

1998-2002 國際籃球規則

(2000 年修訂條文)

1. 2 人或 3 人裁判制。

- 1.1 建議各屬會採用“3 人裁判制”；
- 1.2 國際籃球聯會之比賽，可能採用“3 人裁判制”；
- 1.3 各屬會仍可採用“2 人裁判制”。

2. 教練的職責與權力。

- 2.1 比賽進行中，除教練可以在球隊席區內站立去指揮比賽外，助理教練亦可以站立去指揮比賽。
- 2.2 但兩者不能夠同時站立去指揮比賽。

3. 比賽時間、得分相等與加時比賽。

- 3.1 比賽時間改為“10 分鐘 x 4 節”；
- 3.2 第 1 節與第 2 節之間休息 2 分鐘；
- 3.3 半場(第 2 節與第 3 節之間) 休息 15 分鐘；
- 3.4 第 3 節與第 4 節之間休息 2 分鐘；
- 3.5 加時比賽，則比賽前休息 2 分鐘。

4. 球復活。

每節比賽時間開始或任何時間宣判之“跳球”，當球拋至最高點後，被任何一位跳球員合法觸及時，即“球復活”。

5. 跳球。

除宣判「雙方犯規」及宣判「爭球」時，由兩隊有關球員跳球恢復比賽外，其餘宣判之“跳球”，應由場內兩隊任何一位球員跳球恢復比賽。

6. 籃球玩法。

6.1 腳部及腿部觸及球，屬於“腳踢球”；

6.2 但必須是故意違犯時，才可宣判為“腳踢球違例”。

7. 球中籃與計分法。

7.1 比賽進行中，無論球員是無意的或故意的使球由下而上穿越籃圈，即宣判成“死球”；

7.2 並判作違例，由違犯隊的對隊在端線外發界外球恢復比賽。

8. 發界外球。

端線發界外球，球越過籃板進入球場，應合法。

9. 投籃動作的球員。

跳球時，跳球員合法“拍球入籃”，當作該跳球員“是在投籃動作中的球員”。

10. 登記暫停。

10.1 球隊暫停時，必須“全部使用 60 秒”暫停時間，而不得提前開始比賽；

10.2.1 第 1,2,3 節比賽，每節球隊各有一次暫停；

10.2.2 第 4 節比賽，球隊各有兩次暫停；

10.2.3 每次加時比賽，球隊各有一次暫停；

10.3 比賽進行中，投球中籃後，可准許對隊叫暫停。若該隊發球員已控制球並準備將球發出時，則不准許該隊叫暫停；

10.4 職員中止比賽，兩隊均可以請求暫停。

11. 替補。

11.1 第 4 節或每次加時比賽的最後兩分鐘內，當比賽進行中投射中籃後、球復活前，發界球球隊(控球隊)可以請求替補，此時其對手亦可以進行替補；

11.2 職員中止比賽，兩隊均可以請求替補。

12. 違例。

12.1 依下列原則判斷是否違例：

12.1.1 維護規則精神和目的，堅持公正執法；

12.1.2 由始至終貫徹以“常理”去判斷每一場比賽，亦考慮球員的能力及他們在比賽中的態度與行為；

12.1.3 “控制一場比賽”與“保持球賽的流暢進行”，兩者應取得平衡。

12.2 應能“預感”到球員的意圖，對比賽作出正確和有利的宣判。

12.3 上述原則適用於判斷是否違例或犯規，但不適用於所有涉及“獲得利益/失去利益”情況時發生的違例。

13. 八秒規則。

球隊在後場獲得一個活球，“應在 10 秒內使球進入前場”改為“應在 8 秒內使球進入前場”。

14. 二十四秒規則。

14.1 球隊在場內控制一個活球後，“必須在 30 秒內投籃”改為“必須在 24 秒內投籃”；

14.2 球離開投籃球員之手、直至球觸及籃圈或球中籃時，才還原 24 秒計時；

14.3 球離開投籃球員之手、球在空中、24 秒訊號響起：

14.3.1 若球中籃，有效；

