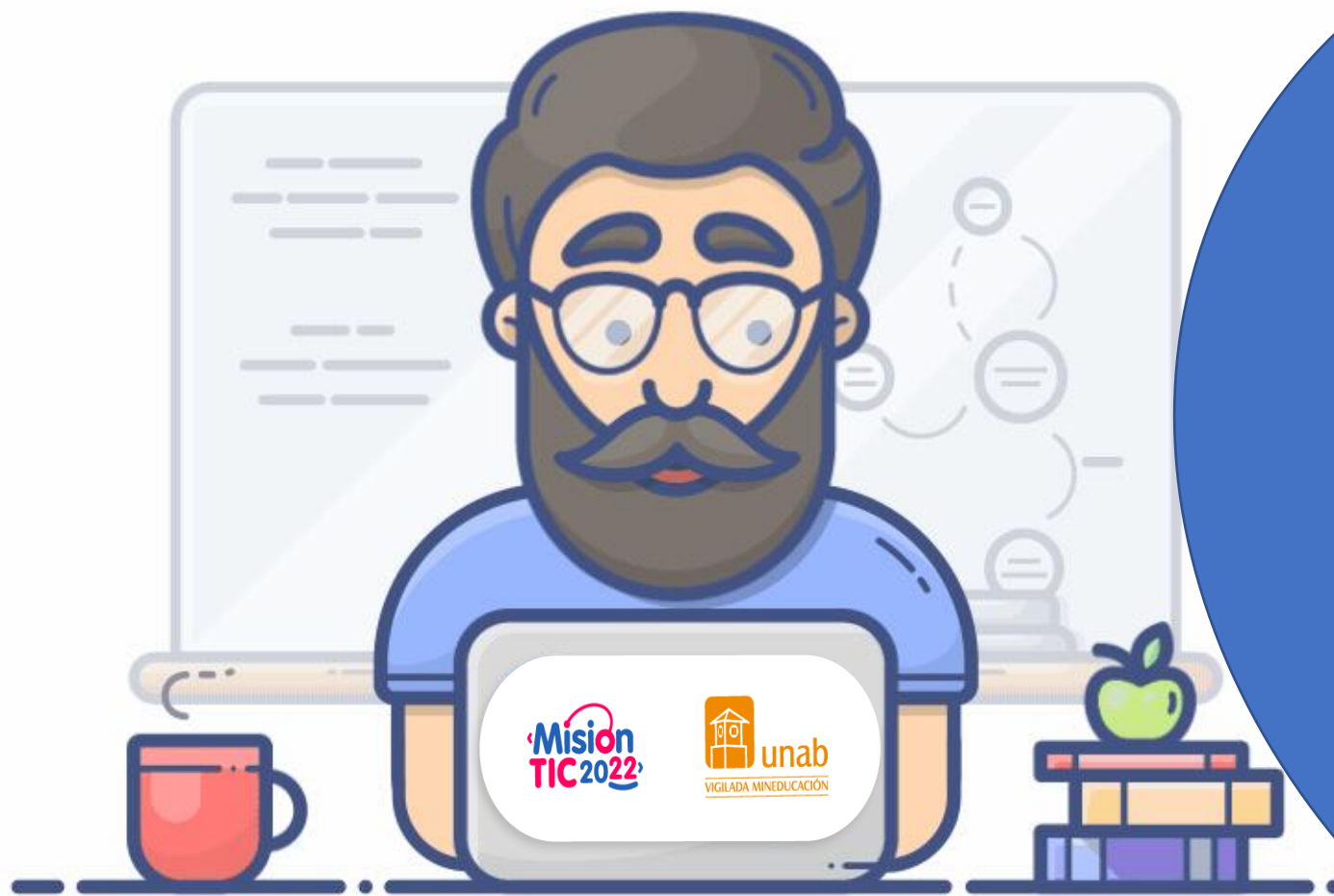




Recuerda marcar tu asistencia



Asistencia en LMS



Sesión 04

Definición del proyecto

Ing Edwin Garcia



El futuro digital
es de todos

MinTIC

Hechos

QUE

CONECTAN

Misión
TIC 2022

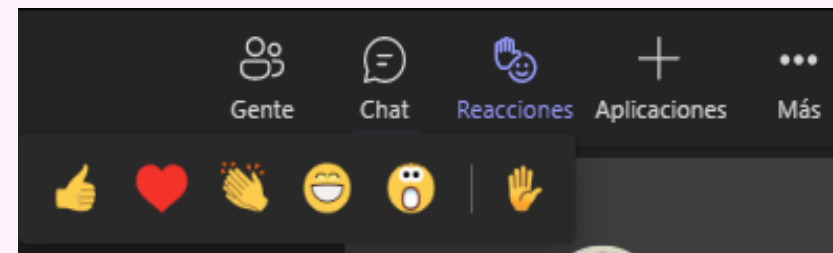
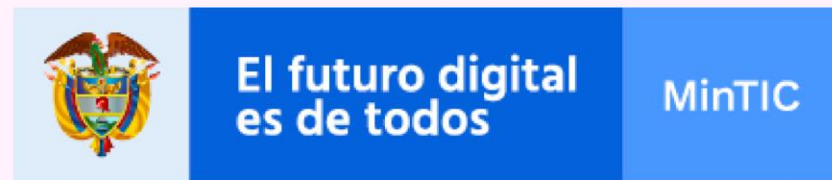
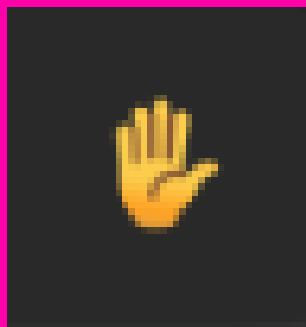
unab
VIGILADA MINEDUCACIÓN



Recuerden marcar su asistencia

Asistencia en LMS

**Pedir la
palabra para
realizar una
pregunta o
una
intervención**





Desarrollo de Aplicaciones Web



El futuro digital
es de todos

MinTIC

Misión
TIC 2022



Hechos
QUE CONECTAN



Marcadores deportivos

Se requiere realizar un sitio donde se puedan visualizar marcadores deportivos de los principales eventos transcurridos en Colombia.

El proyecto consta de un sitio web donde se puedan listar por deporte de los juegos registrados en la plataforma.



Se requiere que el grupo desarrollador en el sitio principal, se pueda listar los últimos eventos registrados en la plataforma.

La pagina principal compone de una barra de menú con el logo de la aplicación, enlaces a deportes y el acceso a usuarios.

En la parte principal dispone de los últimos eventos principales registrados (cantidad de eventos depende del diseño).



Se requiere que los usuarios se puedan registrar a la plataforma para poder participar en la aplicación.

- Cada usuario registrado tendrá un panel donde podrá ver todos los juegos registrados, de mas reciente al mas antiguo.
