

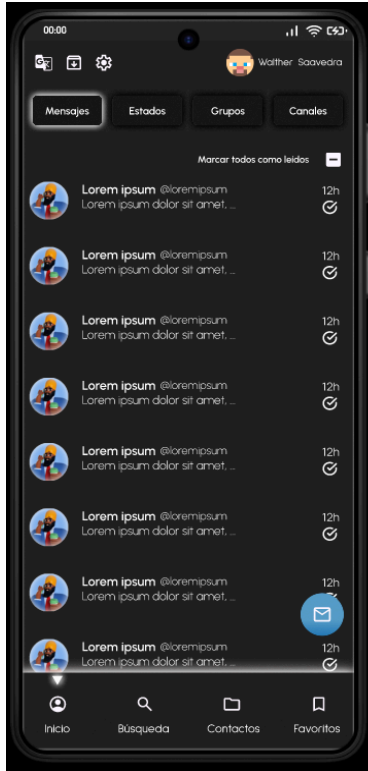
# **DISEÑO DE INTERFAZ CON FIGMA**

## Desarrollo de Interfaces

<b>Introducción</b>	<b>3</b>
<b>Características</b>	<b>3</b>
<b>Desarrollo de la interfaz</b>	<b>4</b>
Material Design 3 Kit	4
Simple Design System	5
Otros	5
<b>Elementos adicionales</b>	<b>6</b>
<b>Enlace al proyecto</b>	<b>6</b>

# Introducción

Para el desarrollo de una interfaz en Figma, he elegido hacer un aplicación de mensajería móvil basadas en los modelos que tienen apps como Telegram o Whatsapp.



## Características

### Inicio:

Esta aplicación de mensajería ofrece una interfaz intuitiva y amigable, con una navegación inferior que permite acceso rápido a funciones esenciales como Inicio de Sesión, Búsqueda, Contactos y Favoritos. Un triángulo brillante resalta la pestaña activa.

En la parte superior, el encabezado brinda acceso a la configuración de idiomas, mensajes archivados y opciones de usuario, y a la derecha el nombre del usuario que al presionarlo te lleva a los datos de este. Debajo, se brinda una barra secundaria para acceder rápidamente a Mensajes, Estados, Grupos y Canales, destacando la opción seleccionada con un efecto de sombra brillante.

### Otras pestañas:

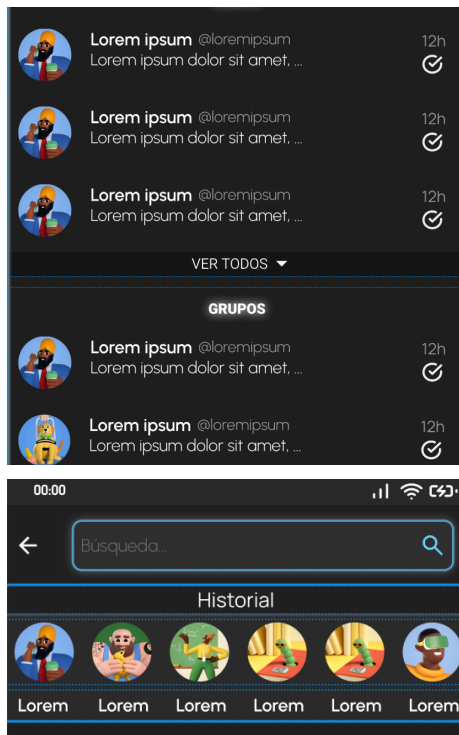
Las conversaciones están organizadas con pestañas de Fijados, Calendario de Mensajes y Opciones, lo que permite un mayor control del flujo de mensajes. Además, incluye la capacidad de traducir conversaciones y evaluar la actividad en canales y grupos, destacando los más activos.

## Desarrollo de la interfaz

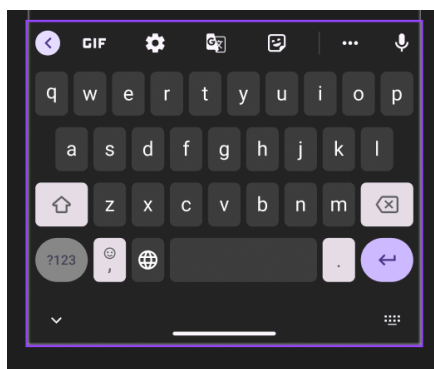
Para el desarrollo de la interfaz use las librerías de Material Design y Simple Design System, a la vez que usé elementos de internet y otros proyectos Figma:

