



Fundamentos de Programación

















×××

» Ordenamiento y Búsqueda Recursiva



Se llama **recursividad** a un proceso mediante el cual una función **se** llama a sí misma de forma iterativa, hasta que se satisface alguna determinada condición.





Recursividad



××

Dado un número entero, calcular su factorial utilizando recursividad

Factorial NUM=NUM*(NUM-1)*(NUM-2).....*1

Ejemplo: Factorial de 3 o 3! = 3*2*1=6

Casos especiales: Factorial (0) = 1 Factorial(1)=1



$$n! = n imes (n-1) imes (n-2) imes ... imes 1$$

$$1! = 1$$

$$2! = 2 \times 1 = 2$$

$$3! = 3 \times 2 \times 1 = 6$$

$$4! = 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 24$$

$$5! = 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 120$$



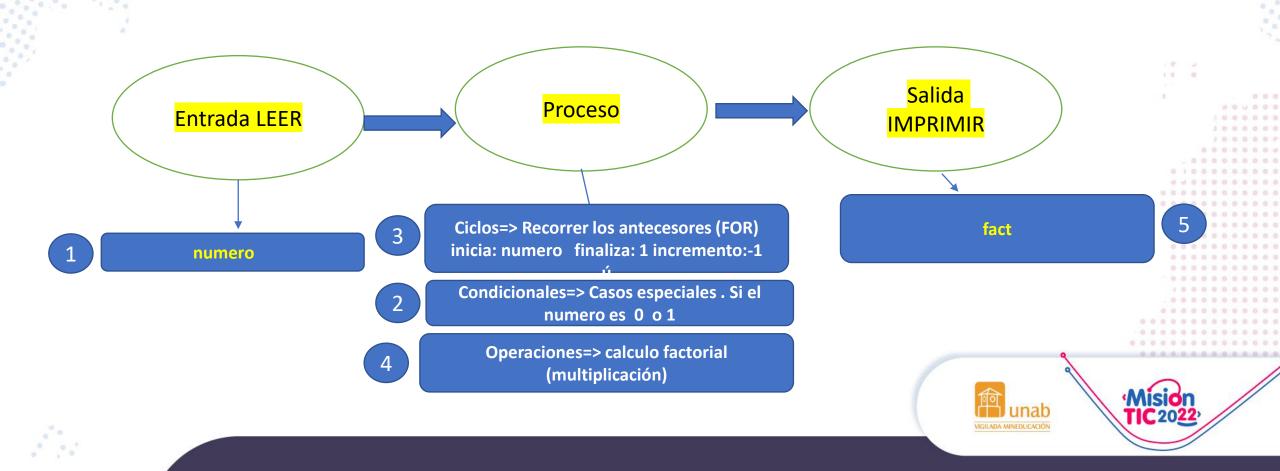




Recursividad



Análisis -> Ejercicio Factorial (Sin recursividad)

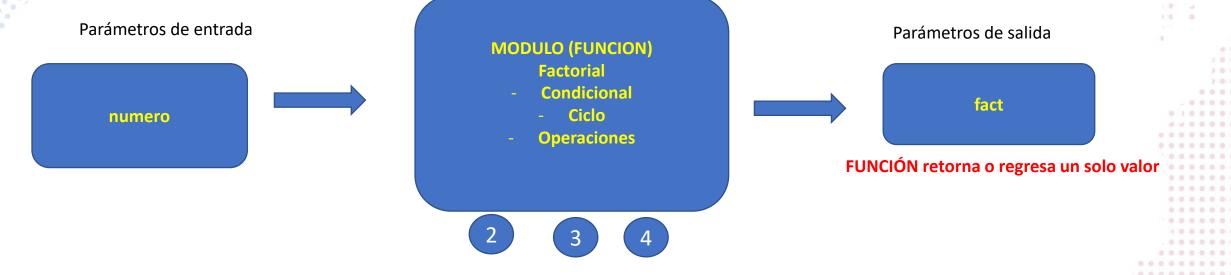




Recursividad



Modularidad







MinTIC

Recursividad



```
#Programa para el calculo del factorial sin recursividad
#Autor: Sergio Medina
#Fecha: 10/06/2021
#Funciones
def factorial(numero):
    if numero==0 or numero==1:
        return 1
    else:
        fact=1
        for i in range (numero, 1, -1):
            fact=fact*i
        return fact
def valida entero (etiqueta):
    while True:
        try:
            dato=int(input(etiqueta))
            break
        except ValueError:
            print(etiqueta, " debe ser dato ENTERO")
    return dato
#Programa principal
numero=valida_entero("Ingrese Número: ")
fact=factorial(numero)
print("Factorial: ",fact)
```



Construcción -> Programa SIN recursividad





MinTIC

Recursividad





```
#Programa para el calculo del factorial con recursividad
#Autor: Sergio Medina
#Fecha: 10/06/2021
                                                   Condición de salida de la recursividad
#Funciones
def factorial recursivo(numero):
                                                        Llanada a la función dentro de la función (Recursividad)
    if numero==0 or numero==1:
        return 1
    else:
        return numero*factorial recursivo(numero-1)
def valida entero (etiqueta):
    while True:
        try:
             dato=int(input(etiqueta))
             break
        except ValueError:
             print (etiqueta, " debe ser dato ENTERO")
    return dato
#Programa principal
numero=valida entero ("Ingrese Número: ")
fact=factorial recursivo(numero)
print ("Factorial: ", fact)
#numero=3
# 3*factorial recursivo(2)
# 3*2*factorial recursivo(1)
# 3*2*1
```