- Además que cada usuario podrá registrar un nuevo evento en la plataforma, donde los datos por evento son, fecha, equipo 1, equipo 2, marcador equipo 1, marcador equipo 2, además del tipo de deporte.
- Dentro de las opciones también dispondrá de registrar equipos, y deportes.



Condiciones relacionales

- Un equipo debería disponer solamente de su nombre.
- Un deporte debería disponer solamente de su nombre.
- Cada usuario puede realizar actualizaciones del marcador de cada evento.
- Cada sesión de usuario debe disponer de un token que debe ser validado en cada cargue de pagina.



Tecnologías

- Para la base de datos se debe utilizar Mongo DB.
- Para el backend se utilizará el lenguaje Node JS.
- Para el frontend se debe usar el framework React JS.
- Para el estilo y maquetación se utilizara bootstrap.



- Se debe hacer uso de 3 repositorios, donde se estarán destinados para:
- Backend
- Frontend
- Archivos del proyecto. (MER, diseño de plantillas, pantallazos reuniones, enlaces a reuniones, enlace a tablero en Jira)



Comunicación

- Los equipos deberán disponer de un medio de comunicación alterna a Jira (Whastapp).



Evidencias

Para manejar la documentación oficial cada equipo deberá diligenciar cada sprint, según la plataforma del proyecto Misión Mintic 2022, en donde es de obligatorio cumplimiento llevar estos formatos para la respectiva calificación, en conjunto de los demás archivos (tableros, diagramas, repositorios, evidencias de conversación.)



Opcional:

- Permitir actualizar los equipos y deportes.
- Permitir insertar una imagen para cada equipo.



El futuro digital
es de todos

MinTIC

Muchas Suerte



www.mintic.gov.co

Misión
TIC2022

