

REUNION CONCEPTION N°10

21/05

21 mai 2025 16h

PARTICIPANTS

Gabriel DIYAN Mathis PACCLOUD Raphaël ROULLET Thomas RAMILLON

ORDRE DU JOUR

PARTICIPANTS	1
ORDRE DU JOUR	1
NOTES	1
Review Todo	1
Parcours IA	2
Bug des rondins	2
Hitgrid	2
Démarrage diaporama de soutenance	2
TÂCHES	2
ORDRE DU JOUR DE LA SEMAINE PROCHAINE	2
Prochaine réunion : Mardi 27/05 10h	2

NOTES

Review Todo

- Corriger bugs de l'IA : c'est bon (reste juste les trains) -> en train de les rendre déterministes

Parcours IA

- Parcours en profondeur de l'IA + élagage -> au début pas d'élagage juste profondeur faible
- On recalcule à chaque fois les 12 prochains meilleurs coups (on les calcule à chaque fois) -> tableau est juste utilisé pour affichage
- On doit implémenter de la mémorisation -> donner ancien tableau

Bug des rondins

- Patcher bug rondins DROITE / GAUCHE

Hitgrid

- une fonction pour afficher les hitbox a été codée il faut maintenant faire la hitgrid complète

Démarrage diaporama de soutenance

- A faire prochaine réunion

TÂCHES

- Rendre les trains déterministes **Raphaël ROULLET**
- Affichage de la hitgrid via couleur du sol **Gabriel DIYAN**
- Affichage des mouvements comme hitbox via un tableau de direction **Mathis PACCOUD**
- Patch le bug des rondins **Gabriel DIYAN**
- Gérer les problèmes de train **Thomas RAMILLON**
- Faire IA avec hitgrid **Thomas RAMILLON**

ORDRE DU JOUR DE LA SEMAINE PROCHAINE

- Review TODO
- Démarrage diaporama soutenance

Prochaine réunion : Mardi 27/05 10h