# Linux 性能優化實踐 36-套路篇: 怎麼評估系統的網路效能

#### 性能指標回顧

- 頻寬 (帶寛)
  - 链路的最大传输速率, 单位是 b/s (比特 / 秒)
  - 带宽跟物理网卡配置是直接关联的
- 吞吐量(Throughput)
  - 没有丢包时的最大数据传输速率,单位通常为 b/s (比特 / 秒)或者 B/s (字节 / 秒)
- 延时 (Latency)
  - 从网络请求发出后,一直到收到远端响应,所需要的时间延迟
- Packet Per Second (PPS)
  - 以网络包为单位的传输速率

#### 网络基准测试-開始之前

- 测试之前, 先弄清楚, 你要评估的网络性能/应用程序, 究竟属于协议栈的哪一层?
- 範例
  - 基于 HTTP 或者 HTTPS 的 Web 应用程序
    - HTTP/HTTPS 效能
  - 游戏服务器,支援大量的同時在線人數
    - TCP/UDP 的性能
  - 把 Linux 作为一个软交换机或者路由器
    - 网络包的处理能力(即 PPS)

# 各协议层的性能测试

#### 轉發功能

- 网络接口层和网络层
  - 主要负责网络包的封装、寻址、路由以及发送和接收
- Packet Per Second (包 / 秒)
- Tools
  - O Hping3
  - o pktgen

			7
7	应用层		
6	表示层	应用层	4
5	会话层		
4	传输层	传输层	3
3	网络层	网络层	2
2	数据链路层		
1	物理层	网络接口层	1
		网络接口层	

TCP/IP 模型

OSI 模型

#### hping3

- #-S参数表示设置TCP协议的SYN(同步序列号), -p表示目的端口为80
- #-i u100表示每隔100微秒发送一个网络帧
- #注:如果你在实践过程中现象不明显,可以尝试把100调小,比如调成10甚至1
- \$ hping3 -S -p 80 -i u100 192.168.0.30

#### pktgen

- 加载 pktgen 内核模块
  - o \$ modprobe pktgen

```
:~$ ls /proc/net/pktgen/
eth0 kpktgend_1 kpktgend_3 kpktgend_5 kpktgend_7
kpktgend_0 kpktgend_2 kpktgend_4 kpktgend_6 pgctrl
```

### pktgen Example (1 / 4)

# 定义一个工具函数, 方便后面配置各种测试选项

```
function pgset() {
  local result
  echo $1 > $PGDEV
  result=`cat $PGDEV | fgrep "Result: OK:"`
  if [ "$result" = "" ]; then
     cat $PGDEV | fgrep Result:
  fi
```

### pktgen Example (2 / 4)

#为0号线程绑定eth0网卡

PGDEV=/proc/net/pktgen/kpktgend\_0

pgset "rem\_device\_all" #清空网卡绑定

pgset "add\_device eth0" #添加eth0网卡

# pktgen Example (3 / 4)

#配置eth0网卡的测试选项

PGDEV=/proc/net/pktgen/eth0

pgset "count 1000000" # 总发包数量

pgset "delay 5000" # 不同包之间的发送延迟(单位纳秒)

pgset "clone\_skb 0" # SKB包复制

pgset "pkt\_size 64" # 网络包大小

pgset "dst 192.168.0.30" # 目的IP

pgset "dst\_mac 11:11:11:11:11" # 目的MAC

# pktgen Example (4 / 4)

#启动测试

PGDEV=/proc/net/pktgen/pgctrl

pgset "start"

#### pktgen Test Result (1 / 2)

```
$ cat /proc/net/pktgen/eth0
```

- Params:
- Current:
- Result:

```
Params: count 1000000 min_pkt_size: 64 max_pkt_size: 64
frags: 0 delay: 5000 clone_skb: 0 ifname: eth0
flows: 0 flowlen: 0
queue_map_min: 0 queue_map_max: 0
dst_min: 10.16.33 dst_max:
src_min: src_max:
src_mac: c0:3f:d5:51:39:79 dst_mac: 00:02:d1:3c:6e:c0
udp_src_min: 9 udp_src_max: 9 udp_dst_min: 9 udp_dst_max: 9
src_mac_count: 0 dst_mac_count: 0
Flags:
```

# pktgen Test Result (2/2)

```
Current:
    pkts-sofar: 1000000 errors: 0
    started: 12629071736083us stopped: 12629076736127us idle: 4667704us
    seq_num: 1000001 cur_dst_mac_offset: 0 cur_src_mac_offset: 0
    cur_saddr: 10.16.106.140 cur_daddr: 10.16.33.0
    cur_udp_dst: 9 cur_udp_src: 9
    cur_queue_map: 0
    flows: 0

Result: OK: 5000043(c332339+d4667704) usec, 1000000 (64byte,0frags)
    199998pps 102Mb/sec (102398976bps) errors: 0
```

#### TCP/UDP 性能

- 傳輸層
- Tools
  - o iperf
  - netperf

	OSI 模型	TCP/IP 模型	
7	应用层		
6	表示层	应用层	4
5	会话层		
4	传输层	传输层	3
3	网络层	网络层	2
2	数据链路层	网络接口层	1
1	物理层		

