

## EJERCICIO DE BANCO

1. Realice el diagrama de clases
2. Desarrollo el programa en Java usando el paradigma de programación orientado objetos

El banco Manos Amigas está buscando una solución tecnológica que les permita llevar la gestión del negocio bancario entre su empleados y clientes permitiendo optimizar sus procesos y mejorar sus servicios.

El banco tiene una información elemental como su Id, Nombre, Dirección. El Banco tiene varios colaboradores que son sus empleados y un empleado solo puede estar en la nómina de un solo banco. El empleado cuenta con la siguiente información: código, nombres, apellidos, cedula, dirección, teléfono. Por otra parte, el empleado se encarga de realizar varias operaciones que representa los servicio que ofrece el banco, como, abrir cuentas, cerra cuentas, proporcionar información del portafolio del banco, atender solicitudes de préstamos.

Por otro lado, el banco tiene uno o muchos clientes y cliente pertenece a un solo banco. Un cliente tiene la siguiente información nombres, apellidos, cedula, dirección, teléfono, una o muchas cuentas, de tipo corriente o de ahorros. Las operaciones que puede realizar el cliente son: consignar, retirar, abrir una cuenta, cerrar una cuenta, solicitar préstamo.

En general todos los bancos tienen dos tipos de cuentas: corriente y ahorro, la cuenta sea corriente o de ahorros tiene los siguientes datos: numero de cuenta, IdCliente, saldo, tipo, la diferencia de las dos, es que tiene una formula muy distinta de calcular los intereses.

Se requiere desarrollar una aplicación que permita realizar las siguientes operaciones:

1. Crear un Empleado
2. Crear un Cliente
3. Abrir cuenta
4. Cerrar cuenta
5. Consignar cuenta
6. Retirar cuenta
7. Solicitar préstamo
8. Abonar a préstamo
9. Proceso se ejecuta para calcular todos los intereses de las cuentas

