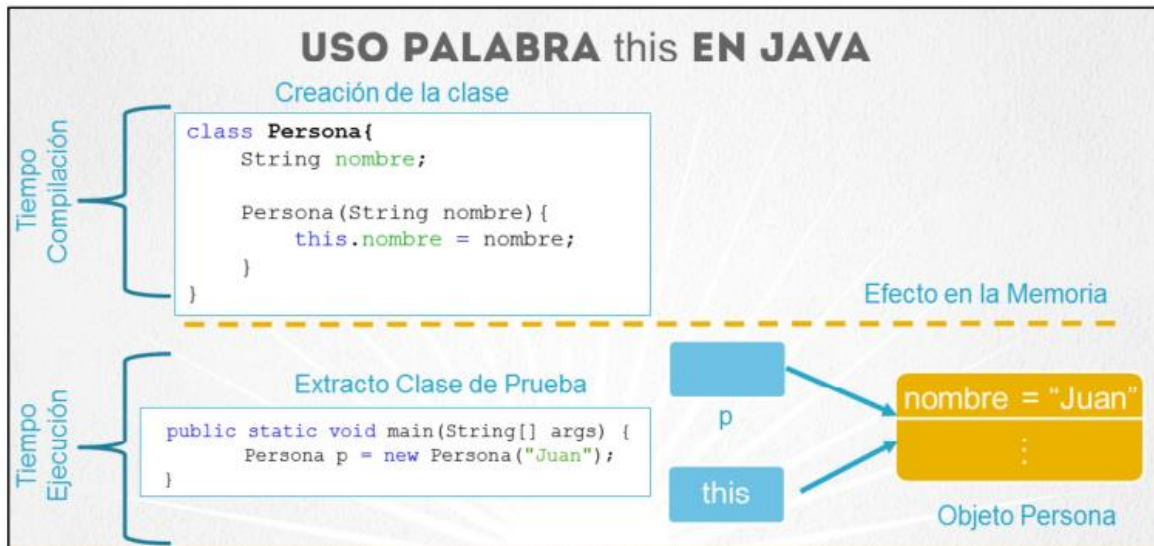


# PALABRA THIS



Uso de los usos más comunes de la palabra this, como ya hemos comentado, es para evitar la ambigüedad entre los atributos de las clases (miembros de clase) y las variables locales o argumentos de un método.

En el ejemplo podemos observar cómo estamos declarando una clase llamada Persona, la cual tiene un constructor que recibe un atributo llamado nombre, el cual es idéntico al nombre del atributo de la clase. Para hacer la diferencia entre ambos nombres, podemos utilizar la palabra this la cual hace referencia al atributo de la clase, de esta manera podemos nombrar de manera idéntica los argumentos de un método y diferenciar los atributos de la clase por medio del operador this.

En la figura podemos observar como tanto la variable p como el operador this apuntan al mismo objeto al momento de llamarse el constructor de la clase. Una vez que termina de ejecutarse el constructor de la clase el operador this apunta a otro objeto, y si de nueva cuenta se vuelve a ejecutar algún método de la clase Persona, el operador this apuntará al objeto creado, es decir que el operador this siempre apuntará al objeto que se está ejecutando actualmente.

## USO PALABRA this COMO REFERENCIA

### Uso palabra this como referencia:

```
1 public class PalabraThis {
2     public static void main(String[] args) {
3         Persona p = new Persona("Juan");
4     }
5 }
6
7 class Persona {
8     String nombre; //atributo de la clase
9
10    Persona(String nombre) {
11        this.nombre = nombre; //this es el objeto Persona (actual)
12
13        //Imprimimos el objeto persona
14        Imprimir i = new Imprimir();
15        i.imprimir(this); //this es el objeto Persona (actual)
16    }
17 }
18
19 class Imprimir {
20
21    public void imprimir(Object o) {
22        System.out.println("Imprimir parametro: " + o); //el parametro es el objeto persona
23        System.out.println("Imprimir objeto actual (this): " + this); //this es el objeto imprimir (actual)
24    }
25 }
```

En este ejemplo podemos observar a más detalle el uso de la palabra this. Estamos creando varias clases y varios objetos para que podamos observar cómo la palabra this va cambiando según el objeto actual que se está ejecutando.

En la línea 3 creamos un objeto de tipo Persona. Hasta este punto el apuntador this no ha sido creado ni apunta a ningún objeto. Es sólo hasta que se ejecuta la línea 3 que se crea el objeto de tipo persona y entonces se crea el apuntador this y apunta al objeto Persona recién creado.

Sabemos que el paso inmediato en la creación de un objeto en Java es llamar al constructor de la clase, por ello como siguiente paso se ejecuta la línea 10, en la cual recibimos en la variable local de tipo nombre el valor de Juan, pero para poder diferenciar entre el argumento y el atributo de la clase utilizamos por primera vez la palabra this, de esta manera hacemos referencia al atributo de la clase.

Posteriormente creamos un nuevo objeto de la clase Imprimir, pero no es hasta que se ejecuta el método imprimir que el apuntador this cambiará de apuntar al objeto Persona al objeto Imprimir. Por ello en la línea 15 pasamos como parámetro el objeto Persona actual utilizando la palabra this, y cuando se ejecuta la línea 21 ocurren dos cosas importantes, por un lado el operador this deja de apuntar al objeto persona y el argumento que recibe el método imprimir es objeto Persona puesto que this en la línea 15 aún apuntaba al objeto persona.