

Pomysł na sprawozdanie 1: API dla graczy, gier

API nr 1 – dostęp bez uwierzytelnienia (CRUD dla gier)

/games – GET – lista wszystkich gier w bazie
/games/{id} – GET – szczegóły konkretnej gry
/games – POST – dodanie nowej gry (np. przez wydawców)
/games/{id} – PUT – aktualizacja danych gry (np. zmiana opisu)
/games/{id} – DELETE – usunięcie gry

API nr 2 – dostęp po uwierzytelnieniu (CRUD dla kont graczy)

/players – GET – lista graczy
/players/{id} – GET – szczegóły konkretnego gracza
/players – POST – rejestracja nowego gracza
/players/{id} – PUT – aktualizacja profilu gracza
/players/{id} – DELETE – usunięcie konta gracza

API nr 3 – rejestracja i logowanie użytkowników

/signup – POST – rejestracja nowego użytkownika (login, hasło)
/signin – POST – logowanie użytkownika (zwraca token JWT)
/activate/{id} – POST – aktywacja konta gracza
/change-password – POST – zmiana hasła po zalogowaniu
/reset-password – POST – reset hasła, np. link na e-mail

API nr 4 – zarządzanie użytkownikami (dla admina)

/users – GET – lista wszystkich użytkowników
/users/{id} – GET – szczegóły użytkownika
/users – POST – dodanie nowego użytkownika przez admina
/users/{id} – PUT – edycja danych użytkownika
/users/{id} – DELETE – usunięcie konta
/users/{id}/grant-admin – POST – nadanie uprawnień admina
/users/{id}/revoke-admin – POST – odebranie uprawnień admina

API nr 5 – dane z modelu LLM (tylko GET)

/top-games – GET – lista 10 najlepszych gier wszech czasów
/games/by-genre/{genre} – GET – gry z danego gatunku (np. RPG, FPS)
/games/popular/{year} – GET – najpopularniejsze gry danego roku
/games/developer/{developer} – GET – gry danego studia (np. Ubisoft)
/games/platform/{platform} – GET – gry na konkretną platformę (PC, PS5)