### Material Design 3 Kit

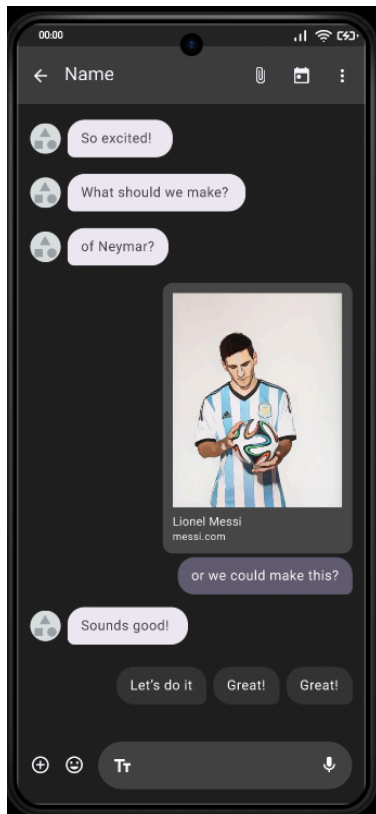
- **Íconos:** Los íconos de la interfaz principal y en los elementos más comunes como el NavBar inferior, los checks, la flecha de retroceder, etc son sacados de esta librería.
- **Avatares:** Los avatares redondos que representan las fotos de perfil de grupos, mensajes y canales son sacados de esta librería



- **Ejemplos:** Elementos como el teclado en búsqueda o la pestaña de conversación son sacados de esta librería

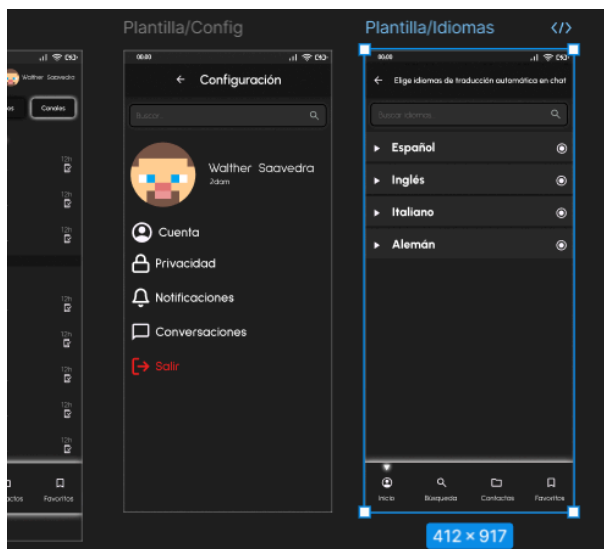


## Desarrollo de Interfaces



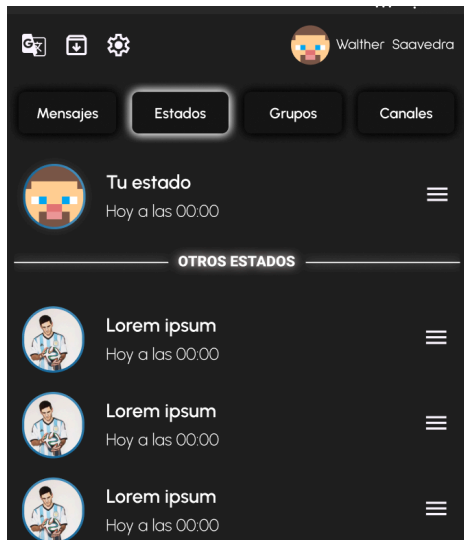
## Simple Design System

- **Íconos:** Algunos íconos por su grosor o por solo estar disponibles en esta librería fueron usados como en los apartados de Configuración e Idiomas.



## Otros

- **Imágenes:** Algunas imágenes que usé para esta interfaz fueron la de Steve de Minecraft y Lionel Messi



## Elementos adicionales

- En el proyecto, implementé un sombreado dinámico de blanco y negro en textos e imágenes para mejorar la legibilidad y el enfoque visual. Este efecto se activa cuando el usuario selecciona o resalta un elemento, proporcionando un contraste instantáneo que facilita la lectura o la observación de detalles clave.
- El deslizamiento de pantalla en este proyecto se basa en un scroll vertical (up/down), permitiendo al usuario navegar fácilmente por listas largas de conversaciones, contactos, o configuraciones. El diseño está optimizado para que el desplazamiento sea fluido, asegurando que las transiciones entre secciones sean rápidas y sin interrupciones.

## Enlace al proyecto

<https://www.figma.com/design/3gmHNvslQEbPfdfl7kp9XH/GestionContactos?node-id=0-1&t=DEs6vAJamAYQeEti-1>