

# REUNION CONCEPTION N°9 13/05

13 mai 2025 9h

## PARTICIPANTS

Gabriel DIYAN Mathis PACCOD Raphaël ROULLET Thomas RAMILLON

## ORDRE DU JOUR

<b>PARTICIPANTS</b>	<b>1</b>
<b>ORDRE DU JOUR</b>	<b>1</b>
<b>NOTES</b>	<b>1</b>
Review Todo	1
TÂCHES	2
<b>ORDRE DU JOUR DE LA SEMAINE PROCHAINE</b>	<b>2</b>
<b>Prochaine réunion : Mardi 13 mai 9h</b>	<b>2</b>

## NOTES

### Review Todo

- Les scores json ont été faits
- Les menus avancent et seront bon à la prochaine réunion normalement
- Suppression des empilements de rondins dans le même sens
- L'ia n'avance pas quand on a un caillou ou un arbre sur la case devant à gauche mais pas à droite.  
Quand le jeu est relenti l'ia fonctionne, il a sûrement un problème de tic

On décide d'organiser un bootcamp vendredi

## TÂCHES

- Corriger les bugs de l'IA et gérer les hitbox de manière plus solide  
Thomas RAMILLON Mathis PACCOUD Gabriel DIYAN
- Affichage de la hitgrid via couleur du sol Raphaël ROULLET

## ORDRE DU JOUR DE LA SEMAINE PROCHAINE

- Review TODO
- Démarrage diaporama soutenance

Prochaine réunion : Mercredi 21 mai 16h