



El futuro digital
es de todos

MinTIC

Responsive Design y Media Queries (Mobile First)



xxx

Ciclo No.3 – Semana No.3



Misión
TIC2022



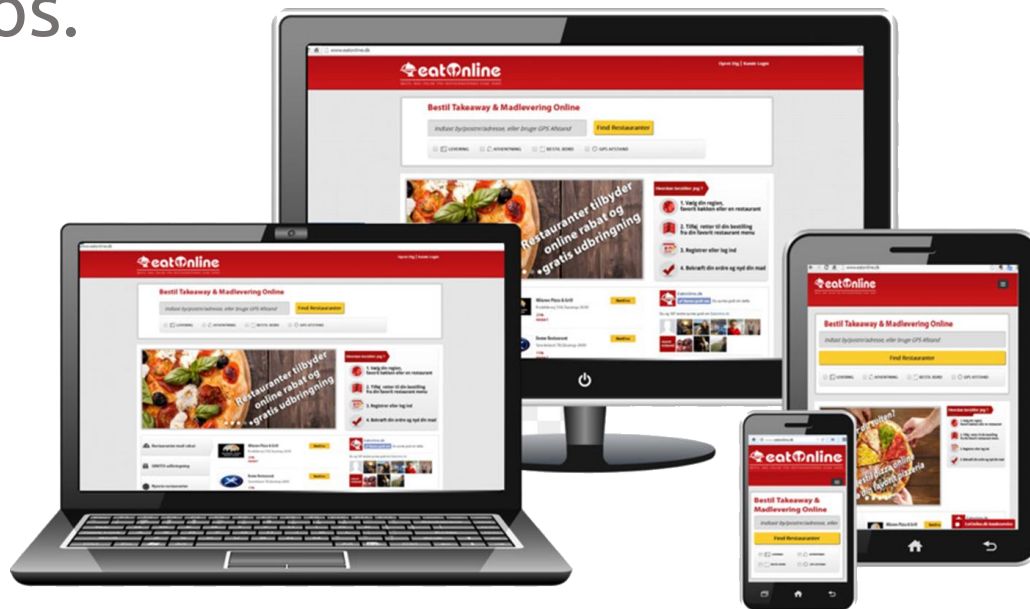
El futuro digital
es de todos

MinTIC



Responsive Design

El diseño responsive, adaptativo o responsivo es una técnica de diseño web que busca la correcta visualización de una misma página en distintos dispositivos.





Responsive Design

Se trata de redimensionar y colocar los elementos de la web de forma que se adapten al ancho de cada dispositivo permitiendo una correcta visualización y una mejor experiencia de usuario. Se caracteriza porque los layouts (contenidos) e imágenes son fluidos y se usa código media-queries de CSS3.



Responsive Design

El diseño responsivo abarca una amplia gama de tecnologías y enfoques que se combinan para desarrollar una página web totalmente responsiva. Esto incluye:

- Elementos HTML5
- Consultas de medios CSS
- Unidades CSS
- El uso de varios activos de un solo recurso
- El enfoque mobile first



Ventajas del diseño responsive

- Es una buena opción para sitios web con mucho contenido informativo.
- Más fácil para formularios grandes en donde queremos conseguir mucha información del usuario.
- Diseño, desarrollo y mantenimiento más rentable.
- Genial para SEO.



El futuro digital
es de todos

MinTIC



x
x
x

Desventajas del diseño responsive

- No es 100% adaptable en móviles.



El futuro digital
es de todos

MinTIC



Responsive Design

MyWebsite

Templates

Features

Personal Consultant

See packages

Features that set your website apart

Create a professional online presence in no time.

Sections

Pre-designed sections with content suggestions help you build your site quickly and easily.

Mobile-optimised

Your website will look great on every device thanks to its responsive design.

Online shop

Choose MyWebsite eCommerce for an integrated online shop with lots of payment and shipping options.

No coding

You won't need to do any programming, though experienced users can access advanced controls.

Built for SEO

Built-in tools help you climb the search engine rankings so more customers can find your site.

Lifetime domain

MyWebsite comes with a free lifetime domain and an SSL certificate so your visitors know your site is secure.

Dedicated support

Your personal consultant will be on hand to answer any questions and offer guidance as you go.

