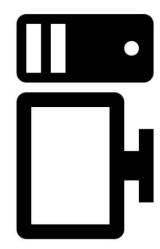


¿Qué es una computadora?

Una máquina que recibe datos, los procesa y emite información.



¿Cómo funciona?

Una computadora se divide en dos tipos de componentes:

Software

Hardware



Hardware

El hardware está compuesto por todos los componentes físicos de la computadora. La (mediante su memoria) y un procesador. Otros ejemplos incluyen la pantalla, el ratón computadora incluye hardware que puede trabajar con salidas y entradas de datos (mouse) y el teclado.



Software

El software está compuesto por los componentes de programación de la computadora. El compilación de código que genera programas como Word, Excel, PowerPoint, etc. software es virtual, a diferencia del hardware que es físico. El software es una



Estructura de la computadora: input (entrada)

La unidad de entradas es responsable de traducir las señales de información que recibe la computadora a un lenguaje que ella pueda entender.

Algunos ejemplos:

- Ratón
- Teclado
- Escáner
- NSB •

wawiwa

Estructura de la computadora: output (salida)

La salida es responsable de traducir la información recibida por la computadora a un lenguaje que el usuario pueda entender.

Algunos ejemplos:

- Parlantes o bocinas
- Impresora
- Pantalla



Unidad de procesamiento central

control central. La CPU ejecuta las instrucciones de los programas y controla el flujo de La unidad de procesamiento central (o CPU, por sus siglas en inglés) es una unidad de información en toda la computadora.



Unidad de control

transmiten a la computadora, con la ayuda de las unidades de entrada, y pasan por la unidad de control. Esta sigue las instrucciones del usuario y el programa decide hacia La unidad de control recibe datos, los analiza y envía señales de control. Los datos se dónde transferir los datos.



Unidad lógica de aritmética

Operaciones aritméticas: son las operaciones de suma, resta, multiplicación y división.

Operaciones lógicas: son las operaciones O, Y y NO, entre otras. Son acciones que comparan variables y especifican el principio de "verdadero" o "falso".

unidad de control detecta una conexión entre 2 números y envía una instrucción a la unidad Operaciones de transferencia: transfieren las operaciones de la memoria, por ejemplo, si la lógica de aritmética, la unidad aritmética transfiere los 2 números desde su ubicación de almacenamiento.



Memoria

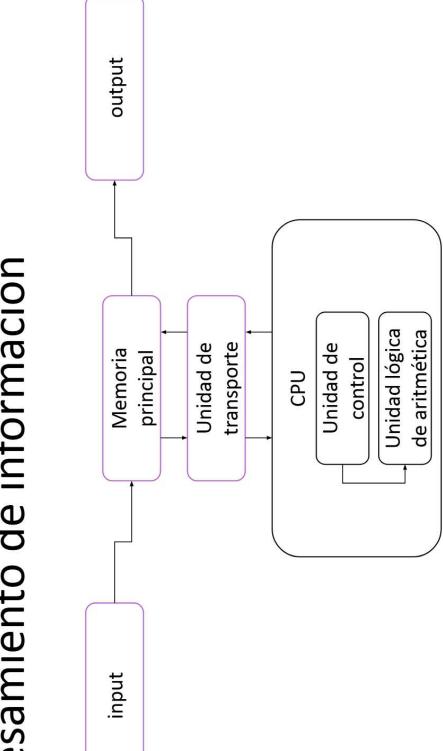
El almacenamiento de información en la computadora se divide en dos:

- Memoria principal: RAM y ROM. Su finalidad es guardar los programas mientras se están ejecutando y procesar datos para recibir resultados inmediatos de los programas que se ejecutan.
- Memoria secundaria: su finalidad es almacenar información y programas de computadora por períodos prolongados.

Ejemplos: disco rígido, CD, DVD, disquete.

La memoria principal es más pequeña, aunque más rápida que la secundaria.

Procesamiento de información





Binario

El sistema binario es una forma de representar números que utiliza solo dos dígitos: 0 y

Cualquier representación binaria de un número se puede convertir a su representación decimal.

42 es 00101010



Ejemplos de conversiones

Binario Decimal

000 001 010 100 101 110

9



Algoritmo

con una cantidad infinita de pasos. Una receta para preparar una torta es un ejemplo de Un algoritmo es una forma sistemática y no ambigua de realizar una tarea en particular un algoritmo.