TCD/ID 档到

OCI 推刑

### iperf Example (1 / 2)

- 在目标机器上启动 iperf 服务端
  - # -s表示启动服务端, -i表示汇报间隔, -p表示监听端口
  - \$ iperf3 -s -i 1 -p 10000

- 在另一台机器上运行 iperf 客户端,运行测试
  - #-c表示启动客户端, 192.168.0.30为目标服务器的IP
  - # -b表示目标带宽(单位是bits/s)
  - # -t表示测试时间
  - # -P表示并发数, -p表示目标服务器监听端口
  - \$ iperf3 -c 192.168.0.30 -b 1G -t 15 -P 2 -p 10000

# iperf Example (2 / 2)

[SUM]

	Interval		Transfer	Bandwidth	
[ 4]	0.00-15.00	sec	103 MBytes	57.7 Mbits/sec	sender
[ 4]	0.00-15.00	sec	103 MBytes	57.7 Mbits/sec	receiver
[ 6]	0.00-15.00	sec	108 MBytes	60.3 Mbits/sec	sender
[ 6]	0.00-15.00	sec	108 MBytes	60.3 Mbits/sec	receiver
[SUM]	0.00-15.00	sec	211 MBytes	118 Mbits/sec	sender
[SUM]	0.00-15.00	sec	211 MBytes	118 Mbits/sec	receiver
[ IN]	Interval		Iranster	Bandwidth	
[ 5]	0.00-15.02	sec	0.00 Bytes	0.00 bits/sec	sender
[ 5]	0.00-15.02	sec	103 MBytes	57.7 Mbits/sec	receiver
[ 7]	0.00-15.02	sec	0.00 Bytes	0.00 bits/sec	sender
[ 7]		sec	108 MBytes	60.2 Mbits/sec	receiver
[SUM]			0.00 Bytes	0.00 bits/sec	sender

receiver

0.00-15.02 sec 211 MBytes 118 Mbits/sec

# HTTP 性能

- 應用層
- Tools
  - o ab
  - webbench

	OSI 模型	TCP/IP 模型	
7	应用层		
6	表示层	应用层	4
5	会话层		
4	传输层	传输层	3
3	网络层	网络层	2
2	数据链路层	网络接口层	1
1	物理层		1

TCP/IP 档刑

OSI 樹刑

#### ab Example

```
# -c表示并发请求数为1000,
```

```
# -n表示总的请求数为10000
```

```
$ ab -c 1000 -n 10000 <a href="http://192.168.0.30/">http://192.168.0.30/</a>
```

- Results
  - Request
  - Connection Times
  - Processing percentage

```
Completed 10000 requests
Finished 10000 requests
Server Software:
                        HTTP-Server
Server Hostname:
Server Port:
Document Path:
Document Length:
                        1558 bytes
Concurrency Level:
                        3.866 seconds
Time taken for tests:
Complete requests:
Failed requests:
   (Connect: 0, Receive: 0, Length: 288, Exceptions: 0)
Total transferred:
                        18113187 bytes
HTML transferred:
                        15131296 bytes
Requests per second:
                        2586.89 [#/sec] (mean)
Time per request:
                        386.565 [ms] (mean)
Time per request:
                        0.387 [ms] (mean, across all concurrent requests)
Transfer rate:
                        4575.86 [Kbytes/sec] received
Connection Times (ms)
              min mean[+/-sd] median
                                        max
                     6 74.0
                                       1004
Connect:
               23 185 662.0
Processing:
                                       3857
Waiting:
                   99 443.6
                                       3857
Total:
               24 191 669.7
                                       3864
Percentage of the requests served within a certain time (ms)
         47
  90%
  95%
       1036
  988
       3195
       3413
 100%
        3864 (longest request)
```

Completed 8000 requests Completed 9000 requests

#### 應用負載性能

- 要求性能工具本身可以模拟用户的请求负载
- Tools
  - o wrk
  - TCPCopy
  - JMeter
  - LoadRunner

#### wrk Example

```
Running 10s test @ http://10.16.105.21/
2 threads and 1000 connections
Thread Stats Avg Stdev Max +/- Stdev
Latency 50.60ms 211.45ms 2.00s 94.46%
Req/Sec 4.03k 1.70k 7.87k 64.47%
79125 requests in 10.02s, 141.11MB read
Socket errors: connect 0, read 29, write 0, timeout 263
Requests/sec: 7900.22
Transfer/sec: 14.09MB
```

#### 小結

- 低层协议是高层协议的基础
- 从上到下,对每个协议层进行性能测试,然后根据性能测试的结果,结合 Linux 网络协议栈的原理,找出导致性能瓶颈的根源,进而优化网络性能。

#### 思考

- 你是如何评估网络性能的?
- 在评估网络性能时,你会从哪个协议层、选择哪些指标,作为性能测试最核心的目标?
- 你又会用哪些工具,测试并分析网络的性能呢?