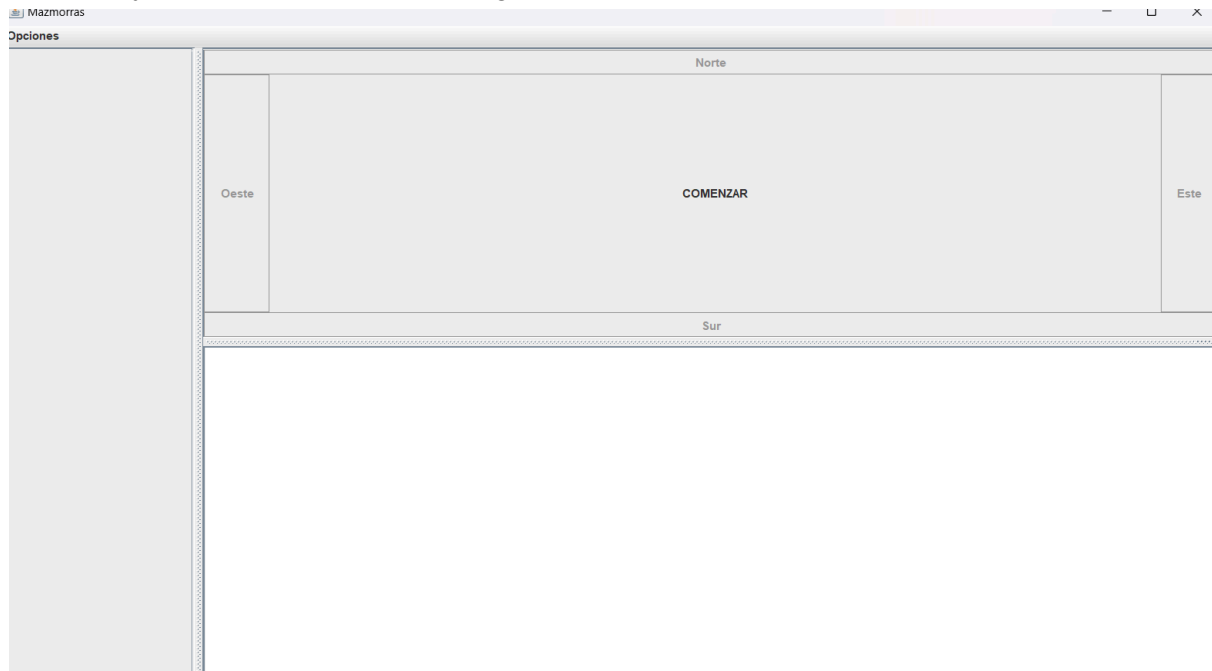


ANÁLISIS INTERFAZ MAZMORRA

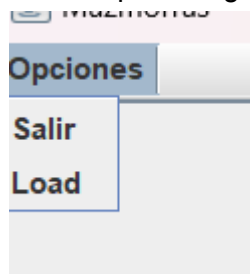
Inicio	3
Carga de XML	3
Características	5

Inicio

Al cargar la pantalla, se muestra una interfaz con una ventana de opciones a la esquina izquierda y el modelo principal sin carga

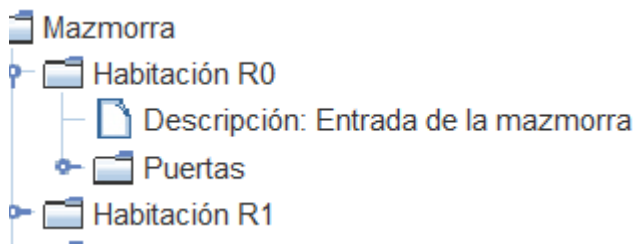
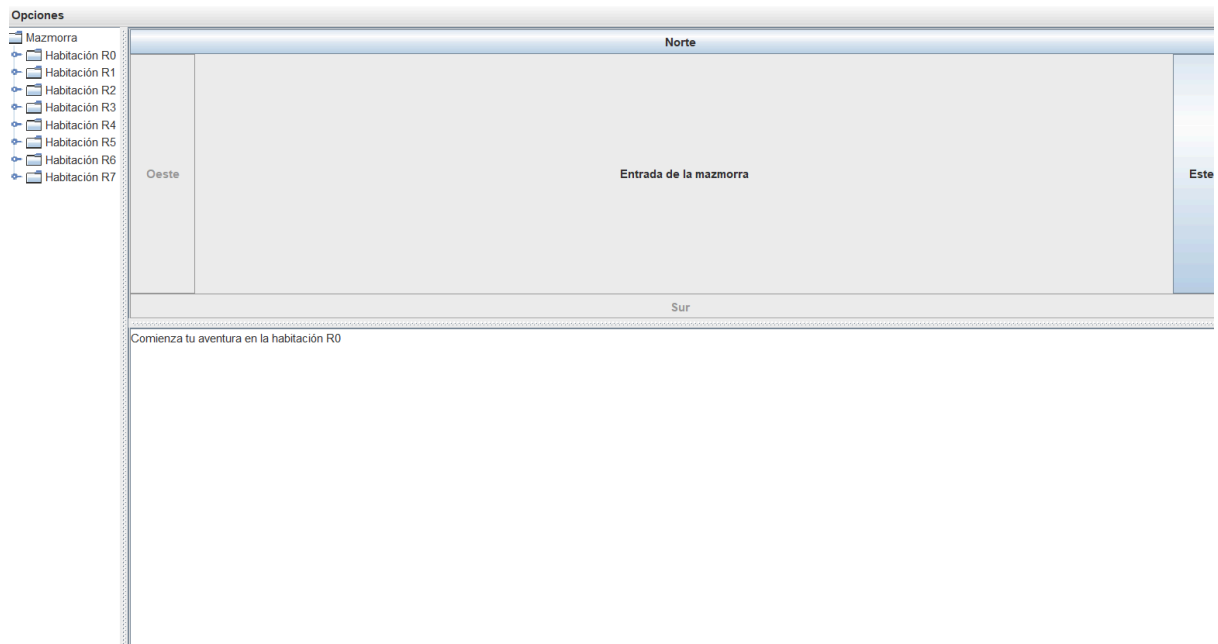


