

PLANTILLA DE CASO DE PRUEBA MANUAL

TÍTULO DE LA PRUEBA	PRIORIDAD	ID DE CASO DE PRUEBA	NÚMERO DE PRUEBA	FECHA DE LA PRUEBA
Funcionalidad Inventario, prueba del proyecto de Novillo's Analytics	1	5		

DESCRIPCIÓN DE LA PRUEBA	PRUEBA DISEÑADA POR	PRUEBA EJECUTADA POR	FECHA DE EJECUCIÓN
Comprobar la funcionalidad del inventario		The Magic Team	

DESCRIPCIÓN DE LA PRUEBA	DEPENDENCIAS DE PRUEBA	CONDICIONES DE PRUEBA	CONTROL DE PRUEBAS
Se valorará los diferentes aspectos relacionados con la funcionalidad y gestión del inventario del personaje	- Existencia de "La casa de mago"		

ID DE PASO	DESCRIPCIÓN DEL PASO	FECHA DE LA PRUEBA	RESULTADOS ESPERADOS	RESULTADOS REALES	APROBAR / REPROBAR	NOTAS ADICIONALES
1	Existencia de inventario con infomacion de los objetos equipados		Informacion en pantalla de los objeos asignados al personaje	Se muestran bien	Aprobado	
2	Existencia de el almacén en la casa del mago		En la casa del mago deberá aparecer un almacen con el que interaccionar para asignar o eliminar objetos	Se muestra correctamente	Aprobado	
3	Eliminacion de objetos del almacen		Desaparcion del objeto del inventario	No se muestra ningún botón o alguna acción relacionada	No aprobado	

