

Componente Fecha

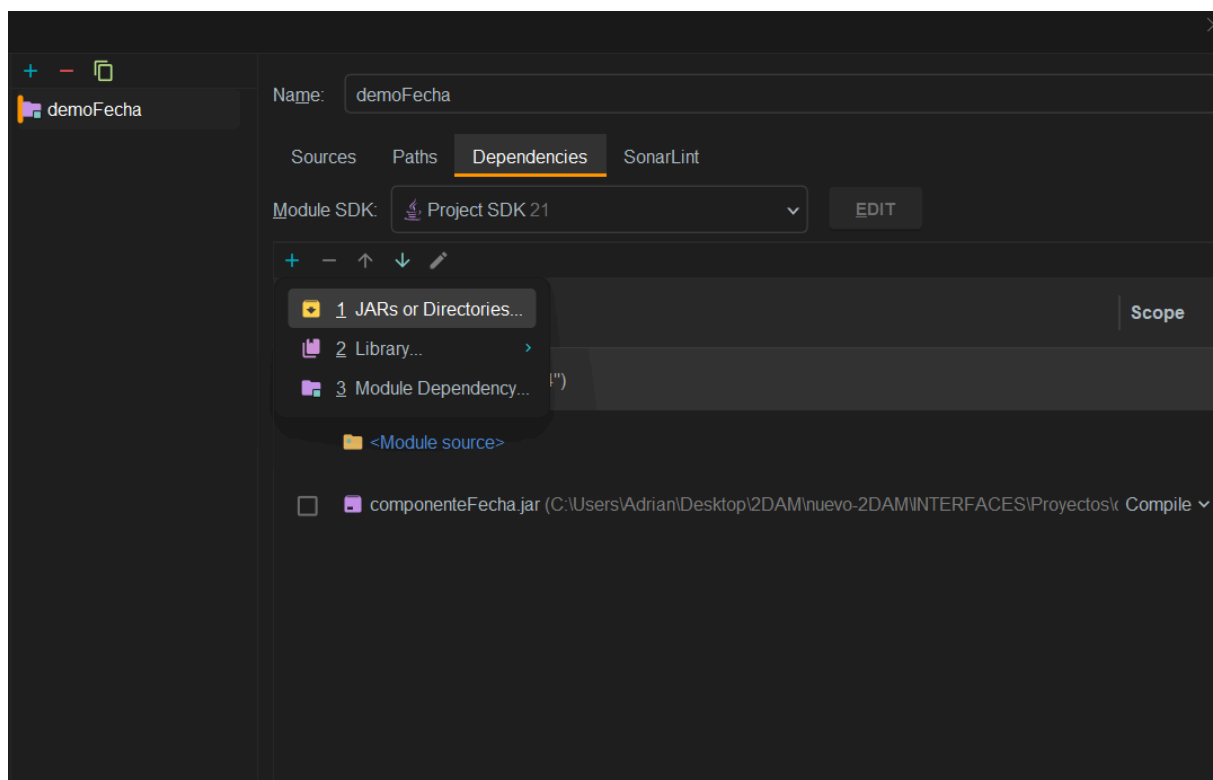
Proceso de creación	3
Estilado de diseño	4
Conclusión	5

Proceso de creación

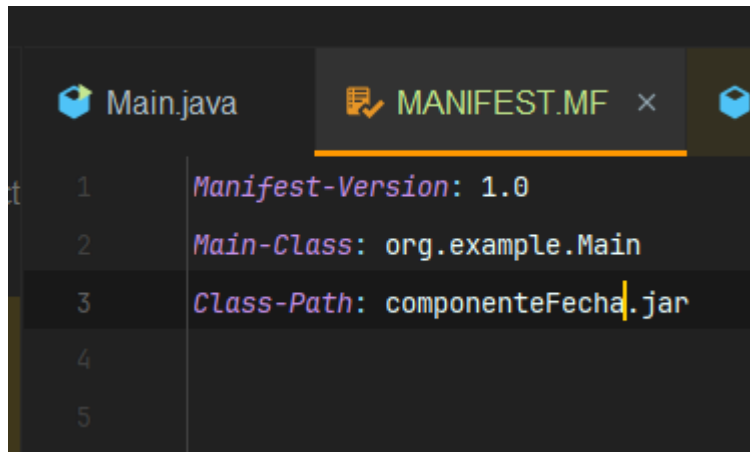
He empezado por la clase `ComponenteFecha`, donde se encuentra la lógica de la interfaz, agarrando excepciones como fechas no válidas, imposibles, vacías e incorrectas, cada una extendiendo de la clase `FechaException`.

Se han agregado métodos como obtener la fecha y poner fecha nueva (`getDate` y `setDate`). El método `getFecha()` se encarga de lanzar las excepciones en caso no pueda coger el valor pasado a `LocalDate`.

Todos estos módulos los empaqueté en un archivo `componenteFecha.jar` y los añadí desde la estructura del proyecto en Módulos, ahí es donde está la lógica que se necesita aplicar a la clase `Main` que abrirá la aplicación



Tmb se ha tenido en cuenta en el `MANIFEST.MF` generado ya en el jar del programa final que abrirá el usuario



En este proyecto creamos dos objetos de la clase ComponenteFecha, un botón de `addActionListener` el cual intentará mostrar la diferencia de días en caso no agarre ninguna excepción, se usa la clase `ChronoUnit.DAYS.between` para comparar la fecha inicial con la fecha final, si se añade un string o dejas el campo de fecha vacía, o introducir el 31 de algún vez como septiembre o noviembre, ya que no existen, introducir 29 de febrero en un año no bisiesto o poner 30 o 31 de febrero en cualquier campo

Estilado de diseño

He decidido agregar dos `JComboBox`, uno para el día y el otro para la fecha, además de un `TextField` para el año

A screenshot of a Java Swing window with a light gray background. It contains two sections for date selection. The first section is labeled 'Fecha de inicio' and contains three input fields: a `JComboBox` with '29' selected, another `JComboBox` with '2' selected, and a `TextField` containing '2019'. The second section is labeled 'Fecha de fin' and contains three input fields: a `JComboBox` with '1' selected, another `JComboBox` with '1' selected, and a `TextField` containing '1'. At the bottom right of the window is a button labeled 'Calcular Diferencia'.

Conclusión

En resumen, este proyecto no era súper difícil, pero tuvo sus cosillas. Lo que más me costó fue entender bien cómo funcionaban esas partes donde eliges fechas, los menús desplegables y las cajitas para escribir.

Me pasé un buen rato pensando cómo hacer que todo se viera bien y fuera fácil de usar. Esa parte del ComponenteFecha fue clave, tuve que asegurarme de que manejara bien las fechas y no se rompiera si alguien metía algo raro

.

Al principio, me lié un poco intentando meter todo esto en la demo. Pensaba que iba a ser un problema, pero al final resultó más fácil de lo que creía.

Lo bueno es que aprendí un montón de trucos nuevos. Ahora se me da mejor hacer interfaces y trabajar con fechas sin volverme loco. Y eso de manejar errores y crear mis propias piezas para el programa, pues también lo pillé bastante bien.

En resumen, aunque a veces me quería tirar de los pelos, me ha gustado mucho hacer este proyecto. He aprendido un montón y ahora me siento más crack programando.