Al presionar tenemos la opcion de salir y de cargar el XML donde se nos mostrará una ventana para elegir el archivo en nuestro sistema

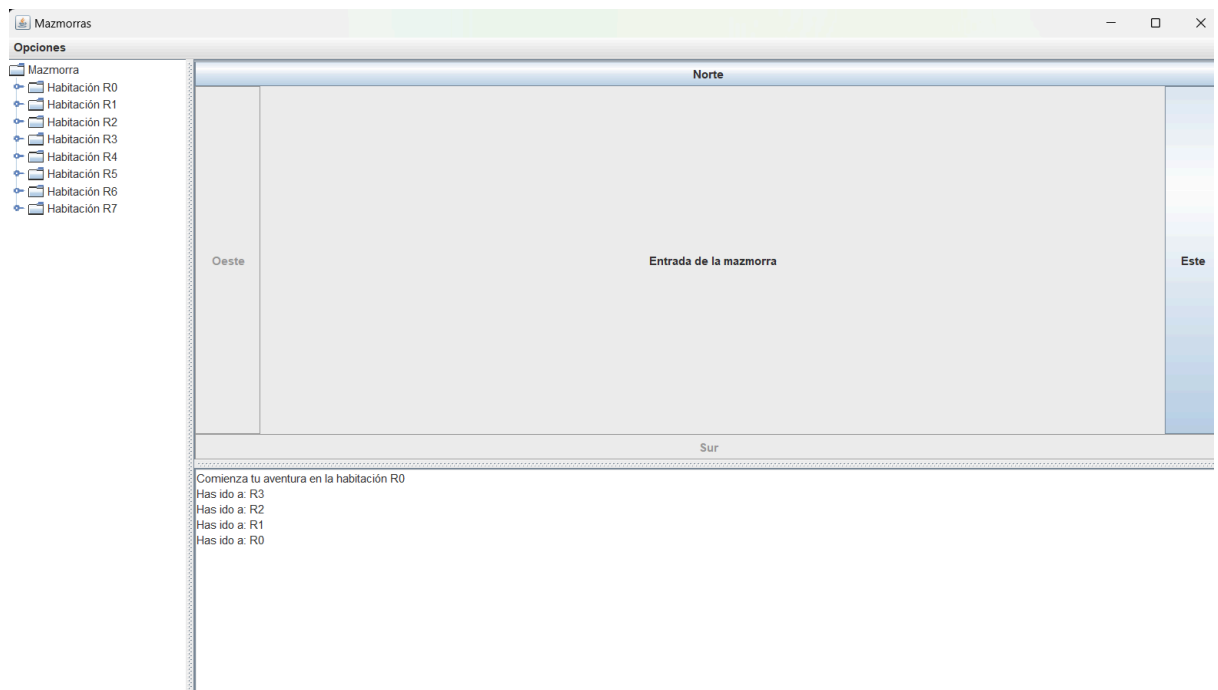


Carga de XML

Al cargar el XML, se nos mostrarán las habitaciones por nodos que contendrán subnodos indicando las direcciones (sur,norte,este y oeste) a la que puede ir esa habitación.



En el centro de la pantalla se mostrará el nombre de la habitación y se podrá navegar entre ellas activando los botones donde se puede ir y desactivando donde no hay dirección.



Características

Cuenta con características que la hacen resaltar como el tema de ajustar los tamaños como desea el usuario, ya que hay algunos que les gustaría resaltar la pantalla de movilidad, otros el registro, y algunos otros querrán ver los subnodos de las habitaciones en caso sus nombres sean demasiado largos.

