

Análisis y diseño de una interfaz de comandos

Introducción	3
Diseño de interfaz	3
Uso de interfaz	4

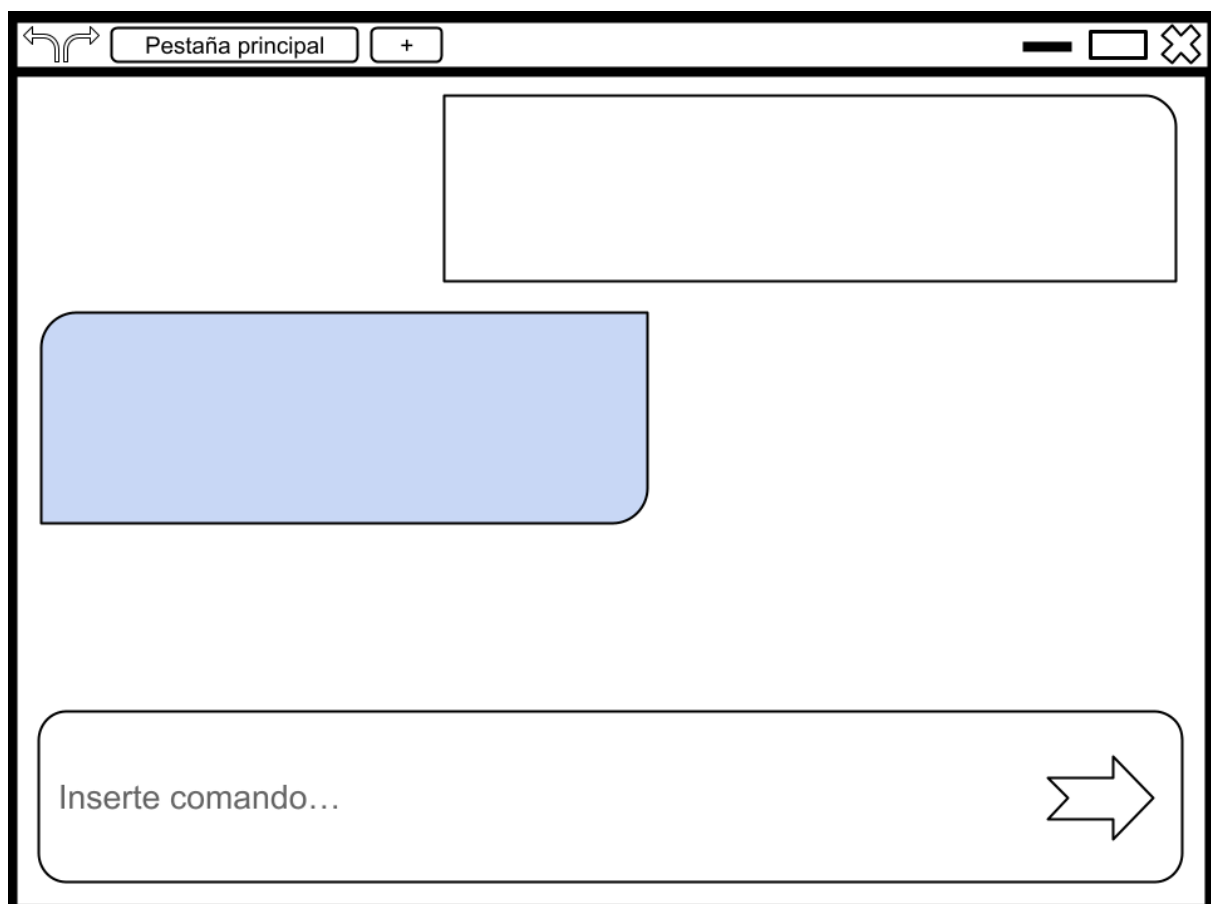
Introducción

Buscamos ofrecer una interfaz de línea de comandos que sea ágil, simple y efectiva. Nuestro objetivo es permitir a los usuarios ejecutar tareas específicas a través de comandos textuales de manera intuitiva y fluida.

Queremos minimizar la complejidad y maximizar la productividad, asegurando que la experiencia sea fácil de usar. Además, la interfaz debe ser responsiva, adaptándose a diferentes tamaños de pantalla para brindar una experiencia consistente en todos los dispositivos.

Diseño de interfaz

Muestra del diseño de la interfaz de comandos:



Uso de interfaz

El usuario ejecutará comandos escribiendo en el cuadro de texto de abajo donde pone "Inserte comando". Para enviar estos mensajes, puede darle a la flecha ubicada a la derecha o presionar el enter. Los mensajes del usuario saldrán a la derecha en un cuadro blanco y las respuestas del ordenador en un cuadro azul celeste. En la barra de herramientas de arriba a la derecha tenemos los distintos botones para minimizar, maximizar y cerrar la aplicación y a la izquierda el botón de pestañas actuales y a añadir, también están las flechas para volver atrás e ir para adelante. Al pulsar en '+' tenemos las opciones de crear una nueva conversación. Al darle cerrar pedirá al usuario si desea guardar la conversación en un bloc de notas.