Construcción -> Programa CON recursividad





Ordenamiento y Búsqueda de información



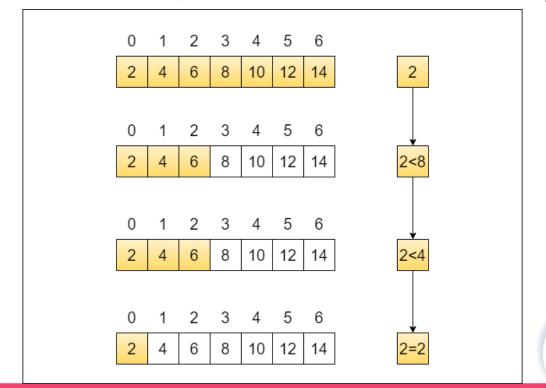


×××

>>

Búsqueda de información – Búsqueda binaria recursiva

La **búsqueda binaria es** un algoritmo eficiente para encontrar un elemento en una lista ordenada de elementos. Funciona al dividir repetidamente a la mitad la porción de la lista que podría contener al elemento, hasta reducir las ubicaciones posibles a solo una.







Búsqueda binaria recursiva



Construcción -> Programa

```
#Programa busqueda binaria recursivo
def busqueda binaria recursiva (vector, elemento, izq, der):
    if izg>der:
        return -1
    med=(izq+der)//2
    if vector[med] == elemento:
        return med
    elif vector[med]>elemento:
        return busqueda_binaria_recursiva(vector,elemento,izq,med-1)
    else:
        return busqueda_binaria_recursiva(vector, elemento, med+1, der)
def valida entero (etiqueta):
    while True:
        try:
            dato=int(input(etiqueta))
            break
        except ValueError:
            print(etiqueta, " debe ser dato ENTERO")
    return dato
```

Condición de salida de la recursividad

Llanada a la función dentro de la función (Recursividad)





Búsqueda binaria recursiva

Construcción -> Programa



```
vector=(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
elemento=valida_entero("Ingrese elemento: ")
izq=0
der=len(vector)-1
if busqueda_binaria_recursiva(vector,elemento,izq,der)==-1:
    print("Elemento no encontrado en lista")
else:
    print ("Posición elemento: ",busqueda_binaria_recursiva(vector,elemento,izq,der))
```





×××

Ordenamiento recursivo





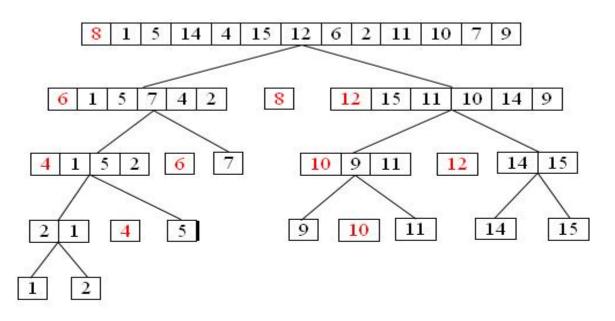
MinTIC



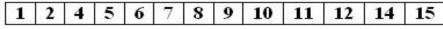
Ordenamiento Recursivo – Método QuickSort



QuickSort (en inglés, ordenamiento rápido). Es un algoritmo basado en la técnica de divide y vencerás, que permite, en promedio, ordenar n elementos en un tiempo proporcional a n log n.



Juntando los elementos, el arreglo quedaría ordenado















Elementos importantes del método QuickSort:

- PIVOTE: Cualquier elemento de la lista (Se toma como referencia)=>Primero, último o mitad
- Proceso PARTICION: Recorre la lista y genera dos sublistas, una con los menores y otra con los mayores respecto al pivote.
- Proceso RECURSIVO: Aplica recursivamente la partición a las sublistas izquierda y derecha con la condición de salida (caso base) cuando la sublistas estén vacías o tengan un elemento





Método QuickSort – Primera parte: Partición

```
#Programa ordenamiento Quick Sort (Primera parte=>partición)
#Autor: Sergio Medina
#Fecha: 18/06/2021
#Funciones
def particion(lista):
   pivote=lista[0]
   menores=[]
   mayores=[]
    for i in range(1,len(lista),1):
        if lista[i]<pivote:</pre>
            menores.append(lista[i])
        else:
            mayores.append(lista[i])
    return menores, pivote, mayores
#Programa principal
lista=[8,1,5,14,4,15,12,6,2,11,10,7,9]
print("Listainicial: ",lista)
print("Partición: ",particion(lista))
```







Método QuickSort – Completo

```
#Programa ordenamiento Quick Sort
#Autor: Sergio Medina
#Fecha: 18/06/2021
#Funciones
def particion(lista):
    pivote=lista[0]
    menores=[]
    mayores=[]
    for i in range(1,len(lista),1):
        if lista[i]<pivote:</pre>
            menores.append(lista[i])
        else:
            mayores.append(lista[i])
    return menores, pivote, mayores
def quicksort(lista):
    if len(lista)<2:</pre>
        return lista
    else:
        menores, pivote, mayores=particion(lista)
        return quicksort(menores)+[pivote]+quicksort(mayores)
```











Método Quicksort - Completo

```
#Programa principal
lista=[8,1,5,14,4,15,12,6,2,11,10,7,9]
print("Listainicial: ",lista)
lista=quicksort(lista)
print("Lista ordenada: ",lista)
```





