# Go 言語って?



- どういう言語?
- 利点•欠点
- シンタックス
- オブジェクト指向開発
- goroutines / channel
- appendix: ハマりポイント
- その他情報: Web/書籍

#### どういう言語?

" Wikipedia: Go はプログラミング言語の 1 つである。2009 年、 Google で Robert Griesemer、ロブ・パイク、ケン・トンプソン によって設計された。

Go は、**静的型付け**、C 言語の伝統に則った**コンパイル言語**、メモリ安全性、ガベージコレクション、構造的型付け(英語版)、 CSP スタイルの並行性などの特徴を持つ。

Go のコンパイラ、ツール、およびソースコードは、すべてフリーかつオープンソースである。

### 一般によく言われている利点

- プログラムの動作・コンパイルが速い
- クロスコンパイル
- メモリ安全 / GC
- 言語仕様が小さいので覚えやすい
- 並行性

### 利点:私の感想

- Google 由来/docker 等で採用: それなりに情報を得やすい? <u>TIOBE</u>
- コンパイル言語としては入りやすい
  - 動作までの手順が少ない: go run \*.go でプログラム実行可能
- ツール群が充実している
  - gofmt, goimports, go doc, go modules 等
  - Go Playground

### 一般によく言われている欠点

- Generics がない
- 新しい言語なので情報が少ない
- Exception がない

### 欠点:私の感想

- エラーハンドリング(Exception がない)
- フレームワークなどが少ない
- 名前がダサい

### シンタックスの特徴

- パッケージシステム
- 関数
- データ型
- ・ポインタ

#### パッケージシステム

- キーワード 'package ...' としてコードの冒頭に記述
- 複数ファイルに同一パッケージ名を指定可能
- プログラム実行時は main.main() を実行
- 外部パッケージは<u>リポジトリを指定</u>

#### 関数

- 定義パターン: func <名前>() {}
- ファーストクラス関数
- アクセス権を名称で制御
  - 先頭大文字: public
  - 先頭小文字: private
- 遅延実行
  - o defer foo()

#### データ型

- type ... struct {} 構文
- 振る舞いとしての機能はメソッド
- 変数の型指定は後置
  - 例: var i int
- interface{} (空インターフェイス)
  - メソッドなしの汎用型

### ポインタ

- いわゆる参照
- ポインタ演算はない

### オブジェクト指向プログラミング

- クラス/継承の概念はない
- 例外(Exception)はない
- 実現方法

#### クラス/継承の概念はない

- でもメソッドはある
- インターフェイスはある
- アクセス権の設定方法は関数と同じ

クラス = データ構造 + 振る舞い ≒ Golang の struct

#### 例外(Exception)はない

- エラー処理
  - 関数の戻り値を複数設定できる仕組みを利用
  - 実際の結果とエラーを必ず返す構成にする

#### 実現方法

- 構造的型付け/ダックタイピング
- delegation(委譲)

