Universidad Rafael Landívar Facultad de Ingeniería Ingeniería Industrial Laboratorio Programación, Sección 6

LABORATORIO #3

Montenegro Marroquín, Carlos Rodrigo Carné: 1019923

Actividad 2 Minas

1	2	3	4	5	6	7	8	9
square x		Х	Х	Х		Х		

Minas	N
0	1
1	2
1	3
2	4
3	5
4	6
4	7

Let mines =0 Let n=1 Start loop If square, has a mine Then mines =mines+1 n=n+1 loop again if n<8

El ciclo se repite hasta el 7, ya que la condicional del ciclo es que se repita hasta que la casilla este en la posición menor a 8.

Proyecto Programación

Nuestro proyecto se basará en una empresa que se dedica a la producción de café, y los distintos cuidados que tiene cada tipo de café. Estrictamente en el inventario de producción de la empresa "Finca Don Pedro", ya que al existir café con mayor o menor acides, al igual que algunos suelen ser más aromáticos, por lo que se creara una aplicación que ayude a llevar el inventario de estos distintos procesos para la empresa, desde la preparación del grano hasta que se empaca en su presentación individual, de una libra.

Proyecto de Introducción a la programación

Inventario

Sabor del café

Aroma del café

Amargura del café

Desafío

Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes delgrupo

Rodrigo Montenegro 1019923

Fecha

24/08/2023

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- Ejecutar elplan
- Revisary verificar elplan

Técnicasaplicadas

- Reflexión
- Análisis
- Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas

- Perseverancia
- Experimentación
- Creatividad

Tipodepensamientoutilizadoycómo

CONVERGENTE





¿Qué aprendieron?

Aprender a discernir e identificar lo general a lo especifico

¿Quéfue interesante?

la manera de explicar el concepto por medio del ejemplo de pingüino

¿Qué du das que dan?

ninguna

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

aplicar conceptos de teoría, con un ejemplo práctico me fue de mucha ayuda para mayor comprensión

Desafío

Introducción al Pensamiento Computacional



2

Integrantes delgrupo

Rodrigo Montenegro 1019923

Fecha

24/08/2023

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborarelplan
- Ejecutarelplan
- Revisary verificar elplan

Técnicasaplicadas

- Reflexión
- Análisis
- Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas

- Perseverancia
- Experimentación
- Creatividad

Tipode pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE





¿Qué aprendieron?

El funcionamiento de un ciclo, en un lenguaje de programación para entender como funciona un juego de minas

¿Quéfue interesante?

El como funciona el ciclo con variables en una aplicación

¿Qué du das que dan?

ninguna

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

me ayudó a comprender de mejor manera el como funcionan los ciclos en el lenguaje de programación