

EJERCICIO JAVA

CUENTA BANCANRIA

Crear una clase en java que represente una cuenta bancaria. La cuenta debe tener como atributos el número de cuenta que será un número entero, el titular de la cuenta que será el nombre de la persona dueña de la cuenta y su saldo (del tipo double). La clase deberá tener un método llamado Retiro que permita disminuir el saldo de la cuenta en un monto específico y un método Deposito que deberá aumentar la cuenta en un monto específico. La clase deberá disponer de un constructor por defecto y un constructor con parámetros (todos los parámetros). Un tercer método llamado balance deberá mandar a imprimir por pantalla todos los datos de la cuenta. Si la cuenta tiene menos de 500 deberá generarse un mensaje que diga "CUENTA POR DEBAJO DEL LIMITE PERMITIDO". Si la cuenta excede los 500 deberá imprimir "CUENTA CON SALDOS NORMALES". Si la cuenta excede los 500 se incrementará el saldo un 2% en concepto de bonificación.