



CIERRE

Un cierre (o "closure" en inglés) es la combinación de una función junto con las referencias a su una función exterior desde una función interior. En JavaScript, los cierres se crean cada vez que entorno circundante (el entorno léxico). En otras palabras, un cierre te da acceso al ámbito de se crea una función, en el momento de la creación de la función.

Cierre

```
a closure
                                 var name = 'Mozilla'; // name is a local variable created by init
                                                                                                                         function displayName() { // displayName() is the inner function,
                                                                                                                                                                   alert(name); // use variable declared in the parent function
                                                                                                                                                                                                                                                                                                displayName();
function init()
```

init() crea una variable local llamada "name" y una función llamada displayName(). La función displayName() es una función interna que está definida dentro de init() y está disponible solamente dentro del cuerpo de la función init() function. Ten en cuenta que la función `displayName()` no tiene variables locales propias. Sin embargo, displayName()` puede acceder a la variable `name` declarada en la función padre - `init()`. dado que las funciones internas tienen acceso a las variables de las funciones externas,

2022 © Wawiwa Tech | Confidential

Cierre

Correr esta función tiene exactamente el mismo efecto que el ejemplo previo de la función init() . Lo que es diferente (e interesante) es que la función interna displayName() es retornada de la función externa antes de ser ejecutada.

```
function makeFunc() {
   var name = 'Asaf';
   function displayName() {
        alert(name);
   }
   return displayName;
}
war myFunc = makeFunc();
myFunc();
```

Ü

Cierre

```
function adding(x) {
    return function(y) {
        return x + y;
    };

var add10 = adding(10);
var add15 = adding(15);
console.log(add10(2)); // ?
console.log(add15(2)); // ?
```

Cier

```
function adding(x) {
    return function(y) {
        return x + y;
    };
}

var add10 = adding(10);

var add15 = adding(15);

console.log(add10(2)); // 12
console.log(add15(2)); // 17
```

función que retorna toma un único argumento \overline{y} , y retorna la tome un solo argumento x, y retorna una nueva función. La En este ejemplo, definimos una función adding(x), que suma de x y y.

funciones que pueden agregar un argumento específico a su nuevas funciones: una agrega cinco a su argumento y la otra argumento. En el ejemplo, la fábrica de funciones crea dos En esencia, adding es una fábrica de funciones. Crea

definición de cuerpo de la función, pero almacenar diferentes entornos léxicos . En el entorno léxico de add5, x es 5, add5 y add10 son ambas cierres. Comparten la misma mientras que el entorno léxico de add10, x es 10.

Cierre práctico

```
body {
    font-family: Helvetica, Arial, sans-serif;
    font-size: 12px;
}
h1 { font-size: 1.5em; }
h2 { font-size: 1.2em; }
function makeSizer(size) {
    return function() {
        document.body.style.fontSize = size + 'px';
}
}
var size12 = makeSizer(12);
var size14 = makeSizer(14);
var size16 = makeSizer(16);
```

una función que opera en esos datos. Utilizamos un cierre en Los cierres son útiles porque te permiten asociar datos con cualquier lugar donde normalmente usarías un objeto con solo un método.

desencadenado por el usuario (como un click o pulsar una document.body.style.fontSize = size + 'px'; tecla). El código se adjunta como una callback (una única comportamiento y luego lo adjuntas a un evento que es Cuando programas aplicaciones web, defines un función que se ejecuta en respuesta al evento). Por ejemplo, si queremos agregar botones a una página, para elemento body (en píxeles) y luego establecemos el tamaño de los otros elementos en la página (como los encabezados) ajustar el tamaño del texto, especificamos el font-size del usando la unidad relativa "em".

wawiwa

Cierre práctico

```
poody {
    font-family: Helvetica, Arial, sans-serif;
    font-size: 12px;
}
h1 { font-size: 1.5em; }
h2 { font-size: 1.2em; }
function makeSizer(size) {
    return function() {
        document.body.style.fontSize = size + 'px';
    }
}
var size12 = makeSizer(12);
var size14 = makeSizer(14);
var size16 = makeSizer(16);
```

12, 14, y 16 pixels, respectivamente. Puedes size12, size14, y size16 ahora son funciones que ajustan el tamaño del texto del body a hipervínculos) como se muestra en el adjuntarlas a botones (en este caso siguiente ejemplo de código.

```
document.getElementById('size-12').onclick = size12;
document.getElementById('size-14').onclick = size14;
document.getElementById('size-16').onclick = size16;
or
<a href="#" id="size-12">12</a>
<a href="#" id="size-14">14</a>
<a href="#" id="size-16">16</a>
<a href="#" id="size-16
```

Cierre avanzado - bueno saberlo

```
function changeBy (val) { privateCounter += val; }
                                                                                                                                                                                                                                                      value() { return privateCounter;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   console.log(counter.value()); // logs 0
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              console.log(counter.value()); // logs 1
                                                                                                                                                                                                                       decrement () { changeBy (-1); },
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                console.log(counter.value()); // logs
                                                                                                                                                                                     increment() { changeBy(1); },
const counter = (function() {
                               let privateCounter = 0;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                counter.decrement();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      counter.increment();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    counter.increment();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                               }) ();
```