14.3.2 若球未中籃、或球觸及任何一位球員時，即宣判成“死球”，並判作違例，由對隊在違例地點最近的界外發界外球恢復比賽；

14.3.3 若球上升中，被任何一位球員合法觸及時，即宣判成“死球”，並判作 24 秒違例。

14.3.4 若球在籃圈水平面上向下落、任何球員觸及球時，應作“干擾球”處理。

14.4 註釋：

投籃、球離手後被對手觸及、球未觸及籃圈、或球未中籃時，24 秒計時照常運行。

15. 干擾球。

- 15.1 投籃、球向籃圈落下、球觸及籃板或籃圈時，無論球員是無意的或故意的觸及籃板與籃圈，此時依據職員的判斷，若上述動作影響了球中籃，則當作中籃得兩分或三分；
- 15.2 若球中籃，則不必宣判違例；
- 15.3 上述動作可不必宣判為「技術犯規」。

16. 雙方犯規。

- 16.1 發生「雙方犯規」時，球賽恢復步驟為下：
 - 16.1.1 若球中籃，則得分有效，由對隊在端線外發界外球；
 - 16.1.2 若有控球隊或獲得控球權之球隊，則由該隊在發生「雙方犯規」地點最近的界外發界外球；
但該隊不會重新獲得 24 秒控球時間；
 - 16.1.3 若沒有控球隊或獲得控球權之球隊，則由雙方犯規之球員在發生「雙方犯規」地點最近的圓圈跳球。

17. 球員技術犯規。

- 17.1 球員「技術犯規」罰則_____“罰 2 球，比賽繼續”改為“罰 1 球加中線界外球權”；
- 17.2 取消「違反運動道德技術犯規」條文；
- 17.3 “休息時間”內發生球員「技術犯規」，罰則仍保持“罰兩球，然後在中圈跳球”，開始每一節之比賽。

18. 球隊犯規_____罰則。

18.1 “球隊每半時 7 次犯規” 改為 “球隊每一節 4 次犯規”。即
球隊在每一節內四次犯規後，若再犯規，則 “球隊犯規_____
罰則” 生效，對隊獲得兩次罰球。

18.2 加時比賽是第四節比賽之繼續。

18.3 比賽進行中，控球隊或獲得控球權之球隊的球員犯規，則對
隊獲得界外球權；

球復活前，該隊球員發生犯規，則球賽恢復步驟為下：

18.3.1 例(1) 球隊(A)獲得界外球權，發球入場前，該隊球員發生
犯規，而此犯規罰則引致對隊(B)獲得界外球權時，
則由兩隊任何一位球員在犯規地點最近之圓圈跳球；

18.3.2 例(2) 球隊(A)獲得 “兩次罰球加中線界外球權”，若第二
次罰球後、球復活前、(A)隊球員侵犯(B)隊球員，此
時(A)隊已超過四次犯規，但(B)隊仍不會獲得兩次罰
球，而只獲得界外球權。

19. 特殊情況。

在同一停鐘時間內，兩隊發生違例及犯規，若違例罰則與犯規罰
則相等時，則由兩隊任何一位球員跳球恢復比賽。

20. 改正錯誤。

20.1 取消 “執行罰球時投錯籃，可以改正” 一段，其餘四段仍保

留。

20.2 新的改正錯誤執行方法：

20.2.1 “應執行之罰球而沒有執行” _____發現錯誤時，若球隊控球權沒有改變，則執行“應執行之罰球”時，當作一般罰球程序處理；

20.2.2 “應執行之罰球而沒有執行” _____發現錯誤時，若球隊控球權沒有改變，而球中籃，則不再追究錯誤，由得分隊之對隊發端線球恢復比賽；

20.2.3 “主罰球員錯誤” _____由正確之罰球員執行罰球時，當作一般罰球程序處理。

21. 記錄紙。

21.1 “球隊每半時 7 次犯規” 改為 “球隊每一節 4 次犯規”；

21.2 比賽時間改為 “10 分鐘 x 4 節”；

21.3 請求暫停改為第 1,2,3 節每一節比賽球隊各有一次暫停，第 4 節比賽球隊各有兩次暫停，每次加時比賽球隊各有一次暫停。

- 香港籃球總會 2001 年 1 月 18 日譯錄 -