

# RETURN

## REGRESO DE UN MÉTODO

**UN MÉTODO REGRESA AL MÉTODO QUE HIZO LA LLAMADA SI:**

- 1) Se encuentra la palabra return
- 2) Se llega al fin del método
- 3) Ocurre un error

El control regresa al método que hizo la llamada.

## PALABRA RETURN TIPOS PRIMITIVOS

Clase de Prueba:

```
public class PalabraReturn {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        int resultado = sumar(3,6);  
        System.out.println("Resultado:" + resultado);  
    }  
  
    public static int sumar(int a, int b){  
        return a + b;  
    }  
}
```

## PALABRA RETURN TIPOS OBJECT

Clase de Prueba:

```
public class PalabraReturnClases {

    public static void main(String args[]) {
        Suma s = crearObjetoSuma();
        int resultado = s.a + s.b;
        System.out.println("Resultado:" + resultado);
    }

    public static Suma crearObjetoSuma() {
        Suma s = new Suma(3, 4);
        return s;
    }

    class Suma {
        int a;
        int b;

        Suma(int a, int b) {
            this.a = a;
            this.b = b;
        }
    }
}
```

## USO RETURN CONDICIONADO

Clase de Prueba:

```
public class PalabraReturn {

    public static void main(String[] args) {
        int resultado = sumar(0,0);
        System.out.println("Resultado:" + resultado);
    }

    public static int sumar(int a, int b){
        if(a== 0 && b == 0){
            System.out.println("Puede proporcionar valores distintos a cero");
            return 0;
        }

        return a + b;
    }
}
```