#### サンプルのモデルケース

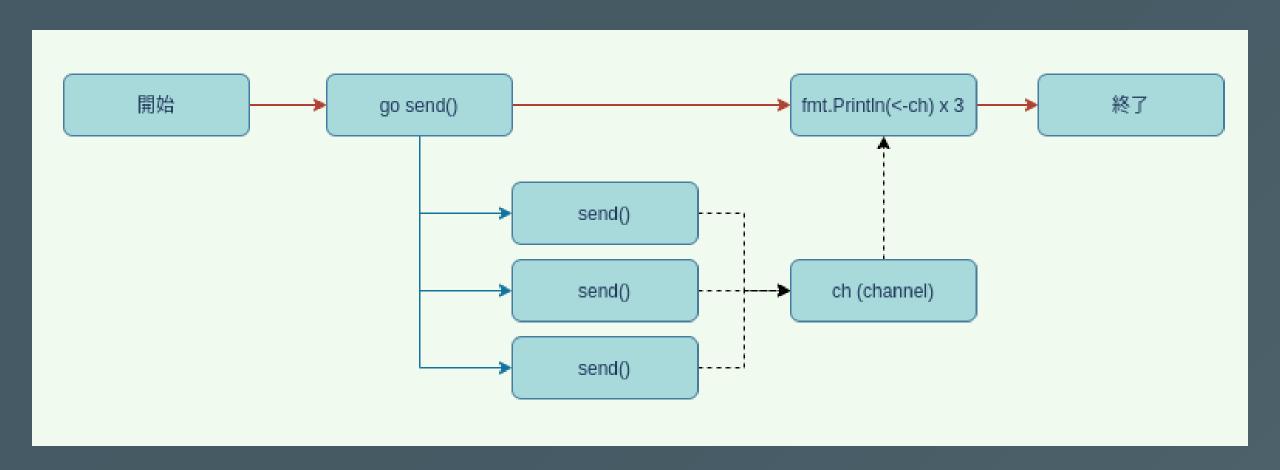
- 要件: cloud 型を定義:クラウドサービスを抽象化したもの
  - createInstance()メソッドを定義
  - 各クラウドサービスの型定義
    - 1. aws: インターフェイスを実装
    - 2. gcp: 構造的型付け/ダックタイピングを使用する
    - 3. azure: delegation を使用する
- ※プログラムはサンプルなので中身は適当です

### goroutines

- 並行処理プログラミング・マルチスレッドプログラミング
- OS のスレッドとは違う
  - OS のスレッド機構が持つ制限を受けない
    - メモリやコンテキストスイッチ等
  - オーバーヘッドが少ないため大量に生成可能
- そもそも main() も goroutine

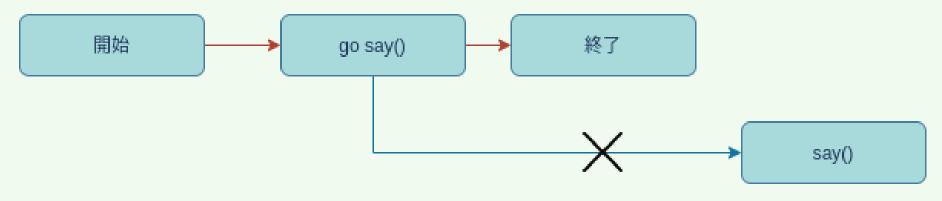
#### channel

- goroutine 間でのデータ送受信のための仕組み
- Queue のように扱えるもの

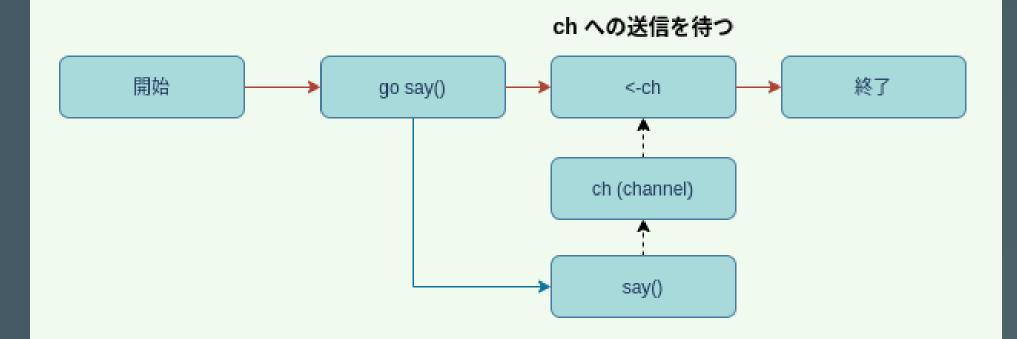


## Appendix: ハマりポイント

- 1. goroutines の完了前に main()が終了する
- 2. ループ内での goroutines + クロージャ



say() の実行より先にmain()が終了する



#### その他情報

- A Tour of Go(Web)
  - 言語仕様をひととおり経験できます
- <u>Effective Go(Web)</u>
  - 日本語訳も一応ありますが古い・・・
- <u>改訂2版みんなのGo言語(書籍)</u>
  - ゆるふわ網羅的な感じ