No adverts

Your new website is a guaranteed ad-free zone, which means a better visitor experience.

Email address

Setting up a professional email address with your domain is easy - try me@mycompany.com



Misión
TIC2022



Recomendaciones

Es necesario usar unidades relativas (como el porcentaje de la pantalla), en lugar de unidades estáticas (como los píxeles).

Relative Units



Static Units





Recomendaciones

A menor tamaño de pantalla, el contenido deberá ocupar más espacio vertical.

Flow



Static





» Recomendaciones

x
x
x

Mientras que en el escritorio se cuenta con tres columnas para distribuir los contenidos, en los dispositivos móviles sólo se cuenta con una columna.

With Breakpoints



Without Breakpoints





» Recomendaciones

xxx

Usá la anidación. esta técnica hará que tus elementos se adapten a pantallas contraídas.

Nested



Not Nested





» Recomendaciones

x
x
x

Dependiendo del dispositivo, el contenido debe extenderse para ocupar todo el ancho de la pantalla.

Max width



No max width





» Recomendaciones

x
x
x

No hay grandes diferencias entre desarrollar un nuevo proyecto en pantalla grande o chica.

Desktop first



Mobile first





» Recomendaciones

x
x
x

Si el diseño contará con muchos efectos o detalles, lo más recomendable es utilizar vectores.

Vectors



Images





El futuro digital
es de todos

MinTIC



x
x
x

Mobile First Web

Mobile First es una tendencia de diseño y maquetación web orientada a dar prioridad a la visualización en dispositivos móviles, es decir, se diseña una web para smartphones y tablets y su estructura se adapta a los ordenadores (al contrario de lo que se venía haciendo hasta hace poco).



El futuro digital
es de todos

MinTIC



x
x
x

Mobile First Web



Responsive Web Design

Mobile First Web Design





Ventajas del diseño web mobile first

- Mejor experiencia de usuario
- La mayor parte de usuarios navegan con dispositivos móviles
- Se pueden utilizar las funciones del teléfono (cámara, localización, grabadora)
- Menor velocidad de carga



Desventajas del diseño web mobile first

- La experiencia en desktop no está 100% optimizada
- No es lo más óptimo para tu SEO (si ese es tu objetivo)
- No es adecuado para webs con contenido muy pesado



El futuro digital
es de todos

MinTIC



x
x
x

Comprobar web mobile first

Para saber si una página tiene un diseño optimizado para móviles:

https://search.google.com/test/mobile-friendly?utm_source=mft&utm_medium=redirect&utm_campaign=mft-redirect&hl=es



Diferencias entre el Mobile First y diseño web responsive

- El diseño web responsive piensa primero en el usuario desde el PC mientras que, el diseño web Mobile First, tienen en cuenta primero al usuario que accede desde un dispositivo móvil.



CSS media queries

- Las media queries (en español "consultas de medios") son útiles cuando deseas modificar tu página web o aplicación en función del tipo de dispositivo (como una impresora o una pantalla) o de características y parámetros específicos (como la resolución de la pantalla o el ancho del navegador).



CSS media queries

Generalmente utiliza la regla **@media** para incluir un bloque de propiedades CSS solo si una determinada condición es verdadera o se cumple.

IF THE SCREEN IS THIS SIZE

```
@media (max-width: 768px) {  
  .example-class {  
    margin: 0 auto !important;  
    padding: 0 !important;  
  }  
}
```

*THEN THIS IS WHAT THIS CLASS
SHOULD DO*



CSS media queries

Las consultas de medios se pueden usar para verificar muchas cosas, como:

- Ancho y alto de la ventana gráfica
- Ancho y alto del dispositivo
- Orientación (¿la tableta / teléfono está en modo horizontal o vertical?)
- Resolución



Sintaxis CSS media queries

@media **not|only** **mediatype** and (mediafeature
and|or|not mediafeature)
{
CSS-Code;
}

Ejemplo

```
<html>
<head>
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<style>
body {
  background-color: lightgreen;
}
@media only screen and (max-width: 600px) {
  body {
    background-color: lightblue;
  }
}
</style>
</head>
<body>
<p>Ejemplo de cambio de color al redimensionar.</p>
</body>
</html>
```