

## Cotización Adiciones a Sistema Tablero de Control

1. **Pestaña Resumen:** La primera pestaña contiene información general del municipio, una imagen y una lista de desplegable de áreas. Trabajo considerado:
  - a. Diagramación interfaz
  - b. Estructuras de datos y persistencia de las mismas
  - c. Conexiones a web services(3)

**Valor: \$60.000**

2. **Autenticación multietapa:** Testeo en login del usuario que se está autenticando para saber qué áreas tiene habilitadas. *La lista de áreas se trae en background y el sistema se encarga de asegurarse que se haga el testeo en cada una de las áreas traídas sólo una vez que se descargue la lista mencionada.* Trabajo considerado:
  - a. Flujo de control de áreas
  - b. Conexión Lista de áreas

**Valor: \$35.000**

3. **Pestaña personal:** Gráfico de barras adicional al final que refleja datos por departamento. Trabajo considerado:
  - a. Implementación gráfico de barras.
  - b. Conexion a Web Service.

**Valor \$60.000**

4. **Vista completa gráficos:** Se dio la posibilidad de tener una vista completa para los gráficos presentes en la aplicación junto con la leyenda de cada uno. Trabajo considerado:
  - a. Diagramación pantalla vista completa
  - b. Implementación leyenda dinámica con colores
  - c. Interactividad gráficos

**Valor \$50.000**

5. **Diálogo preferencias:** Se agregó el botón y diálogo de preferencias en la pantalla de login de la aplicación. Trabajo considerado:
  - a. Importación del diálogo de otro proyecto.
  - b. Adaptación del sistema a las variables parametrizadas.

**Valor \$25.000**

6. **Diseño gráfico:** Se implementó en la aplicación el diseño gráfico entregado por la diseñadora, considerando vistas personalizadas. Trabajo considerado:
  - a. Animaciones: Pager View
  - b. Barra de pestañas personalizada
  - c. Lista de Personal personalizada
  - d. Pantalla de autenticación con botones y cuadros de texto personalizados
  - e. Lista personalizada con gráficos incrustados
  - f. Dos iteraciones del diseño implementadas.

**Valor \$90.000**