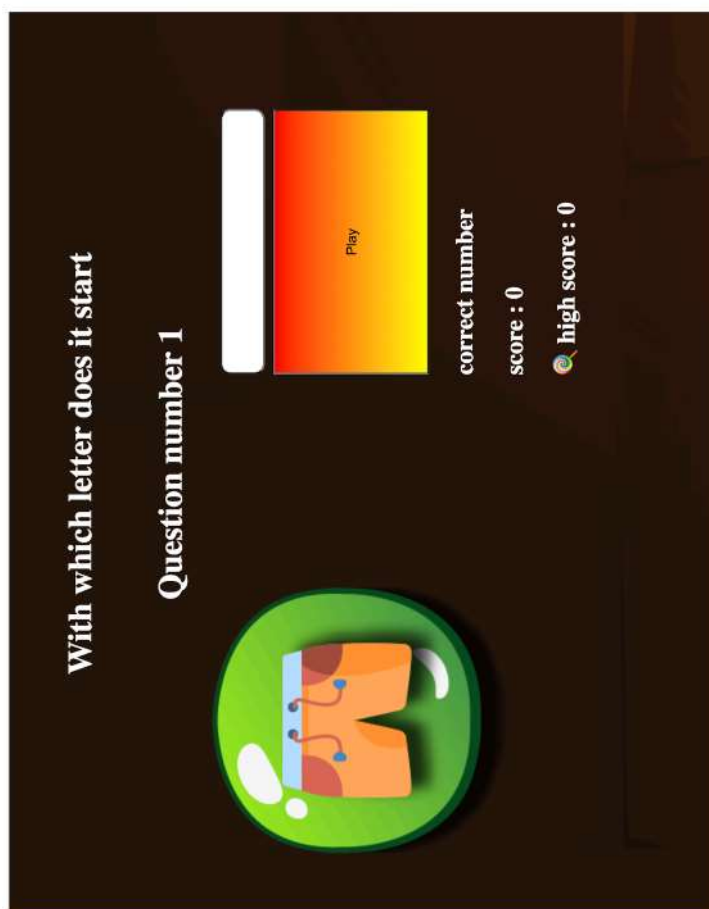




Capítulo Mini proyecto

¿Con qué letra comienza?





Ejercicio: Crear un juego de adivinanzas de letras en React

Crea un juego en el que el usuario escriba la primera letra de la imagen que se muestra. Si es correcto, el usuario obtiene 10 puntos; Si es incorrecto, el usuario pierde 15 puntos. El juego tiene tres preguntas y termina después. El panorama cambia después de cada ronda.



Ejercicio: Crear un juego de adivinanzas de letras en React

Configuración del Proyecto

- Cree un nuevo proyecto de React usando `create-react-app`:

Estructura de los components

Cree los siguientes componentes:

- **App**: Componente principal para gestionar el estado del juego.
- **Question**: Muestra la pregunta actual con la imagen y el campo de entrada.
- **Score**: Muestra la puntuación actual y la puntuación más alta.

Componente de la aplicación

- Mantener el estado del juego: pregunta actual, puntuación, puntuación más alta y si el juego ha terminado.
- Inicialice una lista de preguntas, cada una de las cuales contiene una imagen y la primera letra correcta.
- Implemente una función para manejar la entrada del usuario, actualizando la puntuación y pasando a la siguiente pregunta.



Ejercicio: Crear un juego de adivinanzas de letras en React

Componente de pregunta

- Muestra la imagen actual y un campo de entrada para la adivinación del usuario.
- Vuelva a pasar la entrada del usuario al componente de la aplicación para su validación.

Componente de puntuación

- Muestra la puntuación actual y la puntuación más alta.

Lógica para el flujo del juego

- Después de tres preguntas, muestre el mensaje de fin del juego con la puntuación final.
- Cambia la imagen después de cada ronda.
- Actualice la puntuación más alta si la puntuación actual la supera.

Styling

- Añade un estilo básico para que el juego sea visualmente atractivo.



Mini 1 restablecimiento del proyecto - archivo.html

← → ↺ ⌂

File | /Users/asafamir/Desktop/jonsoni/dom/hat-game/a0-reset1.html

With which letter does it start

Question number 1

Play

correct number

score : 0

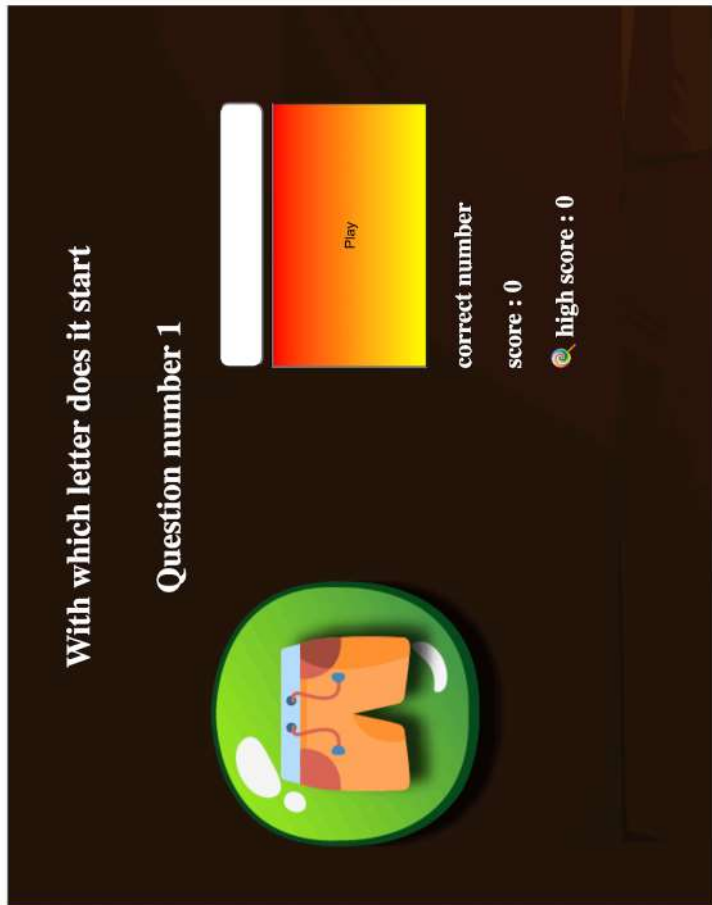
high score : 0

Game over-lets play again

5



Fase 2 del mini proyecto - Después de css





Mini proyecto ejecutar el proyecto :)

Game over

